在initUI()方法中，初始化界面：

1. def initUI(self):
2. self.setGeometry(300, 300, 300, 300)
3. self.setWindowTitle('TicTacToe')
4. self.buttons = []
5. for i in range(3):
6. for j in range(3):
7. button = QPushButton('', self)
8. button.setGeometry(100 \* i, 100 \* j, 100, 100)
9. button.clicked.connect(self.buttonClicked)
10. self.buttons.append(button)
11. self.show()