

소프트웨어공학 프로젝트

< 과제 2 Requirement Analysis & Design : 온라인 티켓 매매시스템 >

1. 개요

과제의 requirement 변경에 대해 requirement capturing을 다시 수행한다. 이에 따라 도출된 결과물을 기반으로 requirement analysis 및 design 단계를 수행한다. 과제 2를 진행하면서 수정된 requirement list와 use case diagram도 제출한다.

2. Requirement 수정 내용

- 이메일 관련 기능은 모두 제외한다.
- 시간과 관련된 actor들은 시스템 구현을 위해서 timer가 동작한다고 가정한다. 즉, 각 timer와 관련된 event를 발생하는 class를 별도로 정의한다. 이 부분은 analysis class diagram에만 작성한다.

3. 제출 결과물

(1) 보고서 내용

- ✓ 이번 교재에 있는 Case Study A3, A4를 참조하여 다음 document들을 작성해서 제출함.
 - Requirement list 및 use case diagram (use case description 포함)
 - ▷ 과제 2를 진행하면서 수정된 requirement list와 use case diagram 제출해야 함. 수정된 내용이 없더라도 최종 requirement list와 use case diagram 다시 제출해야 함.
 - Sequence diagram
 - ▷ 각 팀원에게 subsystem 혹은 연관된 use case 그룹으로 분배한 후 각 팀원은 본인이 맡은 모든 use case에 대한 sequence diagram 작성
 - Analysis class diagram
 - ▷ 전체 시스템에 대한 analysis class diagram 작성
 - ▷ Generalization, aggregation 및 composition 관계를 명시해야 함
 - ▷ 한 페이지에 각 class의 attribute/operation과 class간 관계를 모두 작성하기

힘들면 subsystem별로 나누어서 작성해도 상관없음

- ✓ 보고서 첫 부분에 팀 내 역할 분담(반드시 use case 단위로 배분해야 함) 및 각 팀원이 실제 수행한 내용을 상세히 명시하기 바람.

(2) 제출 마감 시간 및 장소

- ✓ 제출 마감 시간 : 5월 13일(월) 오후 3시
- ✓ 장소 : 파일은 클래스넷에 upload (개인별 upload)
hard copy는 수업시간에 제출 (팀당 한 copy)

4. 유의 사항

(1) 채점 기준

- ✓ 요구사항/기능을 모두 반영하였는가? 60 %
- ✓ 각 diagram의 개념을 적절히 적용하고 있는가? 20 %
- ✓ Tool 사용 방법을 잘 알고 있는가? 10 %
- ✓ 팀원 간에 역할 분담이 적절히 되었는가? 10 %

(2) 감점 사항

- ✓ 제출 기한 이후에는 매일 20%씩 감점함
- ✓ 부정행위 발견 시 관련 학생 모두 F 학점 처리함

(3) 질문은 클래스넷 게시판, 교수 면담시간을 이용하기 바람