

Andreas Langenhagen

Nöldnerstraße 6, 10317 Berlin

Tel: +49 162 26 10 467

E-Mail: andreas@langenhagen.cc

28 Jahre • Deutsche Nationalität • Fahrerlaubnis Klasse B

www.langenhagen.cc • www.github.com/langenhagen

Zielsetzung

CV für Repräsentationszwecke

Jobs & Praktika

seit März 2016	Software Engineer bei HERE (Datenbanken und Synchronisation; here.com ; C++, Android, iOS)
Januar 2011 – Februar 2014	Studentischer Mitarbeiter am DAI-Labor / TU Berlin (Image processing, Prototyping; dai-labor.de ; C++, C#, Java)
August 2008 – Oktober 2008	Praktikum bei Brückenschläger Webdesign (Backend Programmierung; brueckenschlaeger.de ; C/C++, Ruby)

Hochschulbildung

April 2012 – Juli 2015	Technische Universität Berlin (Informatik M.Sc.)
Oktober 2007 – März 2012	Technische Universität Berlin (Informatik B.Sc.)

Schulbildung

2000 – 2007	Gymnasium Müncheberg (Abitur)
1994 – 2000	Grundschule Rehfelde

Interessen & Kompetenzen

Sprachen:	Deutsch (Muttersprache), Englisch (C2), Russisch (A2), Französisch (A2)
Programmier- und Scriptsprachen:	C++ (<i>seit 2006</i>), C# (<i>2011</i>), C (<i>2008</i>), CUDA (<i>2014</i>), Java (<i>2008</i>), Python (<i>2015</i>), Ruby (<i>2017</i>), HLSL (<i>2014</i>), GLSL (<i>2014</i>), JavaScript (<i>2012</i>), HTML (<i>2012</i>), CSS (<i>2012</i>), PHP (<i>2012</i>), VisualBasic (<i>2000</i>), AutoIt (<i>2008</i>), SQL (<i>2012</i>), Matlab (<i>2011</i>), Objective C (<i>2017</i>)
APIs und Technologien:	.NET, Boost, CMake, Docker, Doxygen, Flask, Gerrit, GIT, Google Test, Linux, Mac OS X, OGRE, OpenCV, OpenGL, PlantUML, Processing, Qt Creator, SWIG, Three.js, UML, Unity, Windows, Wings3D, Xcode
Freizeit und Interessen:	Cycling, Basketball, Taekwondo, Running, Etymology, Software Architecture, User Interfaces, Machine Learning, Neural Networks, Computer Graphics, Computer Vision