

**Tipo** : Tarea  
**Capítulo** : Desarrollo de aplicaciones empresariales

---

## **I. OBJETIVO**

Implementar una aplicación utilizando POO en Visual Studio.

## **II. DESCRIPCIÓN**

### • **Actividad 1**

Explicar las características y precios de las diferentes versiones de Visual Studio 2017:

- Visual Studio Enterprise
- Visual Studio Profesional
- Visual Studio Test Professional
- Visual Studio Community
- Visual Studio Code
- Visual Studio Express
- Visual Studio Online

### • **Actividad 2**

Aplicar los principios de la programación orientada a objetos (POO) para definir:

- Una clase vehículo con sus diferentes atributos.
- Las funcionalidades más relevantes.
- En base a esta clase vehículo, especificar la clase: camión, bus y auto.

### • **Actividad 3**

Utilizar el patrón de diseño para el desarrollo de software en una aplicación:

- Investigue el patrón de diseño Strategy
- Aplicar el patrón de diseño Strategy en la lógica de un método.