

# Andreas Langenhagen

Nöldnerstraße 6, 10317 Berlin

Tel: +49 152 56 111 463

E-Mail: [andreas@langenhagen.cc](mailto:andreas@langenhagen.cc)

28 Jahre • Deutsche Nationalität • Fahrerlaubnis Klasse B

[www.langenhagen.cc](http://www.langenhagen.cc) • [www.github.com/langenhagen](https://www.github.com/langenhagen)

---

## Zielsetzung

---

CV für Repräsentationszwecke

---

## Jobs & Praktika

---

seit März 2016	Software Engineer bei HERE (Datenbanken und Synchronisation; <a href="https://here.com">here.com</a> ; C++, Android, iOS)
Januar 2011 – Februar 2014	Studentischer Mitarbeiter am DAI-Labor / TU Berlin (Image processing, Prototyping; <a href="https://dai-labor.de">dai-labor.de</a> ; C++, C#, Java)
August 2008 – Oktober 2008	Praktikum bei Brückenschläger Webdesign (Backend Programmierung; <a href="https://brueckenschlaeger.de">brueckenschlaeger.de</a> ; C/C++, Ruby)

---

## Hochschulbildung

---

April 2012 – Juli 2015	Technische Universität Berlin (Informatik M.Sc.)
Oktober 2007 – März 2012	Technische Universität Berlin (Informatik B.Sc.)

---

## Schulbildung

---

2000 – 2007	Gymnasium Müncheberg (Abitur)
1994 – 2000	Grundschule Rehfelde

---

## Interessen & Kompetenzen

---

Sprachen:	<b>Deutsch</b> (Muttersprache), <b>Englisch</b> (C2), <b>Russisch</b> (A2), <b>Französisch</b> (A2)
Programmier- und Scriptsprachen:	<b>C++</b> (seit 2006), <b>C#</b> (2011), <b>C</b> (2008), <b>CUDA</b> (2014), <b>Java</b> (2008), <b>Python</b> (2015), <b>Ruby</b> (2017), <b>HLSL</b> (2014), <b>GLSL</b> (2014), <b>JavaScript</b> (2012), <b>HTML</b> (2012), <b>CSS</b> (2012), <b>PHP</b> (2012), <b>VisualBasic</b> (2000), <b>AutoIt</b> (2008), <b>SQL</b> (2012), <b>Matlab</b> (2011), <b>Objective C</b> (2017)
APIs und Technologien:	.NET, Boost, CMake, Docker, Doxygen, Flask, Gerrit, GIT, Google Test, Linux, Mac OS X, OGRE, OpenCV, OpenGL, PlantUML, Processing, Qt Creator, SWIG, Three.js, UML, Unity, Windows, Wings3D, Xcode
Freizeit und Interessen:	Cycling, Basketball, Taekwondo, Running, Etymology, Software Architecture, User Interfaces, Machine Learning, Neural Networks, Computer Graphics, Computer Vision