# **Transiciones**

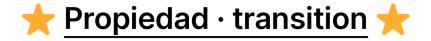
Cheatsheet by @teffcode & @platzi

### Visión general de las animaciones con CSS

Aa Transformaciones	<b>■</b> Transiciones	Animaciones
<u>transform</u>	transition	animation
transform-origin	transition-property	animation-name
transform-style	transition-duration	animation-duration
perspective	transition-timing-function (opcional)	animation-timing-function (opcional)
perspective-origin	transition-delay (opcional)	animation-delay (opcional)
backface-visibility		animation-iteration-count (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-direction (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-fill-mode (opcional)
<u>Untitled</u>		animation-play-state (opcional)

### Propiedades que veremos en este apartado:

- transition
- transition-property
- transition-duration
- transition-timing-function (opcional)
- transition-delay (opcional)



· Sintaxis con 1 valor:

transition: initial | inherit;

· Sintaxis con más de 1 valor:

transition: [property] [duration] [timing-function] [delay];



· Sintaxis con 1 valor:

transition-property: none | all | <property> | initial | inherit;

Al final te comparto la lista de propiedades de CSS que son transicionables.



· Sintaxis con 1 valor:

transition-duration: <time> | initial | inherit;

El tiempo puede estar dado en segundos (s) o milisegundos (ms).



## Propiedad · transition-timing-function

· Sintaxis con 1 valor:

transition-timing-function: linear | ease | ease-in | ease-out | ease-in-out | step-start | step-end | steps(int, start | end) | cubic-bezier(n, n, n, n) | initial | inherit;

#### **Valores**

<u>Aa</u> Propiedad	■ Significado
<u>linear</u>	El elemento se mueve a una aceleración constante.
<u>ease</u>	Es el valor predeterminado si no se especifica la propiedad transition-timing- function. El elemento acelera inicialmente pero presenta mucha desaceleración.
ease-in	El elemento empieza lento pero termina rápido.
ease-out	El elemento empieza rápido pero termina lento.
ease-in- out	Es la combinación de <mark>ease-in</mark> y <mark>ease-out</mark> : El elemento empieza lento, a medida que avanza va acelerándose, pero termina lento.
step-start	steps(1, jump-start)
step-end	steps(1, jump-end)

<u>Aa</u> Propiedad	■ Significado
steps(int, start   end)	steps( n, <jumpterm>) Muestra la transición a lo largo de n paradas, mostrando cada parada durante períodos de tiempo iguales. <jumpterm> puede tener estos valores: · jump-start: Denota una función continua a la izquierda, de modo que el primer salto ocurre cuando comienza la transición. · jump-end: Denota una función continua a la derecha, de modo que el último salto ocurre cuando termina la animación. · jump-none: No hay salto en ninguno de los extremos. En su lugar, mantenerse en la marca del 0% y en la marca del 100%, cada uno durante 1 / n de la duración. · jump-both: Incluye pausas en las marcas 0% y 100%, agregando efectivamente un paso durante el tiempo de transición. · start: Igual que jump-start. · end: Igual que jump-end.</jumpterm></jumpterm>
<u>cubic-</u> <u>bezier(n,</u> <u>n, n, n)</u>	Se necesitan 4 números, que representan 2 puntos de control para formar la curva de aceleración deseada.





· Sintaxis con 1 valor:

## transition-delay: time | initial | inherit;

El tiempo puede estar dado en segundos (s) o milisegundos (ms).

- animation
- animation-name
- animation-duration
- animation-timing-function (opcional)
- animation-delay (opcional)
- animation-iteration-count (opcional)

- animation-direction (opcional)
- animation-fill-mode (opcional)
- animation-play-state (opcional)