首先，导入pyqt5模块：

1. import sys
2. from PyQt5.QtWidgets import QWidget, QPushButton, QApplication

然后，编写一个类，继承自QWidget：

1. class TicTacToe(QWidget):
2. def \_\_init\_\_(self):
3. super().\_\_init\_\_()
4. self.initUI()
6. def initUI(self):
7. # 初始化界面
8. pass
10. def buttonClicked(self):
11. # 按钮点击事件
12. pass
14. def checkForWin(self):
15. # 检查是否有一方获胜
16. pass
18. def gameOver(self):
19. # 游戏结束
20. pass
22. if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':
23. app = QApplication(sys.argv)
24. ex = TicTacToe()
25. sys.exit(app.exec\_())