In Laboratory Now

21世紀の生産環境を試行する

伊東·新野研究室~生產機械工学科



伊東 教授

産業活動の基盤は生産である。こ の生産システムの善し悪しは、直接 産業活動に影響を与えるばかりでな く国際競争力の面でも重要な要素と なる。日本は工業技術力で他国を凌 駕していると言われているが、こう した生産分野で行なわれている最先 端の研究が我々の目に触れる機会は 非常に少ない。東工大ではこの分野 の研究を生産機械工学科の伊東研究 室と新野研究室が共同で行っておら

れる。取材では主に新野助教授にお 話を伺ったが両研究室では「機械」 という名前から想像される研究のほ かにも、幅広い研究を行なっておら れる。第三者が研究室で実際に行わ れている研究の間に関連性を発見す ることは難しいかもしれない。しか し多様な研究の行なわれている背景 には大きな方向性が存在し、それは 「21世紀へ向けた生産システムの構 築」という言葉に集約できる。

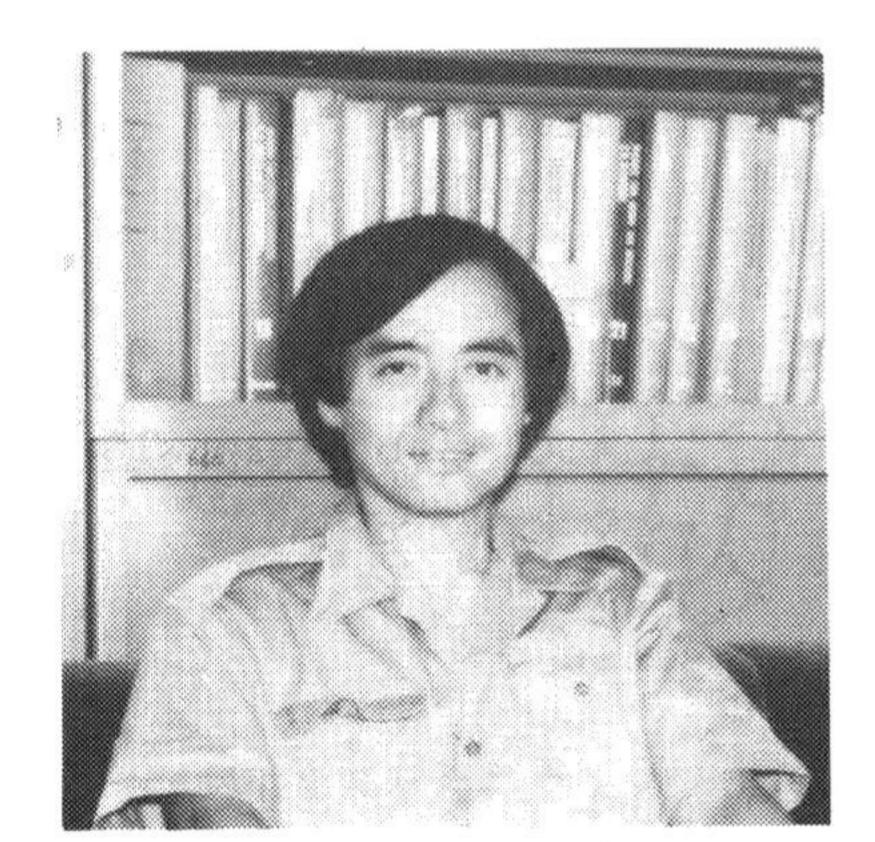
生産システムの概念一FMSとは

生産システムの研究と一口に言っ ても、その内容を説明するのは難し い。はじめに、現在生産システムの 主流となっている「FMS」を紹介 する。



生産システムの分野では、新しい システムを導入しても数年でシステ ムが旧型となってしまう。これはこ の分野の話題を理解していく上で出 現する多量の用語群を見れば納得で きる。というのは新しい生産システ ムが開発されると、それらに対して 新たな呼称が与えられていくからで ある。現在稼働している生産システ ムは「FMS (Flexible Manufacturing System): フレキシブル生産シ ステム」と呼ばれるものである。

FMSとは「工場などの生産ライ ン全体をコンピュータで統括的に制 御して、多品種少量生産を実現する システム」と定義できる。具体的に 説明しよう。まず、生産ラインを業 務分担された機械の集合体ととらえ てみる。FMSでは一般に、工作機 械、ロボット、搬送用システム、倉 庫、保守及び点検、コンピュータ中 央管理の6要素に区分される。これ らの要素が LAN (Local Area Network) で結ばれ各要素に生産情報が 伝えられて生産ラインが稼働する。 このような方法で、多品種少量生産 を実現しようというのがFMSの考 え方である。ところで各要素におい てLANからの生産情報を受けとる のは、要素ごとに搭載されているコ ンピュータである。このコンピュー タの働きは、例えば工作機械という 要素について見た場合、LANから の指令通りに工具の交換や工作物の 供給を無人で行う事である。ほかの 要素についても制御信号を受け取っ て要素ごとに動作を行うためにコン ピュータが搭載されている。要素の 独立性によって、生産ラインに出現 する多様な生産物に対し最適な生産



助教授 新野 秀憲

システムが迅速に構築できる事― これが多品種少量生産を実現できる 理由である。

ところで大規模な生産システムで はFMSを導入することができるが 中小の工場では困難な場合が多い。 そのため生産ラインの一部に小規模 のFMSを導入して、一部の自動化

を達成しているような場合もある。 このような生産システムは、FMS とは区別して「FMC (Flexible Manufacturing Cell)」と呼ばれてい

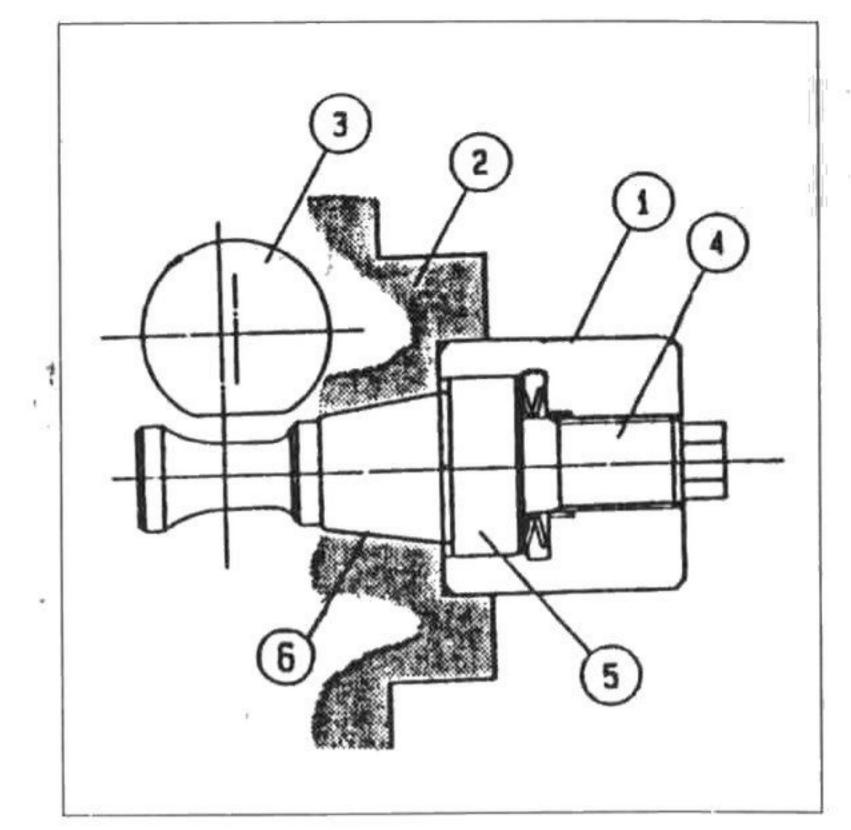


図 1

素材加工からのアプローチ~フレキシブルチャック~

FMSによる生産において研究改 善していかなければならないことば 個別の要素における、機能と構造の 高度化である。旋盤用に開発された 「フレキシブルチャック」は、工作 機械について行われている研究の一 つである。



材料を加工する工具、ここでは旋 盤を考えた時、材料をいかにつかむ かは生産精度の面や柔軟な材料加工 を行う上で重要な問題である。FM Sにおける多品種少量生産では多様 な材料を加工していく必要がある。 そのため、①材料がどのようなもの であるかを把握する ②高速で精度 よくつめ (ジョー (jaw): つかみ口の こと)を自動的に交換する、という 2点をふまえて、つめをどのように 設計するかというのが重要な課題と なる。

旋盤におけるこうした問題を解決 したのが、伊東・新野研究室で開発 された「トップジョー同時迅速交換 方式フレキシブルチャック」である (トップジョー:ジョーの先端部に ある工具の名称/チャック:削材を つかむ部分の名称)。現在一般に用 いられているチャックは「スクロー ルチャック」と呼ばれている。この チャックでは、ジョーを交換する方 法は人間がボルトをしめて行う以外 にはない。そのため、このチャック を使用するシステムには人間の手が 不可欠であり自動化の妨げとなる。 そこであらかじめいろいろなジョー を用意しておいて、工作物によって ジョーを選び交換する研究が行われ た。こうしてフレキシブルチャック が開発されたのだが、従来のチャッ クと比べて、ジョーの固定部分が改 良されている。トップジョー(以下 ジョーと略記) とシャフトはボルト で結合され (図1-④)、ボルトを回 すだけでジョーの固定状態を調整す ることができる。シャフトとマスタ ージョーはテーパ結合(シャフトを マスタージョー側に作られた台形状 の穴に挿入して固定する結合法:図 1-⑥) させて高剛性の結合を行い、 カム (図1-③) を油圧により回転 してシャフトをくわえこんでいる。 シャフトとジョーはボルトでつなが っているから、ジョーはこの動作で 固定されるのである。ところでチャ ックは3つのジョーで構成されてい るから、それらを迅速に交換するた めに図2のような構造を作り、図2 -⑧の直線運動を3つのカムの回転 に変換してジョーの同時交換を実現 している。

この方式によれば、ジョーの交換 と工作物の着脱が1動作のみで迅速 に行われ、柔軟性の高いジョー交換 を実現できる。精度の面でも位置決 め、剛性、加工精度共に十分な性能 を持っている。

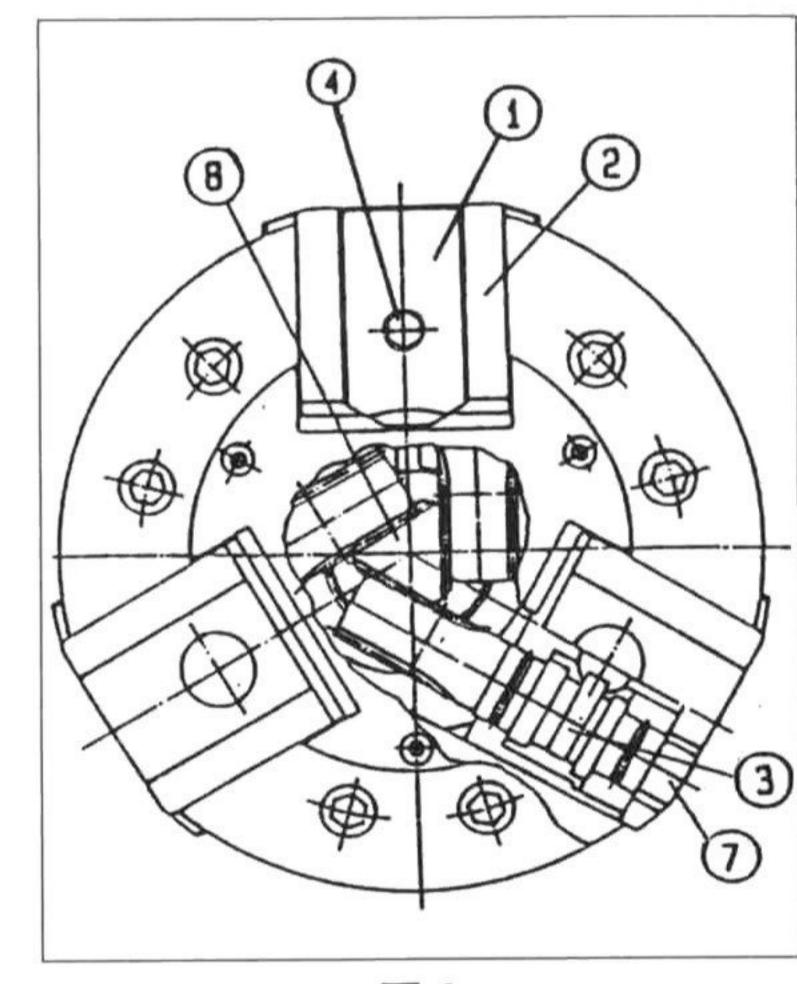


図 2

①トップジョー (top jaw)

②マスタージョー(master jaw)

(eccentric cam) ③カム

(adjusting bolt) ④ボルト

⑤シャフト (tapered shaft) (taper) ⑥テーパ

⑦カムシャフト (eccentric cam shaft)

⑧ラック (rack)

図1、2に共通

コンピュータによる意志決定

FMSのような自動生産システム を実現する上での重要な課題の一つ として、設計者の要求をどのように 生産に結びつけるかということがあ る。この分野において「多次元評価 ベクトル」を用いる系統的なアルゴ リズムの研究が、現在新野助教授を 中心に行われている。これは後述す る「CIM」の問題でもある。



物を設計しようとする場合、設計 者の頭の中では生産物が使用目的に 対して最適となるように設計段階で いろいろな判断が行われている。そ の際どこを重要視するかで設計方針 が変わってくる。例えば、機械の軸 受け部分(軸受け:回転軸を支える 部分の総称)を例にとってみよう。 考慮すべき要素としては、駆動系・ ベアリング系・回転体の重量・精度 ・コストなどがある。さらにそれぞ れの要素において複数の選択肢が存 在する。これらの重要度を一定の指 標に基づいて数学的に表現し、どの ような設計が最も望ましいかを決定

することができれば便利である。そ こで新野助教授が中心となって「多 次元評価ベクトル」を導入してこの ような表現を試みる研究を行ってお られる。評価ベクトルというのは、 ベクトルに評価重みを乗じたもので ある。つまりベクトルが任意の評価 対象を示しているとき、重みを乗じ てやることで対応づけられた要素が どの程度重要であるかをはかる目安 とすることができるのである。とこ ろで軸受け設計において評価すべき 要素は、新野助教授が軸受け設計担 当者にインタビューをされて、20項 目あることが分かっている。これら の要素を前述したように20次元のべ クトルとして表現したとき、どのよ うに最適な設計を行うのかを以下に 説明していくことにする。

まず考慮すべき要素を対応するべ クトルの中から選ぶ。次に、設計者 がどの程度各要素を重要視している かを示すために、各ベクトルに重み を乗ずる。こうして与えられた設計 要求評価ベクトルをXi、あらかじ

め設計候補としてあげられている評 価ベクトルをYとして、その差

$$D_j^2 = \sum_{k=1}^{20} W_k \{ y(e_k) - x_j(e_k) \}^2$$

(w:評価重み)を求める。このと き値が最も小さくなる X を最も理 想的な設計解として求めることがで きるというわけである。この理論に 基づいてアルゴリズムをコンピュー タ上に実現し実際に検証された結果 多次元評価ベクトルによる方法は設 計評価を行う上で有効な手法である ことを確認できたそうである。

ところでこの設計方式の利点とし て、どのような要素を考慮するかさ え分かっていれば設計担当者に特殊 な知識が要求されないことがある。 軸受け設計以外にも多分野に応用す ることのできるおもしろい研究であ る。



究極の生産システムを目指して

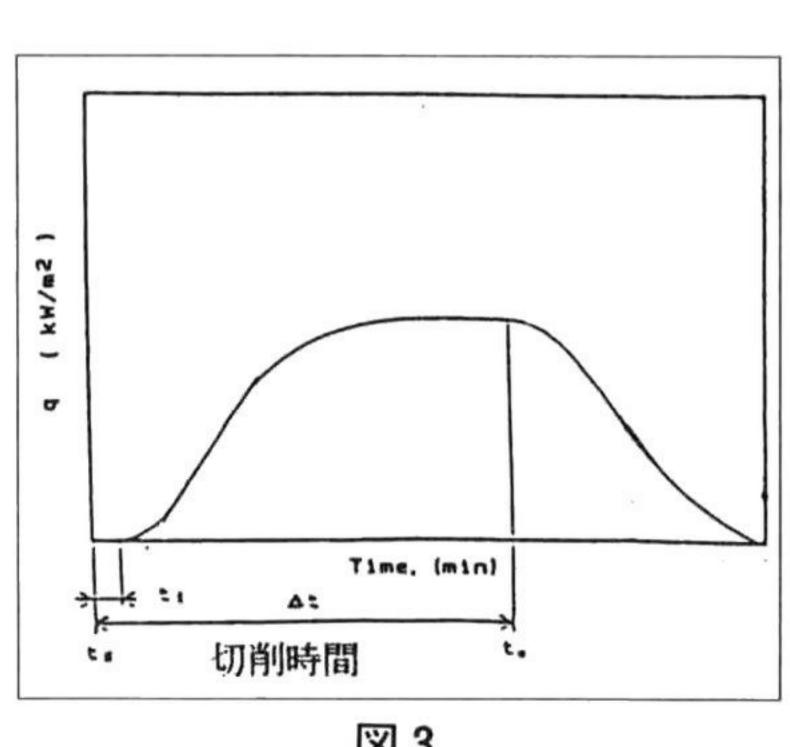


図 3

これまで工作機械というのは人間 の操作を前提として作られてきた。 しかしここまで述べてきた事からも 分かるように、生産システム全体は 自動生産へ向けて進んでいる。21世 紀に向けて、やがてはこのような環 境で生産が行われていく事になるで あろう。こうした予測のもとに今年 から両研究室で研究がはじまるシェ ル (shell) 構造の加工機に関係する 研究を紹介する。

この加工機は、自動化の最終目標 である無人のクローズド (closed)

環境を実現するために考案されたも のである。はじめから人間のアクセ スが考慮されていないため、加工機 械はシェル内に密閉された構造とな っている。研究ではこの閉構造を利 用して、CO2などを充填した一様な 気体中や温度が一定に管理された環 境のもとで、どのような加工が行え るか検証しようというのである。さ らにこのような安定した工作環境を 実現することで、工作精度が向上す ると考えられる。現在ではミクロン オーダー (µm) の加工が一般的だが、 研究室には加工誤差をナノオーダー

(nm) まで測定できる機器もあり、 こうした方向で研究が行われている 様子がうかがえた。

しかしこのシステムを実用化する には、人が五感を用いて行っていた 機械の異常の発見などを機械装置に よって行わせる必要がある。伊東・ 新野研究室で行っておられるこうし たセンシング技術の研究の一つに、 温度の単位面積あたりの時間微分値 である熱流束を測定して切削時の異 常を感知しようとするものがある。 切削工材に切りくずが巻き付いたり 工具の振動などを知る指標として、 この値を用いることができるのであ

る。正常な切削状態では、図3のよ うに熱流束の分布はなめらかな曲線 となる。ところが何らかの異常があ ると、その状況に固有のパターンの 変化が現れる (図4、図5)。これ までの単純な温度変化を調べるだけ のセンシングでは異常の違いを判定 することができなかったので、研究 内容についての問い合わせが来るこ とも多いそうである。

このように何を行うにしても未開 の分野であるだけに、次々と研究材 料が見つかりおもしろいと新野助教 授はおっしゃっていた。

1.0 Winding of Chips . 0.5 切りくずが巻きつく T (min)

図 4

1.0 o ·0.5 Chatter Vibration ガタガタ振動する 2 T (min)

図 5

FMSからCIMへ

最近ではFMSを発展させた「C IM (Computer Integrated Manufacturing)」と呼ばれる生産システム の研究が、生産に携わる研究者たち の間で広く行われている。その違い は、FMSが工場の工作機械だけを LANでネットワーク化していたの に対して、CIMは受注から生産設 計、開発、生産、管理といった生産 にまつわる一連の事項を、全てコン ピュータネットワークでつなぐ点に ある。今後FMSからCIMへ移行 することが考えられるが、その段階 では次のようなことが問題となる。 例えば、CAD (コンピュータによ る設計) とCAM (コンピュータに よる製造)の間には現在満足なイン ターフェースが存在しない。そのた め複雑な設計では、人手によって設

計データから製造データを作らざる を得ない。これを自動化するために は充実したCAD-CAMインター フェースの開発が必要である。また 前に触れた設計方針を生産に直結す るという問題もある。伊東・新野研 究室ではこうしたインターフェース 全般についての研究も行っておられ る。さらに消費者の要求を市場デー タとして直接生産に結びつける必要 があることから、消費地に直結した 生産工場を作ることが望ましい。こ の問題について伊東教授は、特にア パレル産業において工場を電車に乗 せて輸送の手間を省くとともに、消 費地に直結した生産を実現しようと する独創的な研究にも挑戦されてい 3.

FMSは、国内で大金を投じて開 発されてきたが、その地位は国内外 を問わず生産システムにおいて揺る ぎないものになりつつある。しかし ここで次世代生産システムの研究を 怠ると将来的な展望は明るくない。 こうした状況をふまえた上で、生産

という分野についてもう少し深く考 えてみる必要があるのではないだろ うか。

(小野)