复习

rotateZ()

过渡: transition:porperty duration timing-function delay; transition-porperty:all/width/width,height,background-color; transition-duration: s/ms; transition-timing-function:ease/ease-in/ease-out/ease-in-out/linear/贝塞尔曲线; transition-delay:s/ms; 特点:需要伪类或者js事件触发 不能自动运行,需要触发一次运行一次 只能支持两种状态的变化(简单动画) transform 2d变形: 位移 translate(x,y) translateX() translateY() 旋转 rotate() 缩放 scale() scaleX(2) scaleY(0.5) 倾斜 skew(x,y) skewX() skewY() 3d变形: 位移 translateZ() translate3d(x,y,z) 旋转 rotateX() rotateY()

```
rotate3D(1,0,-1,deg)
缩放
scaleZ()
scale3D()
transform-origin:left/center/right/100px/50% top/center/bottom/100px/50%;
perspective:600px-2000px;
transform-style:preserve-3d;
关键帧动画:
创建关键帧:
@keyframes ani-name{
0%{
        }
         . . .
        50%{
        }
        100%{
        }
     }
 调用:
     animation: name duration timing-function delay iteration-count direction fill-mode;
         animation-name
         animation-duration
         animation-timing-function
         animation-delay
         animation-iteration-count:3/infinite;
         animation-direction:alternate;
         animation-fill-mode:forwards;
特点:
可以自动运行
可以指定运行的次数,可以无限次运行
可以设置多个状态,实现复杂动画
```

animate动画库使用 "https://animate.style/"

1、引入库文件:

2、使用:

<h1 class="animate__animated animate__fadeInLeft">闪烁</h1>

弹性盒

 css3中的一种新的布局方式,弹性盒布局,弹性盒布局提供一种更加有效地方式规定盒子中的元素 的排列方式,对齐方式以及空白空间的分配。

1,设置为弹性盒容器

display: flex;设置为弹性盒,元素本身保留块级特点

display:inline-flex;设置为弹性盒,元素本身保留行内特点

2,设置主轴方向

• 主轴方向决定了项目的排列方向

flex-direction:

- -row 默认 从左到右
- -row-reverse 从右到左
- column 从上到下
- column-reverse 从下到上
- 3,设置项目主轴上的对齐方式
- 对齐方式跟主轴有关,以下参数以主轴为row为例

justify-connect:

- flex-start;
- -flex-end:主轴结束
- -center 居中
- -space-around 每个项目前后空白相同,两个项目中间有双倍空白
- -space-between 每两个项目之间的空白相同,主轴的开始和结束位置没有空白
- -space-evenly 主轴开始和结束以及两个项目之间的空白都相同
- 4,设置项目在交叉轴上的对齐方式

align-items:

- -stretch 拉伸,如果项目没有固定高,被拉伸占满交叉轴
- -flex-start 交叉轴顶部对齐
- -flex-end 交叉轴底部对齐
- -center 交叉中间对齐
- -baseline 第一行字的基线对齐
- 5,设置项目换行

flex-wrap:

- -nowrap 不换行
- -wrap 换行
- -wrap-reverse 换行, 行排序
- 6,设置多行在交叉轴上的对齐
- align-content:
- -stretch拉伸
- -flex-start 顶部对齐
- flex-end 底部对齐
- -space-around 每一行的前后空白相同,两行之间的有双倍空间
- -space-between 每行之间的空白相同,主轴的开始和结束位置没有空白
- -space-evenly 交叉轴的开始和结束以及两行之间的空白都相同

项目属性

1,设置项目排序

order:n;默认值都为0,数值越大,排序越靠前

2,设置项目的放大比例

flex-grow:n;默认值为0表示不放大,数值越大表示放大值越多

3,设置项目缩小比例

flex-shrink:n;默认值为1,0表示不缩小,数值越大缩小越多,距离不够等比例缩小

4,设置单个项目在交叉轴上的对齐方式

align-self:

- -stretch 拉伸,如果项目没有固定高,被拉伸占满交叉轴
- -flex-start 交叉轴顶部对齐
- -flex-end 交叉轴底部对齐
- -center 交叉轴中间对齐
- -baseline 第一行字的基线对齐

计算函数

width: calc ((100px+200) * 2 / 10);

- 支持加减乘除运算
- 运算符前后保留空格
- 可以()提升计算优先度

less 预处理

- less是css一种预处理语言
- less提供一套特殊的语法,按照特定的语法编写样式代码 ,再用less所提供的编译器,编译成css文件提供项目上的使用

less的编译

- 安装 Easy LEss
- 编写less文件--保存--生成.css文件

语法

1、变量

```
@m-color:gold;
@le:left;
.box{
    width: 100px;
    height: 100px;
    background-color: @m-color;
    border-@{le}:10px solid black;
}

编译后:
.box{
    width: 100px;
    height: 100px;
    background-color: gold;
    border-left:10px solid black;
}
```

2、注释

```
/* css的注释,编译后会保留在css文件中 */
// less注释,编译后不会存在css文件中
```

3、导入

```
@import "reset.css"; /* 导入css文件,编译后保留的是这个导入语法本身 */
@import "reset"; /* 导入less文件,编译后是把less中的代码编译并且复制到目标文件中 */
```

编译后:

```
@import "reset.css";

*{
    margin:0;
    padding:0;
}
ul,ol{
    list-style:none;
}
...
```

4、选择器嵌套

```
.header{
    line-height: 50px;
    background-color: #333;
    .left{
        float: left;
        li{
            float: left;
            margin-left: 10px;
            a{
                color: #333;
                text-decoration: none;
                &:hover{
                    color: orange;
                }
            }
        }
    }
    .right{
        float: right;
        &::after{
            content: '';
        }
    }
}
```

```
.header {
  line-height: 50px;
  background-color: #333;
}
.header .left {
  float: left;
}
.header .left li {
 float: left;
  margin-left: 10px;
}
.header .left li a {
  color: #333;
  text-decoration: none;
}
.header .left li a:hover {
  color: orange;
}
.header .right {
  float: right;
.header .right::after {
  content: '';
```

5、混入

基本混入

```
.size{
    width: 100px;
    height: 100px;
}
.box1{
    .size;
}
.box2{
    .size;
}
```

```
.size {
   width: 100px;
   height: 100px;
}
.box1 {
   width: 100px;
   height: 100px;
}
.box2 {
   width: 100px;
   height: 100px;
}
```

带参数的混入

```
.size1(@w,@h){ /* @w,@h两个形参 */
     width: @w;
     height: @h;
 }
 .box3{
     .size1(100px,200px); /* 调用时传入实参 */
 }
 .box4{
     .size1(150px,250px);
     background-color: red;
 }
编译后:
 .box3 {
   /* @w,@h两个形参 */
   width: 100px;
   height: 200px;
   /* 调用时传入实参 */
 }
 .box4 {
   /* @w,@h两个形参 */
   width: 150px;
   height: 250px;
   background-color: red;
```

带参数,带默认值的混入

}

```
.size2(@w:100px,@h:100px){
     width: @w;
     height: @h;
 }
  .box5{
      .size2;
 }
  .box6{
      .size2(200px);
 }
  .box7{
      .size2(@h:200px);
 }
编译后:
  .box5 {
   width: 100px;
   height: 100px;
 }
  .box6 {
   width: 200px;
   height: 100px;
 }
  .box7 {
   width: 100px;
   height: 200px;
 }
```

@arguments 所有参数

```
.box-shadow(@h,@v,@blur,@color){
    -webkit-box-shadow:@arguments;
    -moz-box-shadow:@arguments;
    -o-box-shadow:@arguments;
    -ms-box-shadow:@arguments;
    box-shadow:@arguments;
}
.box8{
    .box-shadow(1px, 1px, 10px, red);
}
```

```
.box8 {
  -webkit-box-shadow: 1px 1px 10px red;
  -moz-box-shadow: 1px 1px 10px red;
  -o-box-shadow: 1px 1px 10px red;
  -ms-box-shadow: 1px 1px 10px red;
  box-shadow: 1px 1px 10px red;
}
```

9、继承

```
.list{
    list-style: none;
}
.list1{
    &:extend(.list);
    background-color: yellow;
}

编译后:
.list,
.list1 {
    list-style: none;
}
.list1 {
    background-color: yellow;
}
```

10、计算

```
.box9{
    width: 100% - 200px;
    height:1000px / 5;
}

编译后:
.box9 {
    width: -100%;
    height: 200px;
}
```