

退课

请同学简述题意 突出核心要点

已知 n 条线段长度，将其分为三组，围成三角形。每组线段之和即边长，求三角形面积最大值

30%数据, $1 \leq k < n \leq 10$;
60%数据, $1 \leq k < n \leq 1000$;
100%数据, $1 \leq k < n \leq 100000$;
 $1 \leq s_i \leq 1000$;
 $1 \leq c_i \leq 1000$;

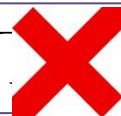
贪心

假设从 n 门课程里，最多可以退 k 门课，选择怎样的策略对自己最有利呢？

策略1：退掉最低分的一门课



策略2：退掉分数和学分乘积（加权分）最低的一门



策略3：退掉最拉低平均分的一门课



为了找出最拉低平均分的这门课，我们可以枚举每门课，从去掉这门课后计算的平均分里，找到最大值。

贪心

```
13 cin >> n >> k;
14 ll ttl = 0, pt = 0;
15 for (int i = 1; i <= n; i ++ ) {
16     cin>>s[i]>>c[i];
17     ttl += s[i]*c[i];
18     pt += c[i];
19 }
20 ll max_ttl = ttl;
21 ll max_pt = pt;
22 while (k--) {
23     int t = 0;
24     for (int i = 1; i <= n; i ++ ) {
25         if (w[i]) continue;
26         ll a = ttl - s[i] * c[i];
27         ll b = pt - c[i];
28         if (1.0 * a / b > 1.0 * max_ttl / max_pt) {
29             max_ttl = a;
30             max_pt = b;
31             t = i;
32         }
33     }
34     if (t == 0) break;
35     ttl = max_ttl;
36     pt = max_pt;
37     w[t] = 1;
38 }
```

a:退掉i号课后的总加权分

b:退掉i号课后的总学分

w[i]:i号课程是否已经退掉

时间复杂度?

分数输出

若是一个分数，则输出格式应形如 A/B ， A 和 B 分别表示分子和分母，且它们应该是既约互素的。

如何保证互素？

同除gcd最大公约数

```
8 11 gcd(11 x, 11 y) {  
9     if (!y) return x;  
10    return gcd(y, x%y);  
11 }  
  
39 if (max_ttl % max_pt == 0)  
40     cout << max_ttl / max_pt;  
41 else{  
42     cout << max_ttl / gcd(max_ttl, max_pt) ;  
43     cout<< "/" ;  
44     cout<< max_pt / gcd(max_ttl, max_pt);  
45 }
```

二分枚举

是否存在加权平均分大于等于 x 的选课方法



选取 $n-k$ 门课程，其满足不等式：

$$\frac{\sum s[i] * c[i]}{\sum c[i]} \geq x$$

$s[i]$: i 号课的分数； $c[i]$: i 号课的学分

数学分析

是否存在加权平均分大于等于 x 的退课方法

$x = 0$

最大加
权平均分

$x = 10^8$

有解

无解

$$\frac{\sum s[i] * c[i]}{\sum c[i]} \geq x$$

选取 $n-k$ 个课程，其满足：

$$\sum s[i] * c[i] \geq x \sum c[i]$$

$$\sum (s[i] - x) * c[i] \geq 0$$

$$\sum (s[i] - x) * c[i] \geq 0$$

数学分析

是否存在加权平均分大于等于 x 的选课方法

选取 $n-k$ 门课程，其满足：

$$\sum (s[i] - x) * c[i] \geq 0$$

选取策略？

选取 最大的 $n-k$ 个 $(s[i] - x)c[i]$:

求出每一个课程 $(s[i]-x)c[i]$ ，然后取较大的前 $n-k$ 个求和，如果和大于等于 0，则有解，否则无解。

二分枚举

求出每一个课程 $(s[i]-x)c[i]$ ，然后取较大的前 $n-k$ 个求和，如果和大于等于 0，则有解，否则无解。

```
11 int cal(double x){  
12     for(int i=1;i<=n;++i) d[i].v=1.0*d[i].b*(d[i].a-x);  
13     sort(d+1,d+1+n,cmp);  
14     double sum=0.0;  
15     for(int i=1;i<=n-k;++i) sum+=d[i].v;  
16     return (sum>=0.0);  
17 }
```

二分答案求出来的是浮点数，但题目要求你输出分数

改进判断方法，使得其可以同时记录选择项并进行求解。

二分枚举

```
18 void get(double x){
19     for(int i=1;i<=n;++i) d[i].v=1.0*d[i].b*(d[i].a-x);
20     sort(d+1,d+1+n,cmp);
21     double sum=0.0;
22     for(int i=1;i<=n-k;++i) zi+=d[i].a*d[i].b,mu+=d[i].b;
23     g=gcd(mu,zi);
24     cout<<zi/g;
25     if(mu!=g) cout<<"/"<<mu/g;
26 }
27 int main(){
28     cin>>n>>k;
29     for(int i=1;i<=n;++i) cin>>d[i].a>>d[i].b;
30     double l=0.0,r=1e13,mid;
31     while(l<=r){
32         mid=(l+r)/2;
33         if(cal(mid)==1) l=mid+0.0001;
34         else r=mid-0.0001;
35     }
36     get(mid);
```

会不会发生精度不够导致答案求错的情况？

把精度要求设置的高一点

放置拼块

请同学简述题意 突出核心要点

已知一个 $n*m$ 的底板，上面放置了 k 个 $2*2$ 的拼块，问有多少种方法在剩余位置上放置 $2*2$ 的拼块（不放也算一种）

$K=0$

简化问题

已知一个 $n*m$ 的底板，放置 $2*2$ 的拼块
有多少种造型

总共多少方案

通过左上角点
的坐标可能

从 $(1,1)$ 到 $(n-1,m-1)$

每个点可放可不放

$n \leq 8, m \leq 8$

数据量并不大

暴力搜索

已知一个 $n*m$ 的底板，有多少种方法在剩余位置上放置一个 $2*2$ 的拼块

dfs(x,y)枚举决策

是否以(x,y)作为左上角放置拼块

注意放置条件，不能覆盖已有拼块

```
4 void dfs(int x,int y)
5 {
6     if(y == m + 1) y = 1,x++; //坐标修正
7     if(x == n + 1) {
8         ans++;
9         return;
10    } //已搜到底部, 并找到一个答案。
11    dfs(x,y + 1); //搜索 (不放拼块)
12    for(int i = -1;i <= 1;++i)
13        for(int j = -1;j <= 1;++j)
14            if(ma[i + x][j + y] == 1) return; //检查对应数字位置是否有放拼块的可能性
15    ma[x][y] = 1; //状态更新
16    dfs(x,y + 1); //搜索 (放入拼块)
17    ma[x][y] = 0; //状态回溯
18 }

23 cin>>n>>m>>k;
24 while(k--) cin>>x>>y,ma[x][y] = 1; //放入初始拼块
25 n -= 1;m -= 1;
26 dfs(1,1);
27 cout<<ans<<endl;
```

income

请同学写出题目大意
已知什么求什么

给定 n 个正整数的序列,
请问平均数恰为 A 的区间有几个?

识别难点

平均数 A 如何处理

每个数减去平均数 A

如何重述原问题?

每个数减去平均数 A 后
有多少区间的总和恰为 0

区间和恰为0

前缀和辅助计算

```
11 cin>>n>>A;  
12 for(ll i=1;i<=n;++i){  
13     cin>>x[i];  
14     x[i]-=A;  
15     s[i]=s[i-1]+x[i];  
16 }
```

区间和恰为0

前缀和辅助计算
 $s[i]$ 表示每个数扣除A后
前*i*个数的总和

如何重述原问题?

对于 $s[0], s[1], \dots, s[n]$ 序列
两两相同的数对有几对?

方法1

map计数器

方法2

排序后“物以类聚”

```
17 sort(s,s+n+1);
18 ll ans=0;
19 ll cnt=1;
20 for(ll i=1;i<=n;++i){
21     if(
22         ans+=
23         cnt=0;
24     }
25     cnt++;
26 }
27 ans+=cnt*(cnt-1)/2;
```

拓展问题讨论

纯随机数据的序列 $x[]$ 一般输出是什么形态?

如何生成合适的测试数据?

随机生成原序列 $x[]$ 很难形成合法区间

建议生成前缀和序列 $s[]$
形成一组组相同数值
再推导还原出 $x[]$ 序列

3080

three

请同学写出题目大意
已知什么求什么

无向图里，所有三元环的三个点权最值求总和

请同学阅读[数据规模和约定]
识别部分得分点

【数据规模与约定】

1号数据： $n=3$

2,3号数据： $3 \leq n \leq 200$

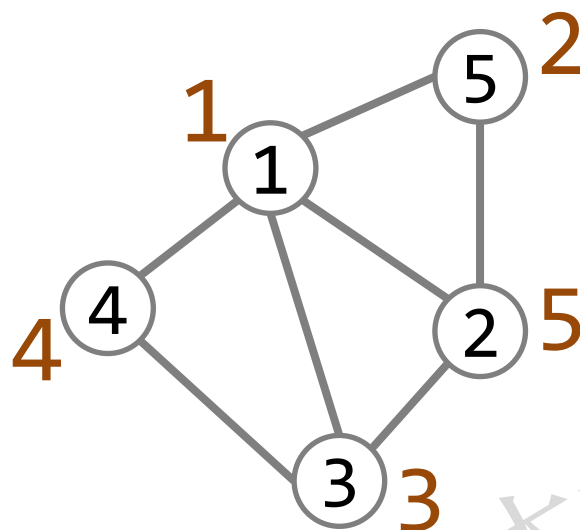
所有数据： $3 \leq n \leq 100000$ ， $m \leq 250000$

输入

```
5 7
1 5 3 4 2
1 2
2 3
5 2
4 3
3 1
1 4
5 1
```

输出?

14



暴力枚举

枚举三个节点 u, v, w

判断是否互相为邻居

如何优化?

枚举+优化

枚举 u

再枚举 u 的邻居 v

再枚举 v 的邻居 w

判断 u 和 w 是否为邻居

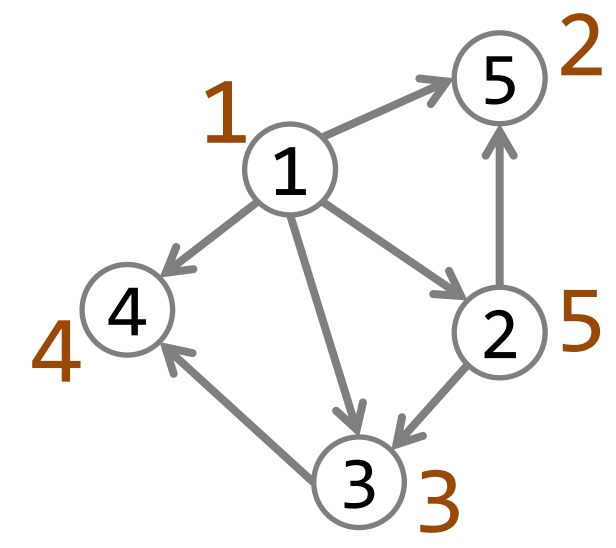
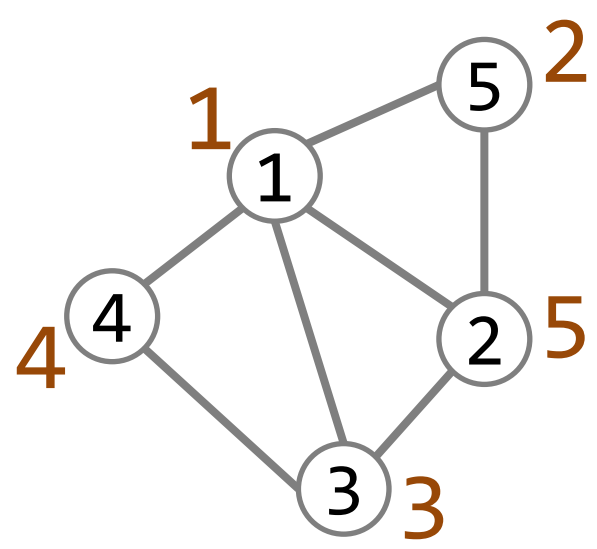
无向边变单向边

原图里对于每条无向边

原图里度数较大的点
向度数较小点连单向边

原图里度数相同时
选编号较小的点
连向编号较大的点

无向边变单向边



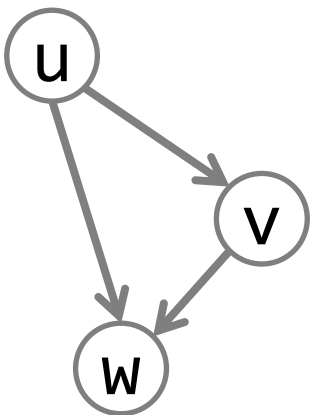
dgr[u]=

u=1	u=2	u=3	u=4	u=5
4	3	3	2	2

```
49 void solve(){
50     ll ans=0;
51     for(int u=1;u<=n;++u){
52         for(int i=hd[u];i;i=g[i].nxt)
53             ok[g[i].to]=1;
54         for(int i=hd[u];i;i=g[i].nxt){
55             int v=g[i].to;
56             int mZuv=max(z[u],z[v]);
57             for(int j=hd[v];j;j=g[j].nxt){
58                 int w=g[j].to;
59                 if(!ok[w])continue;
60             }
61         }
62     }
63 }
64
65 }
66 printf("%lld\n",ans);
67 }
```

复杂度分析

枚举 u, v, w 时, 计算量来自两方面



枚举 u 的所有邻居 v

总共是 $O(n + m)$

枚举 v 的所有邻居 w

不超过 $O(m\sqrt{m})$

v 可能被多个不同的 u 枚举到, (v, w) 边可能多次枚举

对于出度小于 \sqrt{m} 的这类 v , 指向 v 的 (u, v) 边最多 m ,
这类枚举量不超过 $O(m\sqrt{m})$

对于出度大于等于 \sqrt{m} 的这类 v , 对应 u 的出度只可能更大
这样的 u 不会超过 \sqrt{m} 个, 这类枚举量不超过 $O(m\sqrt{m})$

太戈编程

2741