



Objetivos

- · Conocer el ambiente de desarrollo de Visual Studio.
- · Identificar las características de .NET Framework.
- Entender las tecnologías de implementación de soluciones empresariales.
- Comprender el uso de C#.NET y la programación orientada a objetos.

1 - 2

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC.





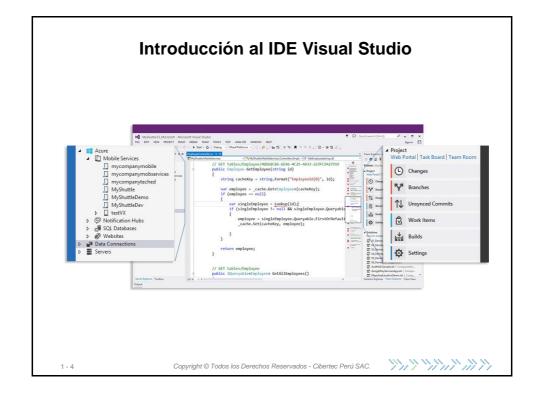
Agenda

- · Introducción al IDE Visual Studio
- Componentes de .NET Framework
- Tecnologías en la plataforma .NET
- C#.NET y programación orientada a objetos
- Nuevas características en C#

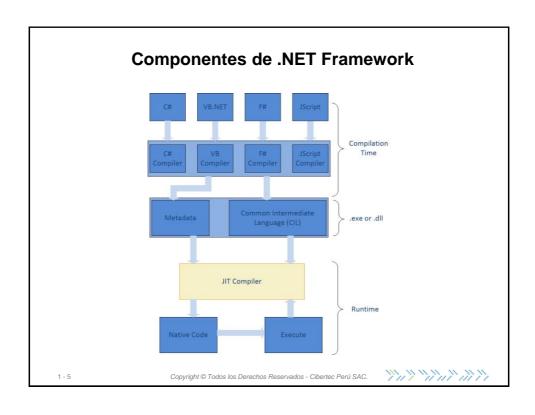
1 - 3

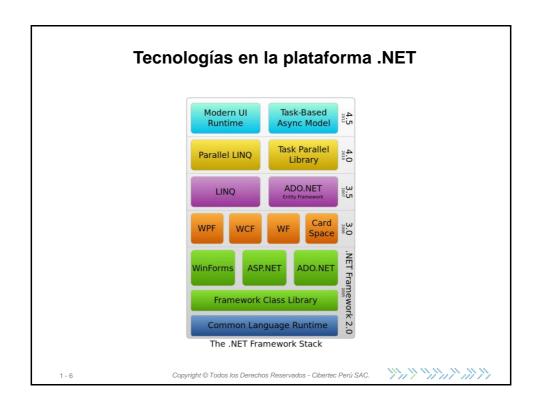
Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA













C#.NET y programación orientada a objetos

- Type Safe.
- · Encapsulación, polimorfismo, herencia.
- · Clases, interfaces, propiedades, métodos y eventos.

1 - 7

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Nuevas características en C#

C# 4.0 C# 6.0

- Dynamic (palabra reservada que permite obviar tipos estáticos)
- Parámetros opcionales y argumentos nombrados (brindan la ventaja de tener menos código y una sintaxis más fácil de leer)
- Mejorar en la interoperabilidad COM
- Expresiones nameof
- String interpolation
- Null conditional operator (Elvis operator)
- Index initializers
- Auto-property initializers
- Getter-only auto properties
- Expression-bodied function members

C# 5.0

Async/await (funciones asíncronas)

1 - 8

 ${\it Copyright} @ {\it Todos los Derechos Reservados - Cibertec Per\'u SAC}.$



Ejercicio Nº 1.1: Crear una primera solución/proyecto utilizando C#.NET y POO

Crear una primera solución/proyecto utilizando lenguaje C# y la programación orientada a objetos.

Al finalizar el laboratorio, el alumno logrará:

- Crear un nuevo proyecto de tipo consola.
- Utilizar los principios de la programación orientada a objetos.
- Definir una clase llamada y clases dependientes.
- · Implementar las propiedades y métodos de una clase.

1 - 9

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA0



Tarea Nº 1: Implementar una aplicación utilizando programación orientada a objetos

- Describir las características de las diferentes versiones de Visual Studio 2017.
- Aplicar los principios de la programación orientada a objetos para definir:
 - La clase vehículo con sus diferentes atributos.
 - Sus funcionalidades más relevantes.
 - Especificar la clase: camión, bus y auto.
- Utilizar el patrón de diseño para el desarrollo de software en una aplicación.
 - Investigue el patrón de diseño strategy.
 - Aplicar el patrón de diseño strategy en la lógica de un método.

1 - 10

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC.





Lecturas adicionales

- Para obtener información adicional, puede consultar los siguientes enlaces:
 - http://www.visualstudio.com/en-us/products/free-developer-offers-vs.aspx
 - http://blogs.msdn.com/b/csharpfaq/archive/2014/11/20/new-features-in-c-6.aspx
 - http://channel9.msdn.com/events/visual-studio/connect-event-2014/116

1 - 11

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA



Resumen

- Visual Studio 2017 permite el desarrollo de aplicaciones de tipo escritorio, web y móviles, soportando los lenguajes C#, VB.NET, F#, C++, JavaScript, Python entre otros.
- .NET Framework está compuesto por 11 componentes:
 - CLR
 - Class Library
 - ADO.NET, Entity Framework
 - ASP.NET
 - Winforms, WPF, WCF, WF
 - TPL Async
 - Modern UI Runtime

1 - 12

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC.





Resumen

- Adicionalmente, contiene la siguientes características:
 - Compilación Just In Time
 - Gestión automática de memoria
 - Gestión de errores consistente
 - Ejecución basada en componentes
 - Gestión de seguridad
 - Multithreading

1 - 13

Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SA

