

GDV II - Uebung 3

Fabian Langguth - 1415571
Sebastian Koch - 1388035
FB20 M.Sc. Visual Computing

June 21, 2011

Aufgabe 1 Rationale Bezier-Kurven und Kreise

a)

Aus der Endpunktinterpolation folgt: $b_{20} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ und $b_{02} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$

$$t_0 = P'_0 = 2 \left(B_{10}(0)b_{10}^{[1]} + B_{01}(0)b_{01}^{[1]} \right) \quad (1)$$

$$P'_0 = 2(b_{11} - b_{20} + 0) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (2)$$

$$t_1 = P'_1 = 2 \left(B_{10}(1)b_{10}^{[1]} + B_{01}(1)b_{01}^{[1]} \right) \quad (3)$$

$$P'_1 = 2(0 + b_{02} - b_{11}) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} \quad (4)$$

$$\Rightarrow b_{11} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Damit können wir de Casteljau durchführen:

$$P(0.5) = B_{20}(0.5)b_{20} + B_{11}(0.5)b_{11} + B_{02}(0.5)b_{02} \quad (5)$$

$$= 0.25 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 0.5 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} + 0.25 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (6)$$

$$= \begin{pmatrix} 0.75 \\ 0.75 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} \quad (7)$$

b)

$$\omega_{20} = \omega_{02} = 1$$

$$R(0.5) = \begin{pmatrix} 1/\sqrt{2} \\ 1/\sqrt{2} \end{pmatrix} = \frac{\omega_{20}B_{20}(0.5)b_{20} + \omega_{11}B_{11}(0.5)b_{11} + \omega_{02}B_{02}(0.5)b_{02}}{B_{20}(0.5)b_{20} + B_{11}(0.5)b_{11} + B_{02}(0.5)b_{02}} \quad (8)$$

$$= \frac{\begin{pmatrix} 0 \\ 0.25 \end{pmatrix} + \omega_{11} \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0.25 \\ 0 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 0.75 \\ 0.75 \end{pmatrix}} \quad (9)$$

$$= \frac{\begin{pmatrix} \omega_{11}0.5 + 0.25 \\ \omega_{11}0.5 + 0.25 \end{pmatrix}}{\begin{pmatrix} 0.75 \\ 0.75 \end{pmatrix}} \quad (10)$$

$$\Rightarrow \omega_{11} = \frac{3-\sqrt{2}}{2\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Bernstein-Beziér-Tensorprodukte

a)

Da das Tensorprodukt die Eckpunkte interpoliert sind die Koeffizienten direkt gegeben:

$$P(a, c) = P(0, 0) = 0 = b_{10,10} \quad (11)$$

$$P(b, c) = P(1, 0) = 0 = b_{01,10} \quad (12)$$

$$P(a, d) = P(0, 1) = 0 = b_{10,01} \quad (13)$$

$$P(b, d) = P(1, 1) = 1 = b_{01,01} \quad (14)$$

$$(15)$$

b)

Fuer den Unterteilungsschritt muessen wir 16 neue Kontrollpunkte berechnen. Wir bestimmen diese indem wir de Casteljeau fuer fixe u bzw. v anwenden und erhalten so:

Fuer fixe v_0 :

$$P_{20}(\frac{1}{4}) = \frac{1}{4} \qquad P_{20}(\frac{3}{4}) = \frac{3}{4} \qquad (16)$$

$$P_{11}(\frac{1}{4}) = \frac{19}{32} \qquad P_{11}(\frac{3}{4}) = \frac{19}{32} \qquad (17)$$

$$P_{02}(\frac{1}{4}) = \frac{3}{4} \qquad P_{02}(\frac{3}{4}) = \frac{1}{4} \qquad (18)$$

$$P_{20}(\frac{1}{2}) = \frac{1}{2} \qquad P_{11}(\frac{1}{2}) = \frac{5}{8} \qquad (19)$$

$$P_{02}(\frac{1}{2}) = \frac{1}{2} \qquad (20)$$

Fuer fixe u_0 :

$$P_{20}(\frac{1}{4}) = \frac{1}{4} \qquad P_{20}(\frac{3}{4}) = \frac{3}{4} \qquad (21)$$

$$P_{11}(\frac{1}{4}) = \frac{19}{32} \qquad P_{11}(\frac{3}{4}) = \frac{19}{32} \qquad (22)$$

$$P_{02}(\frac{1}{4}) = \frac{3}{4} \qquad P_{02}(\frac{3}{4}) = \frac{1}{4} \qquad (23)$$

$$P_{20}(\frac{1}{2}) = \frac{1}{2} \qquad P_{11}(\frac{1}{2}) = \frac{5}{8} \qquad (24)$$

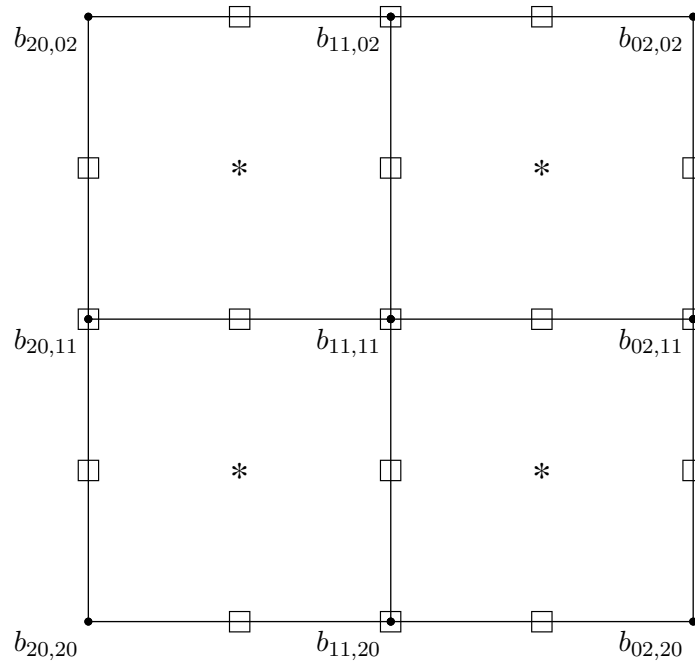
$$P_{02}(\frac{1}{2}) = \frac{1}{2} \qquad (25)$$

Die naechsten 4 Punkte folgen aus einem weiteren Schritt des de Casteljau:

$$P(\frac{1}{4}, \frac{1}{4}) = \frac{105}{256} \qquad P(\frac{1}{4}, \frac{3}{4}) = \frac{105}{256} \qquad (26)$$

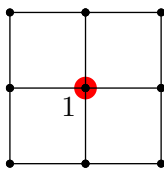
$$P(\frac{3}{4}, \frac{1}{4}) = \frac{105}{256} \qquad P(\frac{3}{4}, \frac{3}{4}) = \frac{105}{256} \qquad (27)$$

Im jeweils ersten Schritt erhalten wir \square und im zweiten Schritt $*$

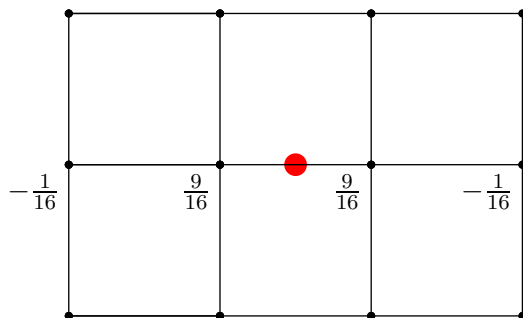


c)

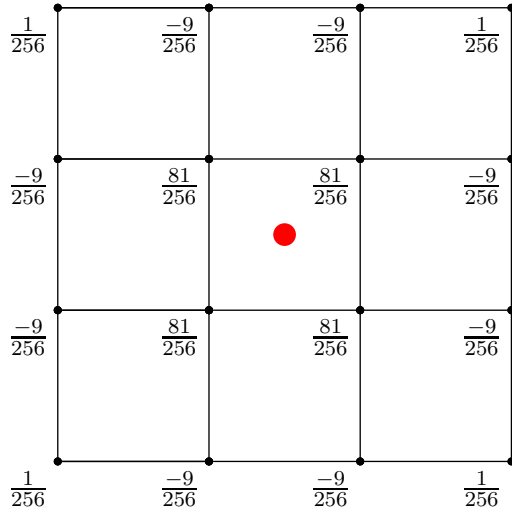
Punkt:



Kante:



Fläche:



Aufgabe 3 B-Splines vom Grad 2

a)

Fuer Knoten x_j sind die Basisfunktionen B_{j-1}^2 und B_{j-2}^2 ungleich 0. Vereinfachen ergibt:

$$B_{j-1}^2 = \frac{x_j - x_{j-1}}{x_{j+1} - x_{j-1}} \quad (28)$$

$$B_{j-2}^2 = \frac{x_{j+1} - x_j}{x_{j+1} - x_{j-1}} \quad (29)$$

Daraus folgt:

$$S(x_j) = \frac{x_j - x_{j-1}}{x_{j+1} - x_{j-1}} b_{j-1} + \frac{x_{j+1} - x_j}{x_{j+1} - x_{j-1}} b_{j-2} \quad (30)$$

b)

Fuer einen uniformen Knotenvektor:

$$S(x_j) = \frac{x_j - x_{j-1}}{x_{j+1} - x_{j-1}} b_{j-1} + \frac{x_{j+1} - x_j}{x_{j+1} - x_{j-1}} b_{j-2} \quad (31)$$

$$= \frac{\Delta x}{2\Delta x} b_{j-1} + \frac{\Delta x}{2\Delta x} b_{j-2} \quad (32)$$

$$= 0.5(b_{j-1} + b_{j-2}) \quad (33)$$

Bei einem uniformen Knotenvektor geht der Spline S an der Stelle x_j genau durch den Mittelpunkt zwischen b_{j-1} und b_{j-2} .

c)

Fuer zwei Knoten eines Splines S , x_i und x_{i+1} ergibt sich der naechste Knoten $x_{i+2} = x_{i+1} + 1/3 * (x_{i+1} - x_i)$.

d)

$$B_{j-1}^2(x_j) = \frac{t - x_{j-1}}{x_{j+1} - x_{j-1}} \quad (34)$$

$$B_{j-1}'^2(x_j) = \frac{1}{x_{j+1} - x_{j-1}} \quad (35)$$

$$= \frac{1}{2\Delta x} \quad (36)$$

$$B_{j-2}^2(x_j) = \frac{x_{j+1} - x_j}{x_{j+1} - x_{j-1}} \quad (37)$$

$$B_{j-2}'^2(x_j) = -\frac{1}{x_{j+1} - x_{j-1}} \quad (38)$$

$$= -\frac{1}{2\Delta x} \quad (39)$$

Damit ist die komplette Ableitung:

$$S'(x_j) = \frac{1}{2\Delta x}b_{j-1} - \frac{1}{2\Delta x}b_{j-2} \quad (40)$$

Die Tangente an x_j ist der Vektor von b_{j-2} nach b_{j-1} .

e)

