

GAME	Pantalla jugable de Sylvia ou La Nymphe de Diane	
Versión	Versión 1.4	
Autores	Angel Nazareno Soisa Lander Juan Maury Zamboran Lucas Joaquin Casanovas Olea	
Descripción	Es la pantalla donde el usuario juega.	
Precondición	Debe haber accedido a esta pantalla al presionar el botón del menú principal.	
Secuencia normal	Paso	Acción
	1	Se genera la pantalla de juego.
	2	El jugador pierde.
	3	Sale un cuadro que indica la puntuación.
	4	Se genera un botón para reiniciar el juego.
	5	El usuario presiona el botón para reiniciar y vuelve al paso 1.
Excepciones	Paso	Acción
	5	Si el usuario no presiona ningún botón,
Importancia	Vital	
Urgencia	Inmediato	

