

# Sass/Less Style Guide

---

## 用更合理的方式写 CSS 和 Sass

翻译自 [Airbnb CSS / Sass Styleguide](#)

## 目录

### 1. 术语

- [规则声明](#rule-declaration)
- [选择器](#selectors)
- [属性](#properties)

### 1. CSS

- [格式](#formatting)
- [注释](#comments)
- [OOCSS 和 BEM](#oocss-and-bem)
- [ID 选择器](#id-selectors)
- [JavaScript 钩子](#javascript-hooks)
- [边框](#border)

### 1. Sass

- [语法](#syntax)
- [排序](#ordering-of-property-declarations)
- [变量](#variables)
- [Mixins](#mixins)
- [扩展指令](#extend-directive)
- [嵌套选择器](#nested-selectors)

## 术语

### 规则声明

我们把一个（或一组）选择器和一组属性称之为“规则声明”。举个例子：

```
.listing {  
  font-size: 18px;  
  line-height: 1.2;  
}
```

## 选择器

在规则声明中，“选择器”负责选取 DOM 树中的元素，这些元素将被定义的属性所修饰。选择器可以匹配 HTML 元素，也可以匹配一个元素的类名、ID, 或者元素拥有的属性。以下是选择器的例子：

```
.my-element-class {  
  /* ... */  
}  
  
[aria-hidden] {  
  /* ... */  
}
```

## 属性

最后，属性决定了规则声明里被选择的元素将得到何种样式。属性以键值对形式存在，一个规则声明可以包含一或多个属性定义。以下是属性定义的例子：

```
/* some selector */ {  
  background: #f1f1f1;  
  color: #333;  
}
```

## CSS

### 格式

- 使用 2 个空格作为缩进。
- 类名建议使用破折号代替驼峰法。如果你使用 BEM，也可以使用下划线（参见下面的 [OOCSS](#) 和 [BEM](#)）。
- 不要使用 ID 选择器。
- 在一个规则声明中应用了多个选择器时，每个选择器独占一行。
- 在规则声明的左大括号 { 前加上一个空格。
- 在属性的冒号 : 后面加上一个空格，前面不加空格。
- 规则声明的右大括号 } 独占一行。
- 规则声明之间用空行分隔开。

### Bad

```
.avatar{  
  border-radius:50%;  
  border:2px solid white; }  
.no, .nope, .not_good {  
  // ...  
}
```

```
#lol-no {  
  // ...  
}
```

## Good

```
.avatar {  
  border-radius: 50%;  
  border: 2px solid white;  
}  
  
.one,  
.selector,  
.per-line {  
  // ...  
}
```

## 注释

- 建议使用行注释 (在 Sass 中是 `//`) 代替块注释。
- 建议注释独占一行。避免行末注释。
- 给没有自注释的代码写上详细说明，比如：
  - 为什么用到了 z-index
  - 兼容性处理或者针对特定浏览器的 hack

## OOCSS 和 BEM

出于以下原因，我们鼓励使用 OOCSS 和 BEM 的某种组合：

- 可以帮助我们理清 CSS 和 HTML 之间清晰且严谨的关系。
- 可以帮助我们创建出可重用、易装配的组件。
- 可以减少嵌套，降低特定性。
- 可以帮助我们创建出可扩展的样式表。

**OOCSS**，也就是“Object Oriented CSS（面向对象的CSS）”，是一种写 CSS 的方法，其思想就是鼓励你把样式表看作“对象”的集合：创建可重用性、可重复性的代码段让你可以在整个网站中多次使用。

参考资料：

- Nicole Sullivan 的 [OOCSS wiki](#)
- Smashing Magazine 的 [Introduction to OOCSS](#)

**BEM**，也就是“Block-Element-Modifier”，是一种用于 HTML 和 CSS 类名的命名约定。BEM 最初是由 Yandex 提出的，要知道他们拥有巨大的代码库和可伸缩性，BEM 就是为此而生的，并且可以作为一套遵循 OOCSS 的参考指导规范。

- CSS Trick 的 [BEM 101](#)
- Harry Roberts 的 [introduction to BEM](#)

## 示例

```
<article class="listing-card listing-card--featured">

  <h1 class="listing-card__title">Adorable 2BR in the sunny Mission</h1>

  <div class="listing-card__content">
    <p>Vestibulum id ligula porta felis euismod semper.</p>
  </div>

</article>
```

```
.listing-card { }
.listing-card--featured { }
.listing-card__title { }
.listing-card__content { }
```

- `.listing-card` 是一个块 (block)，表示高层次的组件。
- `.listing-card__title` 是一个元素 (element)，它属于 `.listing-card` 的一部分，因此块是由元素组成的。
- `.listing-card--featured` 是一个修饰符 (modifier)，表示这个块与 `.listing-card` 有着不同的状态或者变化。

## ID 选择器

在 CSS 中，虽然可以通过 ID 选择元素，但大家通常都会把这种方式列为反面教材。ID 选择器给你的规则声明带来了不必要的高**优先级**，而且 ID 选择器是不可重用的。

想要了解关于这个主题的更多内容，参见 [CSS Wizardry 的文章](#)，文章中有关于如何处理优先级的内容。

## JavaScript 钩子

避免在 CSS 和 JavaScript 中绑定相同的类。否则开发者在重构时通常会出现以下情况：轻则浪费时间在对照查找每个要改变的类，重则因为害怕破坏功能而不敢作出更改。

我们推荐在创建用于特定 JavaScript 的类名时，添加 `.js-` 前缀：

```
<button class="btn btn-primary js-request-to-book">Request to
Book</button>
```

## 边框

在定义无边框样式时，使用 `0` 代替 `none`。

## Bad

```
.foo {  
  border: none;  
}
```

## Good

```
.foo {  
  border: 0;  
}
```

# Sass

## 语法

- 使用 `.scss` 的语法，不使用 `.sass` 原本的语法。
- CSS 和 `@include` 声明按照以下逻辑排序（参见下文）

## 属性声明的排序

### 1. 属性声明

首先列出除去 `@include` 和嵌套选择器之外的所有属性声明。

```
.btn-green {  
  background: green;  
  font-weight: bold;  
  // ...  
}
```

### 2. `@include` 声明

紧随后面的是 `@include`，这样可以使得整个选择器的可读性更高。

```
.btn-green {  
  background: green;  
  font-weight: bold;  
  @include transition(background 0.5s ease);  
  // ...  
}
```

### 3. 嵌套选择器

如果有必要用嵌套选择器，把它们放到最后，在规则声明和嵌套选择器之间要加上空白，相邻嵌套选择器之间也要加上空白。嵌套选择器中的内容也要遵循上述指引。

```
.btn {  
  background: green;  
  font-weight: bold;  
  @include transition(background 0.5s ease);  
  
  .icon {  
    margin-right: 10px;  
  }  
}
```

## 变量

变量名应使用破折号（例如 `$my-variable`）代替 camelCased 和 snake\_cased 风格。对于仅用在当前文件的变量，可以在变量名之前添加下划线前缀（例如 `$_my-variable`）。

## Mixins

为了让代码遵循 DRY 原则（Don't Repeat Yourself）、增强清晰性或抽象化复杂性，应该使用 mixin，这与那些命名良好的函数的作用是异曲同工的。虽然 mixin 可以不接收参数，但要注意，假如你不压缩负载（比如通过 gzip），这样会导致最终的样式包含不必要的代码重复。

## 扩展指令

应避免使用 `@extend` 指令，因为它并不直观，而且具有潜在风险，特别是用在嵌套选择器的时候。即便是在顶层占位符选择器使用扩展，如果选择器的顺序最终会改变，也可能导致问题。（比如，如果它们存在于其他文件，而加载顺序发生了变化）。其实，使用 `@extend` 所获得的大部分优化效果，gzip 压缩已经帮助你做到了，因此你只需要通过 mixin 让样式表更符合 DRY 原则就足够了。

## 嵌套选择器

**请不要让嵌套选择器的深度超过 3 层！**

```
.page-container {  
  .content {  
    .profile {  
      // STOP!  
    }  
  }  
}
```

当遇到以上情况的时候，你也许是这样写 CSS 的：

- 与 HTML 强耦合的（也是脆弱的）— 或者—
- 过于具体（强大）— 或者—
- 没有重用

再说一遍: **永远不要嵌套 ID 选择器！**

如果你始终坚持要使用 ID 选择器（劝你三思），那也不应该嵌套它们。如果你正打算这么做，你需要先重新检查你的标签，或者指明原因。如果你想要写出风格良好的 HTML 和 CSS，你是**不**应该这样做的。