

# 大连理工大学本科毕业设计（论文）

## 论文评审评分系统

**Dissertation review and scoring system**

学 院（系）： 软件学院  
专 业： 软件工程  
学 生 姓 名： 刘树东  
学 号： 201792409  
指 导 教 师： 李明楚  
评 阅 教 师： 郭成  
完 成 日 期： June 11, 2021

**大连理工大学**

Dalian University of Technology

## 原创性声明

本人郑重声明：本人所呈交的毕业设计（论文），是在指导老师的指导下独立进行研究所取得的成果。毕业设计（论文）中凡引用他人已经发表或未发表的成果、数据、观点等，均已明确注明出处。除文中已经注明引用的内容外，不包含任何其他个人或集体已经发表或撰写过的科研成果。对本文的研究成果做出重要贡献的个人和集体，均已在文中以明确方式标明。

本声明的法律责任由本人承担。

作者签名：

日期：June 11, 2021

## 关于使用授权的声明

本人在指导老师指导下所完成的毕业设计（论文）及相关的资料（包括图纸、试验记录、原始数据、实物照片、图片、录音带、设计手稿等），知识产权归属大连理工大学。本人完全了解大连理工大学有关保存、使用毕业设计（论文）的规定，本人授权大连理工大学可以将本毕业设计（论文）的全部或部分内容编入有关数据库进行检索，可以采用任何复制手段保存和汇编本毕业设计（论文）。如果发表相关成果，一定征得指导教师同意，且第一署名单位为大连理工大学。本人离校后使用毕业毕业设计（论文）或与该论文直接相关的学术论文或成果时，第一署名单位仍然为大连理工大学。

论文作者签名：

日期：

指导老师签名：

日期：

## 摘 要

随着互联网以及开发技术的不断发展，越来越多的传统的线下办公转为线上办公，极大的方便了用户和管理人员。但是，目前国内许多高校在论文评审方面仍然使用传统的纸质媒介，论文传递过程较慢，同时会造成纸张浪费。

本文针对上述问题对论文评审系统相关内容对国内外高校进行了广泛的调查，结合需求分析和现有系统的缺陷提出了一套基于网络的论文评审评分系统的解决方案。

本系统的建立旨在使用 Web 系统代替传统的纸质媒介对论文进行评审，使学生教师可以在网络上完成评审工作，免除了论文传递中的纸张浪费，减小了传递过程中论文丢失的可能性，方便教务统计论文评审情况，论文得分情况，常见错误出现情况。系统采用前后端分离架构，该架构允许前后端独立开发、部署和升级，前端使用 Vue.js 框架，后端使用 Spring Boot 框架，数据持久化方面使用 Spring Data Jpa 配合 ORM 工具 Hibernate。本系统界面友好，扩展性移植性强，当系统整合进教务管理系统时会最大程度地发挥价值。

**关键词：毕业论文；论文评审；自动化办公**

## **Dissertation review and scoring system**

### **Abstract**

The establishment of this system is designed to use the Web system instead of the traditional print media to review papers, teachers can make students review the work done on the Internet, from the papers in the waste of paper, reduce the possibility of a transfer paper in the process of lost, convenient educational statistics essay review, essay scoring, common errors occur.

This paper has carried out a wide survey of domestic and foreign colleges and universities regarding the content of paper review system, understood the needs of students, teachers and educational administration, and designed the system on the basis of a one-time, to ensure that the final system is what teachers and students want. In terms of technology, the system uses a relatively new, stable, mature and promising framework to build the system to ensure the maintainability of the system. For example, the overall architecture of the system is designed to separate the front end from the front end. The front end uses the Vue.js framework, while the back end chooses the Spring Boot framework. The persistence aspect of the system chooses the Hibernate framework in the ORM tool, which can adapt to a variety of databases, so the school can easily switch database types. In the interface design, the system refers to many excellent UI design and interaction design, so that the system interface is beautiful and easy to operate. In terms of system functions, it provides all the functions needed in the process from uploading papers to evaluating papers, and teachers and students can complete the entire evaluation task on this platform.

**Key Words:** Graduation Thesis; Paper review; Automated office

## 目 录

摘    要.....	I
Abstract.....	II
1 绪论.....	1
1.1 开发背景 .....	1
1.2 国内外发展现状 .....	1
1.3 研究意义及本人工作 .....	2
1.4 本文组织结构 .....	2
2 系统相关技术.....	3
2.1 Spring Boot 介绍.....	3
2.1.1 Spring 5: Spring Boot 2 及其模块的基础 .....	3
2.2 Spring Security 介绍 .....	4
2.2.1 Spring Security 5.5 新特性.....	5
2.3 Spring Data Jpa 与 Hibernate 介绍.....	6
2.4 Vue.js 介绍 .....	8
2.5 Vuex 介绍.....	10
2.5.1 状态管理模式.....	10
2.6 Echarts 介绍 .....	12
2.7 本章小结 .....	12
3 需求分析.....	13
3.1 可行性分析 .....	13
3.1.1 技术可行性分析.....	13
3.1.2 经济可行性分析.....	13
3.1.3 操作可行性分析.....	13
3.2 业务流程分析 .....	13
3.3 系统功能需求分析 .....	14
3.3.1 系统总体功能.....	14
3.3.2 用户登录.....	15
3.3.3 论文上传.....	15
3.3.4 论文下载.....	16
3.3.5 论文评审评分.....	16
3.3.6 统计评审情况.....	17

3.4 本章小结 .....	17
4 系统设计.....	19
4.1 系统架构设计 .....	19
4.2 系统整体模块设计 .....	21
4.2.1 文件上传模块.....	21
4.2.2 文件下载模块.....	22
4.2.3 文件更新模块.....	22
4.2.4 文件评论模块.....	23
4.2.5 问题标签模块.....	23
4.2.6 论文评分模块.....	24
4.2.7 论文得分情况统计模块.....	24
4.2.8 教师任务完成请求统计模块.....	26
4.2.9 学生管理模块.....	26
4.2.10 教师管理模块.....	28
4.3 数据库设计 .....	29
4.3.1 概念结构设计.....	30
4.3.2 逻辑结构设计 .....	30
4.3.3 物理结构设计.....	32
4.4 本章小结 .....	35
5 系统实现.....	37
5.1 系统环境 .....	37
5.1.1 硬件环境.....	37
5.1.2 软件环境.....	37
5.2 持久化 .....	37
5.2.1 Spring Date 和 JPA Hibernate .....	37
5.3 统一返回对象 .....	38
5.3.1 实现方式.....	38
5.3.2 重要问题.....	39
5.4 登录与验证授权模块 .....	41
5.4.1 JWT 优势.....	41
5.4.2 使用 JWT 与 Spring Security 实现验证和授权.....	41
5.5 Jackson 序列化时无限递归问题 .....	48

5.6 文件上传模块 .....	49
5.7 文件更新模块 .....	50
5.8 文件下载模块 .....	51
5.9 文件评论模块 .....	51
5.10文件预览模块 .....	51
5.11统计模块 .....	52
5.12本章小结 .....	52
6 测试.....	53
6.1 系统测试环境 .....	53
6.2 测试用例与测试过程 .....	53
6.3 本章小结 .....	56
设计总结.....	61
修改记录.....	62
致    谢.....	63



# 1 绪论

## 1.1 开发背景

本科生毕业论文是本科教育的最后一步，是对学生大学学习的最后一次考验，毕业论文的质量是考验本科教育质量的最后一关<sup>[2]</sup>，而毕业论文评审则是把控这最后一关的重要环节。但是，目前对于毕业生的论文评审还存在一些问题，最大的问题是许多学校主要还是采用纸质文档的方式，不但对于纸张是一种浪费，更是一种人力的浪费，论文的提交都需要实物传递，传递时间相对于使用网络上传文档要更长，并且评审结果难以进行集中的管理<sup>[2]</sup>，根据调查每年部分高校都会出现因为论文管理工作出现错误而导致学生毕业受阻的情况<sup>[2]</sup>。在十二届人大会议，李克强总理曾强调要将互联网技术与各行各业紧密相连，从而有效推动我国电子商务以及工业互联网等领域的稳健前行<sup>[2]</sup>。自国家提出“互联网+”战略<sup>[2]</sup>，自动化办公越来越流行。因此，我们需要高效的论文评审系统从而可以提高毕业生的论文质量，减轻导师和学校管理的负担<sup>[2]</sup>。

## 1.2 国内外发展现状

最早的数字化校园的概念是由美国麻省理工学院在 20 世纪 70 年代提出<sup>[2]</sup>，从此数字化校园平台、信息化教务管理平台在西方各个高校逐渐发展并走向成熟。其中高效的论文评审及管理系统在一定程度上是这些顶级高校不断做出优秀学术研究的保证。这些系统一般支持导师和学生的沟通，对学生完成情况的跟踪，作为学生安排写毕业论文的进度的参考。随着我国社会经济以及科学技术的发展，计算机的应用也变得越来越广泛<sup>[2]</sup>。国内许多高校也陆续向这些国际顶级高校学习开发自己的论文管理系统，但是和国外顶级高校之间还存在着较大差距<sup>[2]</sup>。虽然在国外已经有了相对成熟的范例，但是由于国情，文化等等差异，我们并不能完全照搬，仍然需要在不断的实践中逐渐摸索适合国内的数字化校园平台。就目前国内高校，从论文评审这个方面来说，一些高校尚未有论文评审系统，评审过程中仍然使用纸质作为论文的媒介，一些高校已经有了自己的在线论文评审系统，但是这些系统，虽然一定程度上实现了自动化，实际上存在着以下两个主要问题：

### 1. 有效性问题

部分功能并不完善，检索效率低，查找和维护困难等问题，甚至已经很老旧以至于系统设计不符合如今的论文管理，对于部分学生，在毕业论文前期，面临着许多不同的挑战，比如应届生招聘、研究生复试、公务员考试、以及应聘单位实习等，留给毕业论文的时间实际上很少<sup>[2]</sup>，它们需要快速地了解整个进度，安排整个写毕业论文的进度，

并且需要方便快捷地在线提交论文以及得到反馈，因为他们甚至可能并不在学校，但是这些系统在上述方面做得并不好。

## 2. 公正性问题

公正性问题也就说评审老师的选择是否符合论文题目，如果这个选择不合适，那么对学生论文的评判可能会有失公正<sup>[2]</sup>。

这两个关键问题处理不好可能会导致答辩人没有足够的时间去修改论文、评审人评审质量低下等问题，不能满足培养高素质人才的要求<sup>[2]</sup>。

基于以上讨论，选择使用 B/S 架构实现此系统，好处是可以屏蔽不同操作系统的差异，不必发布各个版本的桌面应用就可以投入使用。前端选择使用 Vue 框架，该框架具有组件化、视图，数据，结构分离、虚拟 DOM、运行速度更快等优点，类似这种的前端开发框架将传统的琐碎的，杂乱无章的开发过程变成像后端一样有条理结构化的开发过程；后端选择使用 Spring Boot 框架，该框架具有简化 Spring 配置，减少冗余代码量等优点；持久化方面，数据库使用 MySQL 配合 ORM 工具 Hibernate 框架，该框架具有轻量，移植性好等优点。

## 1.3 研究意义及本人工作

本系统旨在实现论文评审评分工作的自动化，帮助学生更好地完成论文，教师更好地评审论文，教务更好地管理论文。本人主要工作为了解业务需求，定义系统功能，做好系统设计，最后将系统实现并测试系统功能。

## 1.4 本文组织结构

论文分为六章，第一章绪论介绍了研究背景和本系统的开发意义；第二章系统相关技术介绍了本系统的使用的技术以及和其他技术之间的抉择；第三章需求分析从不同用户的角度分析了系统的需求；第四章系统设计详细地设计了系统的各个模块的结构和 workflow；第五章实现与测试重点介绍了系统设计中遇到的技术难题，最后一章为设计总结，总结了系统设计和实现过程中值得记录的内容。

## 2 系统相关技术

### 2.1 Spring Boot 介绍

Spring Boot 可以更快创建独立的、基于 Spring 的生产级应用。该框架解决了 Spring 框架配置非常烦琐的问题（Spring 框架是轻量级的，但是它的配置却是重量级的），简化了项目开发流程<sup>[2]</sup>。

Spring Boot 特点介绍（基于 Spring Boot 2.4.5）

- （1）创建独立的 Spring 应用程序。
- （2）直接嵌入 Tomcat、Jetty 或 Undertow（不需要部署 WAR 文件）。
- （3）提供可选的“启动器”依赖项来简化构建配置。
- （4）尽可能地自动配置 Spring 和第三方库。
- （5）提供生产就绪特性，如度量、运行状况检查和外部化配置。
- （6）绝对不需要代码生成，也不需要 XML 配置。

Spring Boot 首次发布于 2014 年中期，为 Spring 生态系统带来了一种“opinionated”的方法，经过了很多的开发和改进。它的 2.0 版在 2018 年初发布。在语言方面，Spring 5 和 Spring Boot 2 需要 Java 8，这使得使用核心 Java 8 函数成为可能。这包括接口上的默认方法和一些 abstractxxxconfiguration 类、Nullable-Support 等相关的弃用。同时，Spring 中使用的所有 Java EE 规范都升级到了 Java EE 7。Spring Boot 1 是支持 Java 7 的最后一个 Spring Boot 版本，而 Spring Boot 2 将是第一个运行在 Java 9 上的版本（预计也将运行在 Java 10 上），其中这还伴随着一些基本依赖项的升级：例如 Tomcat、Hibernate 和 Gradle。

Spring Boot 2 的一个亮点是几乎自动可用的 HTTP/2 支持：Tomcat、Jetty、Undertow 和 Reactor Netty 的使用版本支持 HTTP/2 开箱即用。配置非常简单：服务器证书必须配置 server.ssl.\* 下的属性。那么 HTTP/2 可以通过 server.http2.enabled 激活。HTTP/2 是快速网络的重要构建块。可以通过压缩头、服务器推送、请求管道和多路复用请求来大幅降低延迟。

#### 2.1.1 Spring 5: Spring Boot 2 及其模块的基础

Spring 出现于 2003 年，是为了应对早期 J2EE 规范的复杂性。虽然有些人认为 Java EE 和 Spring 是竞争对手，但 Spring 实际上是 Java EE 的补充。Spring 编程模型不包含 Java EE 平台规范，相反，它与 EE 中精心挑选的各个规范集成在一起：

- （1）Servlet API (JSR 340)

- (2) WebSocket API (JSR 356)
- (3) Concurrency Utilities (JSR 236)
- (4) JSON Binding API (JSR 367)
- (5) Bean Validation (JSR 303)
- (6) JPA (JSR 338)
- (7) JMS (JSR 914)
- (8) 以及 JTA/JCA 设置，以便在必要时进行事务协调。

Spring 框架还支持依赖注入（JSR 330）和公共注解（JSR 250）规范，应用程序开发人员可以选择使用这些规范来代替 Spring 框架提供的特定于 Spring 的机制。

随着时间的推移，Java EE 在应用程序开发中的角色已经演变。在 Java EE 和 Spring 的早期，创建应用程序是为了部署到应用服务器上。如今，在 Spring Boot 的帮助下，应用程序以一种对 devops 和云友好的方式创建，其中嵌入了 Servlet 容器，更改起来很简单。从 Spring Framework 5 开始，WebFlux 应用程序甚至不直接使用 Servlet API，可以运行在不是 Servlet 容器的服务器上（比如 Netty）。

随着 Spring 框架的不断发展，第五代 Spring 框架于 2017 年 9 月底发布。Spring 5 是 Spring Boot 2 中的大多数框架的基础，并为“响应式编程”主题创建了基础。

Spring 特点：

- (1) Spring 使创建 Java 企业应用程序变得很容易。它提供了在企业环境中使用 Java 语言所需的一切，支持 Groovy 和 Kotlin 作为 JVM 上的替代语言，以及根据应用程序的需要创建多种体系结构的灵活性。从 Spring Framework 5.1 开始，Spring 需要 JDK 8+（Java SE 8+），并提供对 JDK 11 LTS 的开箱即用支持。
- (2) Spring 支持广泛的应用程序场景。在大型企业中，应用程序往往存在很长时间，必须运行在 JDK 和应用服务器上，而 JDK 和应用服务器的升级周期超出了开发人员的控制范围。其他的可能作为一个内置服务器的 jar 运行，可能在云环境中。还有一些可能是不需要服务器的独立应用程序（如批处理或集成工作负载）。
- (3) Spring 是开源的。它有一个庞大而活跃的社区，基于各种不同的现实世界用例提供持续的反馈。这帮助 Spring 在很长一段时期内成功地发展。

## 2.2 Spring Security 介绍

Spring Security 是一个功能强大且高度可定制的身份验证和访问控制框架。它是保护基于 spring 的应用程序的实用标准。目前比较流行的框架有两个，一个是 Spring Security，另一个是 Shiro。Shiro 更加简单易用，Spring Security 更容易和 Spring 整合，更适应分布

式应用，但是配置繁琐，概念复杂。近年随着 Spring Boot 的大火，Spring Security 逐渐流行，因为前者在一定程度上简化了后者的配置。

Spring Security 特点介绍（基于 Spring Security 5.5.0）：

- （1）对身份验证和授权的全面且可扩展的支持。
- （2）防止例如点击劫持，跨站点请求伪造等攻击。
- （3）Servlet API 的集成。
- （4）与 Spring Web MVC 的可选继承。

### 2.2.1 Spring Security 5.5 新特性

- （1）OAuth 2.0 客户端
  - 添加了对 Jwt 客户端认证中的 private-key-jwt 和 client-secret-jwt 的支持。
  - 添加了 Jwt Bearer Authorization Grant 的支持。
  - 增加了 ReactiveOAuth2AuthorizedClientService 的 R2DBC 实现。
- （2）OAuth 2.0 资源服务
  - 增强的 JWT 译码器派生的签名算法
  - 改进的内容协商
  - 改进的 mult-tenancy 支持
- （3）SAML 2.0 服务提供者
  - 增加了 OpenSAML 4 的支持
  - 增强的 SAML 2.0 断言解密
  - 增加了基于文件的配置，用于断言当事人元数据
  - 增强的依赖方元数据支持
  - 增加了对 ap-specified 签名方法的支持
- （4）配置
  - 引入了 DispatcherType 请求匹配器
  - 为过滤器安全性引入了 AuthorizationManager
- （5）Kotlin DSL
  - 添加 rememberMe 支持

JSON Web Token(JWT) 是一种开放的、行业标准 RFC 7519 方法，用于在双方之间安全地表示声明。如图2.1是一个编码和解码的例子。

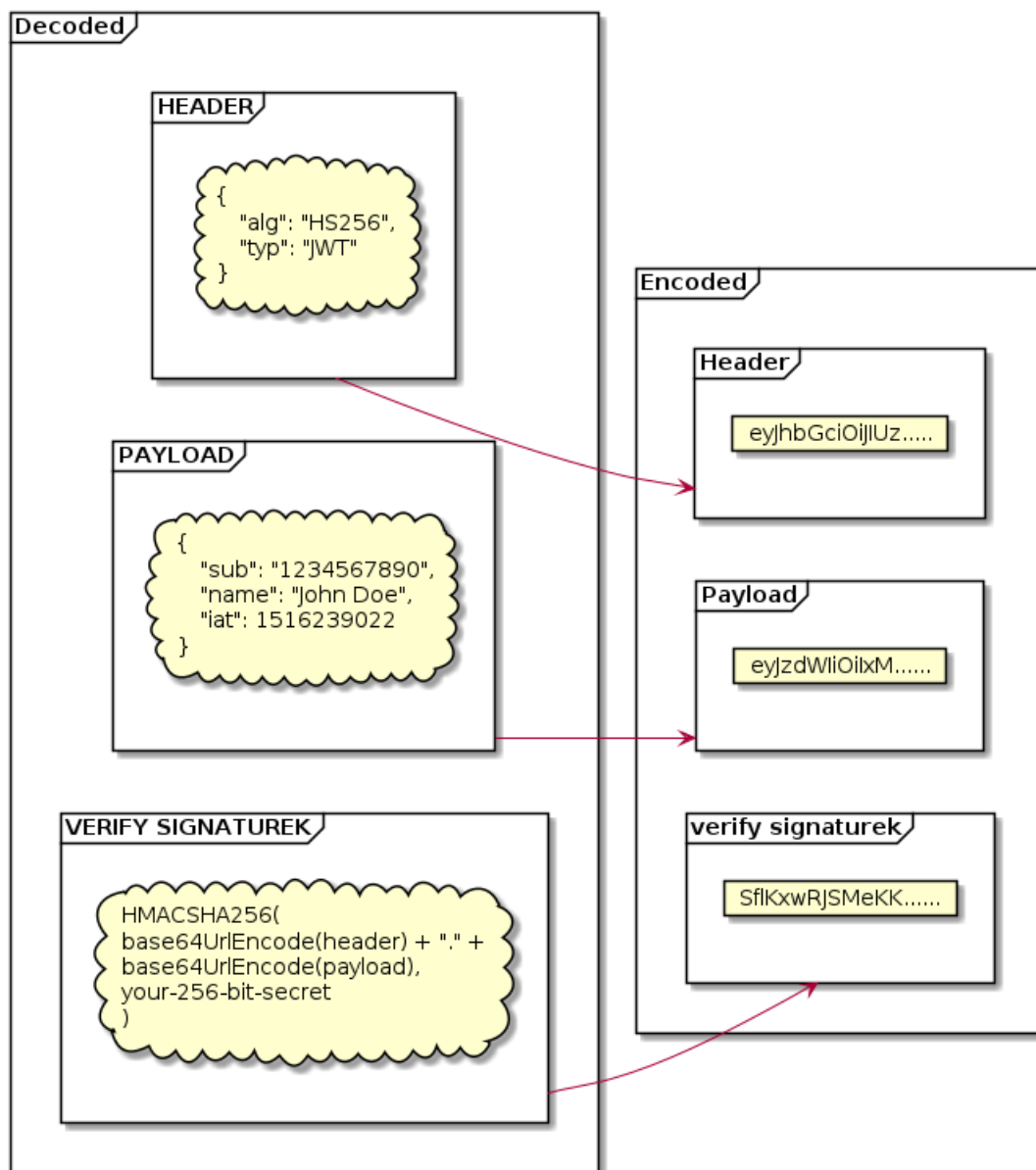


图 2.1 JWT 示例

## 2.3 Spring Data Jpa 与 Hibernate 介绍

该介绍基于 Spring Data Jpa 2.5.1，Hibernate 5.4。

目前主流的 ORM(Object/Relation Mapping) 工具有 Hibernate 和 MyBatis。  
JPA、Spring Data JPA 和 Hibernate 三者之间的关系：

## 1. JPA

JPA(Java Persistence API) 为对象-关系 (ORM) 映射提供了 POJO 持久性模型。JPA 是一种规范，仅定义了接口，但是并没有实现。

## 2. Spring Data Jpa

Spring Data Jpa 是 Spring Data 的一部分，该模块着力于对基于 JPA 的数据访问层进行增强，简单的说它是一个简化 Jpa 的框架。很长一段时间以来，实现应用程序的数据访问层一直很费事，为了执行简单的查询以及分页和审计，必须编写太多的模板代码，而 Spring Data Jpa 可以通过编写接口自动生成 sql，由框架完成复杂且重复的工作，减少了开发人员许多不必要的工作量。同时该框架可以使用面向对象的查询方式取代直接编写 SQL 语句也使代码更容易调试和查找 bug。

Spring Data Jpa 特点：

- (1) 很好的构建基于 Spring 和 Jpa 的存储库。
- (2) 支持 Querydsl 谓词，从而支持类型安全的 JPA 差选。
- (3) 对于领域类有选择的映射属性。
- (4) 分页支持，动态查询支持，集成自定义数据访问代码。

## 3. Hibernate

Hibernate 是实现了 JPA 规范的框架（图2.2）。Hibernate 与 MyBatis 之间的对比和

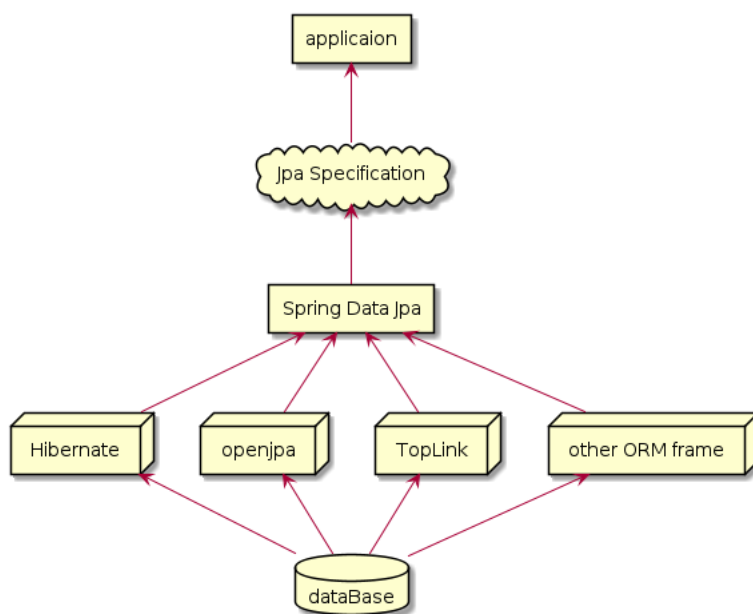


图 2.2 Jpa 和 Hibernate

Spring Security 与 Shiro 的对比很相似，使用 Hibernate 可以在完全不写 SQL 语句的情况

下实现数据库操作，在写好配置之后，基于面向对象的查询方式让代码更简洁，易移植，易复用，减少了许多工作量，避免了许多因查询语句造成的差错，但是随着需求的增多即查询变得更加复杂，需要对框架有更好的理解才能编写出无差错的查询。

**Hibernate 特点：**

- (1) **Hibernate** 有自己的原生 API，但最为 JPA 标准的实现，它可以在任何支持 JPA 的环境中使用，包括 Java SE 应用程序，Java EE 应用程序服务器，Enterprise OSGi 容器等。
- (2) 允许按照自然的面向对象的方式进行持久化开发。**Hibernate** 不需要持久化的接口或基类，并且允许任何类或数据持久化。
- (3) **Hibernate** 具有较高的性能，它支持延迟初始化，大量的抓取策略和带有自动版本控制和时间戳的乐观锁。无论是开发人员生产方面还是在运行时性能方面，它始终拥有优于直接使用 JDBC 代码的性能。
- (4) **Hibernate** 被设计为在应用服务器集群中工作，并提供高度可伸缩的体系结构。它在任何环境中都可以很好地扩展：不论是运行在内部网的低并发应用程序（只服务于几百个用户）还是运行在互联网上的高并发应用程序（服务于数十万用户），**Hibernate** 都可以很好的驱动。
- (5) **Hibernate** 拥有卓越的稳定性和质量。

总的来说，**Hibernate** 是一个很强大的 ORM 工具，但是如果想要使用好它，是需要较多的经验的。

## 2.4 Vue.js 介绍

### 1. Vue.js 是轻量级框架

该框架可以快速下载和安装库。

### 2. 虚拟 DOM 渲染及其性能

相关概念：

- (1) **DOM(The Document Object Model)**: Web 页面的 API，允许读取和操作页面的内容，结构和样式。一种对 HTML 基于对象的表示（HTML 文档 ↔ 对象模型）
- (2) **node tree**: DOM 的对象结构。
- (3) **Render Tree**: (DOM: element 的表示 + CSSOM: element 样式的表示)

**虚拟 DOM**: 如果对象更改了它的状态，浏览器需要更新信息并且重新渲染到屏幕上，这个过程需要更新所有的 DOM，开销是很大的。而 **Vue.js** 利用虚拟 DOM 解决了这个问题，可以将虚拟 DOM 理解为 DOM 的一个拷贝并且它可以找到需要更新的 element 而不是直接更新所有的 element，这大大地提高了应用程序的性能。



### 3. 响应式的双向数据绑定（图2.3）

Vue 改变了前端开发者使用 jQuery 直接对页面上的 DOM 元素进行操作的习惯，通过数据和模板双向绑定的形式更好地组织和简化了 Web 开发。[?] ]

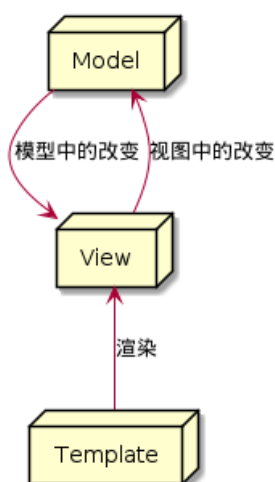


图 2.3 双向数据绑定

### 4. CBA

Vue 是基于组件的体系结构（Component Based Architecture(CBA)），这种体系结构的好处主要有：

- （1）代码的可读性：每个组件可以保存在同一个单独的文件，包括结构，样式和逻辑，可以通过代码看出这个组件的功能。
- （2）组件复用：封装好的组件可以在多个地方使用。
- （3）便于单元测试：每个组件刚好可以作为单元测试的一个单元。

### 5. Vue3 变化：

- （1）创建 app 的变化该改变解决了 Vue2 全局配置在单元测试中产生的问题（测试用户会因全局配置而互相影响）
- （2）多 Root 即可以去掉 template 中最外层的 div。
- （3）组合式 API。这应该是 Vue3 最大的变化，该变化主要是为了解决 Vue2 大组件难以阅读和维护的问题以及管理和维护组件之间的逻辑的问题。主要变化有：

#### ① Setup

代替 Vue2 中的 beforeCreate() 和 created()。

#### ② Reactive References

ref 即“Reactive References”，它包装了原始数据并且允许我们跟踪变化。（在 Vue2 中是使用 data() 包装原始内部对象）

### ③ Methods/Computed/Watch

Vue2 中有一个单独的 `methods/Computed/Watch` 部分用来编写方法，在 `vue3` 中则在 `setup()` 中编写。

### ④ Props

在 `Vue3` 中不需要 `this` 就可以访问 `props`

### ⑤ 移除了 `Vue filter`

在 `Vue2` 中 `filter` 主要用于普通文本的格式化，而在 `Vue3` 中被移除了。移除的主要原因是它的性能和普通的函数没有区别，而写成普通的函数则会有更大的复用空间。

### ⑥ 多个 `v-model`

一个组件可以处理多个 `v-model`，这样在多值处理的情况下，`Vue3` 能更简单地通过多个 `event` 将值从子组件传递到父组件。

### ⑦ 模块化

可以将 `setup()` 中的内容分离到另一个 `composition function` 中并保存在一个 `js` 文件中以便重用。

### ⑧ 声明周期钩子

- (1) `(Vue2)beforeCreate()`
- (2) `(vue2)` 无  $\Rightarrow$  `(Vue3)setup()`
- (3) `(Vue2)created()`
- (4) `(Vue2)beforeMount()`
- (5) `(Vue2)mounted()`
- (6) `(Vue2)beforeUpdate()`
- (7) `(Vue2)updated()`
- (8) `(Vue2)beforeDestroy()`  $\Rightarrow$  `(Vue3)beforeUnmount()`
- (9) `(Vue2)destroyed()`  $\Rightarrow$  `(Vue3)unmounted()`
- (10) `(Vue3)onRenderTracked()`
- (11) `(Vue3)onRenderTriggered()`

并且 `beforeCreate()` 和 `create()` 不再需要，它们的工作放在 `setup()` 中完成。

## 2.5 Vuex 介绍

`Vuex` 是 `Vue.js` 应用程序的状态管理模式库。它作为应用程序中所有组件的集中存储，其规则确保状态只能以可预测的方式变化。它还集成了 `Vue` 的官方 `devtools` 扩展，以提供诸如零配置 `time-travel` 调试和状态快照导出/导入等高级特性。

### 2.5.1 状态管理模式

一个 `Vue app` 包括三个部分

- ① 状态（state），真正推动程序运行的源头。
- ② 视图（view），状态的声明性映射。
- ③ 动作（actions），状态可能改变的方式，以响应用户从视图的输入。

如图2.4是一个单向数据流的例子。

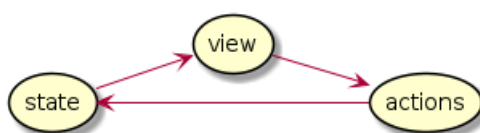


图 2.4 单向数据流

当有多个共享同一个状态的组件时，不同组件之间需要传递状态去同步状态，这个过程是复杂并且容易出错的。所以将状态从组件中提取出来统一管理，如图2.5所示，任何组件都可以访问状态以及改变状态，从而免除了传递状态的过程。这种模式使代码更容易维护。

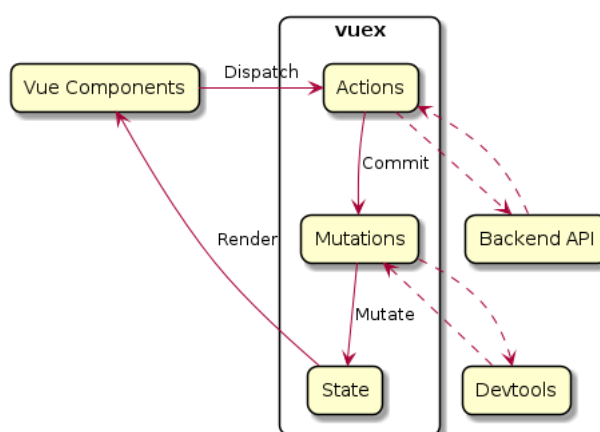


图 2.5 状态管理模式

五个核心概念：

### （1）State

Vuex 使用单一的状态树，这意味着每个应用程序都使用一个单一的状态树，但是这并不会与 Vue 的模块化思想冲突，因为 Vuex 同样可以将 state、mutation 和 actions 分割为各个子模块，使用 namespace 可以保证各个子模块中的 state、mutation 和 actions 可以使用和其他子模块重复的名字。

### （2）Getters

Vuex 允许在存储中定义 “getter”。可以将它们视为存储的 computed 属性。与

computed 属性一样，getter 的结果是基于它的依赖关系进行缓存的，并且只有在它的一些依赖关系发生变化时才会重新计算。

### (3) Mutations

在 Vuex store 中实际更改状态的唯一方法是提交一个 mutation。Vuex mutation 与事件非常相似：每个 mutation 都有一个字符串类型和一个处理程序。

### (4) Actions

Action 和 mutation 相似，不同之处在于 mutation 操作 state，action 操作 mutation，以及 action 可以使用异步操作。

### (5) Modules

随着应用程序的增长，如果所有的状态都粗放在一个对象中，会变得非常臃肿，这时可以将其划分为许多子模块。

## 2.6 Echarts 介绍

Echarts 是快速构建基于 web 可视化的声明性框架。

Echarts 特点：

- (1) 灵活的图表类型：Apache Echarts 提供了 20 多种现成的图表类型，以及十几种组件，每个组件都一个任意组合使用。
- (2) 优雅的视觉设计：默认设计遵循可视化原则，支持响应式设计。灵活的配置使其易于定制。
- (3) 友好的可访问性：自动生成的图表描述帮助有阅读障碍的用户理解图表的内容和背后的故事。
- (4) 强大的渲染引擎：可以轻松地切换画布和 SVG 渲染。渐进式渲染和流加载使实时渲染超大数据成为可能。
- (5) 专业的数据分析：通过数据集管理数据，数据集支持数据转换，如过滤，类聚和回归，以帮助实现相同数据的多维分析。
- (6) 一个健康的社区：活跃的开源社区确保了项目的健康发展，并为第三方扩展贡献了丰富的资源。

## 2.7 本章小结

本章主要介绍了系统使用的相关技术，描述了其他类似的技术，介绍了选择这些技术的原因，在技术的选择上都考虑到了功能是否较为强大，社区是否较为活跃，扩展性是否较强等等，综合多方面进行考虑，为之后顺利实现一个稳定易扩展的系统打下基础。

## 3 需求分析

### 3.1 可行性分析

#### 3.1.1 技术可行性分析

本系统使用在上一章系统相关技术介绍的全部技术，后端采用 Spring Boot，数据持久化选择 MySQL 配合 Hibernate，安全框架采用 Spring Security，Token 采用 JWT，前端使用 Vue.js 框架配置 Vuex 和 Vue-router，以上可实现一个前后端分离的系统。

#### 3.1.2 经济可行性分析

系统的开发需要一名开发人员，一名长期的运行维护人员，以及服务器的费用。从收益的角度来看，系统可以减少多论文评审过程中的人类资源以及传递论文过程中使用的纸张。

#### 3.1.3 操作可行性分析

完成后的系统界面十分简洁易懂且功能完善，由于系统是 Web 应用，用户只需要有一台可以上网的浏览器便可以使用系统，非常方便。

### 3.2 业务流程分析

- (1) 管理员通过教职员学生管理系统与论文评审评分系统联动导入学生，教师信息，为学生分配指导教师。
- (2) 学生上传论文  
在允许论文上传期间，学生可以上传论文，待评审导师进行检查。
- (3) 论文审查  
教师可以查看由自己管理的所有学生的论文，教师可以下载并审查论文，若论文未达到审批要求，教师可进行留言并贴上缺陷标签，待学生修改论文并重新上传论文。
- (4) 论文下载/论文预览  
教师可以点击预览按钮在线查看论文也可以点击下载按钮之后在本地查看论文。
- (5) 论文评分  
若论文达到审批要求，教师可对论文进行打分。
- (6) 论文评论  
教师可以针对论文中出现的问题进行评论，学生也可以回复评论，讨论问题的

解决方式。

(7) 问题标签

教师在评论的时候可以选择问题标签，便于学生快速了解问题所在。

(8) 得分统计

管理员可以查看所有学生的得分统计情况，可以按照不同分数段进行分类统计。

(9) 教师评审任务统计

管理员可以查看所有教师的评审任务完成情况，作为之后任务分配的参考。

(10) 问题标签统计

管理员可以查看问题标签出现过的次数，作为通知学生需要重点注意的问题的参考。

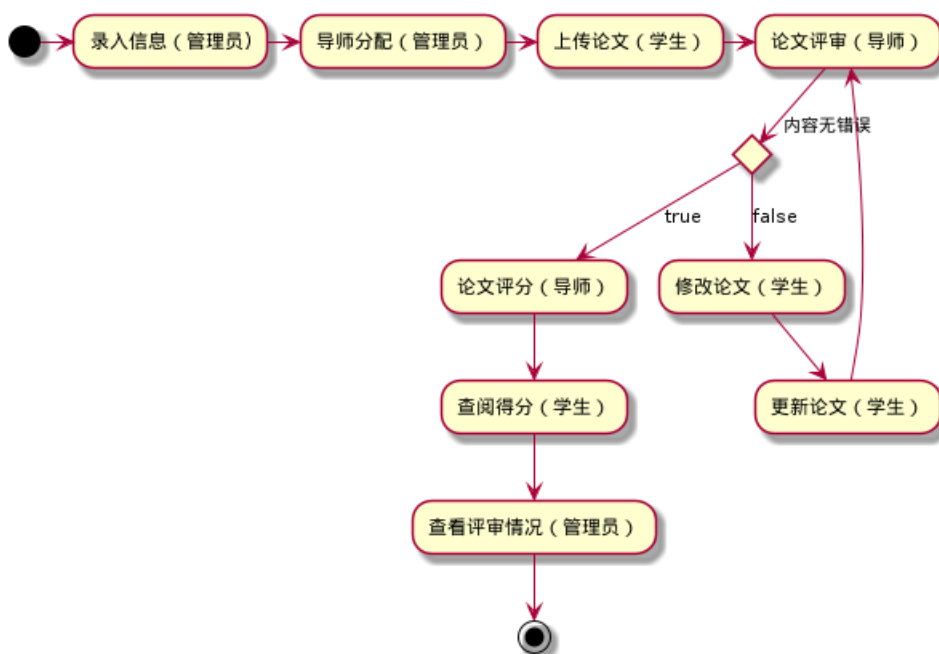


图 3.1 系统总体活动流程图

### 3.3 系统功能需求分析

#### 3.3.1 系统总体功能

如图3.2所示，系统的主要功能有用户登录功能（学生，教师，管理员），论文上传功能（学生），论文评审评分功能（教师），统计评审情况功能（管理员）。

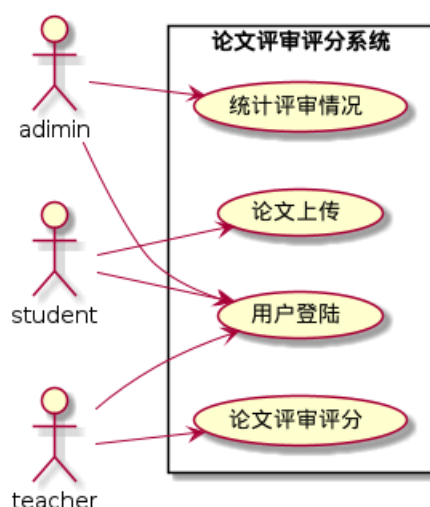


图 3.2 系统总体功能用例图

### 3.3.2 用户登录

如图3.3所示，用户填入用户名，用户密码，登录人员类型（学生，教师，管理员），点击提交，后台从数据库验证用户名，用户密码是否正确，如果正确，则为用户授权，不同用户拥有不同的权力，将包含用户信息的 Token 返回给前端，前端将 Token 保存在浏览器，之后的通信都需要携带 Token，后台可以从 Token 中获取用户信息用来验证用户合法性。

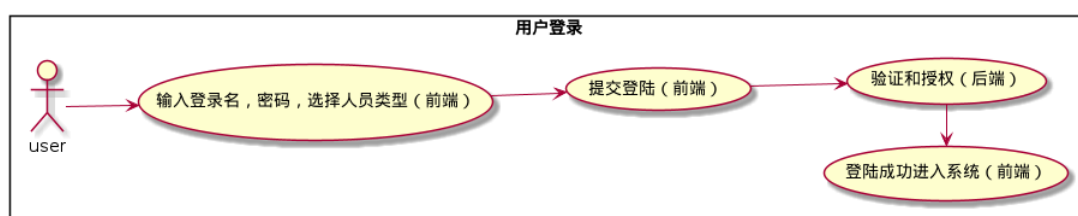


图 3.3 用户登录用例图

### 3.3.3 论文上传

如图3.4所示，管理员可以选择是否开放论文上传通道，在论文开放通道期间，学生可以使用用户名，用户密码登录系统，选择自己的论文进行上传。且当自己的论文没有通过教师的评审时，根据老师的评论和问题标签，学生修改自己的论文并更新自己的文档。

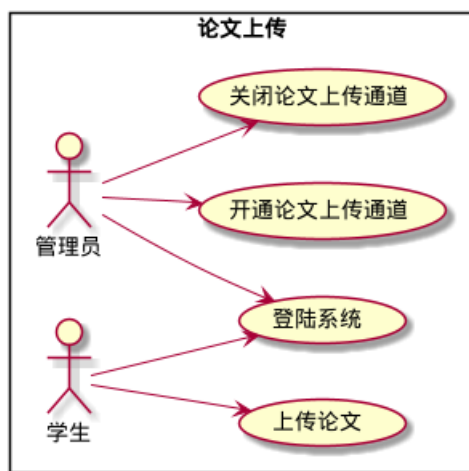


图 3.4 论文上传用例图

### 3.3.4 论文下载

如图3.5所示，学生，教师，管理员分别可以从各自的页面下载论文的最新版本进行查看。

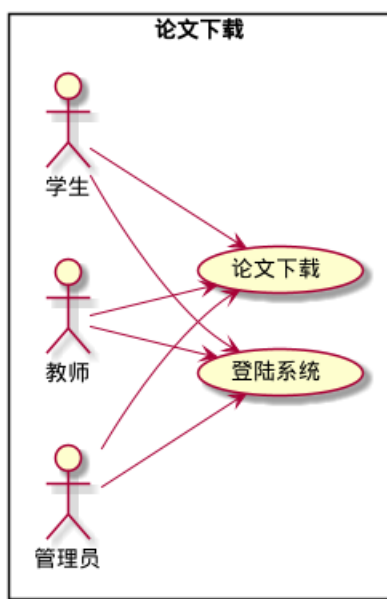


图 3.5 论文下载用例图

### 3.3.5 论文评审评分

如图3.6所示，教师可以从学生管理页面浏览论文列表，下载之后教师进行阅读和评审，如果评审未通过，教师可以选择论文进行评论，讲解论文出现的问题，同时可以为



论文添加问题标签，便于学生快速了解自己的问题所在并进行论文的修改，学生在修改论文之后，重新上传自己的论文，教师重新阅读，达到评审标准之后，教师可以为论文评分，学生可以登录系统查看论文得分。

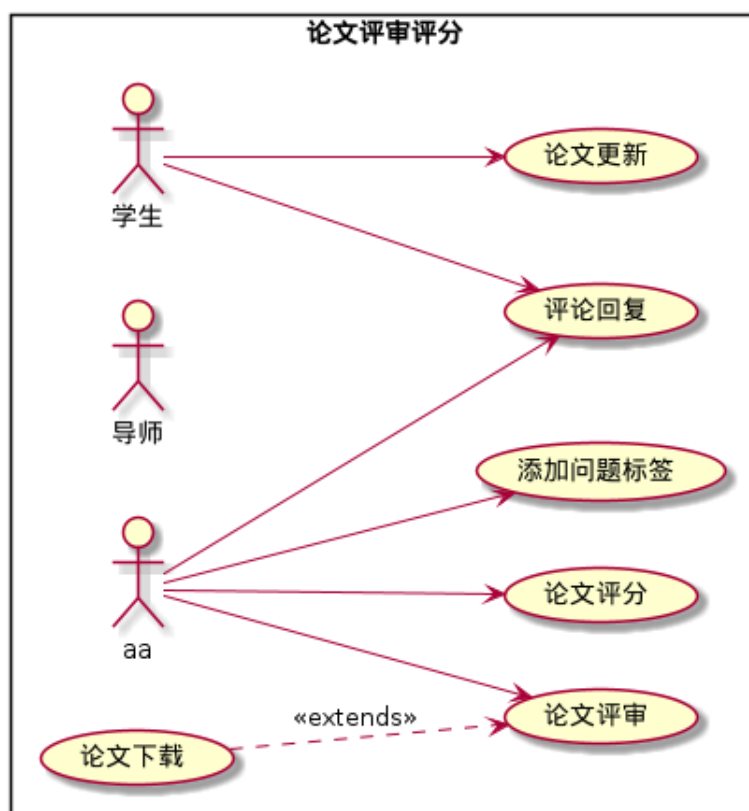


图 3.6 论文评审评分用例图

### 3.3.6 统计评审情况

如图3.7所示，管理员可以登录系统查看所有论文的得分统计（分类有 95 以上，90-95 分，80-90 分，70-80 分，60-70 分，60 分以下，待评分），管理员可以通过该比例把控论文评审进程。管理员还可以查看教师的评审工作统计（分类有总分配学生数量，总分类论文数量，已评分论文数量，尚未评审论文数量），管理员可以根据教师的任务完成情况进行之后的任务分配。

## 3.4 本章小结

需求分析是软件开发流程的第一步，同时也是十分关键的一步，如果前期的需求分析出现偏差，可能会导致最后实现的系统并不是想要的系统，需要全部推倒重来，代价十分巨大。所以，一份好的需求分析对于系统开发至关重要。

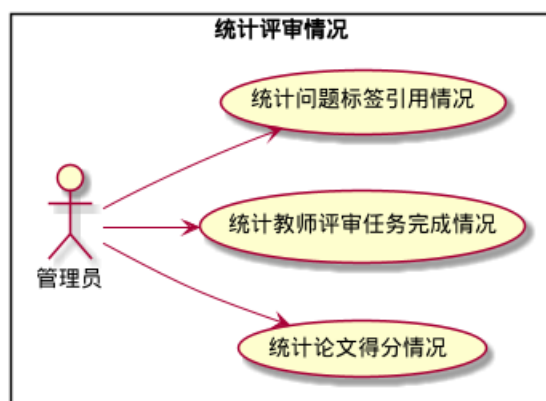


图 3.7 统计评审情况用例图

## 4 系统设计

### 4.1 系统架构设计

如图4.1所示，本系统采用的时前后端分离架构，系统前端使用 vue, Element Plus UI, axios, vuex, vue-router, 系统后端使用了 Spring Boot, 同时配置 Tomcat, Spring Security, Spring Data JPA, 系统的持久化选择 Hibernate 和 MySQL。

前后端分离架构优势：

(1) 系统的可伸缩性。

由于将代码分成前端和后端两部分，可以不用考虑对方进行独立优化，只要保证数据接口不改变，那么双方的交互就不会出现问题。

(2) 减少资源传递。

在以往的非前后端分离项目中，服务器要做的工作有解析请求，从数据库中检索相关数据并处理数据，然后结合 HTML 模板并将其发送给浏览器。而在前后端分离的系统中，服务器并不需要处理 HTML，之需要将处理好的数据作为 response（一般是 JSON 对象）返还给前端，而前端根据数据进行展示，这个过程减少了服务器的任务，因此降低了服务器的压力，并且用户体验更好，因为整个页面不会随着每个请求而更新。

(3) 更容易升级。

升级架构是一件痛苦的事情。前后端分离可以更好地进行升级和调试，通过查看接口返回数据的正确与否就可以判断是前端的问题还是后端的问题，这在系统升级的过程中可以加速问题的排查。

(4) 更容易切换框架。

现如今技术的的变化很快，不仅现在使用的框架更新频率很高，并且新的更好的框架也层出不穷。在使用前后端分离架构的情况下，前后端并不关心对方使用的是什麼框架，只需要规定好接口并且保证在切换框架的过程同接口不会改变。比如前端从 Vue 转变为 Angular，这个变化后端并不会感知。

(5) 更快地部署。

由于前端开发人员和后端开发人员并不需要太多地相互依赖（只有在定义接口的时候需要双方协商），所以前后端可以独立进行测试和部署而无需等待对方任务的完成。

(6) 整合的 API。

当前端需要多平台部署时，例如 Web 端，移动端，在开发应用的过程中，不需

要为各自的编写不同的后台，两者可以使用相同的后台，即使用相同的 API，这无疑减小了不必要的、重复的代码编写。而且在使用相同的 API 的情况下可以保证各个平台的数据的一致性，以及后台升级时，各个平台同时获得更新。

# (7) 模块化。

如果您的前端与后端分离，那么在一个模块上工作而不影响另一个模块就变得更容易了。模块化还使两个团队或两个人同时在前端和后端工作变得更容易，而不必担心覆盖或搞乱其他人的工作。他们也可以用不同的节奏工作。

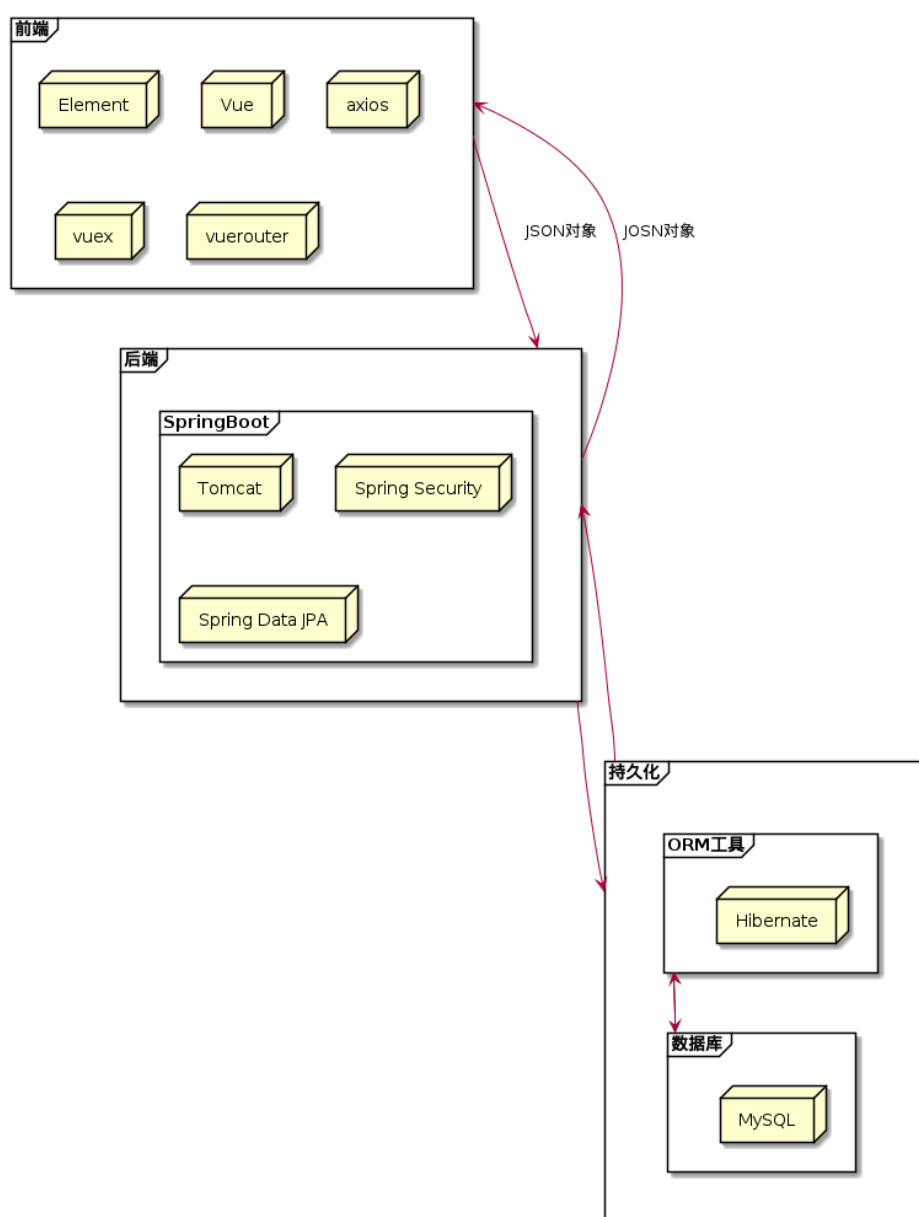


图 4.1 系统架构设计

## 4.2 系统整体模块设计

系统整体模块设计如图4.2所示，总体可以分为学生模块，教师模块，管理员模块。在学生模块中可以进一步将功能细分为论文上传功能，论文下载功能，成绩查看功能，回复评论功能，论文更新功能。教师模块可以进一步分为查看所管理的学生论文信息功能，论文下载功能，论文评论功能，论文添加问题标签功能，论文评分功能。管理模块可以进一步分为系统管理和论文管理，系统管理可以进一步分为用户管理，上传通道管理，论文管理可以进一步分为评审情况统计，教师评审情况统计。

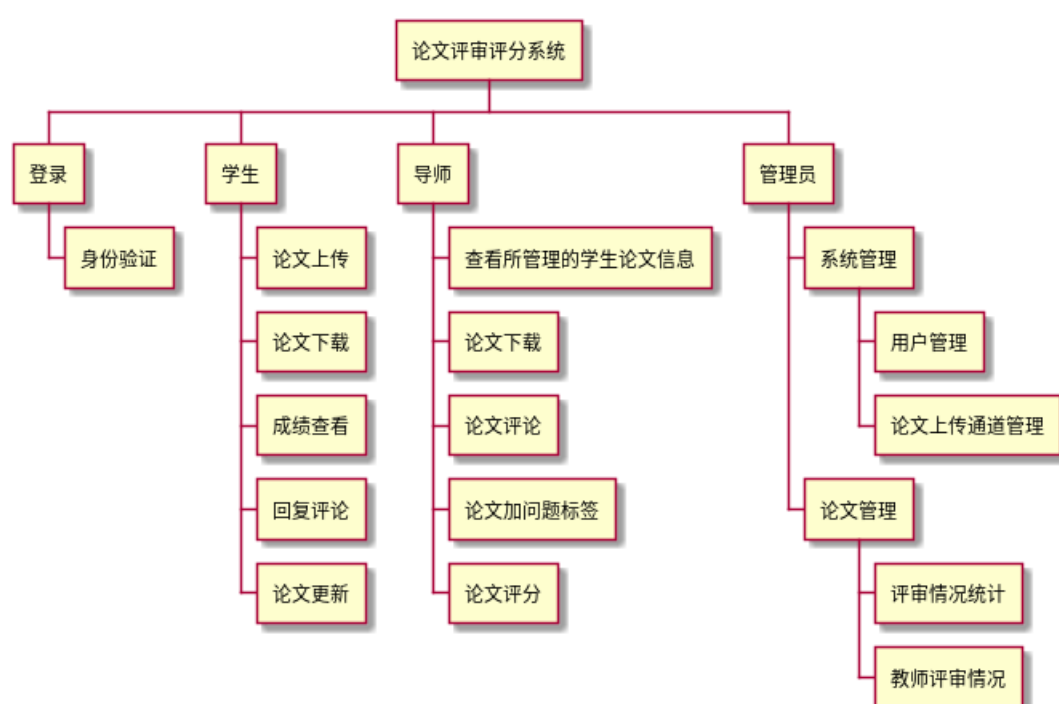


图 4.2 系统整体模块

### 4.2.1 文件上传模块

如图4.3所示，首先用户点击上传文件按钮，选择文件后前端会发起上传请求，请求体中会包含二进制文件以及文件信息，Controller 接收到请求之后，从请求体中取出文件，并获取文件名，文件类型，文件数据，通过 Spring Security 的机制可以获取到用户信息，这样一个文件实体所需要的所有信息都可以获得（文件名，文件类型，文件数据，文件所属学生 id），将创建的文件实体传递给 Service，Service 调用文件 Repository 将文件实体持久化。该流程完毕之后，数据库文件表会增加一条数据。

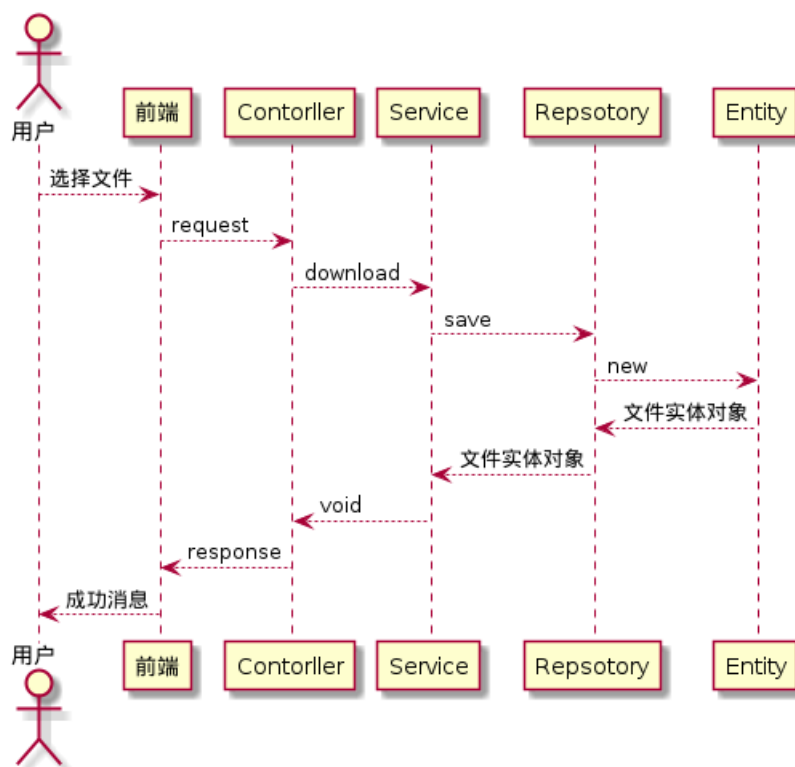


图 4.3 文件上传时序图

#### 4.2.2 文件下载模块

如图4.4所示，首先用点击文件下载按钮，之后前端会发起下载请求，url 参数会有想要下载的文件 id，Controller 接收到请求之后，解析出需要获取的文件 id，将 id 传递给 Service，Service 使用文件 Repository 通过 id 查询数据库，并利用查询到的数据生成文件实体，将实体中的 data[] 即二进制文件数据返还给 Controller，Controller 将 response 返还给前端，前端解析出文件并下载。

#### 4.2.3 文件更新模块

如图4.5所示，首先用户点击文件更新按钮，之后前端会发起更新文件请求，请求体会带有新的二进制文件以及要更新的文件 id，Controller 接收到请求之后，解析出文件和文件 id，将两者传递给 Service，Service 首先会重数据库中取出原来的文件，然后使用新传来的文件信息更新旧文件，最后再将更新后的文件使用文件 Repository 写回数据库。之后 Controller 返回表示成功的 response 给前端。

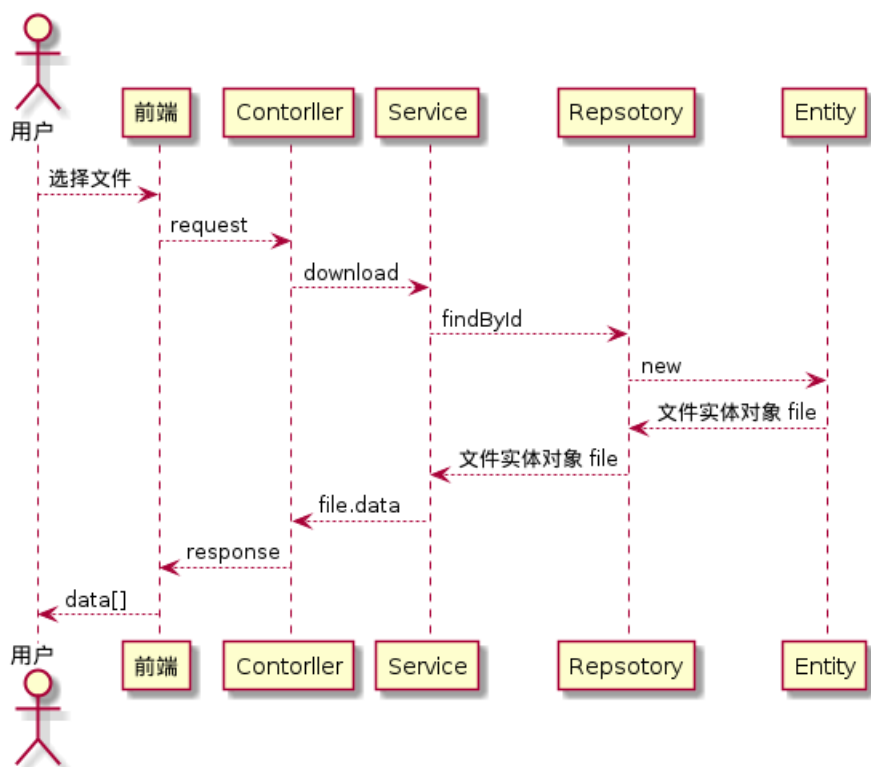


图 4.4 文件下载时序图

#### 4.2.4 文件评论模块

学生和教师都可以针对一个文件进行评论，用户双方的沟通，教师可以使用评论功能提出文章的问题，学生可以根据教师的回复进行对文章的更改，更改之后更新文章。如图4.6所示，用户首先选择要评论的文件并填入评论内容，前端发起请求，请求体中带有文件 id，父级评论 id 和评论内容，Controller 接收到请求之后，将二者转交给 Service 处理，Service 需要创建一个评论实体，需要填入评论内容，为哪个文件评论（文件 id），由谁评论（从 principal 中可以取出发送请求的用户信息），回复哪一条评论（父级评论 id），这些信息便可以确定唯一一条评论，之后使用 CommentRepository 保存，将信息持久化。

#### 4.2.5 问题标签模块

在教师为文章评论时，教师可以为同时为评论添加问题标签，便于学生快速了解到文章的问题所在，标签也可以用于后序的论文问题统计。如图4.7所示，用户可以在评论上点击添加问题标签，当选择标签并且确定之后前端将发起一个请求，Controller 接收到请求之后，从请求体中解析出评论 id 和所有的标签 id 并将其传递给 Service 进行处理，

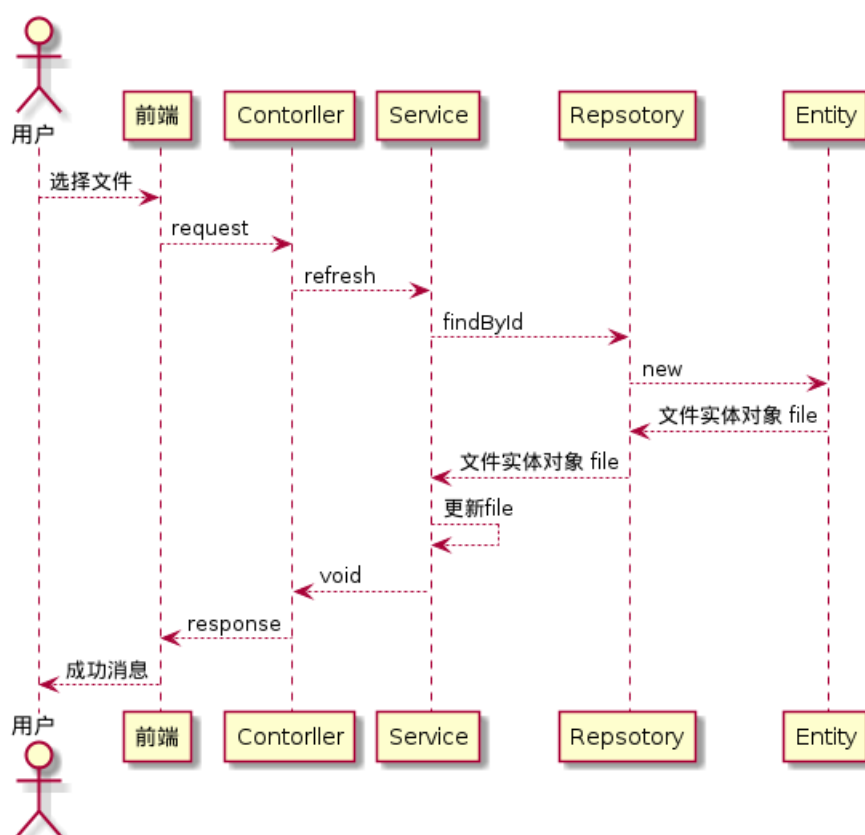


图 4.5 文件更新时序图

Service 新建一个 TagComment 对象，填充评论属性和标签属性并使用 Repository 将数据保存到数据库。

#### 4.2.6 论文评分模块

当教师认为论文达到评审标准之后可以对论文进行评分。如图4.8所示，教师点击评分按钮弹出对话框，可以滑动对话框中的滑动条进行分数选择，点击确定按钮，前端将发起评分请求，Controller 接收到请求之后，可以解析出文件的 id 和分数，Controller 将两个参数传递给 Service，Service 调用 Repository 根据文件 id 查询数据库返回文件实体对象，Service 操作实体对象填入分数并调用 Repository 的方法将数据保存回数据库。

#### 4.2.7 论文得分情况统计模块

如图4.9所示，管理员点击得分总览页面，前端向后台发起请求，Controller 接到请求之后请求 Service 服务，Service 从数据库取出所有论文信息并总动填充为文件实体的 list，之后根据文件的得分情况进行分类，分类后的数据从 Service 传回 Controller，之后 Controller 将返回输入放入 response 返还给前端，前端使用 Echarts 可视化展示给用户。



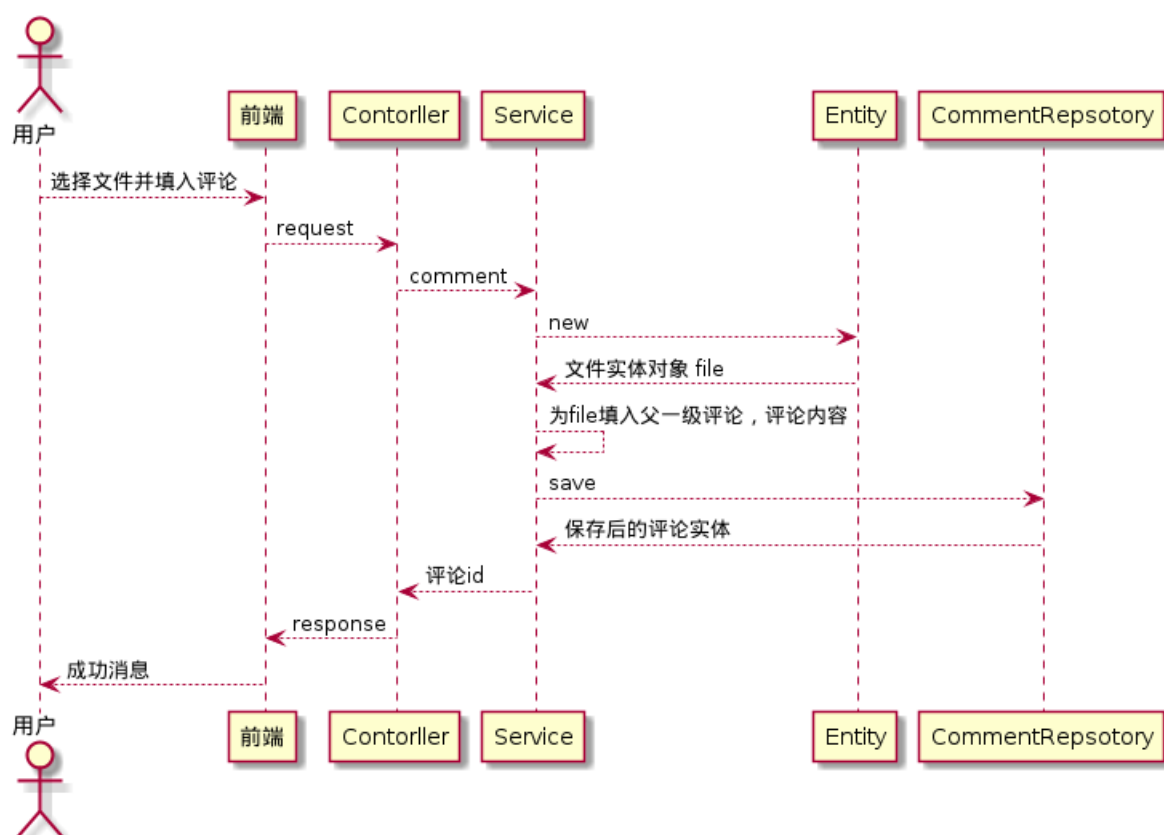


图 4.6 文件评论时序图

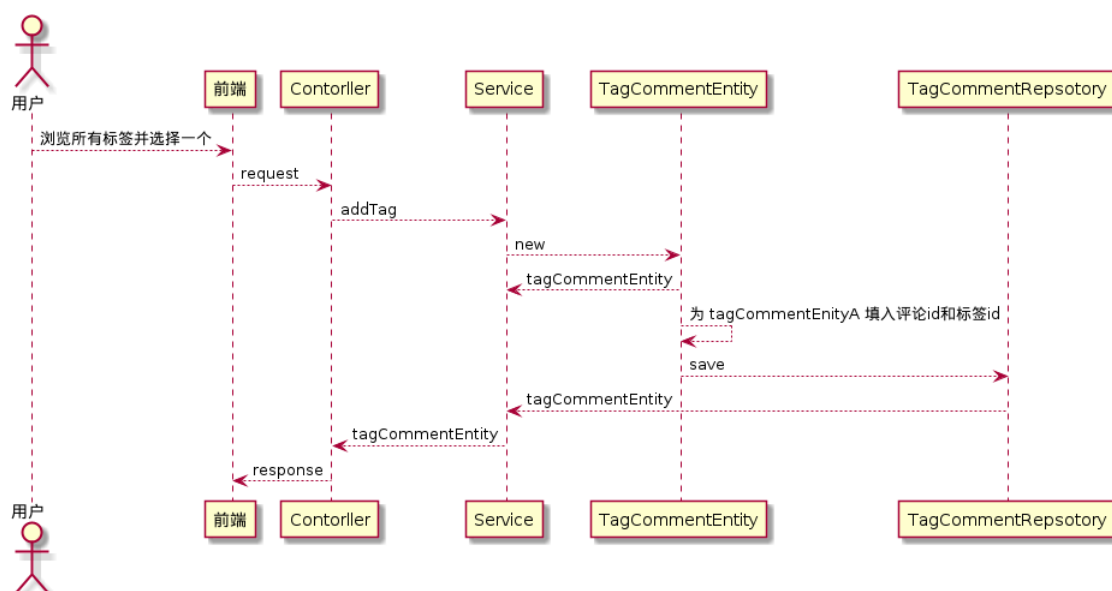


图 4.7 问题标签时序图

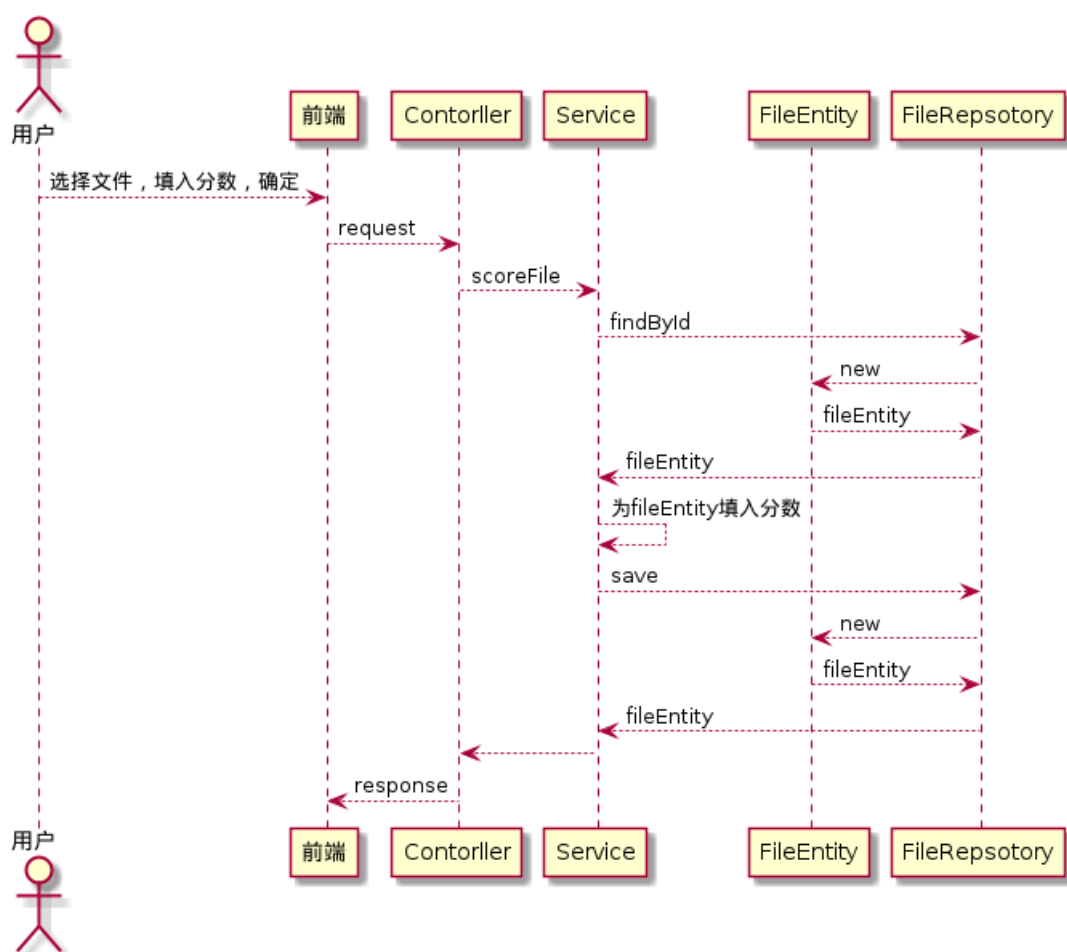


图 4.8 论文评分时序图

#### 4.2.8 教师任务完成请求统计模块

如图4.10所示，管理员点击学生任务统计页面，前端向后台发起请求，Controller 接到请求 Service 服务，Service 从数据库取出所有的教师信息，其中与教师关联的学生属性会由 Hibernate 框架填充，同样的，学生的论文属性也会被填充，这样就可以获得所有与教师任务相关的信息，也就可以进行分离，Service 将分类后的数据返还给 Controller，Controller 将其放入 response 中发还给前端，前端使用 Echarts 进行可视化处理展示给用户。

#### 4.2.9 学生管理模块

如图4.11所示，当管理员切换到学生管理页面，前端向后端发起请求，Controller 接收到请求之后调用 Service，Service 使用 Repository 查询出所有的学生信息并映射为学生实体，之后返还给 Controller，Controller 将其附加在 response 返还给前端进行展示。用

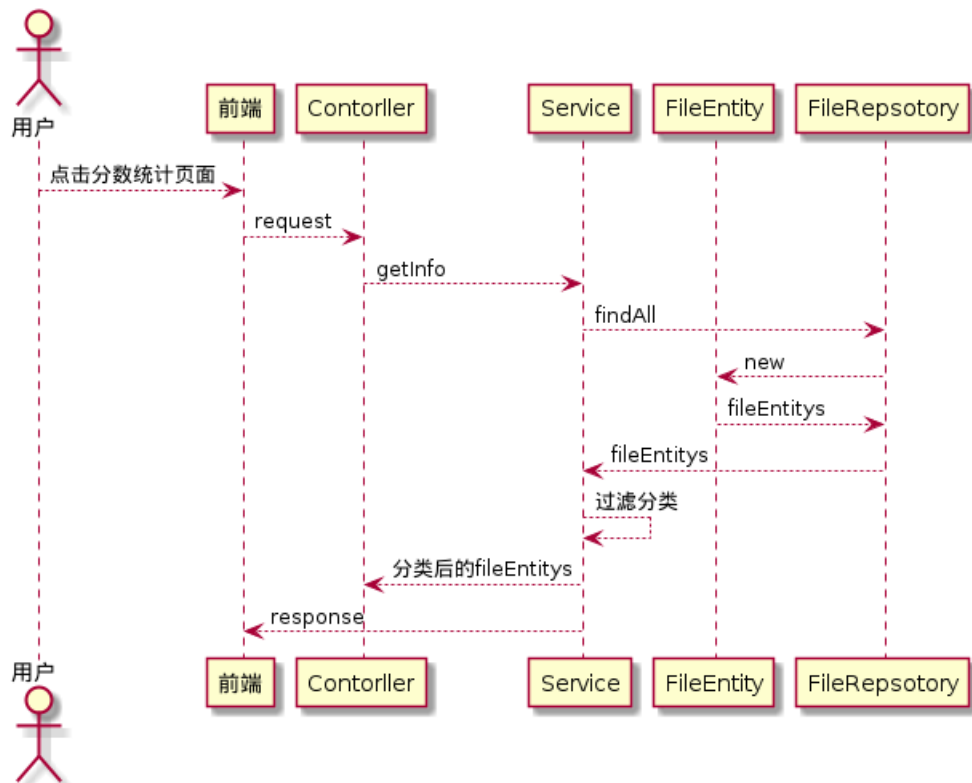


图 4.9 统计分数时序图

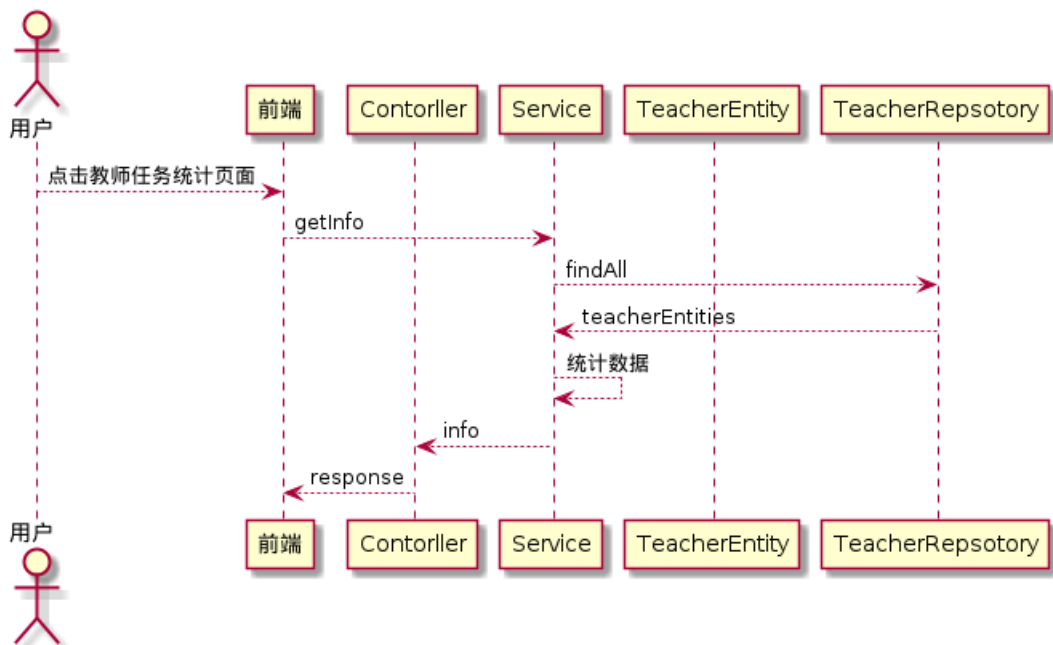


图 4.10 统计教师任务完成情况时序图

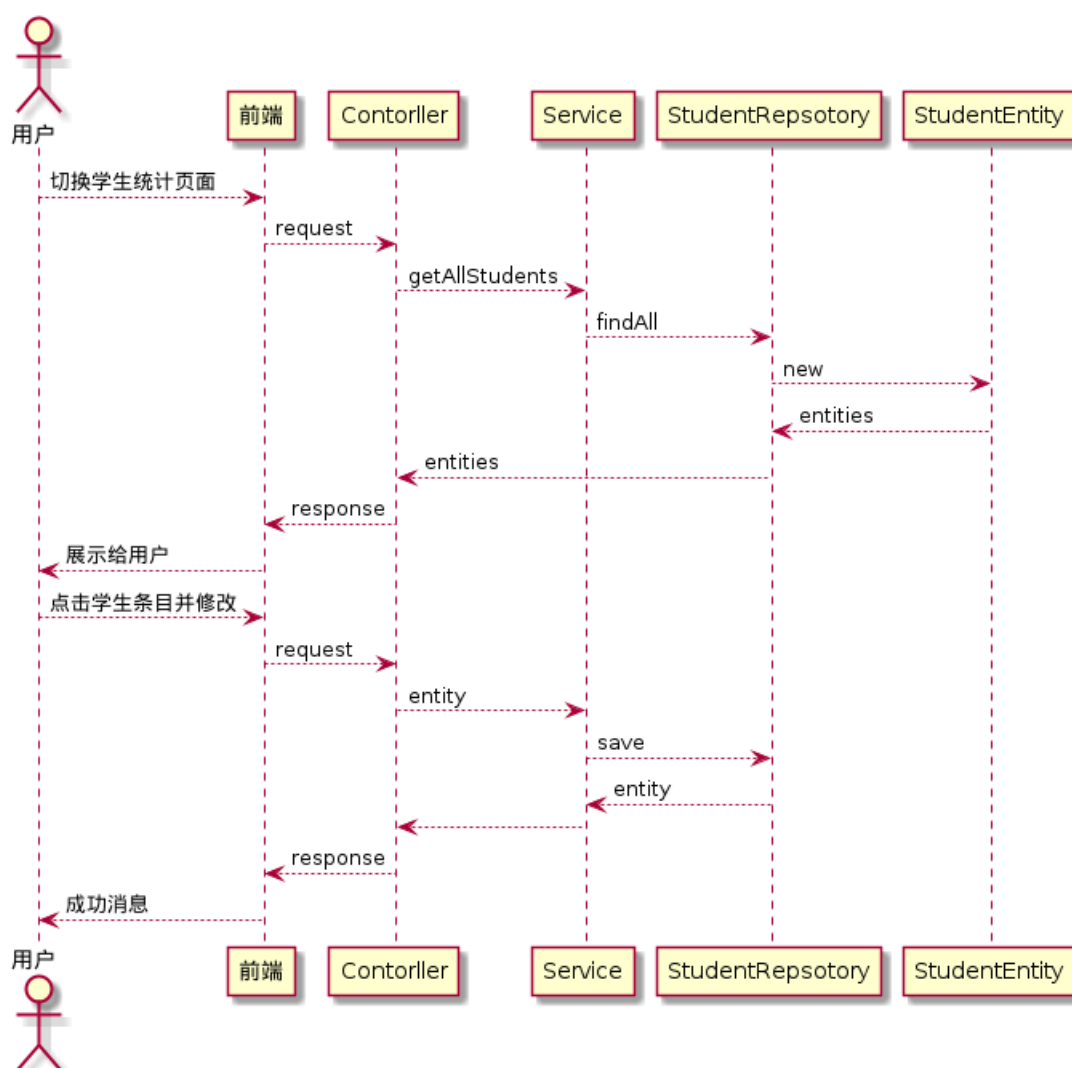


图 4.11 学生管理时序图

用户可以点击学生条目，进行修改，修改后点击确认，前端将向后端发起请求，Controller 接收到请求之后可以解析出学生实体，Controller 调用 Service，Service 将调用 Repository 将实体保存（因为该实体 id 属性不为空，所以会更新 id 相同的那一条学生信息）。

#### 4.2.10 教师管理模块

如图4.12所示，当管理员切换到学生管理页面，前端向后端发起请求，Controller 收到请求之后使用 Service 获取所有教师信息，其中 Service 会调用 Repository 查询数据库并将教师信息映射为实体对象，Controller 将获得的所有教师信息放入 response 中返还给前端，用户可以点击教师条目，在对话框中修改教师信息，点击确认之后前端将发起修改请求，Controller 接收到请求之后可以从请求中解析出教师实体，之后使用 Repository

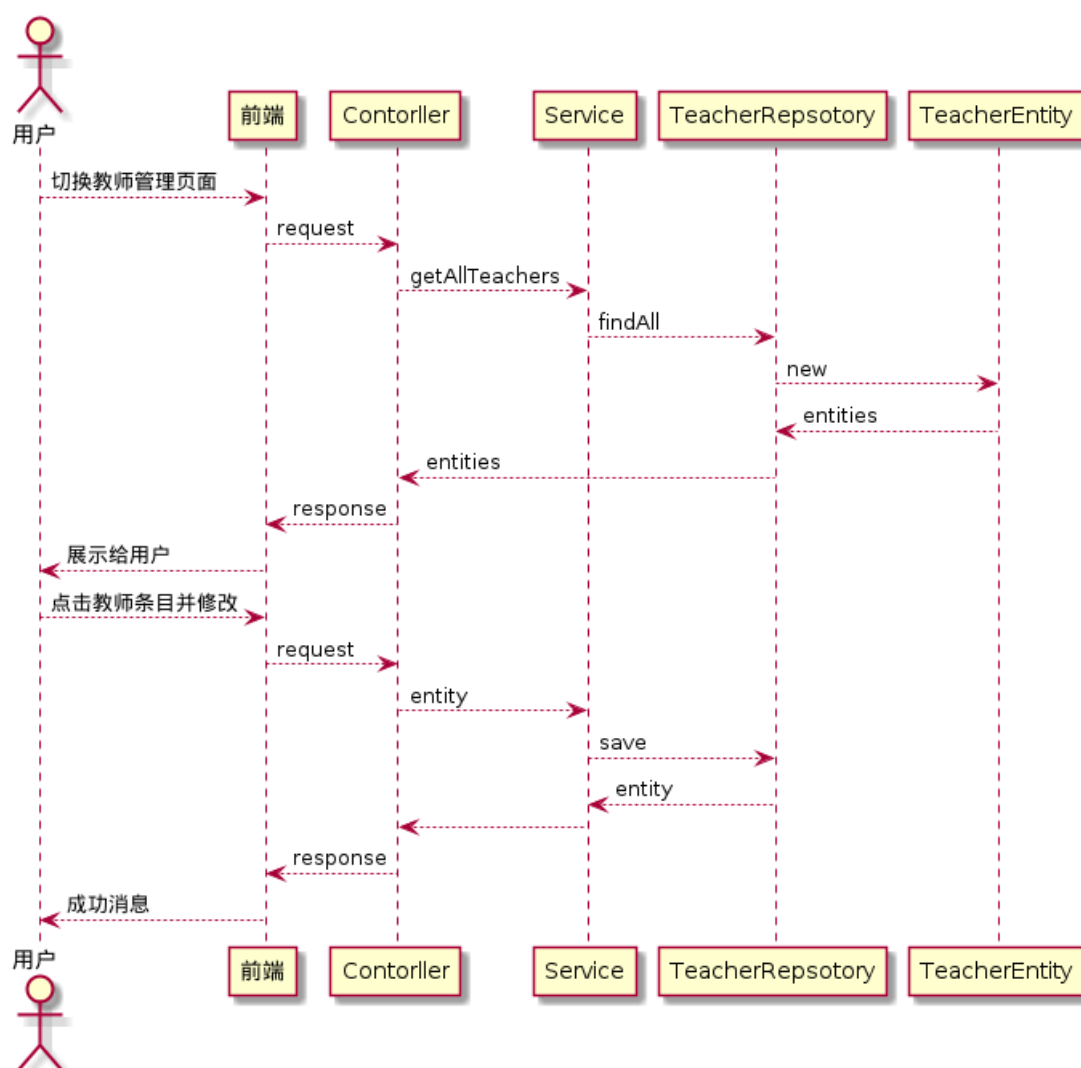


图 4.12 教师管理时序图

使用这个新的教师实体对象更新旧的教师数据。

### 4.3 数据库设计

在数据库设计的过程中除了需要考虑范式的问题，也需要考虑系统所选用的 ORM 框架的特点，Hibernate 不同于半自动的 MyBatis 框架，作为一个全自动的框架，它对于表设计的要求更高，因为面向对象编程（OOPs）基于实体，而关系数据库管理系统（RDBMS）依赖关系和字段来存储数据<sup>[2]</sup>，在设计过程中需要在两者之间做出权衡。Hibernate 用户必须实现特定的方法和注释特定的类，以正确地存储和检索数据库中的元素。如果应用程序的代码没有遵循这些建议，在极端情况下，不符合体系结构规则甚至可能导致数据丢失<sup>[2]</sup>。

### 4.3.1 概念结构设计

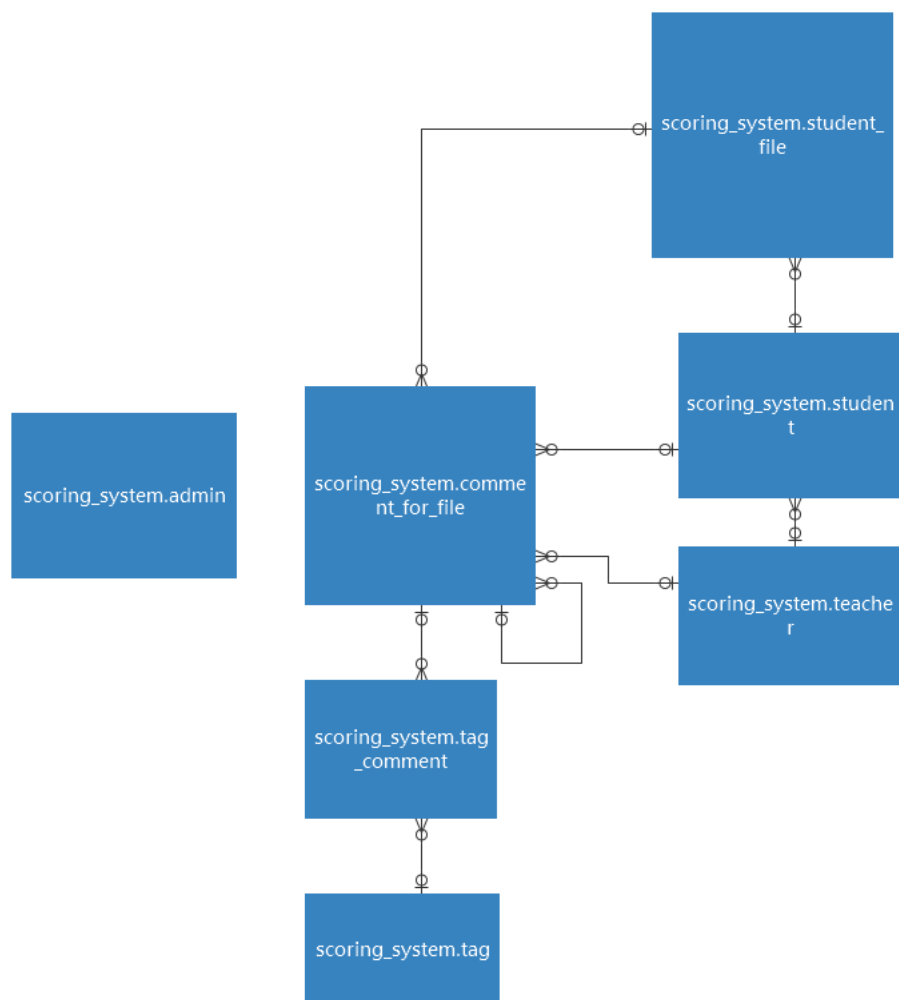


图 4.13 概念模型

如图4.13所示，本系统一共有三种用户，学生（student）、教师（teacher）以及管理员（admin），每一个教师拥有多个学生，每个学生分给一个教师。每一名学生拥有多篇论文（student\_file），每一篇论文可以有多个评论（comment\_for\_file），每条评论可以添加多个问题标签（tag），同一个标签可以被多条论文引用，所以标签和评论之间是多对多的关系，因此需要一个连接表（tag\_comment）。

### 4.3.2 逻辑结构设计

如图4.14所示，

#### 1. 学生表

id 作为学生序号，该字段自增且为主键，不能为空。name 字段为学号，根据学校要求进行编码，又有学号可能有字母例如“student0001”等等用于学生类型分类，所以该字段选择使用 String 类型，password 字段为学生密码，由于密码可以使用字母和数字，所以这里选择 String 类型，teacher\_id 字段表示该学生分配给哪一名教师管理，由于教师 id 字段为 Integer 类型，所以 teacher\_id 字段也为 Integer 类型。

## 2. 教师表

共有三个字段，id，name 和 password，详细介绍类似学生表三个同名字段。

## 3. 管理员表

共有三个字段，id，name 和 password，详细介绍类似学生表三个同名字段。

## 4. 论文表

id 字段作为论文编号，该字段自增且为主键，不能为空，选择 Integer 类型；data 字段为 byte[] 类型，用于存放二进制文件数据；name 字段为文件名，为 String 类型；score 字段存放论文得分，选择 Integer 类型；type 字段用于存放文件类型，例如 pdf，word，选择 String 类型；student\_id 字段指示该论文属于哪一名学生，因此该字段为外键，引用学生表的 id 字段；file\_abstract 字段为论文摘要，使用 String 类型。

## 5. 评论表

id 字段作为评论编号，该字段自增且为主键，不能为空，选择 Integer 类型；comments 字段为评论的具体内容，选择 String 类型；parent\_comemnt\_id 字段指示该条评论是回复哪一条评论的，该字段为外键应用评论表的 id 字段，所以为 Integer 类型；student\_file\_id 字段指示该评论是在那一篇论文下回复的，该字段为外键，引用论文表的 id 字段，因此为 Integer 类型；student\_id 字段指示该条评论是哪一名学生回复的，该字段为外键，引用学生表的 id 字段，因此为 Integer 类型，如果这条评论是教师回复的，那么该字段的值为 null；teacher\_id 字段指示该条评论是哪一名教师回复的，该字段为外键，引用教师表的 id 字段，因此为 Integer 类型，如果这条评论是学生回复的，那么该字段的值为 null。

## 6. 标签表

id 字段作为标签编号，该字段自增且为主键，不能为空，选择 Integer 类型；name 字段为标签名字，使用 String 类型。

## 7. 评论标签表

该表用于记录某一条评论引用了哪一个标签，为多对多。id 字段作为引用记录的 id，该字段自增且为主键，不能为空，使用 Integer 类型；comment\_id 指示为哪一条评论添加标签，该字段为外键，引用评论表的主键 id 字段；tag\_id 字段指示为这条评论添加哪一个标签，该字段为外键，引用标签表的主键 id 字段。

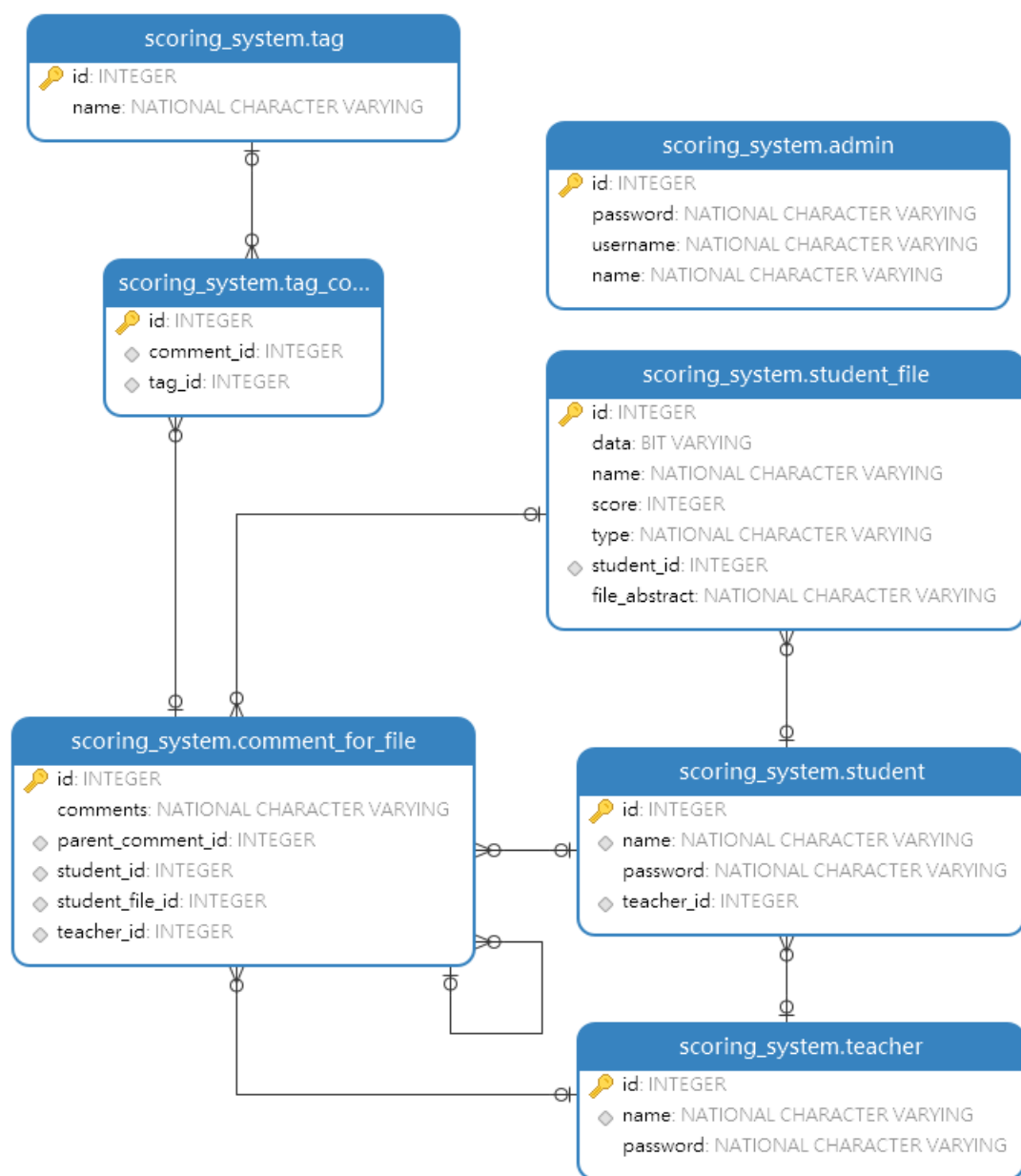


图 4.14 逻辑模型

### 4.3.3 物理结构设计

如图4.14所示，

#### 1. 学生表

如图4.1所示，学生表 id 字段使用 int 类型；学生表 name（编号）字段使用 varchar(255) 类型；学生表 password（密码）字段使用 varchar(255) 类型；学生表 teacher\_id（所属教师 id）字段使用 int 类型；



表 4.1 学生表

列名	数据类型	字段类型	长度	是否为空	默认值	备注
id	int	int	null	NO	null	学生 id
name	varchar(255)	varchar	255	YES	null	学生姓名
password	varchar(255)	varchar	255	YES	null	学生密码
teacher_id	int	int	null	YES	null	教师 id

## 2. 教师表

如图4.2所示，共有三个字段，id，name 和 password，详细介绍类似学生表三个同名字段。

表 4.2 教师表

列名	数据类型	字段类型	长度	是否为空	默认值	备注
id	int	int	null	NO	null	教师 id
name	varchar(255)	varchar	255	YES	null	教师编号
password	varchar(255)	varchar	255	YES	null	教师密码

## 3. 管理员表

如图4.3所示，共有三个字段，id，name 和 password，详细介绍类似学生表三个同名字段。

表 4.3 管理员表

列名	数据类型	字段类型	长度	是否为空	默认值	备注
id	int	int	null	NO	null	管理员 id
name	varchar(255)	varchar	255	YES	null	管理员名称
password	varchar(255)	varchar	255	YES	null	管理员密码

## 4. 论文表

如图4.4所示，论文表 id（论文编号）字段使用 int 类型；论文表 data（论文二进制数据）字段使用 longblob 类型；论文表 name（论文题目）字段使用 varchar(255) 类型；论文表 score（论文得分）字段使用 int 类型；论文表 type（论文文件的类型）字段使用

varchar(255) 类型；论文表 student\_id（论文所属学生编号）字段使用 int 类型；论文表 file\_abstract（论文摘要内容）字段使用 varchar(255) 类型。

表 4.4 论文表

列名	数据类型	字段类型	长度	是否为空	默认值	备注
data	longblob	longblob	4.29E+09	YES	null	文章数据
file_abstract	varchar(255)	varchar	255	YES	null	文章摘要
id	int	int	null	NO	null	文章 id
name	varchar(255)	varchar	255	YES	null	文章名
score	int	int	null	YES	null	文章得分
student_id	int	int	null	YES	null	文章所属的学生 id
type	varchar(255)	varchar	255	YES	null	文件类型

## 5. 评论表

如图4.5所示，评论表 id（评论编号）字段使用 int 类型；评论表 comments（评论内容字段）使用 varchar(255) 类型；评论表 parent\_comment\_id（指明该评论是回复哪一条评论的）使用 int 类型；评论表 student\_id（指明是哪一名学生写的此条评论）使用 int 类型；评论表 teacher\_id（指明这条评论是哪一名教师写的）使用 int 类型；评论表 student\_file\_id（指明该条评论是回复哪一条论文的）。

表 4.5 评论表

列名	数据类型	字段类型	长度	是否为空	默认值	备注
comments	varchar(255)	varchar	255	YES	null	评论内容
id	int	int	null	NO	null	评论 id
parent_comment_id	int	int	null	YES	null	父级评论
student_file_id	int	int	null	YES	null	论文 id
student_id	int	int	null	YES	null	学生 id
teacher_id	int	int	null	YES	null	教师 id

## 6. 标签表

如图4.6所示，标签表 id（标签编号）字段使用 int 类型；标签表 name（标签名字）字段使用 varchar(255) 类型。

表 4.6 标签表

列名	数据类型	字段类型	长度	是否为空	默认值	备注
id	int	int	null	NO	null	问题标签 id
name	varchar(255)	varchar	255	YES	null	问题标签名

表 4.7 标签评论表

列名	数据类型	字段类型	长度	是否为空	默认值	备注
comment_id	int	int	null	YES	null	所属评论 id
id	int	int	null	NO	null	tag 使用记录 id
tag_id	int	int	null	YES	null	使用的问题标签的 id

## 7. 评论标签表

如图4.7所示，评论标签表 id（添加标签记录编号）字段使用 int 类型；标签评论表 comment\_id（指明将标签添加到哪一条评论上）使用 int 类型；标签评论表 tag\_id（指明将哪一个 tag 添加到评论上）使用 int 类型。

## 4.4 本章小结

本章的主要内容是系统设计，首先对系统的整体架构进行了简单介绍并且谈论了选择该架构的原因，其次介绍了系统各个模块的功能以及工作流程，然后详细介绍了论文评审评分系统的数据库设计。

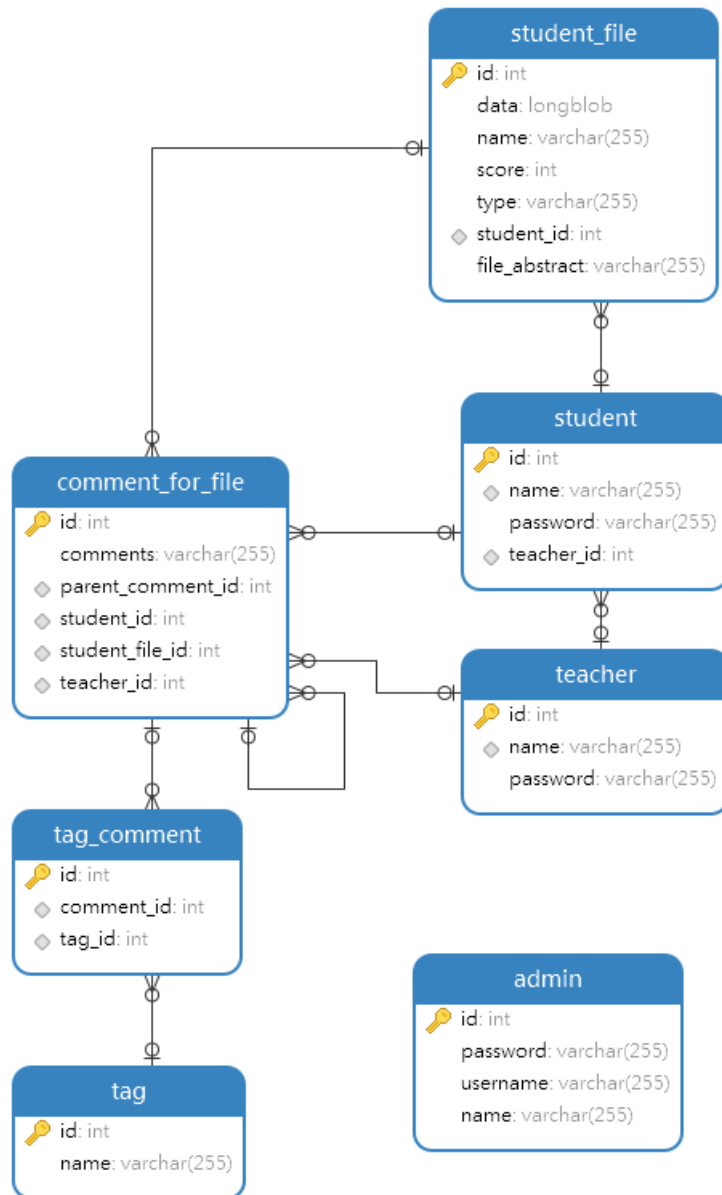


图 4.15 物理模型

## 5 系统实现

### 5.1 系统环境

#### 5.1.1 硬件环境

- (1) CPU: Intel (R) Core (TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz 2.80 GHz
- (2) 内存: 16.0 GB
- (3) 硬盘容量: 500GB

#### 5.1.2 软件环境

- (1) 操作系统: Windows 10 家庭中文版 (20H2) 作为编辑环境 + WSL2 (Ubuntu 20.04) 作为开发环境
- (2) 数据库: mysql Ver 8.0.23-0ubuntu0.20.04.1 for Linux on x86\_64 (Ubuntu)
- (3) 客户端: 主流浏览器

### 5.2 持久化

#### 5.2.1 Spring Date 和 JPA Hibernate

- (1) 使用“逻辑模型工具”(例如 Navicat Data Module 3) 建立模型。
- (2) 将模型同步至数据库
- (3) 使用 IDEA 持久化工具生成实体类
- (4) 根据逻辑模型为实体类添加注解(实现级联关系)

关键问题如下:

- (1) 多对一, 一对多关系实现
  - (1) 方法一: 单向 @OneToMany 绑定
  - (2) 方法二: 带有 @JoinColumn 的单向 @OneToMany 绑定
  - (3) 方法三: 双向 @OneToMany , @ManyToOne 绑定
  - (4) 方法四: 不带有 ManyToOne 的双向绑定

本系统采用第三种方式: 在一方类中的多方 list 加上 @OneToMany 注解, 在多方类中的一方加上 @ManyToOne 注解。

- (2) 级联更新
  - 在“一方”(A) 中 @OneToMany(cascade = CascadeType.ALL)
  - “深拷贝” A 中的 BCopy = List<B>

- 清空 A 中的 List<B>
- BRepository.deleteAll(BCopy)
- ARepository.save(A)

### (3) 级联查询

- Dao 层：继承 JpaSpecificationExecutor，以及 JpaSpecificationExecutor（配合 Specification 实现复杂查询）实现 ARepository。
- Service 层使用：需要将一个 Specification 传入 aRepository.findAll 方法中并实现 Specification 中的 toPredicate 方法用于生成查询语句中的 where 字段，即判断逻辑。涉及的重要的类：
  - javax.persistence.criteria.Path：通过实体类属性名获取字段值
  - javax.persistence.criteria.Join：通过实体类属性名级联
  - javax.persistence.criteria.CriteriaBuilder：拼接生成过滤

## 5.3 统一返回对象

使用统一的返回格式不仅可以让接口更漂亮，也可以让前端更方便地处理数据。

### 5.3.1 实现方式

#### 1. 理论前提

为了实现自动格式化,需要一个重要的接口:org.springframework.web.servlet.mvc.method.annotation.MappingJackson2HttpMessageConverter, 该接口允许在执行 @ResponseBody 或 ResponseEntity 控制器方法后,但在使用 HttpMessageConverter 编写响应体之前定制响应。这正是需要处理返回对象的时机。具体的实现可以直接注册到 RequestMappingHandlerAdapter 和 ExceptionHandlerExceptionResolver, 或者更有可能使用 @ControllerAdvice 注释, 在这种情况下, 它们将被两者自动检测到。本系统的实现选择第二种方式: 使用 @ControllerAdvice 注解。

@ControllerAdvice 是 Spring 提供的 AOP 特性之一, 和普通情况下 AOP 不同在于 @ControllerAdvice 是由 Spring MVC 框架织入并提供 Web 特性。

AOP (面向切面编程) 可以使我们在一个地方定义通用功能, 但是可以通过声明的方式定义这个功能要以何种方式在何处应用, 而无需修改受影响的类<sup>[7]</sup>。AOP 涉及六个概念:

- (1) 通知 (Advice): 即切面的工作, 定义了切面的“什么”和“何时”。

- (2) 连接点 (Join point): 应用程序中可以插入切面的一个个时机。
- (3) 切点 (Pointcut): 定义了切面在“何处”工作, 匹配 advice 要织入的连接点。
- (4) 切面 (Aspect): 为通知和切点的结合。
- (5) 引入 (Introduction): 向现有的类添加新方法或属性。
- (6) 织入 (Weaving): 切面应用到目标对象同时生成代理对象。

## 2. 具体实现

实现 `ResponseBodyAdvice` 接口, 重写 `beforeBodyAdvice` 方法, 在该方法中处理封装逻辑。再添加 `@RestControllerAdvice` 注解 (`org.springframework.web.bind.annotation.RestControllerAdvice`, 这是一个方便的注释, 它本身由 `@ControllerAdvice` 和 `@ResponseBody` 注释组成。携带该注释的类型被视为 controller advice, 其中 `@ExceptionHandler` 方法默认使用 `@ResponseBody` 语义)。

### 5.3.2 重要问题

#### 1. 问题分析

需要注意的一点是, 如果返回对象为 `String` 类型时会出现错误: `java.lang.ClassCastException: your response class can not cast to java.lang.String`

该问题出现的原因是 `String` 类型在 `ResponseAdvice.beforeBodyWrite()` 方法中已经被处理为 `UnifiedResponzor` 对象, 当控制器请求方法的返回类型是 `String` 时, 用于转换返回值的 `HttpMessageConverter` 实例是 `StringHttpMessageConverter`。

#### 2. 解决方式

解决方式如图5.1所示: 告诉 spring 框架, 不要使用 `StringHttpMessageConverter` 来处理控制器方法中的 `String` 返回类型, 需要在 `StringHttpMessageConverter` 前面添加一个 `MappingJackson2HttpMessageConverter`, 即代码的第 16 行。

在运行到 15 行时 (即解决问题之前的情况), 处理控制器方法的返回值时使用的转换器序列如图5.2所示, 第二个即为 `StringHttpMessageConverter`。

在写入和刷新响应之前, 应该计算 `ContentLength` (当添加 http 头时)。`StringHttpMessageConverter.getContentLength` 的实现需要传入两个参数, 第二参数可选, 第一参数为 `String` 类型, 之后需要调用该参数的 `getBytes(...).length`; 函数的第一个参数为 `String` 类型, 但是返回值已经在 `ResponseAdvice.beforeBodyWrite()` 方法中已经被处理为 `UnifiedResponzor` 对象, 造成参数类型不匹配, 抛出 `ClassCastException`。

之后运行到 16 行, 添加 `MappingJackson2HttpMessageConverter`, 添加后如图5.3所示, 该类继承 `AbstractJackson2HttpMessageConverter`, 其中的 `getContentLength()` 方法的实现需要传入两个参数, 第二个参数可选, 第一个参数为 `Object` 类型, 由于参数不

```

1 package com.swithun.backend.config;
2
3 import java.util.List;
4
5 import org.springframework.context.annotation.Configuration;
6 import org.springframework.http.converter.HttpMessageConverter;
7 import org.springframework.http.converter.json.MappingJackson2HttpMessageConverter;
8 import org.springframework.web.servlet.config.annotation.WebMvcConfigurer;
9
10 @Configuration
11 public class WebMvcConfiguration implements WebMvcConfigurer {
12
13     @Override
14     public void configureMessageConverters(List<HttpMessageConverter<?>> converters) { converters = ArrayList@39 size=10
15         WebMvcConfigurer.super.configureMessageConverters(converters); converters = ArrayList@39 size=10
16         converters.add(0, new MappingJackson2HttpMessageConverter());
17     }
18
19 }
20

```

图 5.1 WebMvcConfigurer

```

▼ 变量
  ▼ Local
    ▼ converters: ArrayList@39 size=10
      > 0: ByteArrayHttpMessageConverter@61
      > 1: StringHttpMessageConverter@62
      > 2: StringHttpMessageConverter@63
      > 3: ResourceHttpMessageConverter@64
      > 4: ResourceRegionHttpMessageConverter@65
      > 5: SourceHttpMessageConverter@66
      > 6: AllEncompassingFormHttpMessageConverter@67
      > 7: MappingJackson2HttpMessageConverter@68
      > 8: MappingJackson2HttpMessageConverter@69
      > 9: Jaxb2RootElementHttpMessageConverter@70

```

图 5.2 MessageConverter 序列

在特定为 String 类型，所以并不会出现异常。

```

▼ 变量
  ▼ Local
    ▼ converters: ArrayList@39 size=11
      > 0: MappingJackson2HttpMessageConverter@127
      > 1: ByteArrayHttpMessageConverter@61
      > 2: StringHttpMessageConverter@62
      > 3: StringHttpMessageConverter@63
      > 4: ResourceHttpMessageConverter@64
      > 5: ResourceRegionHttpMessageConverter@65
      > 6: SourceHttpMessageConverter@66
      > 7: AllEncompassingFormHttpMessageConverter@67
      > 8: MappingJackson2HttpMessageConverter@68
      > 9: MappingJackson2HttpMessageConverter@69
      > 10: Jaxb2RootElementHttpMessageConverter@70

```

图 5.3 处理后的 MessageConverter 序列



## 5.4 登录与验证授权模块

### 5.4.1 JWT 优势

随着 Web 应用规模的逐渐扩大，传统的基于 Session 和 cookie 的身份验证技术逐渐显现出它的弊端。随着服务器的不断增加，由于多个请求可以被分发给不同的服务器，那么此时，服务器该如何确认哪些请求来自同一个用户，对此有两种解决方式

- (1) 多个服务器之间同步用户状态，这样无论用户的请求分发到哪一个服务器，都可以操作用户状态
  - (2) 判断来自同一个用户的请求，将同一个用户的请求一直分发到同一个服务器
- 很显然，无论是上述哪种方式，随着用户量的增长开销都会变得很大。例如第一种方式可以使用会话复制实现，Session 复制性能也会随着服务器的增加而急剧下降。<sup>[2]</sup>

JWT(JSON Web Token) 的优势在于

- (1) 将用户认证信息保存在客户端，减轻服务器的存储压力。
- (2) 提供无状态的身份认证——不需要服务器端多端同步用户状态，利于分布式应用开发。<sup>[2]</sup>

### 5.4.2 使用 JWT 与 Spring Security 实现验证和授权

关键问题如下：

#### 1. 后端配置多用户表使用 Spring Security

验证授权涉及到的关键类（图5.4）：

- (1) **Authentication**：用户认证信息。
- (2) **UsernamePasswordAuthenticationToken**：**Authentication** 的实现类，用于登录验证，最为常用。
- (3) **AuthenticationProvider**：认证器，不同的 **AuthenticationProvider** 处理不同的 **Authentication**
- (4) **DaoAuthenticationProvider**：**AuthenticationProvider** 的实现类，用于处理 **UsernamePasswordAuthenticationToken**
- (5) **ProviderManager**：用于管理 **AuthenticationProvider**
- (6) **UserDetailsService**：为 **DaoAuthenticationProvider** 提供从数据库查询用户的功能，用于做密码对比。

多用户表配置 Spring Security（图5.5）：

- (1) 为不同用户建立各自的 **XXXUserDetailsService**（实现接口 **UserDetailsService**），各自的 **XXXUserDetailsService** 从各自的数据库表中查询密码，提供给各自的

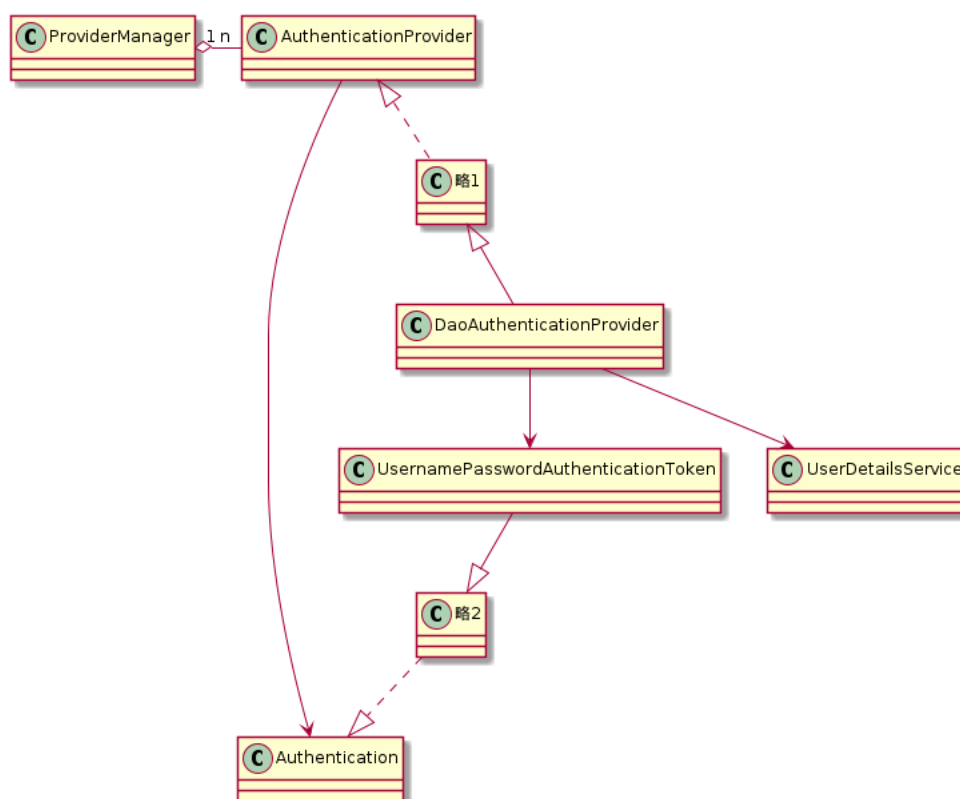


图 5.4 Spring Security 验证授权关键类

XXXXDaoAuthenticationProvider 使用。

- (2) 为不同用户建立各自的 UsernamePasswordAuthenticationToken
- (3) 为不同用户建立各自的 DaoAuthenticationProvider
- (4) 进行 Security 配置：继承 WebSecurityConfigurerAdapter 并添加注解 @Configuration、@EnableWebSecurity 和 @EnableGlobalMethodSecurity(prePostEnabled = true)

需要的关键配置：

- 注入 XXXAuthProvider
- 向 AuthenticationManager 添加 XXXAuthProvider
- 注入 AuthenticationManager

总体流程：

- (1) 前端发起身份验证请求，由于尚未登录，所以前端没有 Token 信息，因而无法通过 Spring Security 的验证，这需要在 MySecurityConfig 中配置——放过访

- 问”/authentication”的请求，其他例如注册等不需要验证的 URL 都可以在这里配置，以便进行身份验证和授权。
- (2) 请求到达 `MyAuthenticationController`，此时可以从请求中获取到登录用户身份类型，如果是学生则需要使用 `StudentUserDetailService` 获取 `UserDetails`，如果是教师则需要使用 `TeacherDetailsService` 获取 `UserDetails`，同理，如果是管理员则需要使用 `AdminDetailsService` 获取 `UserDetails`。
  - (3) 此时进入到 `XXXUserDetailsService` 中，这里需要重写方法 `loadUserByUsername(String username)`，如果是为学生用户服务的，则需要根据传入的 `username` 从学生表中取出用户，如果是为教师服务的，则需要查询教师表并从中找到用户。如果没有找到用户则抛出异常，如果找到了建立 `org.springframework.security.core.userdetails.User`（为 `UserDetails` 的实现类）其中包含用户名，用户密码，用户权限和用户身份。
  - (4) 当获得了 `XXXUserDetailsService` 返还的 `UserDetails`，则可以开始进行身份验证。该验证需要 `AuthenticationProvider` 来完成，因此需要传递需要验证的数据（`Authentication`）给管理 `AuthenticationProvider` 的 `AuthenticationManager` 进行身份验证。由于这里有不同种类的用户且不同种类用户需要查询不同的表，所以需要建立不同 `AuthenticationProvider`（使用不同的 `XXXUserDetailsService`（从不同的数据库查询用户））去处理不同的 `Authentication`，而用来处理用户名用户密码的 `AuthenticationProvider` 是 `DaoAuthenticationProvider`，用来处理用户名用户密码的 `Authentication` 是 `UsernamePasswordAuthenticationToken`，所以需要为不同用户建立不同的 `XXXUsernamePasswordAuthenticationToken` 和不同的 `XXXAuthProvider`。为了绑定 `XXXAuthProvider` 和 `XXXUsernamePasswordAuthenticationToken` 则需要重写 `XXXAuthProvider` 的 `supports` 方法。这个过程中涉及的类比较多且关系比较复杂，可以参考图5.5（经过简化，略去了与该流程相关程度不大的类）。
  - (5) 之后流程又回到了 `MyAuthenticationController`，此时如果通过了之前的身份验证则可以为用户生成 `Token` 了，这里需要使用 `JwTokenUtil` 生成 `Token`，将之前获得的 `userdetails` 传递给 `JwTokenUtil`，需要注意的是要在 `claims` 中填入用户角色，这样前端拿到 `Token` 之后可以解析出用户角色（这部分信息对应图2.1Payload 部分）。
  - (6) 当前端接收到后端的 `response` 之后，则可以从返还的 `Token` 中获取用户信息存储到 `localStorage`。之后的每个请求也都需要在 `Header` 中放入 `Token` 用于身份验证。

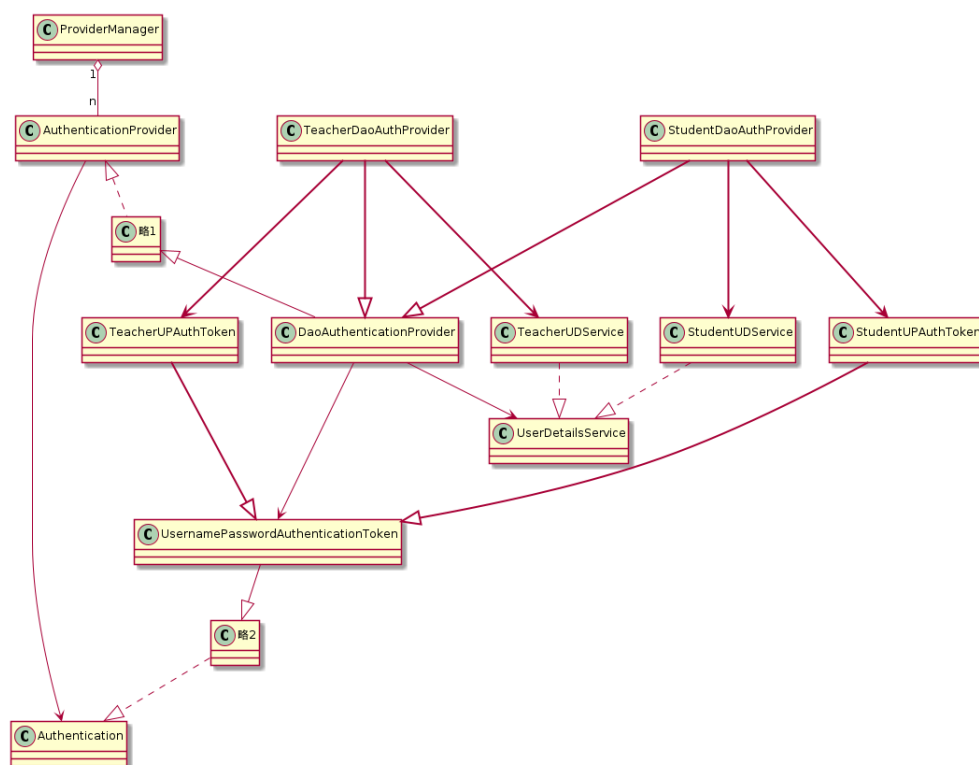


图 5.5 SpringSecurity 多用户表验证

## 2. 后端处理 CORS 跨域问题

CORS(Cross-origin resource sharing)——跨域资源共享，一种可以允许访问其他域名下的受限资源的机制。目前 CORS 的现行标准由 WHATWG(Web Hypertext Application Technology Working Group) 在网络浏览器中实现和测试。

CORS-preflight request——预检请求，对于可能会对服务器造成副作用的请求（非简单请求），浏览器会先使用 OPTIONS 方法发送预检请求询问服务器是否允许此次跨域请求。

简单请求需满足：

- （1）请求方法： GET、POST、HEAD
- （2）只使用了如下的安全首部字段，不得人为设置其他首部字段

- Accept
- Accept-Language
- Content-Language
- Content-Type 仅限于 text/plain、multipart/form-data 和 application/x-www-form-urlencoded

- HTML 头部 header field 字段仅限于 DPR、Download、Save-Data、Viewport-Width、Width

- (3) 请求中的任意 XMLHttpRequestUpload 对象均没有注册任何事件监听器; XMLHttpRequestUpload 对象可以使用 XMLHttpRequest.upload 属性访问
- (4) 请求中没有使用 ReadableStream 对象

总的来说, 在 CORS 问题中涉及两种请求:

- (1) CORS 请求: CORS 请求是一个包含 “Origin” 报头的 HTTP 请求。它不能被可靠地识别为参与了 CORS 协议, 因为所有的方法既不是 “GET ” 也不是 “HEAD ” 的请求都包含了 “Origin ” 头。
- (2) CORS preflight 请求: 也就是所谓的预检请求, 是检查 CORS 协议是否被理解的 CORS 请求。它使用 “OPTIONS ” 作为方法, 包括以下 header:
  - (1) Access-Control-Request-Method : 指示将来对同一资源的 CORS 请求可能使用的方法。
  - (2) Access-Control-Request-Headers : 指示将来对同一资源的 CORS 请求可能使用的头。

OPTIONS 方法: 用于描述对于目标资源的通信选项。客户端可以放松 HTTP OPTIONS 请求来询问 web 服务器支持的 HTTP 方法和其他的选项。如果请求 URL 是一个 ‘\*’, 那么 HTTP OPTIONS 请求应用于一般的服务器而不是特定的资源。使用 HTTP OPTIONS 方法的请求应该只检索数据 (服务器不能更改其状态)。如果需要更改服务器上的数据, 需要使用 POST、PUT、PATCH 或 DELETE 方法。

在 CORS 问题中涉及的响应有两种:

第一种对于 CORS 请求的响应, 这种请求可以包含下面的 header:

- (1) Access-Control-Allow-Origin : 通过在相应的 header 中添加被允许的 Origin (可以为 null 也可以为 ‘\*’) 可以指示哪些响应是否可以被分享。
- (2) Access-Control-Allow-Credentials : 指示当请求的凭据模式为 “include” 时响应是否可以被分享。
- (3) Access-Control-Expose-Headers : 通过列出 header 的名称来指示哪些 header 可以作为响应的一部分公开。

第二种是对于 CORS preflight 请求, 这种请求可以包含下面的 header:

- (1) Access-Control-Allow-Methods : 指示当请求目的为 CORS 协议时响应的 URL 支持哪些请求方法。

- (2) Access-Control-Allow-Headers：指示当请求的目的为 CORS 协议时相应的 URL 支持哪些 header。
- (3) Access-Control-Max-Age：表示 ‘Access-Control-Allow-Methods’ 和 ‘Access-Control-Allow-Headers’ 头提供的信息可以被缓存的秒数（默认为 5）。

CORS 流程（图5.6）：

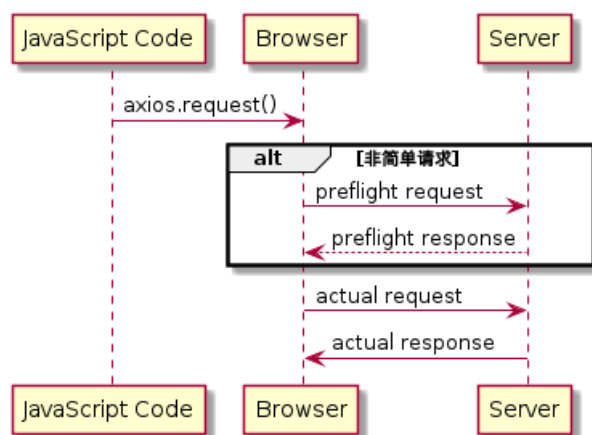


图 5.6 CORS 流程

Spring Security 配置 CORS：

- (1) 打开 CORS

```
// MySecurityConfig.java
protected void configure(HttpSecurity httpSecurity)
    throws Exception {
    httpSecurity.cors()
}
```

- (2) 配置 CORS response：重点的设置是配置允许的请求源（至少需要允许前端服务器的域名前缀）；允许的请求方法（类如“GET”，“POST”，“OPTIONS”等）；允许的 Header（可能涉及的 Header 都需要配置，至少要允许 Access-Control-Allow-Origin）。

### 3. 前端对 Token 的处理

这里使用 Vuex 进行管理，为身份验证单独创建一个 auth 模块用于管理身份验证相关的 state, action 等。

- (1) 在 auth.js 的 state 中：创建一个 authData 对象，其中保存用户的 Token, refreshToken, tokenExp, userId, userName, userType, 以及一个 loginStatus。

- (2) 在 `auth.js` 的 `getter` 中：创建 `getLoginStatus()` 用于获取用户的登录状态（是否登录），创建 `getAuthDate()` 用于获取用户的身份信息，创建 `isTokenActive()` 用于判断 `Token` 是否过期。
- (3) 在 `auth.js` 的 `mutations` 中：创建 `saveTokenDate()` 用于更新 `authDate` 以及将 `token` 保存在浏览器的 `localStorage` 中。创建 `setLoginStatus()` 用于更新登录状态。创建 `signout()` 用于登出（清除 `localStorage` 中的 `Token`，以及将登录状态更改为未登录）。
- (4) 在 `auth.js` 的 `actions` 中：创建异步函数 `login()` 用于登录（使用 `axios` 发送请求，将 `payload(username, password, usertype)` 放在请求体中发送给后端，使用 `mutations` 中方法处理返回的结果，成功登录）。

#### 4. 前端配置导航守卫

本系统添加全局的前置守卫：使用 `router.beforeEach`，该方法接收三个参数，`to`，`from`，`next`（其中第三个参数可选）

- (1) `to`：想要导航到的规范化格式的目标路由位置。
- (2) `from`：其格式为规范化，表示导航时当前的所在的、正要离开的路由位置。
- (3) `next`：经过判断后应该导航到的路由位置。

配置的导航守卫的大体思路是只要未登录都需要跳转到 `login` 界面，但是如果访问 `login` 界面，此时系统尚未登录，然后又会跳转到 `login` 界面，无限跳转，无法正常工作。所以这里为每个页面的路由设置一个参数 `requiredAuth` 用于指示该页面是否需要导航守卫。具体设置方法可以选择将 `requiredAuth` 参数放入路由记录中的路由元信息 `meta` 字段中。

导航守卫流程：

- (1) 检查 `store` 中是否保存了 `token`，如果没有保存则需要从 `localStorage` 中获取并保存在 `store` 中。
- (2) 调用 `auth` 模块中的 `isTokenActive` `getter`，从而获知该 `Token` 是否过期。
- (3) 如果 `Token` 尚未过期并且想要导航到的目标路由需要验证（`meta.requiredAuth === true`）则跳转到系统首页，如果并不满足上述条件则需要跳转到 `login` 页面。

#### 5. 为每个请求附带 `Token`

思路为进行全局配置，在 `axios` 发送每个请求之前在 `Header` 中添加 `authenticate` 字段，其值为登录时从后端获取的 `Token`。

使用 `axios` 的 `interceptors`（拦截器）实现。`interceptors` 主要可以分成两种：用于处理 `request` 的 `interceptors` 和用于处理 `response` 的 `interceptors`。由于是需要在发送请求时添加

Header，所以选择第一种，配置其 config（config.headers.common.Authorization = 'bearer \$authData.token'），其中 token 可以从 store 中获取。

这里需要注意的一点是，由于许多请求不是简单请求，会触发上文提到的 CORS 问题，对于 CORS preflight 请求的响应中，系统后端会配置允许 Authorization 字段，但是如果访问其他网站，该字段可能会不被允许，造成访问失败，所以可以在 interceptors 中根据访问的 url 选择是否需要添加 token（其中 url 可以从 config 中获取）。

## 5.5 Jackson 序列化时无限递归问题

当实现级联关系时选择双向绑定会造成 Jackson 序列化时无限递归问题。

例子（省略其他相关性不大的代码）：

```
public class A {
    private Integer id;
    private List<B> bs;
}
```

```
public class B {
    private Integer id;
    private A a;
}
```

对应的数据库表5.1和5.2所示。

表 5.1 jackson-A

A 的 id
id

表 5.2 jackson-B

B 的 id	A 的 id
id	A_id

关于 Jackson 需要知道的两个概念：

- (1) 序列化：从实体对象映射为 Json 对象
- (2) 反序列化：从 Json 对象映射为实体对象

如果现在获取 A，序列化 A 的时候会序列化 bs，而 bs 中的每一个 B 对象都需要序列化 A，此时会造成无限序列化。

三种解决方式：

- (1) 使用 @JsonManagedReference 和 @JsonBackReference
  - @JsonManagedReference(com.fasterxml.jackson.annotation.JsonManagedReference)
  - @JsonBackReference(com.fasterxml.jackson.annotation.JsonBackReference)



Managed 用于“一方”，即 A 中的 List<B>，Back 用于“多方”，即 B 中的 A，表示能从 A 方找到 B，但是无法从 B 方找到 A。

(2) 使用 @JsonIgnore

@JsonIgnore(com.fasterxml.jackson.annotation.JsonIgnore)

第一种方法的问题是，序列化时 A 会序列化 List<B>，B 不会序列化 A，如果此时想要 A 不序列化 List<B>，B 序列化 A 就无法做到。可以将 @JsonIgnore 注解加载 List<B> 上从而实现。

(3) 使用 @JsonProperty(access = ...)

@JsonProperty(com.fasterxml.jackson.annotation.JsonIgnore)

前两种方法在序列化和反序列化时的效果都相同，但是如果此时的需求是前端发过来的 json 对象映射为 B 时需要映射 a 属性，但是发送给前端 json 对象时不需要映射 a 属性（防止造成无限递归序列化）时可以设置 JsonProperty.access()，序列化对应 read，反序列化对应 write，共有四种选择：

- ① AUTO
- ② READ\_ONLY
- ③ READ\_WRITE
- ④ WRITE\_ONLY

选择第四种方式即可实现，即在 B 类中的 A 类型对象加上注解 @JsonProperty(access = JsonProperty.Access.WRITE\_ONLY)

## 5.6 文件上传模块

### 1. 前端配置

前端使用 Element Plus 的上传组件

关键配置参数：

- ① action: 上传的地址，即后端定义的接口。
- ② multiple: 设置可以多选文件。
- ③ on-suscess: 文件上传成功时的钩子。
- ④ on-preivew: 点击文件列表中已上传的文件时的钩子。
- ⑤ on-remove: 文件列表移除文件时的钩子。
- ⑥ auto-upload: 是否在选取文件后立即进行上传。
- ⑦ data: 附带的数据，这里放入文件名字。
- ⑧ file-list: 文件列表数据。

### 2. 后端配置

(1) **Controller:**

文件上传函数使用 `@PostMapping` 注解，接受两个参数，其中 `MultipartFile file` 用来映射文件，`Principal principal` 用于从中取得发送请求的用户信息。

(2) **Service:** 创建处理函数，共接受两个参数（文件和用户名），当存储文件时共需要四个信息：文件名字：从 `file` 中可以提取出文件名；拥有该文件的学生姓名：从 `principal` 中可以获取；文件数据：`file.getBytes()`；文件类型：`file.getContentType()`；至此，存储一个文件的所有信息已经获得，通过这些信息新建一个文件实体对象，使用文件 `Repository` 存储文件。

## 5.7 文件更新模块

### 1. 前端功能实现：

① 文件更新页面 `template` 部分

需要一个 `input`，将其 `type` 设置为 `file`，由于需要修改样式，要为 `input` 添加 `label`，作为文件更新按钮，其中 `input` 的 `id` 不能静态绑定，因为在文件更新按钮的外层使用了 `v-for` 遍历文件，如果所有 `id` 都是静态绑定的，将造成不论点击那一按钮，更新的都是文件列表的第一个文件，所以这里需要使用动态绑定“`:id`”方式，由于文件的 `id` 都是唯一的，刚好可以与 `input` 的 `id` 绑定。

② 更新文件函数（前端处理部分）：

创建文件更新函数，要做的是事情有：

- (1) 获得文件 `const file`
- (2) 新建 `Form` 表单
- (3) 为表单填入文件，文件 `id`，文件名
- (4) 新建请求配置，配置 `Content-Type` 为 `multipart/form-data`
- (5) 调用更新文件函数（传入参数文件和配置）

③ 更新文件函数（与后端交互交互部分）：

这部分的异步代码交由 `Vuex` 管理，可以在多个模块中重复使用，逻辑为将传入的 `form` 表单作为请求体，传入的 `config` 作为请求配置向后端发起请求传送文件。

### 2. 后端功能实现：

- (1) **Controller:** 使用 `MultipartFile file` 映射新上传的文件，使用 `Integer id` 映射需要被更新的文件的 `id`，将两个参数传递给 `Service` 处理。
- (2) **Service:** 首先从数据库取出原文件，更新文件的名称，文件的类型，文件的数据，之后重新保存回数据库。

## 5.8 文件下载模块

### 1. 前端请求函数：

使用 axios 发送 get 请求，参数为文件 id，responseType 为 blob 类型。

这里的重点是改变 XMLHttpRequest 对象的 responseType 属性，将其设置为“blob”，否则返回的数据会被解析为 Json 对象，无法正确地处理文件，导致文件乱码。

### 2. 后端处理函数：

处理函数接收一个参数即文件 id, 这里需要注意两点，

第一点是一定要设置 response 的 Content-Type 为“application/pdf”，设置方法为在 @GetMapping 注解中将 produces 参数赋值为“application/pdf”。

第二点是因为本系统配置了统一返回对象，会对返回值在发送前进行封装，这次封装会导致返回的值不再是文件数据本身，所以需要设置不对 byte[] 类型进行重新封装。

## 5.9 文件评论模块

由于评论模块在学生页面和教师页面都需要使用，所以这里将评论功能抽出为一个组件。评论的结构是树形结构，选择对 Element UI 中的树形组件进行二次封装为一个组件。

新建一条评论需要四个属性，评论 id（回复哪一条评论，如果为空则表示新建一条评论），文件 id（表示在哪篇论文下评论），评论人，评论内容。

在 data() 中建立 fileId，commentId 对象，和组件进行绑定，这样在选择文件 and 选择评论时就可以记录这两个属性。评论内容只需要将 input 和 commentData 中的 comment 属性绑定就可以获得。

至于最后一个属性——评论人，在后台 Controller 接收到请求后利用 Principal 便可以获得发送请求的用户信息，至此四个属性全部获得便可以存储到数据库。

## 5.10 文件预览模块

### 1. 前端部分

- (1) 实现 PDF 预览：编写 WebViewer 组件，放入一个弹窗，使用文件下载模块的前端请求函数从后台获取文件的 blob 对象，通过双向绑定的方式将对象传入 WebViewer 组件实现 pdf 预览和操作。
- (2) 实现点击不同文件按钮弹窗显示不同 PDF：由于 WebViewer 组件每次 mount 的时候会在同一个 element 上再新建一个实例，会出现错误，所以选择每次点击按钮时获取不同的 PDF blob 对象，显示弹窗时重新渲染 WebViewer 组件。
- (3) 实现组件重新渲染：实现组件重新渲染的方式有三种

- 使用 `this.$forceUpdate()`（适合 vue2）
- 使用 `v-if`（不符合目前逻辑）
- 使用 `:key`（符合逻辑且可实现）

选择第三种方式，当使用 `key` 时，当 `key` 发生变化，组件会基于 `key` 的变化重新排列元素顺序，并且会移除/销毁 `key` 不存在的元素，即会完整地触发组件的生命周期钩子。

2. 后端部分：同文件下载模块后端处理。

### 5.11 统计模块

统计数据由后台生成，传递给前台使用 JavaScript 可视化工具——Echarts 展示。

### 5.12 本章小结

本章主要介绍了在系统实现过程中的主要模块的实现，关键问题的解决。其中关键问题的解决对系统的稳定性，可维护性的提升都有很大的帮助。

## 6 测试

软件测试是指基于一组有限的测试用例（通常是从无限的执行域中进行适当选择），动态地验证程序的行为，并于预期行为进行对比<sup>[2]</sup>。常见的测试方法有白盒测试和黑盒测试，白盒测试是基于代码的测试，一般用于单元测试，由程序员进行测试；黑盒测试基于需求描述，通常用于功能测试，一般由测试人员进行。白盒测试在系统开发过程中已经完成，下面记录了功能测试。

### 6.1 系统测试环境

如表6.2所示。

表 6.1 系统配置表

硬件配置		
服务器端	CPU	Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz
	内存	6GB
	硬盘	1TB
	网卡	1000M 以太网卡
客户端	CPU	Intel(R) Core(TM) i7-7700HQ CPU @ 2.80GHz
	内存	10GB
	硬盘	1TB
	网卡	1000M 以太网卡
软件配置		
服务器端	操作系统	Ubuntu 20.04.2 LTS
	数据库服务器	8.0.23-0ubuntu0.20.04.1 for Linux on x86_64 ((Ubuntu))
客户端	操作系统	Windows 10 家庭中文版（版本号 20H2）
	浏览器	Microsoft Edge（版本 90.0.818.62）

### 6.2 测试用例与测试过程

用户登录测试如图6.1，需要测试不同用户的登录能够成功，一点是用户只有输入正确的用户名和密码才能正确登录，另一点是用户只有选择正确的用户类型才能正确登录。每类用户都需要进行多次测试，使用正确用户名，错误用户名，正确密码，错误密

表 6.2 测试用例表

测试项目	测试用例	测试结果
用户登录	验证不同用户是否能正确登录	功能准确实现
论文上传	验证能否正确上传 pdf 论文	功能准确实现
论文下载	验证能否正确下载 pdf 论文	功能准确实现
论文更新	验证能否正确更新选定的论文	功能准确实现
论文评论	验证能否正确新建评论，回复评论	功能准确实现
问题标签	验证能否正确为评论添加标签	功能准确实现
论文评分	验证能否正确为所选论文评分	功能准确实现
论文得分统计	验证能否正确统计论文的得分情况	功能准确实现
教师任务统计	验证能否正确统计教师的评审评分任务完成情况	功能准确实现
学生管理	验证能否正确修改学生信息	功能准确实现
教师管理	验证能否正确修改教师信息	功能准确实现

码，正确类型，错误类型，各自组合测试。

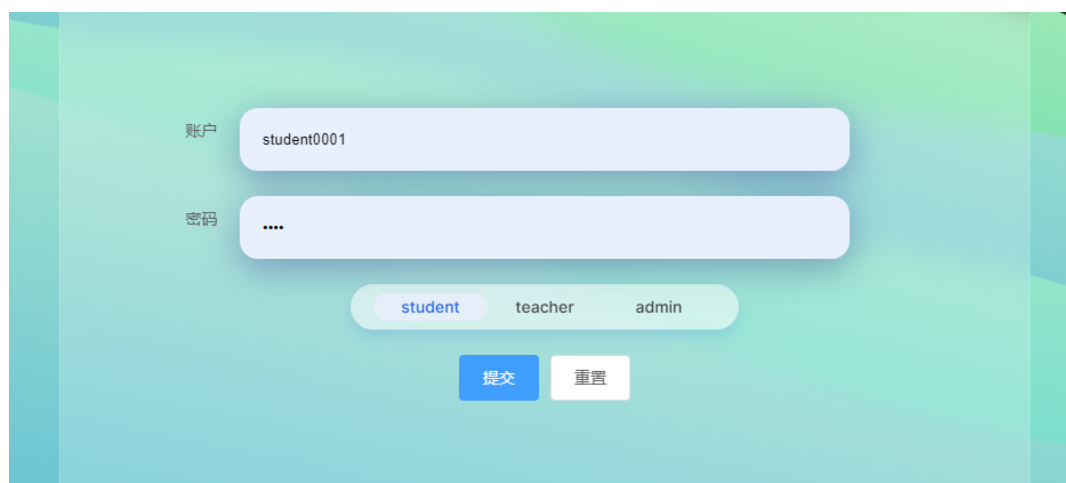


图 6.1 登录测试图

论文上传测试如图6.2所示，需要测试学生上传的论文能否正确的使用后台保存到后台的数据库，论文的所属学生是否是登录用户。

论文下载测试如图6.3和图6.4所示，需要在学生页面和教师页面都测试，需要测试点击下载按钮能否下载文件，下载的文件能否正常打开，文件的内容是否正确。

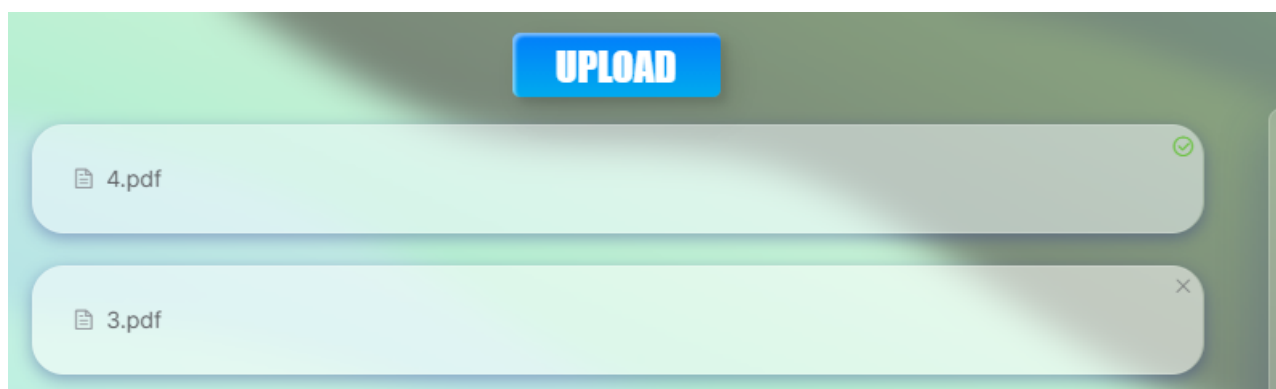


图 6.2 论文上传测试图

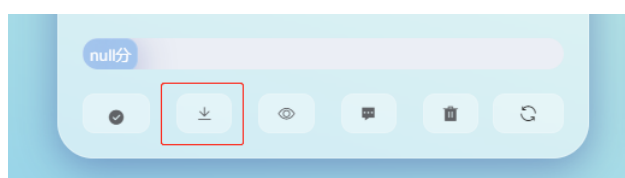


图 6.3 学生论文下载测试图

论文更新模块测试如图6.5所示，学生点击更新论文按钮，选择新的文件，点击确定，文件上传。需要测试文件是否更新成功，数据库中的文件附加信息（文件名，文件类型，所属学生等）是否正确，更新的文件能否下载，下载的文件及其附加信息是否正确。

论文评论模块测试如图6.6，图6.7所示，学生或教师可以新建评论（不点击回复按钮或者点击回复按钮之后点击取消），测试新建评论是否是顶级评论，点击评论条目右下角的回复（replay）按钮将选择回复这一条评论，需要测试回复的评论是否为选择的评论的子级，评论人是否为登录用户，刷新后评论条目结构是否正确，使用其他用户登录查看此论文评论是否一致。

论文评分模块测试如图6.8和图6.9所示，教师可以点击评分按钮，弹出评分对话框，滑动分数滑动条可以选择分数，点击确定为学生评分。该部分需要测试是否可以评分，是否为正确的论文评分，分数是否正确，评分人是否正确记录，学生端是否正确显示分数。

论文得分统计模块测试如图6.10所示，管理员可以切换论文得分统计页面，页面将

学生id	学生名	分数					
1	student0001	73					

图 6.4 教师论文下载测试图

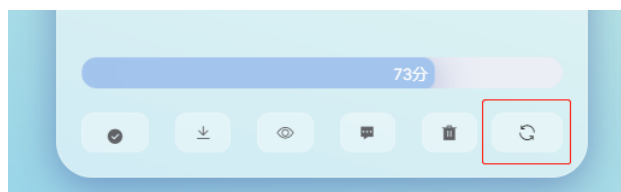


图 6.5 更新文件测试图

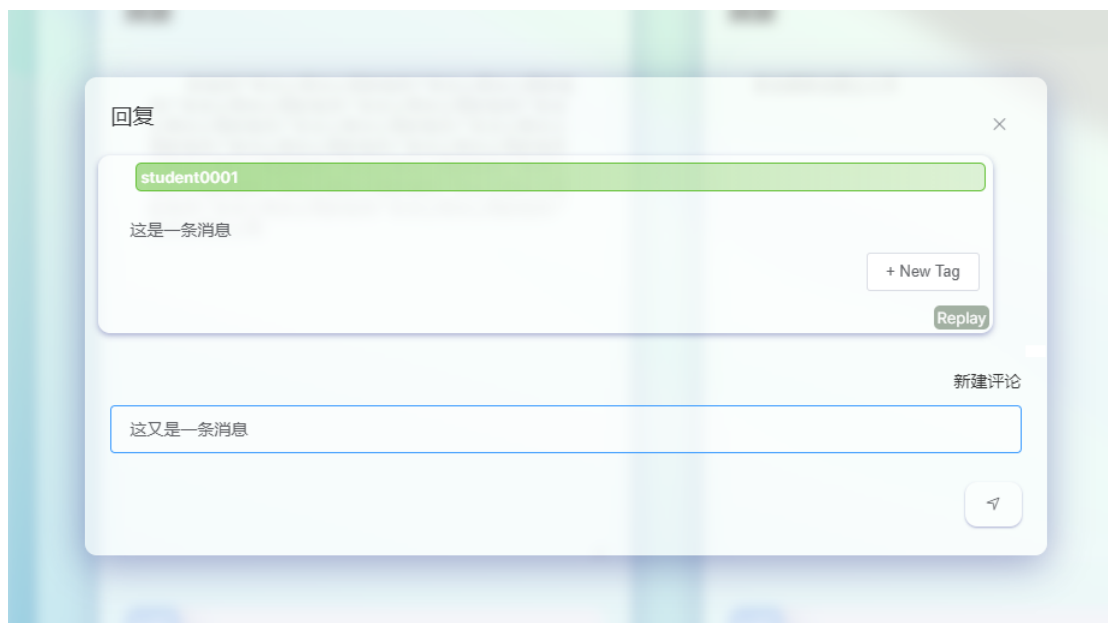


图 6.6 新建评论测试图

展示学生的得分情况，需要测试各个分数段的人数是否正确，多次增删论文并评分，测试得分统计是否一致。

教师评审任务完成情况统计模块测试如图6.11所示，管理员可以切换到教师评审任务统计完成情况统计页面，需要测试各个教师管理的学生数是否正确，需要管理的所有论文数量是否正确，已经评分的论文数量是否正确，尚未评分的论文数量是否正确。

人员管理模块测试如图6.12和图6.13所示，在查看方面，需要测试所有学生信息是否正确显示；在修改信息方面需要测试各个字段的更改是否有效，密码不更改是否会清空密码，修改密码后是否能使用新密码登录。

### 6.3 本章小结

本章介绍了测试的过程以及测试结果，出现的问题都已解决，程序可正确运行。



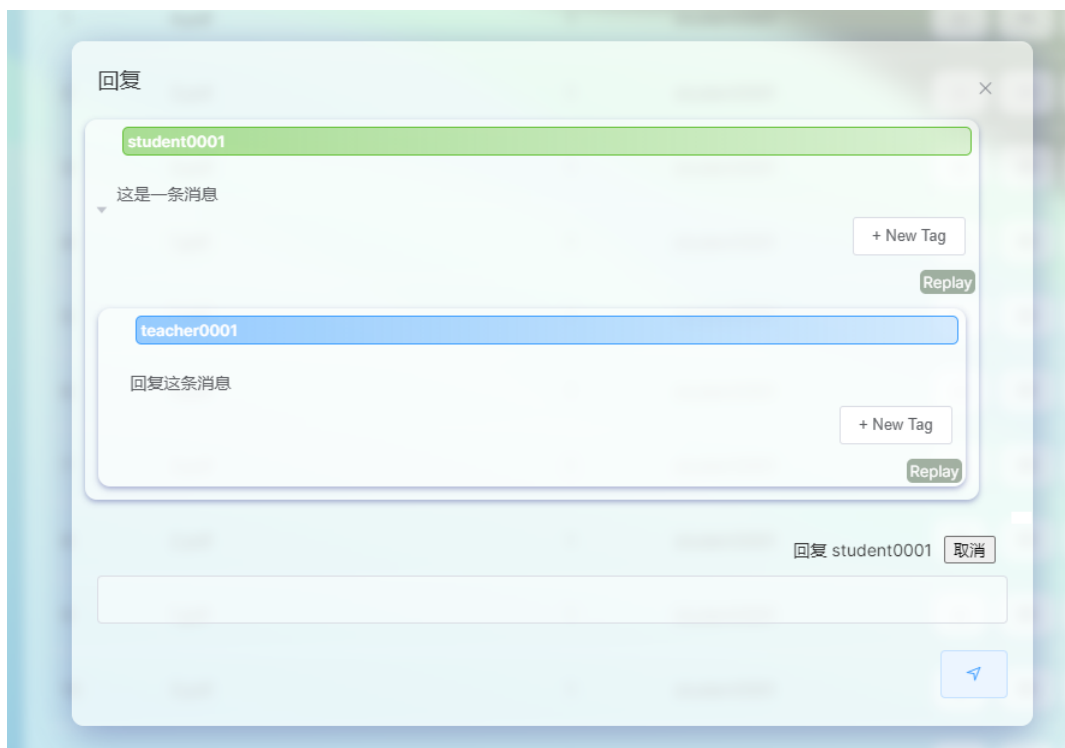


图 6.7 回复评论测试图

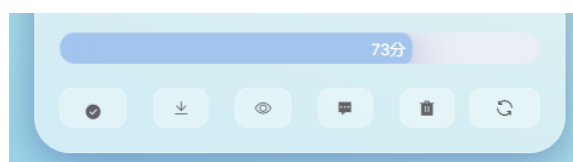


图 6.8 学生查看得分测试图

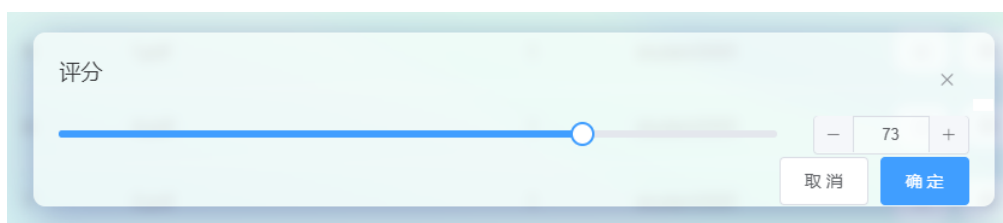


图 6.9 教师评分测试图

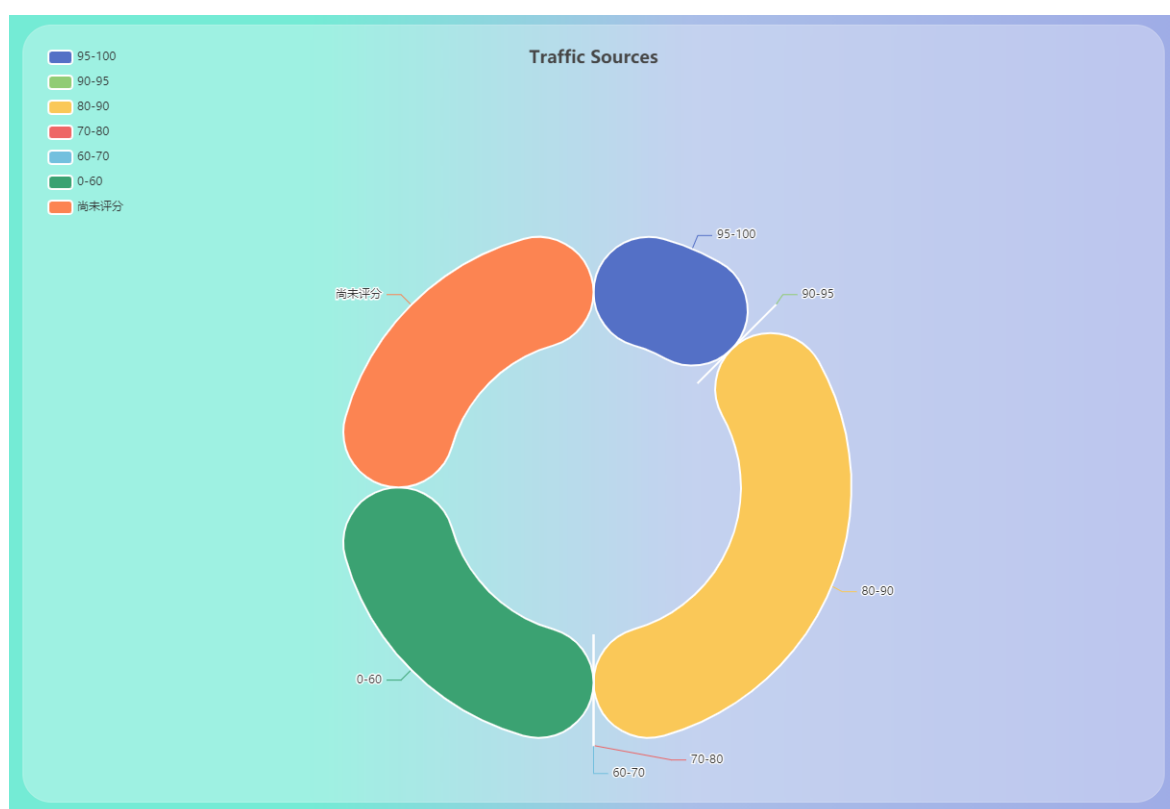


图 6.10 论文得分统计测试图

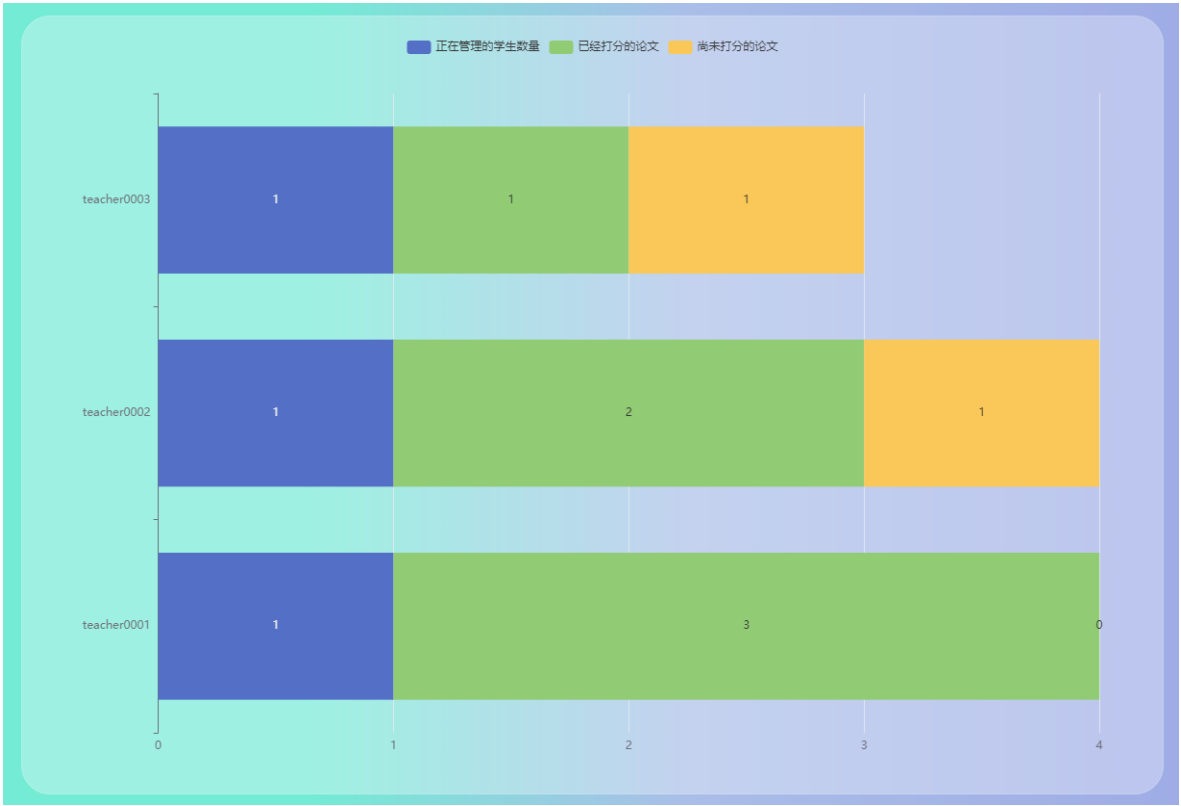


图 6.11 教师任务统计测试图



图 6.12 学生管理功能测试



编辑学生信息

学生id 1

编号 student0001

昵称 大娃

新密码 不更改

修改

图 6.13 编辑学生功能测试

## 设计总结

本课题的主要内容是论文评审评分系统的研究与实现，在研究过程中分析了项目的研究背景和国内外发展情况，了解了学生，教师和教务的实际需求，以此为基础进行系统设计，详细的需求分析和系统设计保证了之后的系统实现不会出现较大的偏差。

在系统的实现过程中，系统选择了前后端分离技术体系，前端使用 Vue.js 框架配合 vuex, vue-router, Echarts 等插件和技术编写了友好的用户界面，后端使用 Spring Boot 框架配合安全框架 Spring Security 和 Json Web Token 实现了无状态的身份验证和授权，数据持久化方面使用 Spring Data Jpa 配合 ORM 工具 Hibernate 框架实现了面向对象的持久化操作方式，最后完成的系统整体安全可靠，易扩展，跨平台且易迁移。

在系统的测试过程发现了一些不足和新的想法，希望在后期的改进中实现：

- (1) 文档的在线批阅：目前教师虽然可以预览文件，但是教师在文件上直接进行的批注无法同步给学生，需要教师下载论文并批阅之后更新旧论文。
- (2) 论文感想收集：完成论文的学生可以发表感想和对晚辈的建议。
- (3) 数据库优化：随着文档的增多，以往文档的管理和存储需要新的设计以保证系统的快速响应。

当然，应该将本系统和其他系统结合起来成为整个教务系统的一部分，帮助学生更好地完成学业，帮助学校更好地管理教学任务。

## 修改记录

修改是论文写作过程中不可或缺的重要步骤,是提高论文质量的有效环节。修改的过程其实就是“去伪存真”、去糟粕取精华使论文不断“升华”的过程。

以下内容要求放到毕业设计（论文）修改记录中：

- (1) 毕业设计（论文）题目修改
- (2) 指导教师变更
- (3) 校外毕业设计（论文）时间节点记录
- (4) 毕业设计（论文）内容重要修改记录

包括：指导教师要求的重大修改，评阅教师要求的修改，答辩委员会提出的修改意见以及检测后的修改记录等。

### 第一次修改记录：

所有表，**修改前：**非三线表

**修改后：**三线表

### 第二次修改记录：

所有较长代码块，**修改前：**

**修改后：**删除

### 第三次修改记录：

所有有序列表，**修改前：**非顶格

**修改后：**顶格且下文为正常段落（首行缩进）

- (5) 毕业设计（论文）外文翻译修改记录

- (6) 毕业设计（论文）正式检测重复比

记录人（签字）：

指导教师（签字）：

## 致 谢

时光荏苒，四年的大学生活即将结束，最后的毕业论文为我的学业生活画上了句号。  
感谢指导老师和老师的研究生的指导，给了本人许多启发。

感谢开发了开源前端框架 Vue.js 的尤雨溪先生的和其他数百名开源贡献者，感谢设计了让 Spring 更易使用的 Spring Boot 框架的 Pivotal 团队的，感谢开发了 Latex 的计算机领域的艺术大师——唐纳德·克努特，感谢开发了优秀的可视化工具的 Echarts 团队，感谢实现了优秀 ORM 工具的 Hibernate 框架团队，感谢发布了优秀文章的无数博主，感谢开发论坛上回答了无数问题优秀开发者。

感谢我的同学在前端方面的帮助，帮助我迈出了从 Vue2 切换到 Vue3 的第一步。

感谢我父母支持我完成了学业。

最后感谢我自己不懈坚持解决了开发过程中遇到的问题。