

Regulamin korzystania z maszyn wirtualnych podczas szkolenia

Obowiązuje od: 20 czerwca 2025 r.

1. Cel i zakres regulaminu

Niniejszy regulamin (dalej: „Regulamin”) określa zasady korzystania z maszyn wirtualnych (dalej: „VM” lub „Maszyny Wirtualne”) udostępnianych uczestnikom (dalej: „Uczestnik” lub „Użytkownik”) w ramach szkolenia organizowanego przez Sages sp. z o.o. (dalej: „Organizator”). Celem Regulaminu jest zapewnienie bezpiecznego, zgodnego z prawem i etycznego korzystania z infrastruktury, a także ograniczenie potencjalnej odpowiedzialności prawnej Organizatora.

2. Definicje

1. **Maszyna Wirtualna (VM)** – wydzielone, izolowane środowisko obliczeniowe udostępniane Uczestnikowi przez Organizatora wyłącznie na czas i na potrzeby szkolenia.
2. **System** – całość infrastruktury technicznej i oprogramowania, w ramach których działają Maszyny Wirtualne.
3. **Materiały Szkoleniowe** – treści i zasoby przekazane Uczestnikom przez Organizatora w ramach szkolenia.
4. **Działania Niedozwolone** – wszelkie czynności sprzeczne z prawem, Regulaminem, dobrymi obyczajami lub naruszające prawa osób trzecich.

3. Warunki dostępu

1. Organizator przyznaje Uczestnikowi dostęp do VM na czas trwania szkolenia oraz na warunkach określonych w Regulaminie.
2. Dostępy są imienne i nie mogą być udostępniane osobom trzecim.
3. Dane logowania są informacją poufną; Uczestnik zobowiązany jest do ich nieujawniania.

4. Zasady korzystania

4.1. Działania dozwolone

1. Realizacja zadań przewidzianych programem szkolenia.
2. Instalacja i konfiguracja oprogramowania niezbędnego do wykonania ćwiczeń, o ile nie powoduje to naruszenia pkt 4.2.

4.2. Działania zabronione

1. Wykorzystywanie VM do jakiegokolwiek działalności niezgodnej z prawem, w szczególności: a. nieautoryzowanego dostępu do systemów informatycznych (hacking, phishing itp.); b. rozpowszechniania złośliwego oprogramowania; c. naruszania praw autorskich lub licencyjnych (piractwo, nielegalne udostępnianie treści, cracki, "warez"); d. przechowywania, przetwarzania lub udostępniania treści nielegalnych (np. pornografia dziecięca, mowa nienawiści, treści ekstremistyczne); e. prowadzenia ataków DDoS, skanowania portów lub innej aktywności ingerującej w działanie systemów osób trzecich.
2. Modyfikowanie ustawień bezpieczeństwa Systemu bez zgody Organizatora.

3. Udostępnianie zasobów VM innym osobom.
4. Wykorzystywanie VM do celów komercyjnych lub prywatnych niezwiązanych ze szkoleniem.

5. Monitorowanie i rejestracja aktywności

1. Wszelka aktywność w Systemie może być monitorowana, logowana i analizowana przez Organizatora lub podmioty przez niego upoważnione.
2. Logi mogą być wykorzystane do celów bezpieczeństwa, rozwoju systemu, a także w przypadku konieczności wykazania zgodności działań z prawem.
3. Uczestnik wyraża na to zgodę poprzez rozpoczęcie korzystania z VM.

6. Ochrona danych osobowych i poufność

1. Organizator przetwarza dane osobowe Uczestników zgodnie z obowiązującymi przepisami (w szczególności RODO) wyłącznie w zakresie niezbędnym do realizacji szkolenia.
2. Uczestnik zobowiązuje się nie przetwarzać w VM danych osobowych, które nie są konieczne do realizacji ćwiczeń.
3. Użytkownik odpowiada za poufność danych, które sam wprowadza do VM.

7. Odpowiedzialność Uczestnika

1. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność cywilną, karną i administracyjną za swoje działania w VM.
2. Uczestnik zobowiązuje się zwolnić Organizatora z odpowiedzialności z tytułu ewentualnych roszczeń osób trzecich wynikających z Działania Niedozwolonych Uczestnika.

8. Odpowiedzialność Organizatora

1. Organizator dokłada należytej staranności w utrzymaniu Systemu, jednak nie ponosi odpowiedzialności za szkody wynikłe z niewłaściwego lub niezgodnego z Regulaminem wykorzystania VM przez Uczestnika.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za treści generowane i przechowywane przez Uczestników w VM.

9. Naruszenia i sankcje

1. W przypadku stwierdzenia naruszenia Regulaminu Organizator może, według własnego uznania: a. zablokować lub ograniczyć dostęp do VM; b. wykluczyć Uczestnika ze szkolenia bez prawa do zwrotu kosztów; c. powiadomić odpowiednie organy ścigania lub podjąć kroki prawne.
2. Działania podjęte w związku z pkt 9.1 nie wyłączają prawa Organizatora do dochodzenia odszkodowania.

10. Zgłaszanie incydentów bezpieczeństwa

Uczestnik zobowiązuje się niezwłocznie poinformować Organizatora o każdym incydencie bezpieczeństwa, nieprawidłowości lub podejrzeniu naruszenia zasad Regulaminu.

11. Postanowienia końcowe

1. Regulamin wchodzi w życie z dniem podanym w nagłówku.

2. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w Regulaminie; zmiany obowiązują od momentu ich opublikowania i przekazania Uczestnikom.
3. W sprawach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w szczególności Kodeksu cywilnego oraz ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną.
4. Wszelkie spory wynikłe w związku z korzystaniem z VM rozstrzygane będą przez sąd właściwy miejscowo dla siedziby Organizatora, o ile bezwzględnie obowiązujące przepisy nie stanowią inaczej.
5. Rozpoczęcie korzystania z Maszyny Wirtualnej jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.

Wersja 1.0 - 20.06.2025 r.