太戈编程练习题

(请选手务必仔细阅读本页内容)

一、题目概况

中文题目名称	阶乘差	文武双全	做题机器	杂草种子
英文题目与子目录名	factorial	partition	auto	seeds
可执行文件名	factorial	partition	auto	seeds
输入文件名	factorial.in	partition.in	auto.in	seeds.in
输出文件名	factorial.out	partition.out	auto.out	seeds.out
每个测试点时限	1 秒	1 秒	1秒	1 秒
测试点数目	10	10	20	10
每个测试点分值	10	10	5	10
附加样例文件	无	无	无	无
结果比较方式	全文比较,过滤末行后空行,不过滤中间行行末空格			
题目类型	传统	传统	传统	传统
运行内存上限	256M	256M	256M	256M

二、提交源程序文件名

二、提交源程序文件很	名			
对于 C++语言	factorial.cpp	partition.cpp	auto.cpp	seeds.cpp
			v.etiger.	ji?

阶乘差

(factorial.cpp/c/pas)

时空限制: 1s/256M, 测试数据共10组

【问题描述】

一个正整数 n 的阶乘定义为: n!=1*2*3*...*n , 例如 5!=1*2*3*4*5=120。对于两个正整数 a,b,请求出 阶乘差 b!-a!, 对这个结果模 1000000009 取余数。 NWW.etiger.vip

【输入格式】

输入文件 factorial.in

输入 2个正整数 a,b,保证 a<=b。

【输出格式】

输出文件 factorial.out

输出一个整数。表示(b!-a!)模 1000000009 取余数。

【输入输出样例 1】

factorial.in	factorial.out
4 5	96

【输入输出样例1说明】

(5!-4!)% 1000000009 = (120-24)% 1000000009=96

【输入输出样例 2】

factorial.in	factorial.out
2 3	4

【输入输出样例 2 说明】

(3!-2!)% 1000000009 = 4

【数据规模与约定】

对于 20%数据, 1<=a<=b<=10

对于 50%数据, 1<=a<=b<=20

对于 100%数据, 1<=a<=b<=1000

文武双全

(partition.cpp/c/pas)

时空限制:1s/256M,测试数据共10组

【问题描述】

你作为校长,管理着一所宇宙超一流重点大学,学校共有 n 名学生,学号 1到 n。能考上你学校的学生不但文艺水平很高,而且体育能力也很强。为此你专门成立了 2 个学生社团:合唱团,长跑队。你需要挑选若干学生安排进入合唱团,剩余的学生都安排进入长跑队,具体人数设定为:合唱团 n X 人,长跑队 n Y 人,同一位学生必须进入恰好一个社团。第 i 号学生的唱歌水平打分为 x[i],长跑水平打分为 y[i],分数越高说明水平越高。学生分组后,合唱队里的唱歌水平总打分记为 s X,长跑队里的长跑水平总打分记为 s Y。请问 s X + s Y 最大值可以是多少?

【输入格式】输入文件 partition.in 输入第一行为正整数 n, nX, nY, 保证 n=nX+nY。第二行为 n 个正整数代表 x[i], 第三行为 n 个正整数代表 y[i], 均不超过 1000。

【输出格式】输出文件 partition.out 输出一个正整数。

【输入输出样例 1】

partition.in	partition.out
4 2 2 4 5 6 1 6 1 1 1	18

【说明】合唱团打分=5+6,长跑队打分=6+1

【输入输出样例 2】

partition.in	partition.out
413	20
413 4561 7651	
7651	

【说明】合唱团打分=6,长跑队打分=7+6+1

【数据规模与约定】

1号数据: n<=10

2号、3号、4号数据: n<=20

5号数据: 所有 x[i]均为 1, 所有 y[i]均为 2

对于所有数据: n<=100000

做题机器

(auto.cpp)

时空限制:1s/256M,测试数据共20组

【问题描述】

太戈编程的系统里,有一个做题机器人。每秒钟,做题机器的代码生成模块会有两种可能的结果: A. 写了 x 行代码。

B. 心情不好,删掉了之前写的 y 行代码。(如果 y 大于当前代码长度则相当于全部删除。)

对于太戈编程的每个题目,存在某个固定的长度 n>0。一旦在某秒结束时积累了大于等于 n 行的代码,它就会自动提交并获得满分,也就是江湖俗称的 AC, 然后机器会自动新建一个文件开始写下一题。太戈编程的固定长度 n 究竟是多少,还不清楚。已知机器一共完成 k 道题满分,具体的做题日志也有详细记载,现在希望你计算 n 可能的最小值和最大值。

【输入格式】输入文件 auto.in

输入第一行为正整数 L, k, 表示做题的日志一共有 L 行, 一共完成了 k 题满分。 第二行 L 个整数, x_1 到 x_L 。 $x_i>=0$ 表示写了 x_i 行代码。 $x_i<0$ 表示删除了这道题的 $|x_i|$ 行代码。 1<=L,k<=100000, $|x_i|<=10^9$

【输出格式】输出文件 auto.out

输出一行包含两个数,有空格隔开,代表 n 可能的最小值和最大值。如果不存在这样的 n 输出-1。

【输入输出样例 1】

auto.in	auto.out
4 2	3 7
2 5 -3 9	

【说明】如果 n=2 那么机器就会完成 3 题。但如果 n>7 机器最多只能完成 1 题。若 n=3,4,5,6,7 时都恰好完成 2 题。考虑 n=4 发生了什么。 第一秒:写了 2 行。 第二秒:又写了 5 行,共有 7 行,提交,自信 AC。 第三秒:删掉了 3 行,共有 0 行。 第四秒:写了 9 行,共有 9 行,提交,自信 AC。一共 AC 了两题。

【数据规模与约定】

对于 20%的数据, L≤10

对于 40%的数据, L≤100

对于 60%的数据, L≤2000

对于 100%的数据, L≤100000, 保证-10¹⁸≤n≤10¹⁸, -10⁹≤xi≤10⁹

杂草种子

(seeds.cpp)

时空限制:1s/256M,测试数据共10组

【问题描述】

自然界里的生命来自哪里? 这是个很深奥的问题。最近你突然对这个专题非常感兴趣,于是你开始研 究土壤中的杂草是怎么自发生长的。首先你将一片纯净的农田划分成 n*m 格, 然后你在某些格子里 亲手埋入杂草种子,观察杂草的生长规律:如果找到 3 个格子 A,B,C 都有杂草种子,并且格子 B 和 A 是同一行,格子 C 和 A 是同一列,那么就会在与 C 同一行且与 B 同一列的第 4 个格子 D 里,非 常神奇地,从无到有出现杂草种子。也就是说,若某个平行于农田边框的矩形的三个角上格子已经 有种子,那么第四个角一定会自动长出杂草。

此时此刻, 你的农田里已经有 q 个格子有种子存在, 请问你应该额外添加至少几个格子的种子, 才 能使整个农田的 n*m 格都自动被填满杂草?

【输入格式】输入文件 seeds.in

输入第一行为 3 个正整数 n, m, q。之后 q 行,每行 2 个正整数, x, y 代表第 x 行第 y 列已经有种子。 保证 x,y 均在1到 n 之间。 w.etiger.vip

【输出格式】输出文件 seeds.out 输出一个整数。

【输入输出样例 1】

seeds.in	seeds.out
223	0
12	
2 2	
21	

【输入输出样例 2】

seeds.in	seeds.out
153	2
13	
11	
15	

【数据规模与约定】

10%数据: n<=2.m<=2 50%数据: n<=20, m<=20

所有数据:保证 n,m,q<=200000。