**Actividad 4:**

Práctica que consiste en la realización de un documento con lenguaje de marcas que contenga los siguientes elementos: **CE1.4**

* Elementos de texto de diferentes formatos
* Fondo con un color o imagen determinada
* Una tabla
* Una lista
* Enlaces a otros documentos
* Imágenes
* Enlace a una descarga de documentos
* Un formulario
* Un mapa interactivo

**Actividad 5:**

Realizar la documentación de la actividad práctica anterior. **CE1.3**

**Actividad 6:**

Describir la sintaxis de una hoja de estilo. **CE1.5**

**Actividad 7:**

Crear hojas de estilo para la actividad práctica 4. **CE1.6**

**Actividad 8:**

Modificar la hoja de estilo de la actividad 7 para que el diseño se adapte a dispositivos móviles y siga las buenas prácticas en criterios de accesibilidad. **CE1.7**

Actividad 5:

Para realizar el proyecto, en primer lugar he decidido el propósito principal de la página, que en mi caso ha sido un bar de Getaria. En primer lugar, he recopilado las imágenes necesarias, ajustándolas a un tamaño óptimo. Además he generado un imagen con formato .ico para el logo de la web. También he generado un mapa con la localización del bar para colocar posteriormente un Iframe al mapa y he conseguido la carta del bar para su posible descarga desde la web. Una vez que tenía las imágenes y el mapa, he estructurado el mismo proyecto en una carpeta raíz, donde estarán el archivo css, el archivo html, la carta del restaurante y una carpeta donde se encontrarán las imágenes necesarias. En este punto tenemos listo el contenido, por lo que he realizado un prototipo del diseño para realizarlo desde el html. La página estará distribuida con una cabecera, el título de la página, una pequeña galería, el horario, una parte de contacto y el pie de la página. En la cabecera se situarán una imagen con enlace a la parte superior de la página, y 4 enlaces a los 4 diferente apartados a través de un ancla. En la siguiente parte tendremos el título del bar, con dos bloques de texto. En la siguiente parte nos encontramos con un texto nombrando la galería y 4 imágenes en la misma posición para que posteriormente simulemos una transición. La siguiente parte está formada por el título de la sección y un listado desordenado de las variedades que nos ofrece el bar. Además contiene un botón con la opción de descargar la carta. El siguiente apartado sería el horario, formada a partir de una tabla de 2 filas y 7 columnas, además del título de la sección. La penúltima sección sería un formulario que consta del título de la sección, 3 input de texto, una textarea y un botón para mandar el contenido. Cabe destacar que a través de Javascript validamos los campos a rellenar. Y por último quedaría el pie de la página, donde tenemos un texto con la información del bar, el iframe del mapa con la localización y debajo un texto enlace que nos llevaría a la página del mapa y por último dos enlaces con imágenes a dos redes sociales, Facebook e Instagram. Un vez que he finalizado con el hmtl, pasaré al diseño del css.

Actividad 6:

Una vez finalizado el html, he ido dándole estilo a la página web. En primer lugar he decidido que la cabecera sería fija (fixed). En ella se encontraría los 4 enlaces a anclas de la web y la imagen que nos lleva al principio. Tanto la cabecera como el pie tienen fondos negros para diferenciar bien el principio y el fin de la página. Las demás posiciones la he ido definiendo a partir de posiciones relativas y he usado principalmente la unidad vw, que nos marca la medida a partir del ancho de nuestra pantalla. Las siguientes secciones he alternado fondos blancos y grises para poder separar cada sección. En todo momento los textos los he centrado y las diferentes partes y contenedores, les he ido aportando un anchura y su posterior desplazamiento para centrarlo. Principalmente he ido cambiando el estilo div por div, empezando desde arriba hasta abajo. Una vez que tenía ajustadas todos los tamaños, posiciones y demás he ido comprobando con un tamaño de pantalla menor, para ir realizando sus correspondientes cambios. Los principales cambios son la ampliación de la letra y de los tamaños de los contenedores, ya que hemos empezado con una pantalla de ordenador y poco a poco hemos ido probando con dispositivos con anchos menores. Cabe destacar que la página está preparada hasta una anchura mínima de 300px. En definitiva, la sintaxis que he usado para para aportar estilo a la página ha sido la aportación de tamaños, posiciones y colores, principalmente. Adjuntaré un pequeño ejemplo de diseño de un cajón de la página.

Ejemplo:

#cabecera{

width: 98.3vw; (anchura del elemento)

height: 5vw; (altura del elemento)

position: fixed; (tipo de posicionamiento)

background-color: black; (color de fondo)

z-index: 1; (prioridad respecto a otros contenedores)

}