

Iconos como fuentes:

Ventajas: nos permite usar los iconos de los diseños en cualquier parte del proyecto, al igual que los archivos .SVG, no se deforman y los podemos usar en diversos tamaños conservando la calidad.

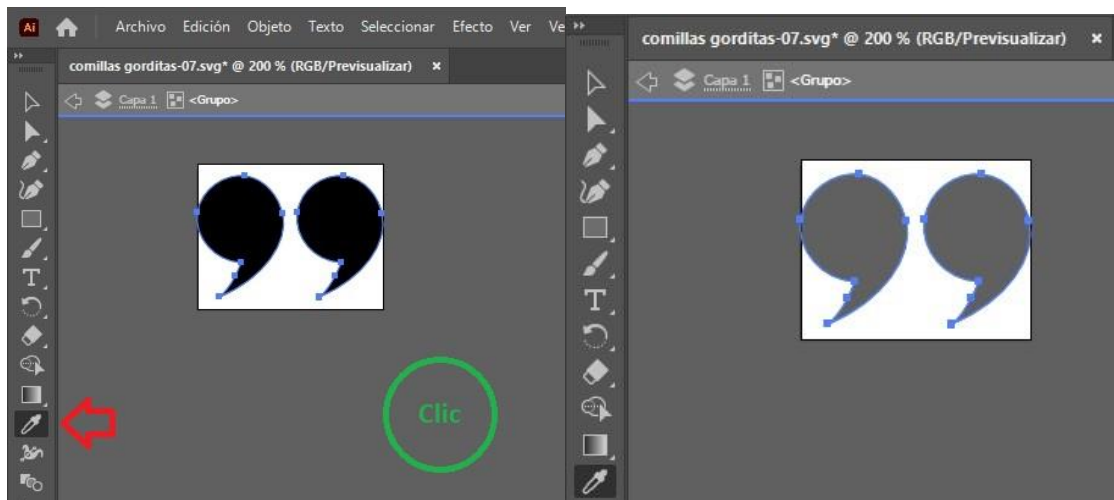
A diferencia de los archivos .SVG, se les puede cambiar de color con gran facilidad (igual que con fuentes, ejemplo: color: red 😊).

Índice:

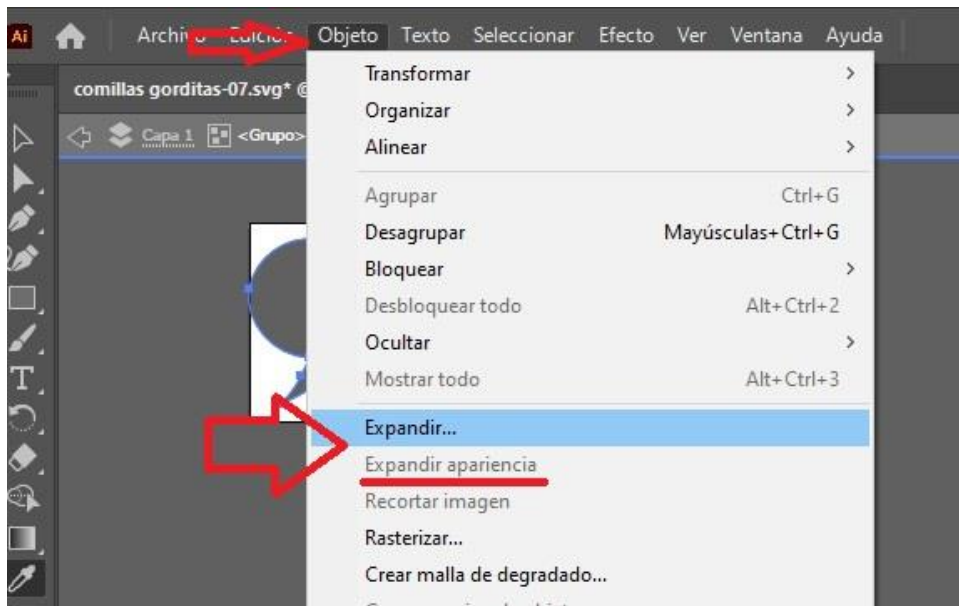
- [Preparando los iconos.](#)
- [Usando aplicación IcoMoon.](#)
- [Usando nuestros iconos como fuentes.](#)
- [Añadiendo nuevos iconos al set.](#)

Preparando los iconos:

1. Exportar el icono desde el archivo Adobe XD (o pedirlo al diseñador) en formato SVG.
2. Abrir el icono en Adobe Illustrator.
3. Seleccionar el icono, y presionar en el teclado la tecla “I”, para seleccionar la herramienta cuentagotas, dar click en cualquier área gris, esto es para dejar el icono de un solo color.



4. Presionar en el teclado la tecla “V”, para cambiar a la Herramienta de Selección.
5. Seleccionar nuevamente el icono.
6. En el menú de herramientas ir a “Objeto”, “Expandir”, si no se encuentra habilitada, se debe ir a “Objeto”, “Expandir apariencia”, y luego hacer “Objeto”, “Expandir”.



Nota opcional: en el nombre del archivo del icono, no es necesario añadirle el prefijo “icon”, ya que después la aplicación “Icomoon” se lo añade. Ejemplo: si se tiene “icon-arrow.svg”, al usar la aplicación, el nombre del icono quedaría “icon-icon-arrow”, por lo que la palabra “icon” sobra.

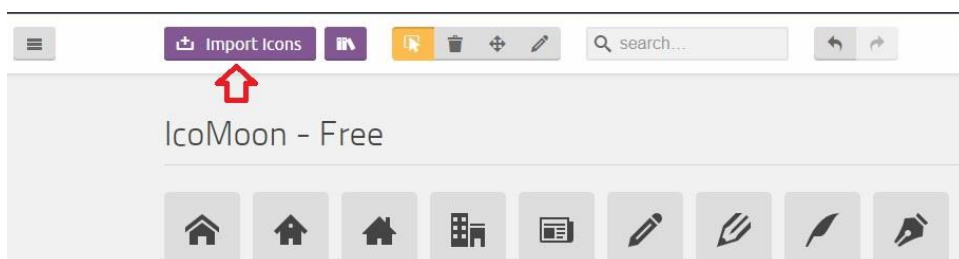
Hasta este momento ya se preparó el icono para usar la aplicación Icomoon y convertirlo a icono como fuente.

Usando aplicación IcoMoon:

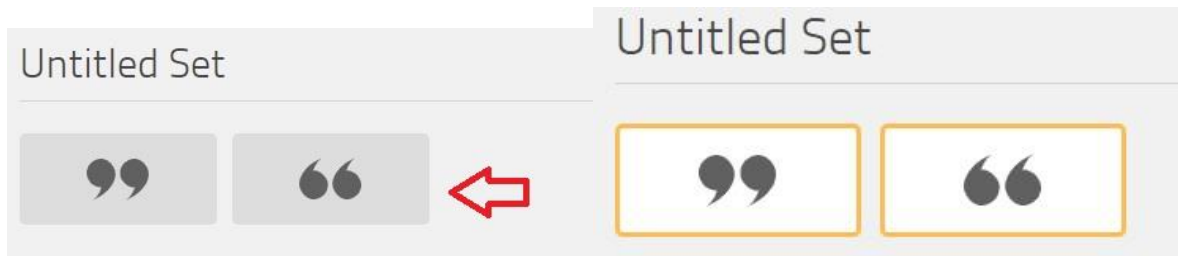
Nota: estos pasos son para usar la aplicación por primera vez, es decir no se ha usado previamente añadiendo iconos.

Nota: si ya existen iconos generados, se deben seguir los pasos de [“Añadiendo nuevos iconos al set”](#).

1. Ingresar a la aplicación IcoMoon: <https://icomoon.io/app/#/select>
2. En la barra superior, hacer click en el botón “import Icons”.

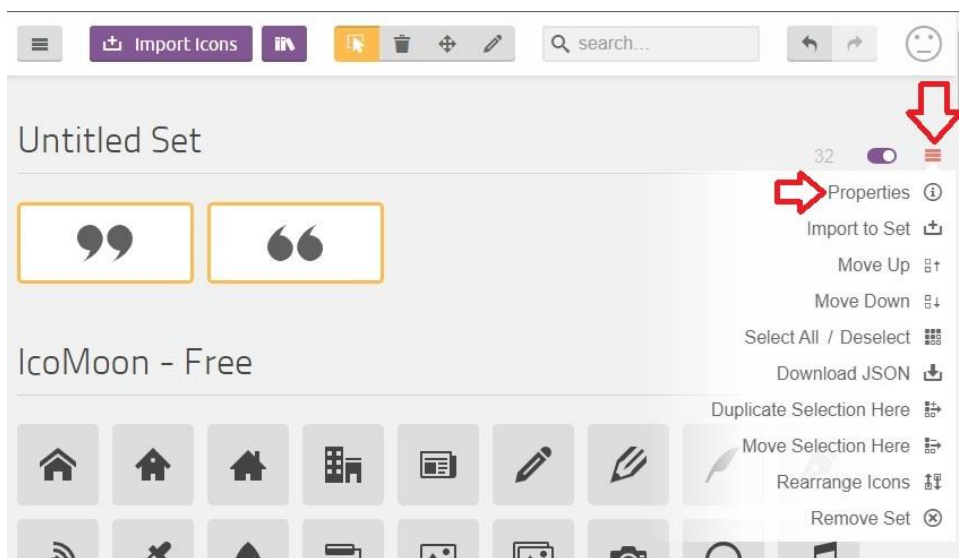


3. Seleccionamos los iconos en formato SVG, preparados previamente, y hacemos click en “Abrir”.
4. Debajo de “Untitled Set”, podremos ver los iconos subidos, damos click en cada uno de ellos para seleccionarlos, al hacer esto se resaltan con un borde amarillo.

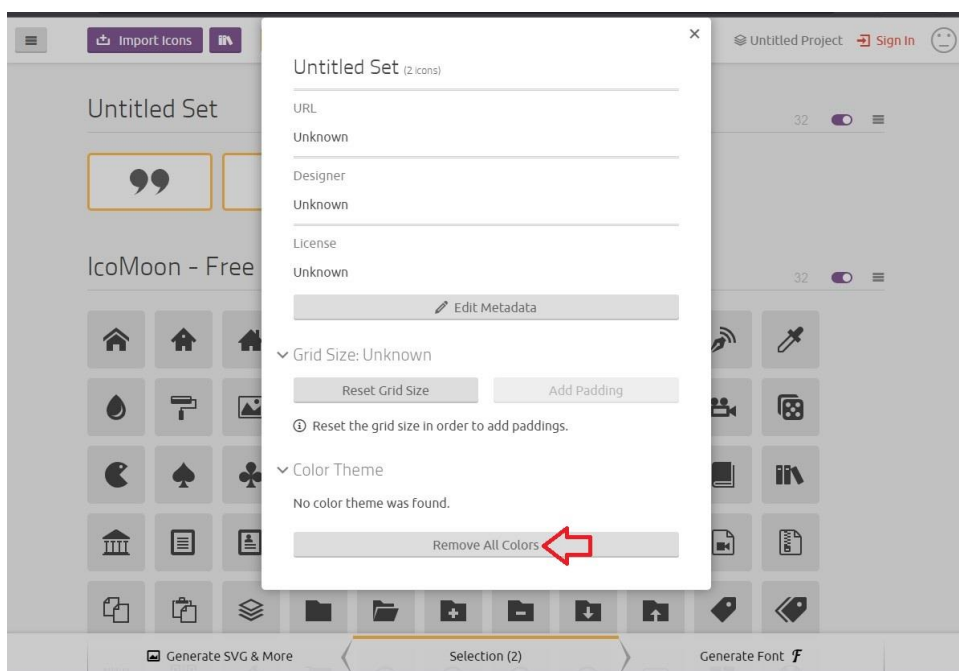


Nota: podemos seleccionar también iconos del set “IcoMoon - Free”, pero tener tantos iconos hace que sea muy pesado cargar los archivos de fuentes que vamos a generar.

5. A la derecha del título “Untitled Set”, podemos ver un “32” con un check, y un menú Hamburguesa, hacemos click en el menú Hamburguesa, y escogemos la primera opción “Propiedades”.



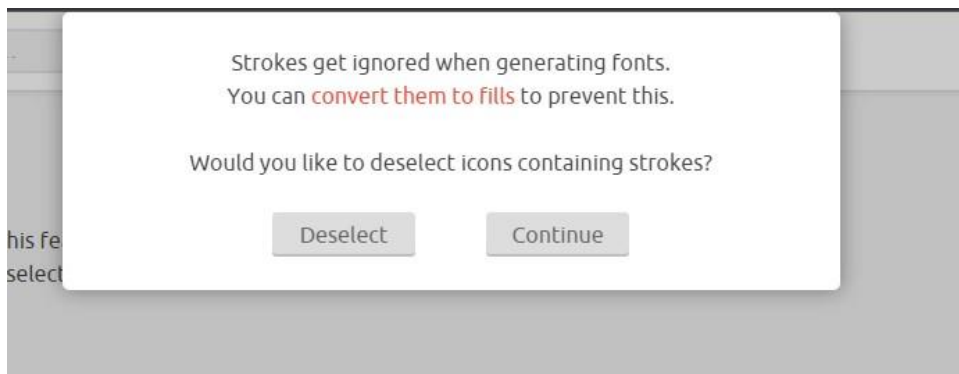
6. Hacemos click en el botón “Remove All Colors”.



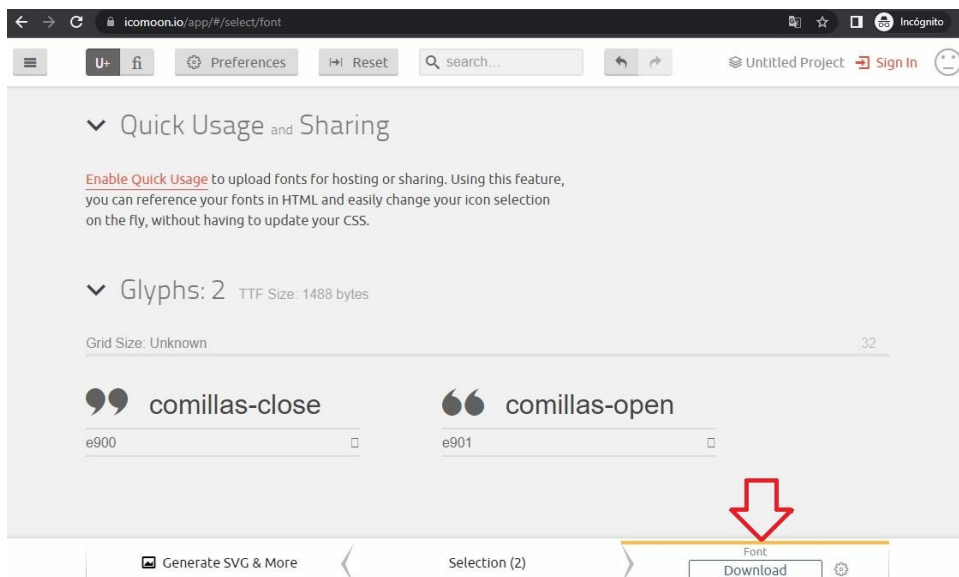
7. En la parte inferior del navegador escogemos “Generate Font”.



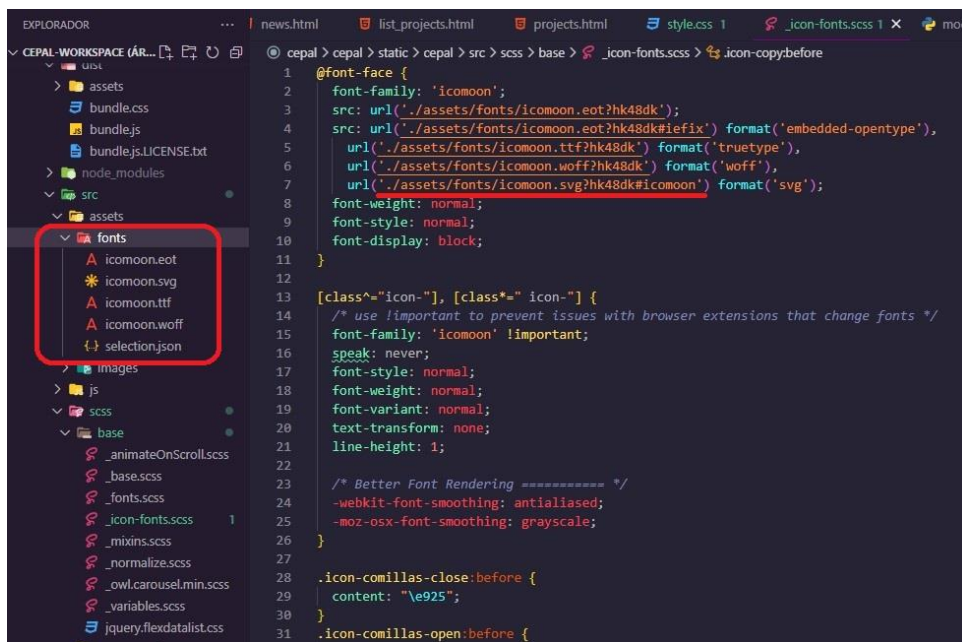
8. Si nos sale un mensaje de alerta “Strokes...” Es porque no se preparó bien el icono, y puede dar un resultado inesperado al usarse, de igual forma, continuamos.



9. Nuevamente en la parte inferior del navegador escogemos “Download”.



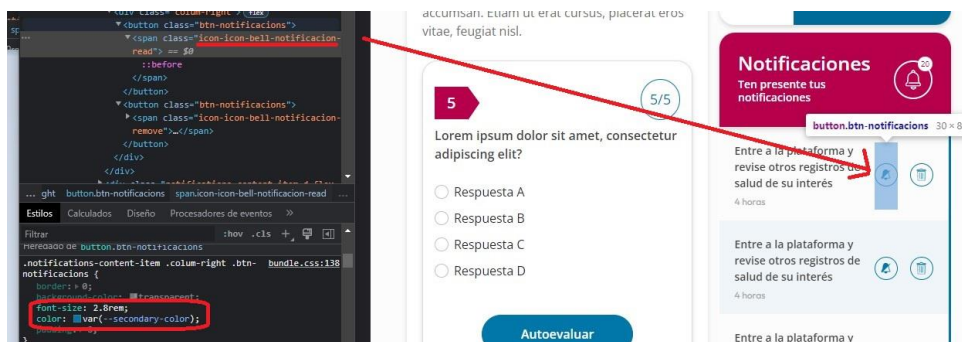
10. Extraemos el archivo, y copiamos los archivos de la carpeta “fonts” a nuestro proyecto, al igual que el archivo “selection.json”, que tendrá toda la información de los iconos como fuentes, este archivo es importante, para poder añadir si se quiere nuevos iconos que surjan en diseño después.
11. El archivo “style.css” contiene el código que necesitamos para usar las fuentes y los iconos.
12. Podemos copiar ese código a un archivo de sass “_icon-fonts.scss”.
13. En ese archivo debemos cambiar la “url” de los archivos de fuentes, según la ubicación de los mismos.



Usando nuestros iconos como fuentes:

Usando los iconos en nuestro HTML y CSS, es muy sencillo, los podemos usar de dos formas:

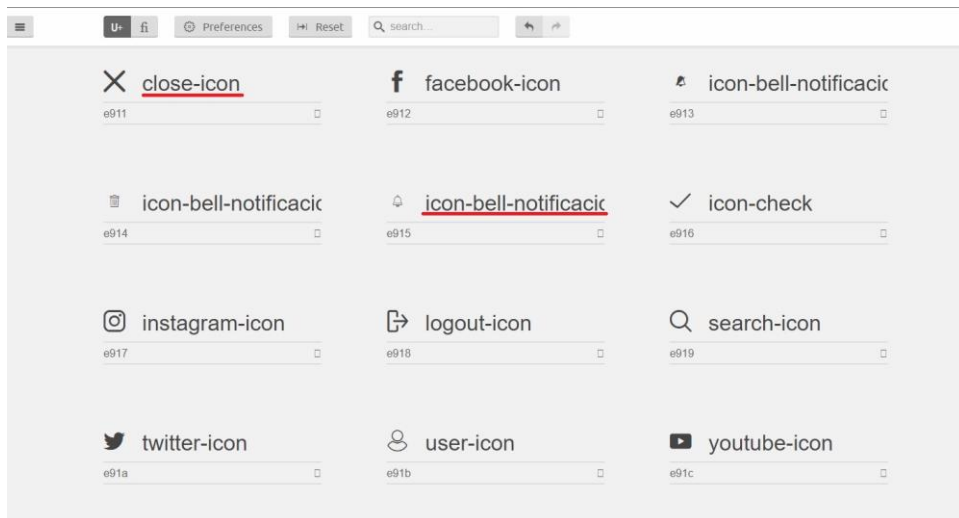
- 1) Añadiendo la clase a una etiqueta “span” (o cualquier otra etiqueta):



En este ejemplo, el elemento “span” tiene la clase “icon-icon-bell-notificacion-read”, clase que nos genera la aplicación IcoMoon (en este ejemplo también vemos porque el prefijo “icon” en el nombre del archivo .svg se debe quitar, para que no quede con doble icon 😊).

El color del icono (en este caso azul), se indica con la propiedad “color” de CSS, y el tamaño del icono (en este caso 2.8rem, pero también se pueden usar pixeles), se indica con la propiedad “font-size” de CSS.

Esas clases, las podemos ver en el archivo de estilos “style.css” que copiamos, en la última pantalla de la aplicación IcoMoon, o en el archivo “demo.html” que descargamos con las fuentes descargadas de la app.



- 2) La segunda forma en la que podemos usar nuestros iconos, es a través de los pseudo elementos “::before” y “::after”, junto con “content”.

```
// Icono Commillas close
&::after {
  font-family: 'icomoon';
  content: "\e925";
  position: absolute;
  bottom: 0;
  left: calc(100% + 3px);
  font-size: 2rem;
}
```

Acá es importante indicar la propiedad “font-family: 'icomoon' ”, y en “content” indicamos el código que genera IcoMoon para ese icono. Nuevamente podemos indicar el color y el tamaño del icono con las propiedades “color” y “font-size” de CSS.

Esta técnica es útil si necesitamos insertar un icono en donde no podemos añadir la clase al elemento, como por ejemplo la navegación de un carousel que se añade dinámicamente.

Nota: si tenemos problemas para que carguen los iconos, podemos añadir en los archivos “.HTML”, en el head, una etiqueta de precarga de los archivos de fuentes generadas:

```
<link rel="preload" as="font" crossorigin="anonymous"
href="cepal/dist/assets/fonts/icomoon.eot">
```

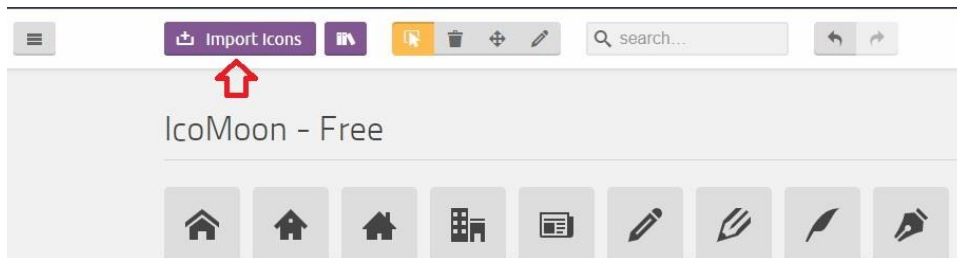
Añadiendo nuevos iconos al set:

Nota: si ya existen iconos generados, se deben seguir estos pasos.

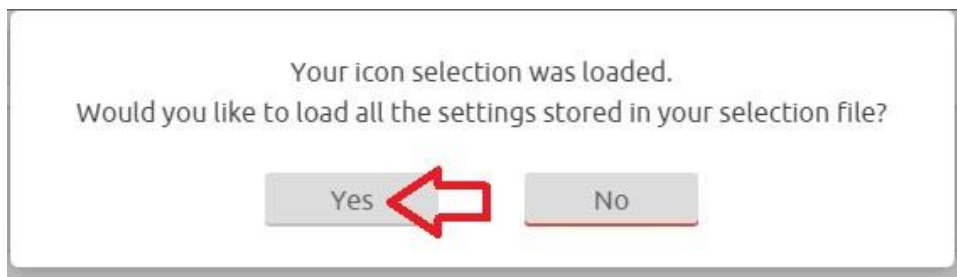
Para no tener que estar con una carpeta llena de iconos en archivos “.SVG”, y no tener que enviárselos a un compañero que va a añadir un nuevo icono a los que ya generamos, se utiliza el archivo “selection.json”.

Este archivo, además de conservar la información de los iconos ya generados y la configuración de nuestros iconos como fuentes, evita que al añadir un nuevo icono, se cambie el código de dicho icono.

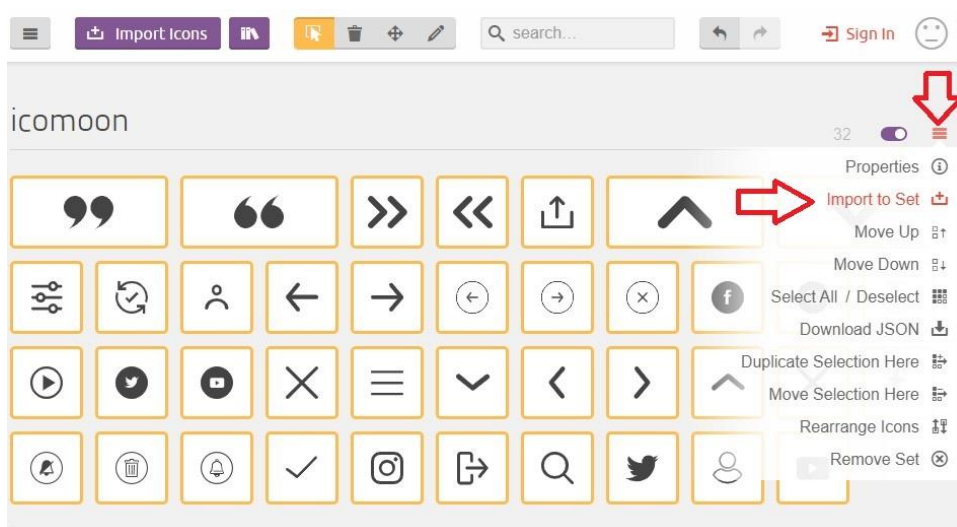
- 1) En la barra superior, hacer click en el boton “import Icons”.



- 2) En la ventana emergente, seleccionar el archivo llamado “selection.json”, que es el que contiene los iconos importados anteriormente.
- 3) En la ventana de alerta, se nos indica si queremos cargar los ajustes del archivo, escogemos “Yes”.



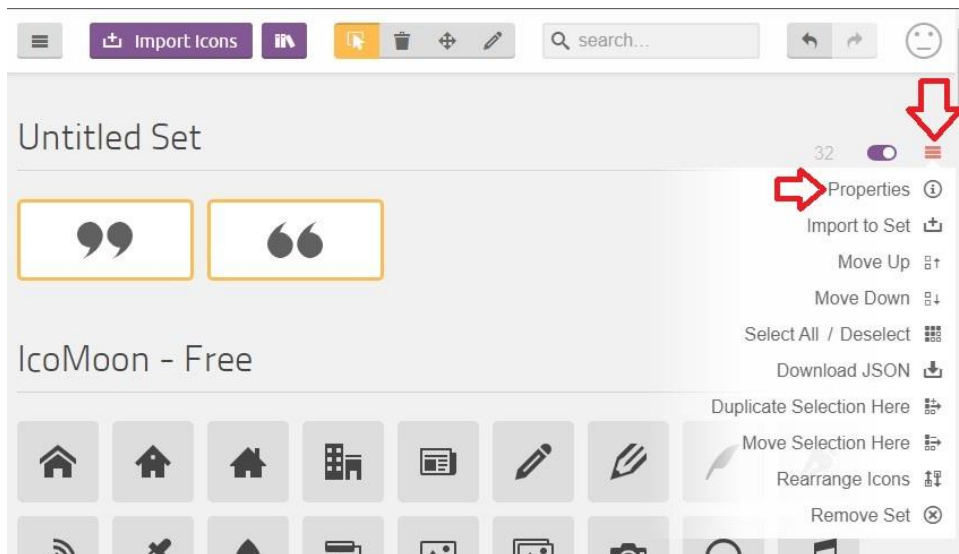
- 4) A la derecha del título (icomoon) de nuestro set de iconos, hacemos click en el menú hamburguesa, y escogemos “Import to Set”.



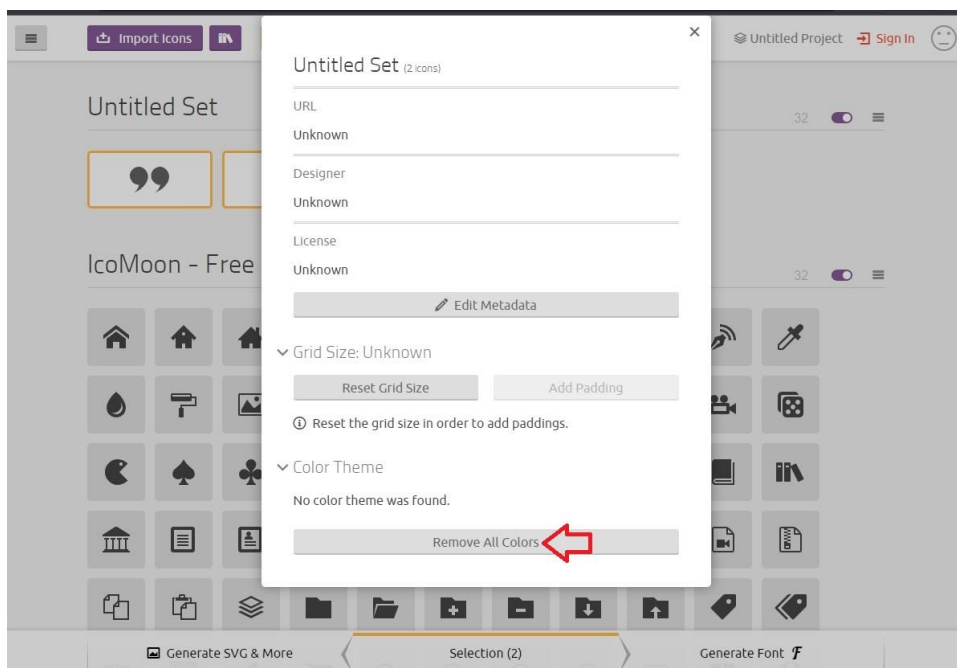
- 5) Buscamos el(los) icono(s) ya preparados para subir, los seleccionamos y hacemos click en “Abrir”.

Esto nos agregara el nuevo icono al set que teníamos previamente.

- 6) En el set, seleccionamos el nuevo icono subido, al hacer click sobre este, debería aparecer con un recuadro amarillo, indicando que ya está seleccionado, los iconos anteriores también deben estar seleccionados para continuar.
- 7) Hacemos click nuevamente en el menú Hamburguesa, y escogemos la primera opción “Propiedades”.



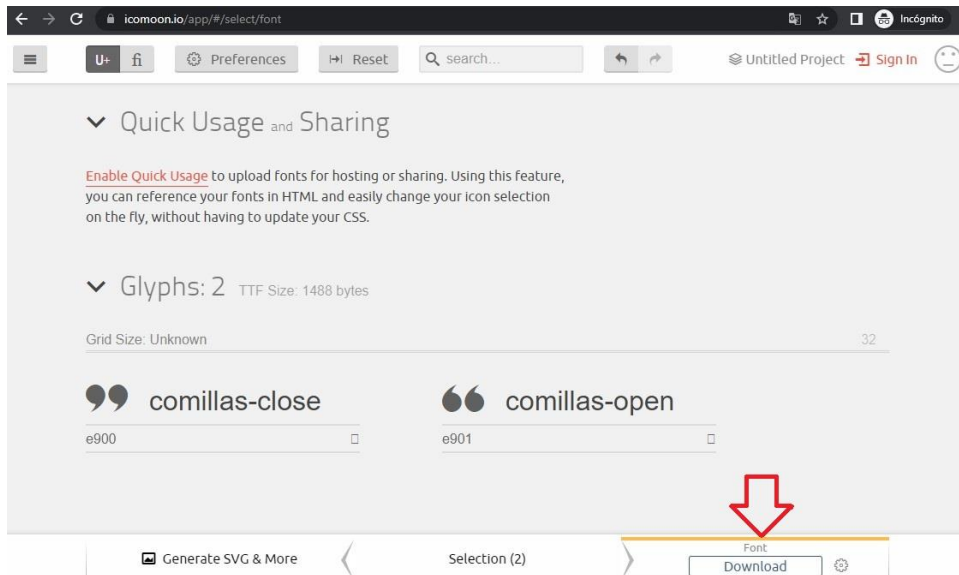
- 8) Hacemos click en el boton “Remove All Colors”.



- 9) En la parte inferior del navegador escogemos “Generate Font”.



- 10) Nuevamente en la parte inferior del navegador escogemos “Download”.



- 11) Extraemos el archivo, y copiamos los archivos de la carpeta “fonts” a nuestro proyecto, al igual que el nuevo archivo “selection.json”, que reemplazara al anterior y tendrá toda la información de los iconos como fuentes, para que un compañero en remoto pueda usarlo y también subir nuevos iconos.
- 12) No olvidar copiar el código del archivo “style.css” que contiene los nuevos códigos de los iconos, así como los nuevos archivos de fuentes (en carpeta “fonts”).