

Tin học lớp 3

Tuần	Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học	Tiết	Mã NLS tích hợp
2	<b>Chủ đề 1: Máy tính và em</b>	Bài 1. Thông tin và quyết định	2	1.3.CB1a
3		Bài 2. Xử lý thông tin	2	1.3.CB1a
5		Bài 3. Máy tính và em	2	4.1.CB1a
7, 8		Bài 4. Làm việc với máy tính	3	4.3.CB1a, 4.3.CB1b
10, 11		Bài 5. Sử dụng bàn phím	3	4.3.CB1a, 4.3.CB1b
13	<b>Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet</b>	Bài 6. Khám phá thông tin trên internet	1	1.3.CB1a
14, 15	<b>Chủ đề 3: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin</b>	Bài 7. Sắp xếp để dễ tìm kiếm	2	1.3.CB1a, 1.3.CB1b
16		Ôn tập	1	
17		Kiểm tra cuối học kì I	1	
18, 19	<b>Chủ đề 3 (tiếp)</b>	Bài 8. Sơ đồ hình cây. Tổ chức thông tin trong máy tính	2	1.3.CB1a, 1.3.CB1b
20, 21		Bài 9. Thực hành với tệp và thư mục trong máy tính	2	1.3.CB1a, 1.3.CB1b

Tuần	Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học	Tiết	Mã NLS tích hợp
22, 23	<b>Chủ đề 4: Đạo đức, pháp luật và văn hóa trong môi trường số</b>	Bài 10. Bảo vệ thông tin khi dùng máy tính	2	4.2.CB1a, 4.2.CB1b
24, 25	<b>Chủ đề 5: Ứng dụng Tin học</b>	Bài 11. Bài trình chiếu của em	2	3.1.CB1a, 3.1.CB1b
26, 27		Bài 13. Luyện tập và sử dụng chuột	2	4.1.CB1a
28, 29		Bài 14. Em thực hiện công việc như thế nào?	2	3.4.CB1a
30, 31	<b>Chủ đề 6: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính</b>	Bài 15. Công việc được thực hiện theo điều kiện	2	3.4.CB1a
32, 33		Bài 16. Công việc của em và sự trợ giúp của máy tính	2	3.4.CB1a
34		Ôn tập	1	
35		Kiểm tra học kì II	1	

#### Tin học 4

Tuần	Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học	Tiết	Mã NLS tích hợp
1, 2	<b>Chủ đề 1: Máy tính và em</b>	Bài 1. Phần cứng và phần mềm máy tính	2	4.1.CB2a, 5.1.CB2a
3, 4		Bài 2. Gõ bàn phím đúng cách	2	4.1.CB2a, 4.3.CB2a,

				5.1.CB2a
5, 6	<b>Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet</b>	Bài 3. Thông tin trên trang Web	2	4.3.CB2b
7, 8	<b>Chủ đề 3: Tổ chức lưu trữ, tìm kiếm và trao đổi thông tin</b>	Bài 4. Tìm kiếm thông tin trên Internet	2	1.1.CB2a, 1.1.CB2b, 1.1.CB2c
9, 10		Bài 5. Thao tác với tệp và thư mục	2	1.3.CB2a, 1.3.CB2b, 4.1.CB2b, 5.1.CB2a
11	<b>Chủ đề 4: Đạo đức, pháp luật...</b>	Bài 6. Sử dụng phần mềm khi được phép	1	3.3.CB2a
12, 13	<b>Chủ đề 5: Ứng dụng tin học</b>	Bài 7. Tạo bài trình chiếu	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b
14, 15		Bài 8. Định dạng văn bản trên trang chiếu	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b
16		Ôn tập	1	
17		Kiểm tra cuối học kì 1	1	
18, 19		Bài 9. Hiệu ứng chuyển trang	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b
20, 21	<b>Chủ đề 5 (tiếp)</b>	Bài 10. Phần mềm soạn thảo văn bản	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b
22, 23		Bài 11. Chính sửa văn bản	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b

25, 26		Bài 12B. Phần mềm luyện tập gõ bàn phím	2	4.1.CB2a, 4.3.CB2a, 5.1.CB2a
27, 28		Bài 13. Chơi với máy tính	2	3.4.CB2a
29, 30		Bài 14. Khám phá môi trường trực quan	2	3.4.CB2a
31, 32	<b>Chủ đề 6: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính</b>	Bài 15. Sử dụng chương trình để diễn tả ý tưởng	2	3.4.CB2a
33		Bài 16. Chương trình của em	2	3.4.CB2a, 3.1.CB2b
34		Ôn tập	1	
35		Kiểm tra cuối học kì II	1	

## Tin học 5

Tuần	Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học	Tiết	Mã NLS tích hợp
1, 2	<b>Chủ đề 1: Máy tính và em</b>	Bài 1: Em có thể làm gì với máy tính?	2	5.2.CB2a, 5.2.CB2b
3, 4	<b>Chủ đề 2: Mạng máy tính và Internet</b>	Bài 2. Tìm kiếm thông tin trên website	2	1.1.CB2a, 1.1.CB2b, 1.1.CB2c, 1.2.CB2a, 2.1.CB2a, 2.1.CB2b, 2.2.CB2a, 2.4.CB2a

Tuần	Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học	Tiết	Mã NLS tích hợp
5, 6		Bài 3. Tìm kiếm thông tin trong giải quyết vấn đề	2	1.1.CB2a, 1.1.CB2b, 1.1.CB2c, 1.2.CB2a, 2.1.CB2a, 2.1.CB2b, 2.2.CB2a, 2.4.CB2a
7, 8	<b>Chủ đề 3: Tô chức lưu trữ, tìm kiếm...</b>	Bài 4. Cây thư mục	2	1.3.CB2a, 1.3.CB2b, 1.1.CB2a, 1.1.CB2b, 1.1.CB2c
9	<b>Chủ đề 4: Đạo đức, pháp luật...</b>	Bài 5. Bản quyền nội dung thông tin	2	3.3.CB2a, 2.5.CB2a
11, 12	<b>Chủ đề 5: Ứng dụng tin học</b>	Bài 6. Định dạng ký tự và bố trí hình ảnh trong văn bản	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b
13, 14		Bài 7. Thực hành soạn thảo văn bản	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b
15		Bài 8A. Làm quen với phần mềm đồ họa	1	3.1.CB2a, 3.1.CB2b
16		Ôn tập học kì I	1	
17		Kiểm tra học kì I	1	
18, 19	<b>Chủ đề 5 (tiếp)</b>	Bài 9A. Sử dụng phần mềm đồ họa tạo sản phẩm số	2	3.1.CB2a, 3.1.CB2b

Tuần	Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học	Tiết	Mã NLS tích hợp
21		Bài 10. Cấu trúc tuần tự	2	3.4.CB2a
22, 23		Bài 11. Cấu trúc lặp	2	3.4.CB2a
24, 25		Bài 12. Thực hành sử dụng lệnh lặp	2	3.4.CB2a
26, 27		Bài 13. Cấu trúc rẽ nhánh	2	3.4.CB2a
28, 29	<b>Chủ đề 6: Giải quyết vấn đề với sự trợ giúp của máy tính</b>	Bài 14. Sử dụng biến trong chương trình	2	3.4.CB2a
30, 31		Bài 15. Sử dụng biểu thức trong chương trình	2	3.4.CB2a
32, 33		Bài 16. Từ kịch bản đến chương trình	2	3.4.CB2a
34		Ôn tập học kì II	1	
35		Kiểm tra học kì II	1	

Công nghệ 5

Tuần	Chủ đề/ Mạch nội dung	Tên bài học	Tiết	Mã NLS tích hợp
1	<b>Công nghệ và đời sống</b>	Bài 1. Vai trò của công nghệ (tiết 1)	1	

2	Bài 1. Vai trò của công nghệ (tiết 2)	1	
3	Bài 2. Nhà sáng chế (tiết 1)	1	
4	Bài 2. Nhà sáng chế (tiết 2)	1	1.1.CB2a, 1.1.CB2b
5	Bài 2. Nhà sáng chế (tiết 3)	1	
6	Bài 3. Tìm hiểu thiết kế (tiết 1)	1	
7	Bài 3. Tìm hiểu thiết kế (tiết 2)	1	
8	Bài 3. Tìm hiểu thiết kế (tiết 3)	1	
9	Bài 4. Thiết kế sản phẩm (tiết 1)	1	
10	Bài 4. Thiết kế sản phẩm (tiết 2)	1	
11	Bài 4. Thiết kế sản phẩm (tiết 3)	1	
12	Bài 4. Thiết kế sản phẩm (tiết 4)	1	
13	Bài 5. Sử dụng điện thoại (tiết 1)	1	
14	Bài 5. Sử dụng điện thoại (tiết 2)	1	
15	Bài 5. Sử dụng điện thoại (tiết 3)	1	4.2.CB2a, 4.2.CB2b

16	Bài 5. Sử dụng điện thoại (tiết 4)	1	4.2.CB2a, 4.2.CB2b
17	Ôn tập	1	
18	Kiểm tra cuối học kỳ I	1	
19	Bài 6. Sử dụng tủ lạnh (tiết 1)	1	
20	Bài 6. Sử dụng tủ lạnh (tiết 2)	1	
21	Bài 6. Sử dụng tủ lạnh (tiết 3)	1	4.3.CB2b, 5.1.CB2a
22	Bài 7. Lắp ráp mô hình xe điện chạy bằng pin (tiết 1)	1	
23	Bài 7. Lắp ráp mô hình xe điện chạy bằng pin (tiết 2)	1	
24	Bài 7. Lắp ráp mô hình xe điện chạy bằng pin (tiết 3)	1	
25	Bài 7. Lắp ráp mô hình xe điện chạy bằng pin (tiết 4)	1	
26	Bài 8. Mô hình máy phát điện gió (tiết 1)	1	
27	Bài 8. Mô hình máy phát điện gió (tiết 2)	1	
28	Bài 8. Mô hình máy phát điện gió (tiết 3)	1	
29	Bài 8. Mô hình máy phát điện gió (tiết 4)	1	

**Thủ công kỹ thuật**

30	Bài 9. Mô hình điện mặt trời (tiết 1)	1	
31	Bài 9. Mô hình điện mặt trời (tiết 2)	1	
32	Bài 9. Mô hình điện mặt trời (tiết 3)	1	
33	Bài 9. Mô hình điện mặt trời (tiết 4)	1	
34	Ôn tập	1	
35	Kiểm tra cuối học kỳ II	1	

### Công nghệ lớp 3

Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học (Gợi ý theo CT GDPT 2018)	Hoạt động tích hợp NLS gợi ý	Mã NLS đề xuất (Mức CB1)
Công nghệ và đời sống	Bài 1: Tự nhiên và công nghệ	GV hướng dẫn HS xem hình ảnh/video trên máy chiếu để phân biệt đối tượng tự nhiên và sản phẩm công nghệ.	<b>1.1.CB1a:</b> Xác định nhu cầu thông tin qua tìm kiếm đơn giản.
	Bài 2: Sử dụng đèn học	GV cho HS xem video an toàn điện. HS nhận biết quy tắc an toàn khi tiếp xúc thiết bị điện/diện tử.	<b>4.1.CB1a:</b> Nhận biết cách bảo vệ thiết bị và an toàn cơ bản.

	Bài 3: Sử dụng quạt điện	Tìm kiếm hình ảnh các loại quạt điện trên Google (dưới sự hướng dẫn của GV).	<b>1.1.CB1b:</b> Tìm được dữ liệu thông qua tìm kiếm đơn giản.
<b>Thủ công kĩ thuật</b>	Bài 8: Làm đồ dùng học tập (Thước kẻ, ống bút...)	GV hướng dẫn HS chụp ảnh sản phẩm thủ công của mình bằng điện thoại/máy tính bảng (nếu có điều kiện).	<b>3.1.CB1a:</b> Xác định cách tạo nội dung số đơn giản (ảnh chụp).
	Bài 9: Làm biển báo giao thông	HS xem video hướng dẫn quy trình làm biển báo trên Youtube (GV mở).	<b>1.1.CB1c:</b> Tìm được cách truy cập nội dung số.

#### Công nghệ 4

Chủ đề / Mạch nội dung	Tên bài học (Gợi ý theo CT GDPT 2018)	Hoạt động tích hợp NLS gợi ý	Mã NLS đề xuất (Mức CB2)
<b>Công nghệ và đời sống</b>	Bài 2: Hoa và cây cảnh quanh em	HS sử dụng máy tìm kiếm để tìm tên và hình ảnh một số loại hoa/cây cảnh theo sở thích.	<b>1.1.CB2a:</b> Xác định được nhu cầu thông tin.  <b>1.2.CB2a:</b> Phát hiện được độ tin cậy của nguồn tin (ví dụ: trang web uy tín).
	Bài 5: Trồng cây hoa/cây cảnh trong chậu	HS xem video hướng dẫn kỹ thuật trồng cây. HS chụp ảnh nhật ký quá trình cây lớn.	<b>3.1.CB2a:</b> Chọn cách thể hiện bản thân qua nội dung số (hình ảnh/video) <sup>15</sup> .

<b>Thủ công kĩ thuật</b>	Bài 9: Lắp ghép mô hình kĩ thuật (Cái đu, xe nôi...)	HS tìm kiếm video hướng dẫn lắp ghép trên Internet để tham khảo cách làm.	<b>1.1.CB2b:</b> Tìm được dữ liệu, thông tin trong môi trường số.
	Bài 10: Đồ chơi dân gian (Chong chóng, diều...)	HS giới thiệu sản phẩm của mình, có thể quay video ngắn giới thiệu cách chơi để chia sẻ với lớp.	<b>2.2.CB2a:</b> Nhận biết công nghệ số phù hợp để chia sẻ dữ liệu (video).
		Thảo luận về việc giữ gìn bản quyền khi xem các video hướng dẫn của người khác (không tự nhận là của mình làm).	<b>3.3.CB2a:</b> Xác định quy tắc đơn giản về bản quyền.