

Slice In Rust

Slices are references to a contiguous sequence of elements in a collection

```
&var[start..end]
```

信息编码

Binary 到 对人类有意义的数字、文本:

二进制 映射为 数字 ----> 表示数字

数字 映射为 字符 ----> 表示文本即 ASCII

Unicode联盟

UTF8 = 1 - 4 Bytes

0xxxxxxx

110xxxxx 10xxxxxx

1110xxxx 10xxxxxx 10xxxxxx

11110xxx 10xxxxxx 10xxxxxx 10xxxxxx

Tips

- 使用slice还是原始集合时优先考虑是否需要所有权
- slice本身引用的值的大小是不确定的（可能引用栈、堆或二进制），实践中一般使用其引用形式，如字符串 &str
- &str: 存储 addr 与 length
- String: addr + length + capacity, 其是分配在堆上的
- bytes(), chars(), graphemes(true)(grapheme clusters 用户感知的字符)