

MANUAL VISUAL STUDIO CODE

0. Atajos básicos

Importante: Los atajos pueden cambiar entre versiones, países, idiomas o formatos de teclado.

Acción	Windows / Linux	Mac
Abrir paleta de comandos	Ctrl + Shift + P	Cmd + Shift + P
Abrir terminal integrada	Ctrl + ñ	Ctrl + ñ o Cmd + J
Guardar archivo	Ctrl + S	Cmd + S
Guardar todo	Ctrl + K luego S	Cmd + Option + S
Preferencias (Settings)	Ctrl + ,	Cmd + ,

1. Extensiones importantes

Abrir la vista de Extensiones

1. Clic en el icono de **cuatro cuadraditos** en la barra izquierda (o Ctrl + Shift + X / Cmd + Shift + X).

Extensión Python

- Busca: **"Python" (by Microsoft)**
- Pulsa **Install**.
Sirve para:
 - Resaltado de sintaxis.
 - Ejecutar código.
 - Depuración.
 - Seleccionar intérprete / entorno.

Extensión Jupyter

- Busca: **"Jupyter" (by Microsoft)**
 - Pulsa **Install**.
Sirve para:
 - Trabajar con ficheros .ipynb.
 - Ejecutar celdas tipo Notebook dentro de VS Code.
-

2. Crear un archivo nuevo

Nuevo archivo Python (.py)

1. Menú **File > New File**.
2. Escoger **Python File**
3. File > Save As...
 - Pon un nombre tipo ejemplo.py y elige la carpeta del proyecto.
4. Escribe código Python dentro
 - `print("hola mundo")`

Nuevo Notebook Jupyter (.ipynb)

1. Menú **File > New File**.
 2. Escoge **Jupyter Notebook**
 3. File > Save As...
 - Pon un nombre tipo ejemplo.ipynb y elige la carpeta del proyecto.
 4. Arriba a la derecha, botón **"Select kernel"** → elige tu versión de Python (si tienes anaconda, conda o miniconda también se podría seleccionar)
 - A veces la lista sale vacía y hay que pulsar en: **Select Another Kernel**
-

3. Abrir un terminal en VS Code

1. Menú **View > Terminal**
o atajo: Ctrl + ñ (Windows/Mac).
 2. Se abre abajo una consola:
 - En Windows suele ser **PowerShell** o **Command Prompt**.
 - En Mac será **bash/zsh**.
-

4. Ejecutar código

Ejecutar un archivo Python (.py)

Opción 1 – Botón de VS Code

- Abre ejemplo.py.
- Arriba a la derecha, pulsa el botón de **"Run Python File"** (▶).

Opción 2 – Desde el terminal

- **Windows (PowerShell o cmd):**
 - `python ejemplo.py` (o `py ejemplo.py` si python no funciona)

- **Mac (bash/zsh):**
 - python3 ejemplo.py

Ejecutar celdas en un Notebook (.ipynb)

- En cada celda, pulsa el triángulo ► de la izquierda o usa Ctrl + Enter para ejecutar la celda seleccionada.
-

5. Guardar archivo o “proyecto” y abrirlo posteriormente

- Guardar **archivo** actual:
 - Ctrl + S (Windows), Cmd + S (Mac).
 - VS Code no tiene un concepto especial de “proyecto”: cualquier carpeta que abras con tus ficheros y subcarpetas se considera tu proyecto.
 - Si quieres abrir un fichero individual: **File > Open File ...** pero se recomienda abrir la carpeta de trabajo: **File > Open Folder ...**
-

6. Workspace (espacio de trabajo)

- Un proyecto es simplemente una carpeta, donde guardas tus archivos .py, .ipynb, la carpeta .env, etc.
 - **Un workspace** es algo diferente: **Es cómo VS Code recuerda qué carpetas tienes abiertas y qué configuración usas en ese conjunto de carpetas.**
 - Puedes trabajar sin workspace, pero es útil cuando:
 - Quieres abrir varias carpetas a la vez.
 - Quieres que VS Code recuerde: el intérprete de Python, los ajustes del proyecto, las carpetas que estabas usando.
 - Para añadir tu carpeta al workspace:
 - File → Add Folder to Workspace...
 - Para guardar un workspace (opcional):
 - File → Save Workspace As...
Esto crea un archivo del tipo: MiWorkspace.code-workspace
 - Diferencia clave:
 - Proyecto = Tu carpeta con tus archivos.
 - Workspace = Cómo VS Code recuerda y organiza esas carpetas y su configuración.
-

7. Entrar en las preferencias (Settings)

- **Windows / Linux**
 - Menú **File > Preferences > Settings** (o Ctrl + ,)
- **Mac**
 - Menú **Code > Settings > Settings** (o Cmd + ,)

Desde ahí se pueden cambiar: Tema oscuro/claro, tamaño de fuente, formato de guardado, etc.

8. Entorno virtual (virtualenv) paso a paso

8.1 Crear el entorno virtual

Abre el terminal integrado y navega a la carpeta que quieras usar como **carpeta del proyecto** o usa el comando **cd ruta_de_tu_carpeta** para situarte allí.

- **Windows (PowerShell):** `python -m venv .venv`
- **Mac (bash/zsh):** `python3 -m venv .venv`

Se creará una carpeta llamada `.venv` (o el nombre que elijas, aunque se recomienda `venv`).

8.2 Activar el entorno virtual

- **Windows – PowerShell**

`.venv\Scripts\Activate.ps1`

IMPORTANTE (problema típico en Windows):

Si sale error de **ExecutionPolicy** (restricciones de PowerShell), hay que usar PowerShell **como Administrador** y ejecutar:

`Set-ExecutionPolicy -Scope CurrentUser -ExecutionPolicy RemoteSigned`

Luego cierras esa ventana de PowerShell, vuelves a VS Code y repites:

`.venv\Scripts\Activate.ps1`

- **Windows – CMD (Command Prompt)**

`.venv\Scripts\activate`

- **Mac – bash/zsh**

`source .venv/bin/activate`

Cuando el entorno está activo, verás algo tipo:

`(.venv) C:\Users\...`

`(.venv) usuario@Mac ...`

8.3 Conectar VS Code al entorno virtual

1. Abre un archivo .py o .ipynb.
2. Abajo a la derecha, clic en el texto que indica el intérprete de Python (algo tipo Python 3.x).
3. Escoge el que tiene la ruta de .venv.

Desde ese momento, cuando ejecutes, usará ese entorno.

8.4 Instalar una librería

Con el entorno **activo**:

- **Windows (PowerShell/cmd) o Mac:**

`pip install nombre_libreria`

Ejemplo: `pip install numpy`

8.5 Desinstalar una librería

`pip uninstall nombre_libreria`

Ejemplo: `pip uninstall numpy`

8.6 Comprobar si una librería está instalada

`pip show nombre_libreria`

o

`pip list`

Si aparece en la lista, está instalada en ese entorno.

8.7 Salir del entorno virtual

En cualquier sistema (Windows/Mac), con el entorno activo:

`deactivate`

El prompt vuelve a la normalidad, sin (.venv) delante.

8.8 Borrar el entorno virtual

Ojo: esto borra todas las librerías de ese entorno.

- **Desde el Explorador de archivos / Finder:**

- Cierra VS Code o asegúrate de que .venv no esté en uso.
- Borra la carpeta .venv como cualquier otra.

Para volver a usar un entorno, créalo otra vez y repite el proceso.
