# 人間のイメージの世界

In Laboratory Now

志水研究室~建築学科



志水英樹教授

### 駅前地区のイメージ~最も日本的な部分

の町並みに対して, どのように反応 しているのだろう。自分のすんでい る街ですぐ思い浮かぶ物とは何だろ う。志水先生はそういった人間のイ メージを主体とした非常にデリケー トな部分を研究されている。

駅前地区は日本の大都市において は,日常生活の中心であり,いわば 「顔」とも言うべきものであろう。 その駅前地区を,人々が日常生活を 通してどのように見ているか、どの ようなイメージをもっているのかと いうようなことを, 実際に現場に出 て把握しようというのも先生の研究 のひとつである。志水先生はできる だけ標準化されたインタビューを多 数の被験者に対して行い, その解答 を統計的に処理し、そこに普遍性を 見つけようとする方法をとられたそ うだ。そのインタビューとはおよそ 次のようなものである。

「〇〇〇の街で知っているもの、 思い出すものを挙げてください。何 でもいいのですが。場所とか、建物 とか, 店とか。……」

その結果, 例えば渋谷においては 「ハチ公」,「道玄坂」,「パルコ」, 「東急」などを想起した人が多く、 特に「ハチ公」は最も多かったとい う。「ハチ公」は渋谷における"シン ボル"として確立し、その高い物語 性と歴史性はもちろんであろうが, 被験者が「ハチ公」というとき、お そらく「ハチ公」を中心とする駅前

我々は普段歩いているとき、周囲の待合わせ広場全体をイメージし、 さらにその場所にまつわる様々な個 人的体験を思い出しているからに違 いない。これは、被験者の地区のイ メージにおける中心と、実際の地区 における物理的な中心とが、極めて 密接に結合している例であろう。し かし一方, 自由ヶ丘の駅前広場の中 心に「あおぞら」の像なるものが存 在している事に気付く人は少ない。 先生の調査においても、ほとんど想 起されていない。「外見の面で、『ハチ 公』と優劣をつけることは難しい。 『あおぞら』の像が『ハチ公』に比 べると, どうしてそれが自由ヶ丘に あるのかという特別な意味が欠如し ていると理解せざるを得ない」と先 生は言われる。

> なぜ先生が駅前中心地区を研究対 象としたかについては、先に述べた 通り,日本の大都市において「顔」 というべきものだからである。しか し、それだけではないようだ。先生 は次のようにも語られた。「数年間に わたるアメリカ生活や, ヨーロッパ 旅行からかえってきた時、日本の大 都市の最も極端な美と醜を合わせ持 つ部分,最も日本的でアジア的なカ オスの部分が妙になつかしく思えた んです。



### 点広い面積を占めながら記憶の薄いものの存在~銀行

我々は, ある物を直接そこに置か なくとも、目をつぶって思い出すこ とができる。これはイメージの記憶 構造と呼ばれる。また, 目に見えて いて網膜には全体が映っているが脳 では隅から隅まで同じウェイトで見 えているわけではない。物を目の前 にしても,選択的に見ているわけで ある。これは知覚構造と呼ばれる。 街の中心地区にいた時, どういう風 に見えるかというのは知覚構造の方

である。

ところで, 中心地区を構成する要 素の1つに必ずと言っていいくらい 銀行がある。しかもかなりの大きな 面積をとっている。しかし, 先程言 った記憶構造という面を考えると, それだけの大きな土地と良い場所に ありながら、記憶の中では割とうす く, しかも中心地区にとって最も大 事な時間である夕方頃には閉まって

しまう。記憶構造の中では, 役割の 低い銀行の今後のあり方をもう少し \* 考えてみる必要があるのではないだ ろうか。銀行は、今、人々にどのよ うに知覚されているのだろう。中心 地区を構成する重要な要素である銀 行が変われば、街自体も変わるわけ で、それについてどう評価していく か、ということについても先生は調 査を進めておられる。



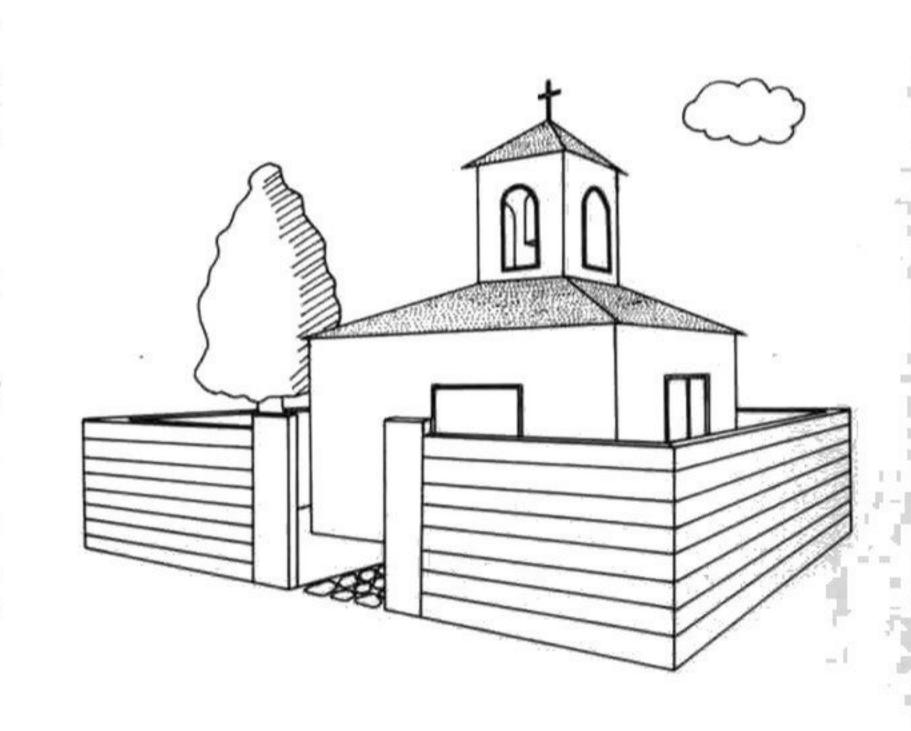
## 建築物による周辺地域への働きかけ

先生のもう1つのテーマとして, 建築空間の周囲の外部空間がどの様 につくられているか、というのがあ る。建築と外部空間の構成要素は, 基本的にはごくわずかな要素で構成 されているのではないかという仮説 である。例えば、ヨーロッパの広場 の場合を考えてみよう。まず建築物 による境界によって, 内側と外側に わけられる。そうすると、その内側 に場所ができる。そして出入口があ る。出入口ができると必ずそれに沿 って通路ができる。それから, 境界 の内側を場所と呼ぶなら, 外側には 一般の民家による周域と呼ばれるあ いまいな空間が拡がる。しかし、外 部空間を構成するには、それだけで はまだ非常に殺風景である。そこで 標というものがでてくる。例えば, 教会の十字架, 鐘楼のような物であ る。あるいは、先程いったハチ公の ような彫像とか学校の時計台とかそ

ういう標が建築とその外部空間に意 味を与える。結局,基本的な構成要 素というのは、境界と場所と出入口 と通路と周域とそして意味を与える 標の6つになる。

この様に分類してみると, 日本の 現代の都市空間というのは非常に貧 しいことが分かる。しかし、昔の、 例えば神社や仏閣とかいった何百年 にもわたって伝えられて来たものか らは非常に豊かな空間が生まれてい る。例えば寺の山門、神社なら鳥居 といったものを出入口とする参道空 間である。昔の人は非常に豊富なデ ザイン上のボキャブラリーを持ち, それをしまっておく引出しの数も豊 富で、それを色々な組合せで使って いた。しかし、現在は、そういうボ キャブラリーが, 非常に貧しくなっ てしまっている。しかし、最近にな って、例えば、マンションなどの玄 関の所にちょっとした門がついたり

している。少しづつ単に住みやすい というだけでなく,ある種の外部空 間に対する働きかけ、語りかけとい うか, 建築と都市空間との間に関心 が無意識に向くようになってきてい る。「都市空間を充実させていくため にはデザイン上のボキャブラリーを 増加させていき、整理しなければな らない。」と先生は強調された。



先生の研究はあくまで人間のイメ ージが主体である。「それだけ、非常 にやりがいもあり、面白いが、その 反面、イメージという"得体の知れ ない物"を安易に定量的・統計的に 扱うと危険である」といわれる一方

で、「危険であるが、今までそうした 研究をやらなかったことへのツケが 現在になって日本の都市空間の貧し さとして表れてきている。」とも語っ ておられた。

(高山)