

Animaciones

Cheatsheet by @teffcode & @platzi

Visión general de las animaciones con CSS

<u>Aa</u> Transformaciones	☰ Transiciones	☰ Animaciones
<u>transform</u>	transition	animation
<u>transform-origin</u>	transition-property	animation-name
<u>transform-style</u>	transition-duration	animation-duration
<u>perspective</u>	transition-timing-function (opcional)	animation-timing-function (opcional)
<u>perspective-origin</u>	transition-delay (opcional)	animation-delay (opcional)
<u>backface-visibility</u>		animation-iteration-count (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-direction (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-fill-mode (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-play-state (opcional)

Propiedades que veremos en este apartado:

- animation
- animation-name
- animation-duration
- animation-timing-function (opcional)
- animation-delay (opcional)
- animation-iteration-count (opcional)

- animation-direction (opcional)
 - animation-fill-mode (opcional)
 - animation-play-state (opcional)
-

★ Propiedad · animation ★

- Sintaxis con 1 valor:

animation: initial | inherit;

- Sintaxis con más de 1 valor:

animation: [name] [duration] [timing-function] [delay] [iteration-count] [direction] [fill-mode] [play-state];

★ Propiedad · animation-name ★

- Sintaxis con 1 valor:

animation-name: keyframename | none | initial | inherit;

★ Propiedad · animation-duration ★

- Sintaxis con 1 valor:

animation-duration: time | initial | inherit;

★ Propiedad · animation-timing-function

· Sintaxis con 1 valor:

animation-timing-function: linear | ease | ease-in | ease-out | ease-in-out | step-start | step-end | steps(int, start | end) | cubic-bezier(n, n, n, n) | initial | inherit;

Valores

<u>Aa</u> Propiedad	≡ Significado
<u>linear</u>	El elemento se mueve a una aceleración constante.
<u>ease</u>	Es el valor predeterminado si no se especifica la propiedad transition-timing-function. El elemento acelera inicialmente pero presenta mucha desaceleración.
<u>ease-in</u>	El elemento empieza lento pero termina rápido.
<u>ease-out</u>	El elemento empieza rápido pero termina lento.
<u>ease-in-out</u>	Es la combinación de <u>ease-in</u> y <u>ease-out</u> : El elemento empieza lento, a medida que avanza va acelerándose, pero termina lento.
<u>step-start</u>	steps(1, jump-start)
<u>step-end</u>	steps(1, jump-end)

Aa Propiedad	≡ Significado
<code>steps(int, start end).</code>	<code>steps(n, <jumpterm>)</code> Muestra la transición a lo largo de n paradas, mostrando cada parada durante períodos de tiempo iguales. <code><jumpterm></code> puede tener estos valores: <ul style="list-style-type: none"> • jump-start: Denota una función continua a la izquierda, de modo que el primer salto ocurre cuando <u>comienza</u> la transición. • jump-end: Denota una función continua a la derecha, de modo que el último salto ocurre cuando <u>termina</u> la animación. • jump-none: No hay salto en <u>ninguno de los extremos</u>. En su lugar, mantenerse en la marca del 0% y en la marca del 100%, cada uno durante 1 / n de la duración. • jump-both: Incluye pausas en las marcas 0% y 100%, agregando efectivamente un paso durante el tiempo de transición. • start: Igual que jump-start. • end: Igual que jump-end.
<code>cubic-bezier(n, n, n, n).</code>	Se necesitan 4 números, que representan 2 puntos de control para formar la curva de aceleración deseada.

★ Propiedad · animation-delay ★

· Sintaxis con 1 valor:

animation-delay: <time> | initial | inherit;

El tiempo puede estar dado en segundos (s) o milisegundos (ms).

★ Propiedad · animation-iteration-count ★

· Sintaxis con 1 valor:

animation-iteration-count: <number> | infinite | initial | inherit;

★ Propiedad · animation-direction ★

· Sintaxis con 1 valor:

animation-direction: normal | reverse | alternate | alternate-reverse | initial | inherit;

★ Propiedad · animation-fill-mode ★

· Sintaxis con 1 valor:

animation-fill-mode: none | forwards | backwards | both | initial | inherit;

★ Propiedad · animation-play-state ★

· Sintaxis con 1 valor:

animation-play-state: paused | running | initial | inherit;