

1 Listen

- a) Schreiben sie eine Funktion `lastElement`, welche das letzte Element einer Liste zurück gibt:

```
lastElement :: [a] -> a
```

- b) Schreiben sie eine Funktion `stripList`, welche das erste und das letzte Element einer Liste entfernt:

```
stripList :: [a] -> [a]
--Beispiel
stripList "hallo" -- "all"
```

- c) Schreiben sie eine Funktion `isPalindrom`, die Palindrome erkennt:

```
isPalindrom :: (Eq a) => [a] -> Bool
--Beispiele
isPalindrom [1, 2, 3] -- False
isPalindrom "anna" -- True
```

2 Arithmetik

- a) Schreiben sie eine Funktion `isPrime`, welche ausgibt ob eine Zahle eine Primzahl ist:

```
isPrime :: Num -> Bool
--Beispiel
isPrime 7 -- True
```

- b) Schreiben sie eine Funktion `getPrimes`, welche eine Liste aller Primzahlen ausgibt:

```
getPrimes :: [Num]
--Beispiel
head getPrimes -- 2
```

3 curry3, uncurry3

Schreiben Sie die Funktionen

```
curry3 :: ((a, b, c) -> d) -> (a -> b -> c -> d)
uncurry3 :: (a -> b -> c -> d) -> ((a, b, c) -> d)
```

die die jeweiligen Funktionen mit dem Tupel Typ-Konstruktor in äquivalente Funktionen mit dem `->` Typ-Konstruktor umwandeln und umgekehrt.

4 Die Funktion map

Schreiben Sie eine Funktion, `toListofLists :: [a] -> [[a]]`, die jedes Element einer Liste zu einer einelementigen Liste macht. Nutzen Sie dazu die Funktion `map`.

5 Die Funktionen `foldl` und `foldr`

Programmieren Sie eine Funktion `listStringConcat :: [String] -> String`, die alle Elemente einer `String`-Liste aneinander hängt.

Nutzen Sie dazu entweder die Funktion `foldl` oder `foldr`.

Erhalten Sie unterschiedliche Ergebnisse?

6 Abstrakter Datentyp `BBaum`

- a) Programmieren Sie den polymorphen abstrakten Datentyp `BBaum a`. `BBaum a` steht für einen Binärbaum und soll zwei Konstruktoren enthalten. Einen Konstruktor für einen leeren Binärbaum und einen Konstruktor der zwei Teilbäume und ein Element zu einem neuen Binärbaum zusammenfügt.
- b) Schreiben Sie eine Funktion `mapTree :: BBaum a -> (a -> b) -> BBaum b`. Der Funktionsaufruf `mapTree b f` soll auf jedes Element des Eingabebaums `b` die Funktion `f` anwenden.
- c) Schreiben sie ein Funktion `flatBBaum`. Die Funktion konvertiert einen Binärbaum in eine Liste.

```
flatBBaum :: BBaum a -> [a]
```