MANUAL DE DESPLIEGUE

Descripción

Manual para el despliegue para el proyecto DAW

Contenido

Descripción	2
Instalación	
Archivos necesarios	
Despliegue en Heroku	
Registro	3
Creación de la aplicación	4
Creación Base de datos	5
Conexión Base de datos a la aplicación	6
Insertar datos a la base de datos	7
Subir provecto Spring boot a heroku	9

Descripción

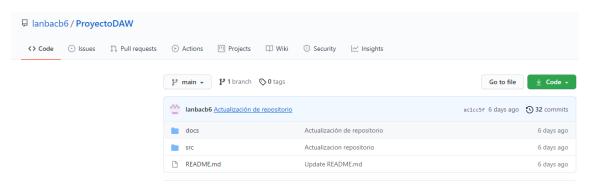
En este manual nos encargaremos de desplegar la aplicación del proyecto DAW final, utilizaremos el servicio Heroku para desplegar la aplicación ya que es gratis para el uso que le vamos a dar.

Instalación

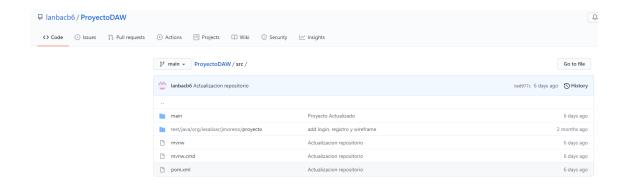
Archivos necesarios.

Para desplegar nuestra aplicación necesitaremos descargarnos nuestro proyecto de GitHub que se encuentra en este enlace pulsa <u>aquí</u> para dirigirte al repositorio.

Una vez en enlace estaremos en el repositorio del proyecto nos aparecerá carpetas y archivos como se muestra en la imagen.



No descargamos el repositorio la carpeta SRC que esa carpeta se encuentra el código de proyecto.

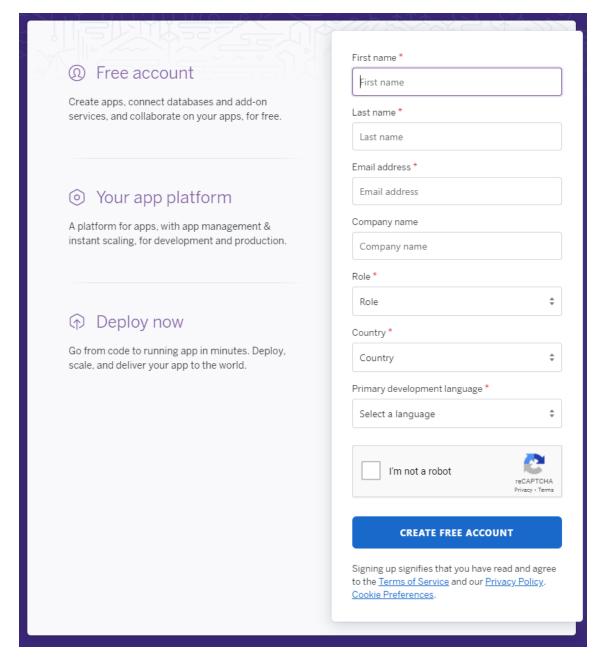


Una vez descargado ya tenemos todo para empezar el despliegue, pero antes tenemos que darnos de alta en heroku.

Despliegue en Heroku

Registro

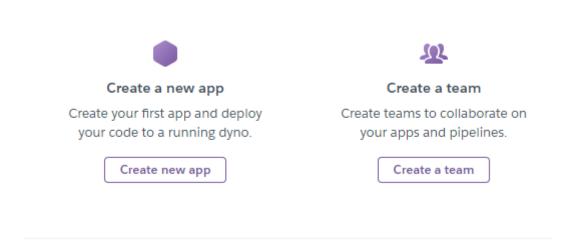
Nos dirigimos a la web de heroku pulsa <u>aquí</u> para dirigirse a la web oficial, una vez dentro nos registramos.



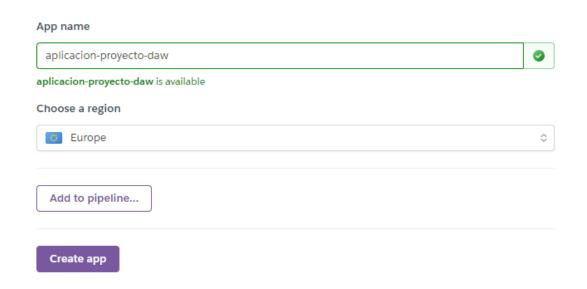
Una vez registrado empezaremos a desplegar.

Creación de la aplicación.

Cuando estemos registrado nos aparece una opción para crear una APP.



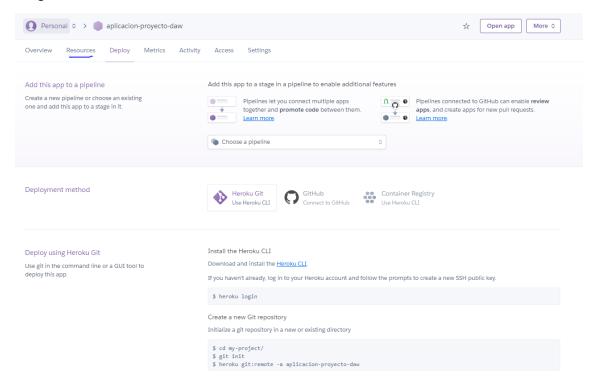
Damos a click a créate new app nos mostrar un formulario para darle nombre a la aplicación y donde alojamos la aplicación (Las opciones que nos da es Estados Unidos o Europa).



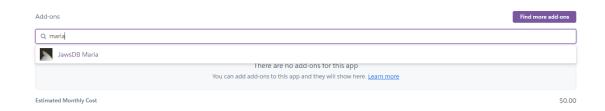
Ya tendríamos la creación de la app en heroku solo falta la creación de la BD, meter script para los datos de la base de datos, configurar la aplicación a las conexiones a la bd y subir el proyecto.

Creación Base de datos

Para la creación de la base de datos nos vamos a la opción resources que se muestra en la imagen.



Una vez dentro tenemos que añadir un add-ons que el nuestro seria JawsDB Maria cuando añadimos el add-ons nos pedirá que registromos una tarjeta de crédito, tranquilo que nos cobrara nada ya que ese add-ones es gratuito, con ese nos vale.



Una vez añadido nos vamos al add-ons para ver la Host, usuario, password y base de datos.



Podemos ver toda la información del BD, cogemos esa información y nos iremos al spring boot a cambiar properties.

Conexión Base de datos a la aplicación

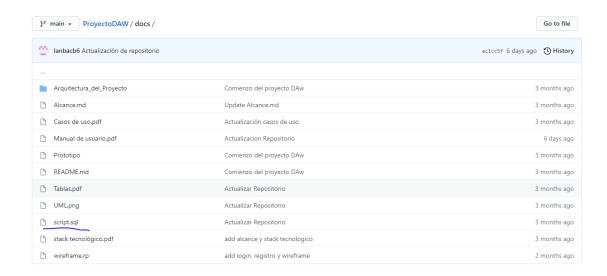
Nos vamos al spring y modificamos el properties.

```
spring.datasource.url=jdbc:mariadb://f80b6byii2vwv8cx.chr7pe7iynqr.eu-west-1.rds.amazonaws.com:3306/u9spd16hp6vnqrl2?crespring.datasource.driverClassName=org.mariadb.jdbc.Driverspring.datasource.username=d4kazovzs2k02odj spring.datasource.password=ff2tybioohn7k473 spring.jpa.hibernate.ddl-auto=update spring.jpa.properties.hibernate.dialect = org.hibernate.dialect.MariaDB103Dialect spring.mvc.contentnepotiation.favor-parameter=true spring.mvc.contentnegotiation.media-types.pdf=aplication/pdf
```

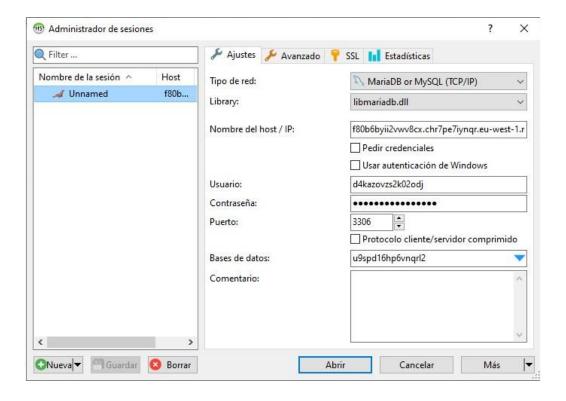
Ya tenemos configurado nuestra aplicación conectada a la base de datos.

Insertar datos a la base de datos.

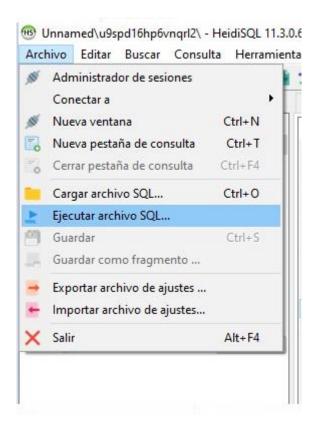
Ahora nos vamos otra vez al repositorio, pulsa <u>aquí</u> para dirigirte al repositorio del proyecto. Nos dirigimos al descárganos el fichero .sql se lo muestro una imagen a continuación.



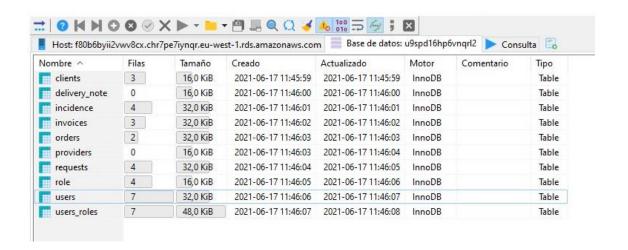
Nos descargamos un cliente de base datos yo he utilizado heidiSQL. Una vez instalado ponemos las conexiones de la base de datos.



Una vez que tenga conexión nos vamos archivo-> Ejecutar archivo SQL selececionamos el .sql



Una vez hecho nos saldrá todas las tablas ya creadas en la base de datos.



Ya solo nos falta subir el proyecto a heroku.

Subir proyecto Spring boot a heroku

Dentro de proyecto en una terminal realizamos lo siguiente.

localhost:∼# heroku login

Eso instrucción hacemos en logear en la web de heroku.

Después ejecutamos la siguiente opción.

localhost:~# git init

Iniciamos el servicio init.

Una vez terminado le damos el siguiente comando.

localhost:~# git add .

Esto lo que hace es añadir toda la carpeta para subirlo a heroku.

Después ejecutaremos el siguiente comando.

localhost:∼# git commit -am "Primera subida"

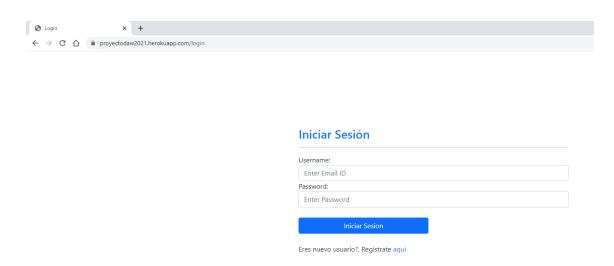
Este comando lo que hace es agregar un comentario.

Y Por último subimos el proyecto a heroku con el siguiente comando.

localhost:∼# git push heroku master

Una vez subida si va todo bien nos mostrara un mesage con la url de la aplicación ya funcionado.

```
remote: ----> Build succeeded!
remote: ----> Discovering process types
              Procfile declares types -> web
remote:
remote:
remote: ----> Compressing...
              Done: 21.3M
remote:
remote: ----> Launching...
remote:
              Released v4
              https://app-node-parzibyte.herokuapp.com/ deployed to Heroku
remote:
remote:
remote: Verifying deploy... done.
To https://git.heroku.com/app-node-parzibyte.git
  1b758e8..f2ba9c1 master -> master
```



Ya tendríamos nuestra aplicación desplegada.