

## JAVA

### Auftrag – Kinoplatzverwaltung



### Angaben zum Kino

- 6 Reihen mit je 10 Plätzen (total 60 Plätze)
- 2 Vorstellungen pro Tag um 15:30 Uhr bzw. 20:15 Uhr
- 6 Filme zur Auswahl (jeder Tag läuft ein anderer Film, machen Sie für den Anfang bloss 6 Tage)

Erstellen Sie zuerst ein Klassendiagramm und Skizzieren Sie sich die Benutzerinteraktion (GUI-Skizzen, Output-Prototyp).

Schreiben Sie danach ein Programm für die Kinokasse.

### Funktionalität

- Filme sind in einer JSON-Datei gespeichert und werden von dort ausgelesen (überlegen Sie sich sinnvolle Informationen zum Film, z.B. Filmdauer, Altersfreigabe, Kurzbeschreibung...)
- Die Platzreservierungen und Verkäufe sollen in einer JSON-Datei gespeichert werden und von da auch dargestellt werden können
- Plätze reservieren
  - Einfach: Platzeingabe direkt mit Reihen- und Platz-Nummer
  - Fortgeschritten: mit GUI und Buttons (Sitzplan)
- Plätze verkaufen
  - Reservierte Plätze können gekauft werden (Berechnung des Preises)
- Kinosaal anzeigen für die ausgewählte Vorstellung anhand der Reservationen und Verkäufe
  - Einfach: Textoutput mit unterschiedlichen Markierungen
  - Fortgeschritten: mit GUI und eingefärbten Buttons je nach Zustand des Sitzplatzes