

Arbiter Name	Out	Total In	Gen In*	Type
arb_PE_02	0	2	0	Absorb2
arb_E_02	1	3	1	Corner
arb_S_02	1	3	1	Corner
arb_PE_12	0	3	0	Absorb3
arb_E_12	1	4	1	Edge
arb_S_12	1	4	1	Edge
arb_W_12	1	4	1	Edge
arb_PE_22	0	2	0	Absorb2
arb_S_22	1	3	1	Corner
arb_W_22	1	3	1	Corner
arb_PE_21	0	3	0	Absorb3
arb_S_21	1	4	1	Edge
arb_W_21	1	4	1	Edge
arb_N_21	1	4	1	Edge
arb_PE_20	0	2	0	Absorb2
arb_W_20	1	3	1	Corner
arb_N_20	1	3	1	Corner
arb_PE_10	0	3	0	Absorb3
arb_W_10	1	4	1	Edge
arb_N_10	1	4	1	Edge
arb_E_10	1	4	1	Edge
arb_PE_00	0	2	0	Absorb2
arb_N_00	1	3	1	Corner
arb_E_00	1	3	1	Corner
arb_PE_01	0	3	0	Absorb3
arb_N_01	1	4	1	Edge
arb_E_01	1	4	1	Edge
arb_S_01	1	4	1	Edge
arb_PE_11	0	4	0	Absorb4
arb_N_11	1	5	1	Middle
arb_E_11	1	5	1	Middle
arb_S_11	1	5	1	Middle
arb_W_11	1	5	1	Middle

\*Inputs that generate flits

Note: file names match type column.