

太戈编程
etiger.vip

信奥算法

最小生成树问题

Kruskal算法

Minimum Spanning Tree

建桥

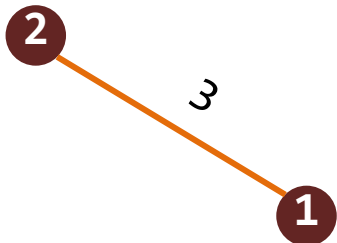
你拥有 n 个小岛，编号1到 n 。作为岛主，你找人设计了 m 座桥，第 i 座桥连接 a_i 号和 b_i 号岛，造价为 w_i 。你希望所有岛之间都能通过桥直接或间接连通，请问至少要花多少钱？
保证能找到连通方案。输入 n, m 和 m 座桥信息， $n \leq 100, m \leq 500$

输入样例

2 1
1 2 3

输出样例

3

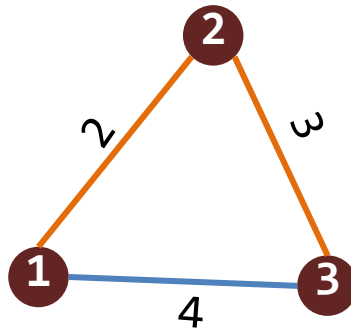


输入样例

3 3
1 2 2
2 3 3
3 1 4

输出样例

5

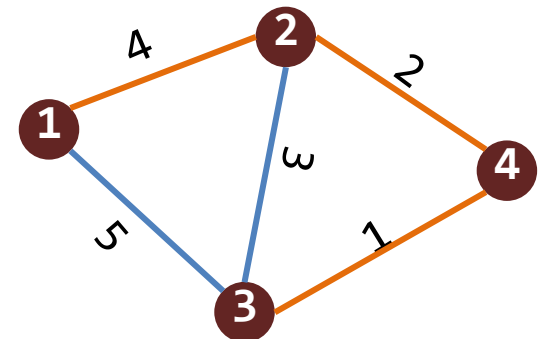


输入样例

4 5
1 2 4
1 3 5
2 3 3
2 4 2
3 4 1

输出样例

7



最小生成树MST

在无向图中，任意两个顶点都有路径相通，称为**连通图**

连通图的**生成树**是包含原图 n 个顶点和 $n-1$ 条边的一棵树

最小生成树 的所有边的**长度总和**是生成树里最小的

n 个顶点的生成树有 $n-1$ 条边，若再添加一条边，**必定成环**

Kruskal算法

贪心

每次找最短边，尝试加入最小生成树

根据边的长度从小到大排序

$O(m \log m)$

依次查看每条边 k ：端点 u_k, v_k ，边长 w_k

若 u_k 和 v_k 间还没有连通

如何
判定

并查集

将这条边 k 选入最小生成树答案

MST总长度增加 w_k

否则，忽略这条边 k

```
5 struct edge{int u,v,w};
```

```
6 edge e[M];
```

```
7 int n,m,id[N];
```

```
8 int root(int u){
```

```
9     return id[u]==u?u:id[u]=root(id[u]);
```

```
10 }
```

```
11 bool cmp(const edge&a,const edge&b){
```

```
12     return a.w<b.w;
```

```
13 }
```

边集数组:e[k]代表k号边

root(u)找u的老祖宗

排序规则:边权越小越靠前

```
27 int main(){
```

```
28     cin>>n>>m;
```

```
29     for(int i=0;i<m;i++){
```

```
30         cin>>e[i].u>>e[i].v>>e[i].w;
```

```
31     Kruskal();
```

```
32     return 0;
```

```
33 }
```

输入边集数组

```

14 void Kruskal(){
15     sort(e,e+m,cmp);
16     for(int u=1;u<=n;u++)id[u]=u;
17     int ans=0;
18     for(int k=0;k<m;k++){
19         int ru=root(e[k].u);
20         int rv=root(e[k].v);
21         if(ru==rv)continue;
22         id[ru]=rv;
23         ans+=e[k].w;
24     }
25     cout<<ans<<endl;
26 }

```

根据边的长度从小到大排序

并查集初始化

依次查看每一条边

若该边端点已连通
忽略这条边

将该边选入MST

总长度增加 w_k

时间复杂度

$O(m \log m)$

```
14 void Kruskal(){
15     sort(e,e+m,cmp);
16     for(int u=1;u<=n;u++)id[u]=u;
17     int ans=0;
18     for(int k=0;k<m;k++){
19         int ru=root(e[k].u);
20         int rv=root(e[k].v);
21         if(ru==rv)continue;
22         id[ru]=rv;
23         ans+=e[k].w;
24     }
25     cout<<ans<<endl;
26 }
```

记住对边排序

记住并查集
初始化

总和很大时需要ll

记住先找老祖宗

已经连接的情况
不能重复累加

Kruskal算法

贪心

每次找最短边，尝试加入最小生成树

请思考如何证明Kruskal算法的正确性

贪心法常用证明方法

反证法



局部调整

证明： Kruskal算法 能找到MST

Kruskal选的第1条边 e_1 一定在某棵MST中

Kruskal选的前2条边 e_1, e_2 一定在某棵MST中

Kruskal选的前3条边 e_1, e_2, e_3 一定在某棵MST中

.....

.....

Kruskal选的前 $n-1$ 条边一定在某棵MST中

证明： Kruskal算法 能找到MST

Kruskal选的第1条边 e_1 一定在某棵MST中

反证法

假设存在1棵不包含 e_1 的MST记作T

局部调整

向T中**添加 e_1** ， **必定成环**
环中必有边长不小于 e_1 的边f， **删除f**
新的生成树 **$T+e_1-f$** 的边长总和不超过T

Kruskal选的前2条边 e_1, e_2 一定在某棵MST中

Kruskal选的前3条边 e_1, e_2, e_3 一定在某棵MST中

.....

.....

Kruskal选的前n-1条边一定在某棵MST中

Kruskal算法

贪心

每次找最短边，尝试加入最小生成树

提前结束

如何加快运行速度？

若已经找到MST的 $n-1$ 条边
就可以终止算法

```
14 void Kruskal(){
15     sort(e,e+m,cmp);
16     for(int u=1;u<=n;u++)id[u]=u;
17     int ans=0,cnt=0;
18     for(int k=0;k<m;k++){
19         int ru=root(e[k].u);
20         int rv=root(e[k].v);
21         if(ru==rv)continue;
22         id[ru]=rv;
23         ans+=e[k].w;
24         
25         if(cnt==n-1)break;
26     }
27     cout<<ans<<endl;
28 }
```

cnt记录当前已经
找到MST里的几条边

讨论

无向边要改成双向边吗?

重边如何处理?

最大生成树问题

请写出该问题的描述
已知什么求什么

已知 n 个节点的连通图里
 m 条边的每条边长
求一个生成树
要求树的 $n-1$ 条边长总和最大

请用一句话描述算法步骤

每次找最长的边，尝试加入生成树

图论建模

将原问题描述转换为
抽象的图论问题描述

现场挑战

591

图论建模

输入

3

ABCDE

ABXYZ

ABDEX

把原问题已知条件转为图论信息

每个节点代表什么含义

每条边代表什么含义

每条边长如何计算

共有几条边?

$n*(n-1)/2$

把求解的问题转为图论的问题描述

图论建模

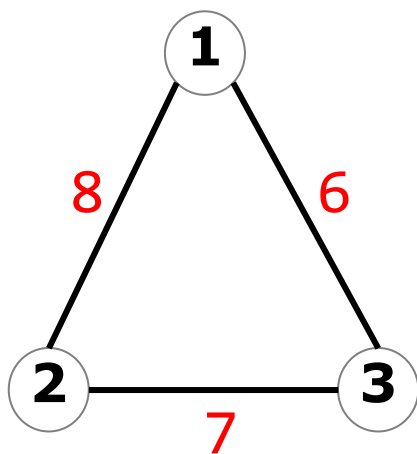
输入

3

ABCDE

ABXYZ

ABDEX



每个节点代表1个物种

每条边代表2个物种转换所消耗的能量
这2个物种基因序列中不同字符的个数

1号物种ABCDE和2号物种ABXYZ
基因序列里共8个不同字符

1号物种ABCDE和3号物种ABDEX
基因序列里共6个不同字符

2号物种ABXYZ和3号物种ABDEX
基因序列里共7个不同字符

求：该图的最小生成树

gene[i]表示
i号物种的基因序列

```
38 cin>>n;
39 for(int i=1;i<=n;i++)cin>>gene[i];
40 for(int i=1;i<=n-1;i++)
41     for(int j=i+1;j<=n;j++){
42         e[m].u=i;
43         e[m].v=j;
44         e[m].w=dst(i,j);
45         m++;
46     }
47 Kruskal();
```

dst(i,j)计算
i号点和j号点
之间的边长

m表示什么含义?

dst(i,j)计算
i号点和j号点
之间的边长

```
12 int dst(int i,int j){  
13     set<char> s;  
14     for(int k=0;k<5;k++){  
15         s.insert(gene[i][k]);  
16         s.insert(gene[j][k]);  
17     }  
18     return s.size();  
19 }
```

gene[i]字符串
gene[j]字符串
这两条字符串里共有
多少种不同的字符

MST演示

算法可视化网址：
visualgo.net/en/mst

A **Spanning Tree (ST)** of a connected undirected weighted graph **G** is a subgraph of **G** that is a **tree** and **connects (spans) all vertices**.

A **Minimum Spanning Tree (MST)** of **G** is an ST of **G** that has the **smallest total weight** among the various STs.

自编题

仿照课堂例题，请自编一道编程题，要求以“**最小生成树**”的算法为核心求解步骤。鼓励加入各类算法元素，构成原问题的变种形式。本作业题的提交方式为：一个word文档发到课程微信群

word文档中需要提供：

1. 题目描述
2. 输入数据的范围
3. 输入格式
4. 输出格式
5. 输入样例至少1组
6. 输出样例至少1组
7. 标准答案程序1份

太戈编程

1776

591

自编题

拓展题

592