

Camilla Landin - Front end developer



Problemlösare med intresse för tillgänglighetsfrågor

Som Front End Developer kombinerar jag tekniskt kunnande med erfarenheter inom media och pedagogik. Jag har ett extra stort intresse för tillgänglighetsfrågor. Jag har ett stort driv och tycker mycket om att samarbeta med kollegor och att utvecklas med andra.

Github: <https://github.com/landicami> 📄

LinkedIn: www.linkedin.com/in/camilla-landin 📄

Portfolio: <https://landicami-portfolio.netlify.app/> 📄

Skills

- WCAG EN 301 549
- React
- Typescript
- Javascript
- OpenAI/ChatGpt
- UX och UI
- Git
- HTML
- CSS -
Bootstrap/Tailwind
- API
- Agila projektmetoder
- SCRUM
- Node.js
- MongoDB
- Firebase
- Prisma
- Visual Studio Code
- iTerm
- SEO
- Adobe
- Layout/Bildredigering
- E2E-testning
- Cypress

Kontakt

0735134006
landin.camilla8@gmail.com
Malmö

Praktik Myndigheten för tillgängliga medier

2024-09-09-2024-11-15

Utveckling: Vidareutvecklat en React-app. Tech-stack är Javascript och Tailwind med deployment mot Azure DevOps. Appens funktionalitet går ut på att man som användare ska kunna ladda upp en punktskriftsfil där appen översätter den till vanlig text. Tillsammans med en skärmläsare och punktskriftsdisplay ska en användare kunna läsa en punktskriftsbok online. Läsposition sparas i cookies. Två användartester genomfördes, en digital och en fysisk. Länk till dev-stage: <https://nice-wave-0fd8a4d03.5.azurestaticapps.net/>

Agila metoder: Dagliga stand-ups mot board i Azure. Sprintplaneringar, demo och retro.

Övrigt: Medverkat på kunskapsdelningsmöten med myndigheten.

Genomfört utbildningar via Funka Academy:

- Introduktion till tillgänglighet
- Tillgänglig teknik, kod och utveckling
- Att skapa tillgänglig UX-design

Handledare: Tech-lead Julia Lindberg, julia.lindberg@mtm.se

Relevant utbildning

Front end Developer, Medieinstitutet, Malmö, 2023-pågående

Målgruppsanpassad webbutveckling med hänsyn till användbarhet, tillgänglighet - UX och UI. Utveckla, anpassa och testa webblösningar för olika webbläsare och plattformar. Webbutveckling med fokus på olika API:er och ramverk. Fokus på mobile-first och responsivitet.

Kandidatexamen Medie- och kommunikation, Lunds Universitet, Lund, 2009-2011

Kandidatexamen i Medie- och kommunikationsvetenskap. Här fick jag bland annat kunskap om hur olika medier fungerar och hur viktiga de är i en demokrati. Kurser i kandidatexamen är utöver MKV: Statsvetenskap, pedagogik och idrottsfilosofi.

Skurups folkhögskola, Skurup, 2011-2012

På folkhögskolan i Skurup gick jag ett kort men intensivt år på journalistlinjen. Linjens fokus är lokaljournalistik och jag fick kunskap i radio/podd-, tv- och tidningsproduktion.

Långholmens folkhögskola, Stockholm, 2022

På Långholmens författarskola skrev jag på ett eget litterärt projekt. Fokus är läsning och respons. Kursen sätter skönlitteraturen i fokus som ett demokratiskt verktyg.

Tidigare arbetslivserfarenhet

Omsorgspedagog Daglig verksamhet på Malmö stad September 2020-Augusti 2023

Som omsorgspedagog hade jag ett nära arbete med människor i behov av extra stöd. Genom att använda mina journalistiska kompetenser skapade vi informativa och kunskapsbaserade poddar genom intervjuer och fakta, anpassade efter deltagarnas intressen.

Kommunikatör på Malmö stad

Augusti 2019-September 2020

Pedagog Malmö är en kollegial plattform för pedagoger. Som redaktör och sociala medier-ansvarig intervjuade jag lärare och artiklarna publicerades online. Jag utvärderade kontinuerligt kommunikationsinsatser, gjorde målgruppsanalyser och paketerade material till olika format - ljud, bild, video. Jag var även en del av arbetet för att tillgänglighetsanpassa sajten och ansvarade för att publicera nyhetsbrev.

Journalist på Sydsvenskan, Skånska dagbladet, Skåne

Juli 2012 - Juli 2019

Har arbetat som webbredaktör, lokalreporter, nöjes-/kultur-/sportreporter och redigerare på bland annat Skånska dagbladet, Sydsvenskan och Lokaltidningen. Under mina år som journalist skapade jag mig ett brett kontaktnät bland olika samhällsaktörer. Har publicerat material både i rörlig bild och text, anpassat för online publicering i sociala medier samt tryckt material.

Kodprojekt och skolarbeten (senast först)

Kurs: Javascript Fördjupning

Tidsperiod: april-september 2024

Tekniker & Metoder: Typescript, React, React Router, React Query, Firebase, Redux Toolkit, React Table, React Hook Form och React Testing Library.

Uppdragsbeskrivning:

Individuell uppgift (2):

1. Skapa en encyklopedi med kommunikation gentemot ett Star Wars API i React med React Router.
2. Skapa ett gränssnitt gentemot The Movie Database. Se bioaktuella filmer, populära, topplistade. Bläddra baserat på genre mha React, React Router, React Context och React Query.

Gruppuppgift: Skapa en app mha Google Maps Api. Appen ska kunna ta emot tips från användare och matställen ska synas på en karta i närheten där man är eller i en stad man vill söka på. Samtlig restaurangdata skapas upp i Firebase.

Kurs: Testning

Tidsperiod: mars-april 2024

Tekniker & metoder: Unit Testing, Vitest/Jest, E2E med Cypress.

Uppdragsbeskrivning:

Individuell uppgift: Enhettester med Vitest och Jest.

Gruppuppgift: E2E tester med Cypress mot en filmdatabas.

...fortsättning

Kurs: **Api utveckling**

Tidsperiod: januari-mars 2024

Tekniker & Metoder: Typescript, RESTful API, Express, Prisma, JSend, CRUD, Resource controller, HTTP Basic/JWT Autentisering, Hash och salt av lösenord via bcrypt. Samt Node.js och MongoDB.

Uppdragsbeskrivning:

Individuell uppgift: Skapa ett REST API med autentisering som ska kunna fungera som backend för en framtida foto-app.

Gruppuppgift: Skapa ett 2-player realtids-spel där målet är att så snabbt som möjligt klicka på ett virus för att utrota det, och poäng tilldelas den av spelarna som har snabbast reaktionstid.

Kurs: **Javascript grundkurs**

Tidsperiod: november-december 2023

Tekniker & Metoder: Javascript, Typescript, HTML och CSS, samt Git, iTerm och Postman

Uppdragsbeskrivning:

Individuell uppgift: Skapa ett quiz-spel där man ska gissa namnet till en bild.

Gruppuppgift: Skapa en webbshop där kunden kan lägga till produkter i en varukorg, gå till kassan och lägga en order mot ett API.

Kurs: **Grafiska verktyg för gränssnittsdesign**

Tidsperiod: oktober 2023

Tekniker & metoder: Photoshop, Illustrator, Figma

Uppdragsbeskrivning:

Gruppuppgift: Skapa en one-pager i Figma för ett företag som är samstämmigt med företagets grafiska profil och identitet.

Individuell uppgift: Skapa en UI Style guide för hemsidan, med logotyp, typografisk hierarki, knappar, länkar, grafiska element, ikoner och bilder.

Kurs: **HTML och CSS**

Tidsperiod: september 2023

Tekniker & metoder: HTML och CSS, mobile first

Uppdragsbeskrivning: Skapa en portfolio. Sidan ska vara responsiv och utvecklad som "mobile first" (minst tre olika brytpunkter), använda grid eller flex.

Kurs: **HTML och CSS**

Tidsperiod: augusti - september 2023 Tekniker & metoder: HTML, Wireframes

Uppdragsbeskrivning: Göra en enklare hemsida till ett fiktivt företag som säljer strumpor. Hemsidan består av fyra olika html-sidor.