TicTacToe Class

TicTacToe类是一个简单的井字游戏实现。它允许两个玩家在3x3的游戏板上轮流放置标记，以争夺胜利。

类属性

board：一个3x3的列表，表示游戏板的状态。其中，' '表示空格，'X'表示玩家1的标记，'O'表示玩家2的标记。

turn：当前游戏轮到的玩家的标记，'X'或'O'。

result：游戏结果字符串。如果游戏结束，则包含获胜者的标记和" wins!"的信息。

类方法

\_\_init\_\_()：初始化TicTacToe类的实例。创建一个3x3的游戏板，并设置初始玩家为'X'。

make\_move(row, col)：允许当前玩家在游戏板上放置标记。参数为要放置标记的行索引和列索引。返回值为布尔值，表示是否成功放置标记。

check\_win()：检查是否有玩家获胜。如果游戏结束且存在获胜者，则返回True，否则返回False。

switch\_turn()：切换当前玩家的标记，以便下一个玩家可以继续游戏。

使用示例

下面是一个简单的使用示例，演示如何创建一个TicTacToe类的实例并开始游戏：

python

from TicTacToe import TicTacToe

# 创建一个TicTacToe类的实例

game = TicTacToe()

# 开始游戏

while not game.result:

row, col = input("请输入要放置标记的行和列（用逗号分隔）：")

row, col = int(row), int(col)

if game.make\_move(row, col):

print(game.board)

在这个示例中，玩家会被提示输入要放置标记的行和列索引。输入的值将被传递给make\_move()方法，以尝试在游戏板上放置标记。如果放置成功，游戏板的状态将被更新，并打印出来。游戏将继续进行，直到有玩家获胜或出现平局。