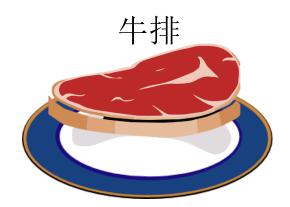
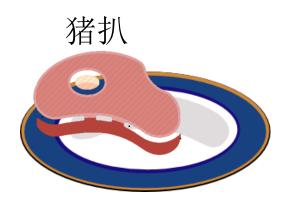


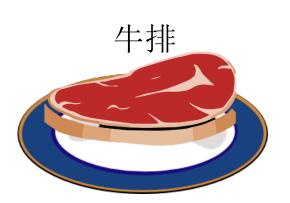
三个容器,其中一个 空容器作为临时存放













```
1 #include<iostream>
 2 using namespace std;
 3pint main() {
                                    请翻译
        int a,b,x;
        cin>>a>>b;
        cout<<a<<" "<<b<<endl;
 6
        x=a;
        a=b;
        b=x;
10
        cout<<a<<" "<<b<<endl;
        return 0;
11
12<sup>1</sup>}
```

```
1 #include<iostream>
 2 using namespace std;
 3 \neq int main() 
        int a,b,x;
 5
        cin>>a>>b;
 6
        cout<<a<<" "<<b<<endl;
        x=a;
 8
        a=b;
        b=x;
        cout<<a<<" "<<b<<endl;
10
        return 0;
11
12<sup>1</sup>}
```

变量初始化

```
int money;
money=1000;
二合一 int money=1000;
```

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 int main() {
    int money=1000;
    cout<<"你欠我"<<money<<<"块钱";
    return 0;
7
```

++ 自增1

```
int money=1000;
money++; //变量money把自己装的值加上1
cout<<money;
输出结果是多少?
```

```
money++;
money=money+1;

这两句话

效果一样
```

-- 自减1

```
int score=60;
score--; //变量score里存放的值自己减1
cout<<score;
输出结果是多少?
```

+= 自增

```
int money=1000;
money+=88; //变量money里的值自己加88
cout<<money;
输出结果是多少?
```

-= 自减

```
int score=60;
score-=60; //变量score的值自己减60
cout<<score;
输出结果是多少?</pre>
```

猜测输出结果

```
int m=10;
             请在方框中填写程序输出
m+=8;
m - - ;
cout<<m;
int m=10;
m*=8;
             //等效于m=m*8;
cout<<m;
int m=10;
m/=4;
             //等效于m=m/4;
cout<<m;
```

赋值运算符

赋值运算符	表达式	效果说明
+=	c += 7	c = c + 7
-=	d -= 4	d = d - 4
*=	e *= 5	e = e * 5
/=	f /= 3	f = f / 3
%=	g %= 9	g = g % 9



小测验

简化表达式

$$a = a/11$$

填写操作代码

给变量a增加50

将a扩大b除以3的余数倍

将a赋值为a除以11的余数

```
#include<iostream>
   using namespace std;
                               手打程序
 3 int main() {
        int a,b;
 4
        cin>>a>>b;
 5
                                输入68
 6
        a+=b;
                                请预测
        b=a-b;
                               输出结果
 8
        a-=b;
        cout<<a<<" "<<b:
 9
                               请逐行翻
        return 0;
10
                                译 4-9行
11
```

double 定义浮点数类型变量

```
double a; //定义了一个浮点数变量a

double a,b; //定义两个浮点数变量a和b

double a,b,c; //定义三个浮点数变量a,b,c
```

double是双精度浮点型 比单精度更精确



飞机飞行高度3万英尺,那这个高度是多高呢?现在需要将**英尺单位换算为米**,请你写一个程序完成换算

己知: 1英尺=0.3048米

输入:一个正整数x 数据范围:x<=100000

输出:一个浮点数,结果保留两位小数

输入样例:

30000

输出样例:

9144.00

输入样例:

1454

输出样例:

443.18

输入样例:

481

输出样例:

146.61

```
已知1英尺=0.3048米

x 英尺 = y 米

y=x*0.3048
```

```
已知1英尺=0.3048米

x 英尺 = y 米

y=x*0.3048
```

已知1英尺=0.3048米

请写一个程序,输入米,输出米换算为英尺结果

输入:一个正整数x 数据范围:x<=10000

输出:一个浮点数,结果保留两位小数

输入样例:

8848

输出样例:

29028.87

输入样例:

632

输出样例:

2073.49

输入样例:

10000

输出样例:

32808.40

请补全程序

已知1英尺=0.3048米

```
#include<iostream>
   #include<iomanip>
   using namespace std;
4pint main() {
 5
               x,y;
 6
        cin>>x;
        y=
        cout<<fixed<<
 8
 9
        return 0;
10
```

```
#include<iostream>
2 #include<iomanip>
  using namespace std;
  double a,b,h;
5 pint main(){
       cin<<a<<b<<h;
6
       cout<<fixed<<setprecision(2)<<a*b*h;</pre>
       return 0;
```

cin>>箭头反向写反了

```
#include<iostream>
2 #include<iomanip>
  using namespace std;
  double a,b,h;
5 pint main(){
6
       cin>>a>>3.14;
       cout<<fixed<<setprecision(2)<<a*b*h;</pre>
       return 0;
```

cin>>后面要写变量,却写成了数字

```
#include<iostream>
2 #include<iomanip>
  using namespace std;
  double a,b,h;
5 pint main(){
6
       cin>>a,b,h;
       cout<<fixed<<setprecision(2)<<a*b*h;</pre>
8
       return 0;
```

输入多个变量,要使用>>却写成了,

```
#include<iostream>
2
  using namespace std;
  double a,b,h;
5 pint main(){
       cin>>a>>b>>h;
6
       cout<<a*b*h<<fixed<<setprecision(2);</pre>
8
       return 0;
```

忘记引用头文件#include<iomanip>

```
#include<iostream>
2 #include<iomanip>
  using namespace std;
  double a,b,h;
5 pint main(){
       cin>>a>>b>>h;
6
       cout<<a*b*h<<fixed<<setprecision(2);</pre>
       return 0;
```

保留2位小数,要将控制语句在数字前面插入输出流

预言家

小明报出两个数字a,b,让你猜下一个数字是几。 哦对了,小明告诉你他说的数字一定是等差数列,希望这个 条件能帮到你。

输入包含两个正整数,用空格隔开,都不超过100。

输入样例:

13

输出样例:

5

输入样例:

10 20

输出样例:

30

输入输出样例可以 测试程序正确性

作业要运行测试 正确后再提交评测

手算样例

小明报出两个数字a,b,让你猜下一个数字是几。 哦对了,小明告诉你他说的数字一定是等差数列,希望这个 条件能帮到你。

输入包含两个正整数,用空格隔开,都不超过100。

输入	输出	
1 2		
98 99		
1 99		总结计算公式
1 50		b+(b-a)

预言家

```
1 #include<iostream>
2 using namespace std;
3 pint main(){
      int a,b;
4
      cin>>
5
6
      cout<<
                     <<endl;
      return 0;
```

长方体体积

请写一个程序,输入长方体的长,宽,高。输出这个长方体的体积。

输入包含三个浮点型数字,用空格分开,输入的数字都不会超过10000。

输出一个浮点数(保留2位小数)。

输入样例:

2.5 5 1

输出样例:

12.50

输入样例:

123

输出样例:

6.00

输入输出样例可以 测试程序正确性

作业要运行测试 正确后再提交评测

长方体体积

```
#include<iostream>
 2 #include<iomanip>
   using namespace std;
  double a,b,h;
 5 pint main(){
 6
 7
 8
       return 0;
 9
      样例输入
                     样例输出
                                    程序输出
测
试
      2.5 5 1
                     12.50
程
序
      1 2 3
                     6.00
```

混合饮料

你有两杯果汁:一杯苹果汁有a毫升,一杯西柚汁有b毫升。 现在你希望把两杯饮料混合成自创的"苹果西柚汁",然后再 对半分成两杯一样多的饮料。请问最后每一杯有几毫升? 输入包含两个数字,用空格分开,输入的数字都不会超过 10000。

输出一个浮点数(保留1位小数)。

输入样例:

5 10

输出样例:

7.5

输入样例:

10 12

输出样例:

11.0

混合饮料

你有两杯果汁:一杯苹果汁有a毫升,一杯西柚汁有b毫升。 现在你希望把两杯饮料混合成自创的"苹果西柚汁",然后再 对半分成两杯一样多的饮料。请问最后每一杯有几毫升? 输入包含两个数字,用空格分开,输入的数字都不会超过 10000。

输出一个浮点数(保留1位小数)。

请完成程序

限时5分钟

输入输出样例可以 测试程序正确性

作业要运行测试 正确后再提交评测

混合饮料

输入输出样例可以 测试程序正确性

作业要运行测试 正确后再提交评测

样例输入	样例输出	程序输出
1 2	1.5	
2 2	2.0	
10000 1	? ?	
10000 10000	? ?	

本课知识清单

变量

变量交换(p2-p6)

变量初始化(p7)

自增自减(p8-p11)

赋值运算符汇总(p13)

double

定义双精度浮点数类型变量(p16)

应用double完成题目

作业

现场 挑战

1052. 预言家

提示: 先手算样例

现场 挑战 12长方形体积

参考"长度转换"

1051. 混合饮料

参考"长度换算"

请同学们打字

xxx保证下次课前完成本次作业