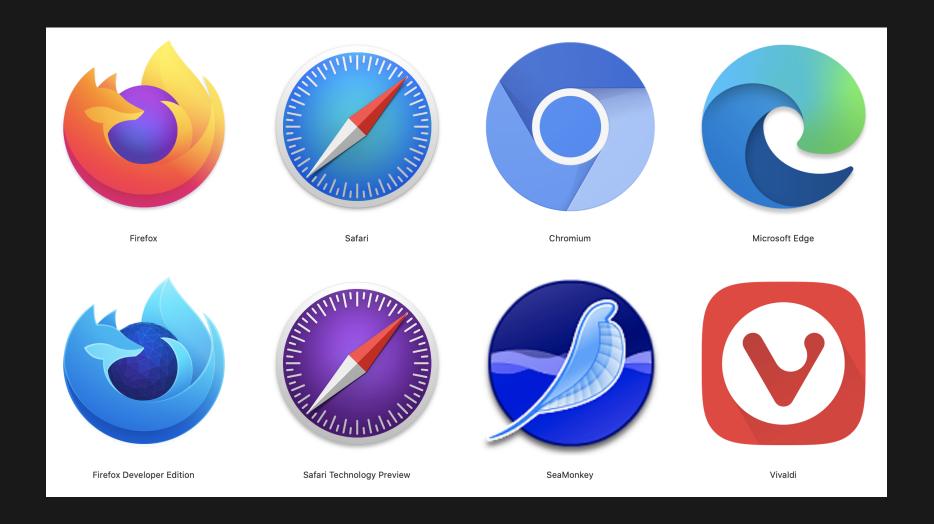
WBE: PRAKTIKUM 1 ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

- Browser mit ein paar Erweiterungen
- Code-Editor mit ein paar Erweiterungen
- SSH und SFTP
- Node.js und Npm
- Und noch einiges mehr...

- Browser mit ein paar Erweiterungen
- Code-Editor mit ein paar Erweiterungen
- SSH und SFTP
- Node.js und Npm
- Und noch einiges mehr...

BROWSER



BROWSER

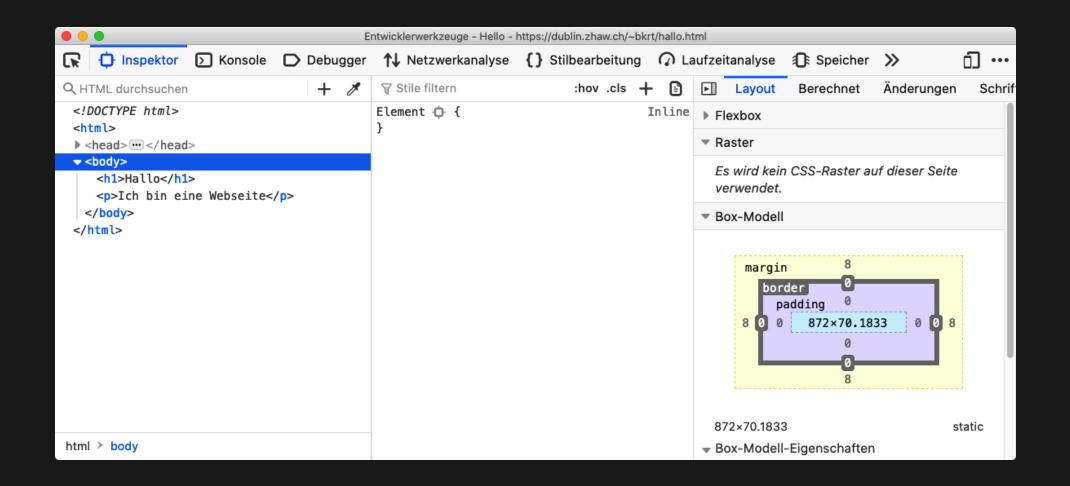
- Fast schon eine Monokultur:
 Viele basieren auf Chromium (Blink Engine)
- Zum Beispiel: Edge, Opera, Vivaldi, ...
- Alternative: Firefox (div. Plattformen)
- Alternative: Safari (MacOS, iOS)

Web-Entwicklung:

Normalerweise mehrere Browser im Einsatz

BROWSER-ENTWICKLERTOOLS

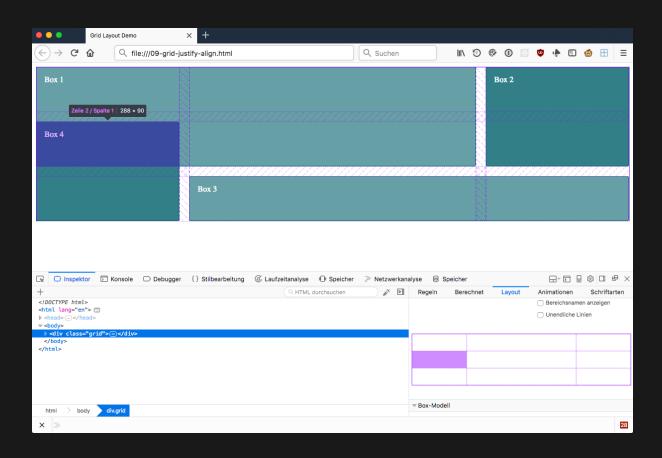
- Praktisch alle Browser heute mit guten Entwicklertools
- Beispiele in Slides/Praktikum: normalerweise Firefox



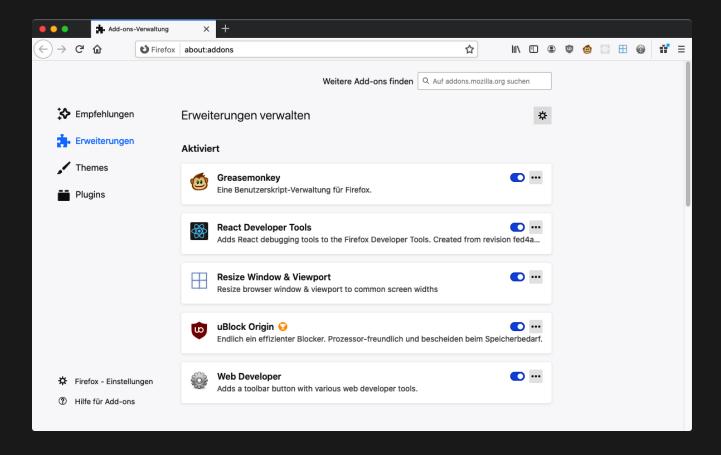


BROWSER DEVELOPER TOOLS

- HTML, CSS, JavaScript
- Analyse, Debugger, ...



BROWSER ERWEITERUNGEN



- Schon etwas älter:
 Web Developer
- Content Blocker: uBlock Origin
- Weitere Empfehlungen nach Bedarf

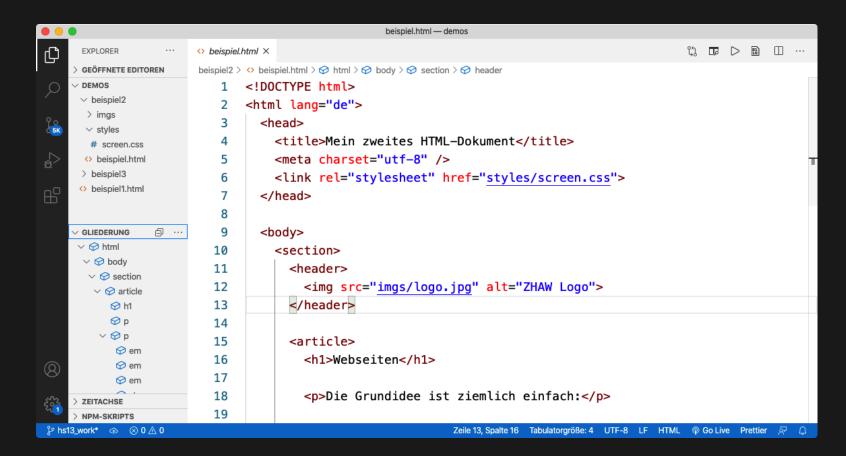
- Browser mit ein paar Erweiterungen
- Code-Editor mit ein paar Erweiterungen
- SSH und SFTP
- Node.js und Npm
- Und noch einiges mehr...

CODE-EDITOR

- Prinzipiell jeder Code-Editor einsetzbar
- Unterstützung: HTML, CSS, JavaScript
- Wichtig: Unterstützung von Erweiterungen
- Empfehlung: Visual Studio Code
- Viele andere möglich:
 Sublime Text, Atom, WebStorm, Coda, ...
- Hinweis: WYSIWYG funktioniert im Web nicht

VISUAL STUDIO CODE

- Microsoft, Open Source
- Basiert auf Electron Framework



https://code.visualstudio.com



VSCODE: EINRICHTEN

"Your code editor is your main development tool; you use it to write and save lines of code. Write better code faster by learning your editor's shortcuts and installing key plugins."

(Google Web Tools, auf: archive.org)

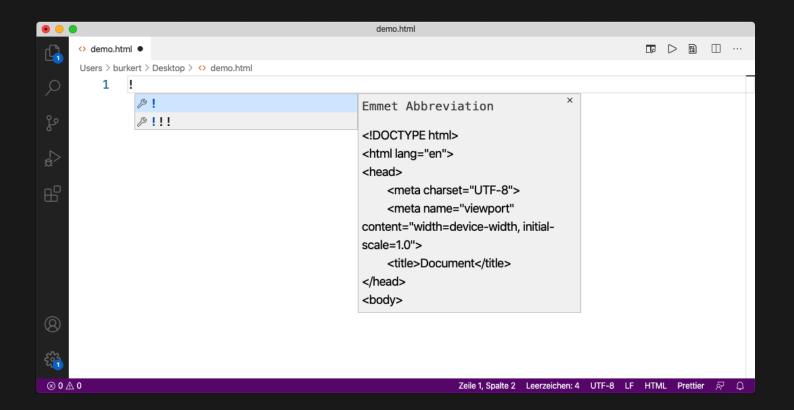
Microsoft:

Introduction to Visual Studio Code for web developers

VSCODE: ERWEITERUNGEN

- Auf den folgenden Seiten einige Tipps
- Nicht alle zwingend erforderlich für WBE
- Können somit auch nach Bedarf installiert werden

HTML UND CSS: EMMET



- UnterstütztCode-Eingabe
- Vorinstalliert
- Ausführen mit

TAB oder ENTER

https://docs.emmet.io

HTML UND CSS: EMMET

```
ul>li*5>a[href]
```

↓ Expand ↓

```
    <a href=""></a>
    <a href=""></a>
    <a href=""></a>
    <a href=""></a>
    <a href=""></a>
    <a href=""></a>
    <a href=""></a>
```

LIVE SERVER

- Gelegentlich wird beim Entwickeln ein Webserver benötigt
- Erweiterung LiveServer für VSCode
- Button Go Live zum Starten und Stoppen
- Vorschau im Browser mit Hot Reloading

LiveServer

LIVE PREVIEW

- VSCode-Erweiterung von Microsoft
- Vorschau im VSCode-Fenster
- Lokaler Server
- Könnte *Live Server* in Zukunft ersetzen
- Aktuell noch in frühem Entwicklungsstadium

Live Preview

EDITORCONFIG

```
# top-most EditorConfig file
root = true
# Unix-style newlines with a newline
# ending every file
[*]
end of line = lf
insert final newline = true
# 4 space indentation
[*.py]
indent_style = space
indent size = 4
# Tab indentation (no size specified)
[*.js]
indent style = tab
```

- Einheitliche Einstellungen für Editoren
- Einstellungen mit Projekt gespeichert (.editorconfig)
- Plugins für viele Editoren
- https://editorconfig.org

JAVASCRIPT

- Code analysieren: JSLint, JSHint
- Debugger (bereits in VSCode enthalten)

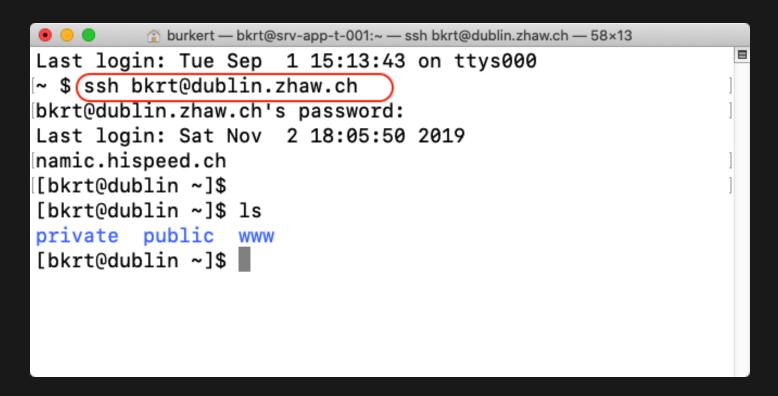
SONSTIGE ERWEITERUNGEN

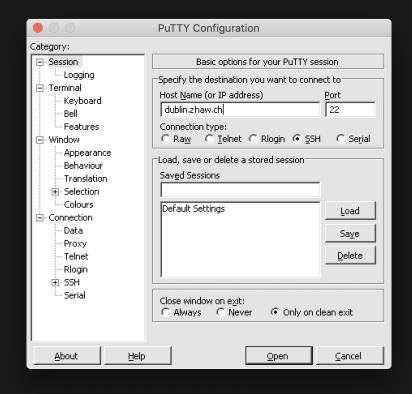
- Vorschau für CSS-Farben: vscode-pigments
- CSS Color Picker: verschiedene Erweiterungen
- Code formatieren: js-beautify
- Sass Compiler und CSS komprimieren: live-sass
- u.v.m.

- Browser mit ein paar Erweiterungen
- Code-Editor mit ein paar Erweiterungen
- SSH und SFTP
- Node.js und Npm
- Und noch einiges mehr...

SECURE SHELL

- Shell öffnen auf (Unix-) Server
- Verschlüsselte Verbindung
- Kommandozeile (ssh) oder Putty

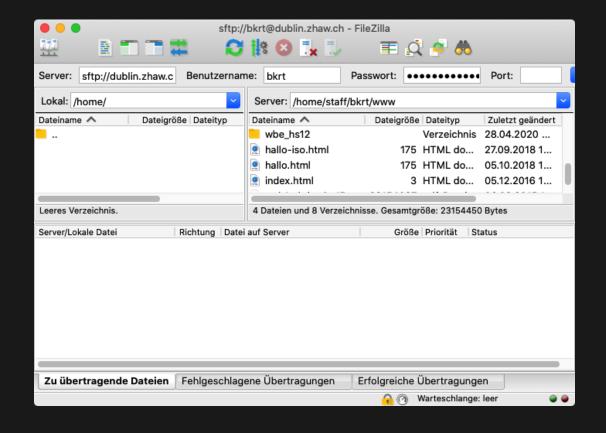




SSH FILE TRANSFER PROTOCOL

- Dateiübertragung mit verschlüsselter Verbindung
- Kommandozeile (sftp) oder FileZilla Client (o.a.)





- Browser mit ein paar Erweiterungen
- Code-Editor mit ein paar Erweiterungen
- SSH und SFTP
- Node.js und Npm
- Und noch einiges mehr...

NODE.JS – INSTALLATION

- Benötigt in Praktikum ab Semesterwoche 2
- Zunächst node, später auch Paketverwaltung npm
- Installation mit Versions-Manager
 https://docs.npmjs.com/downloading-and-installing-node-js-and-npm
- Oder: Standard-Installationsprogramm https://nodejs.org/en/download/
- Alternativ mit Paketverwaltung (Mac, Linux)

NODE.JS – REPL

- Browser mit ein paar Erweiterungen
- Code-Editor mit ein paar Erweiterungen
- SSH und SFTP
- Node.js und Npm
- Und noch einiges mehr...

WEITERE TOOLS

- Bild- und Grafikbearbeitung (ggf. auch: SVG)
- PDF erzeugen
- Simulator für Mobilgeräte
- Desktop Tools (Lineal)

Sicher ist nicht alles unbedingt nötig:)

Demos und Hinweise nach Bedarf...

GITHUB

