

太戈编程
etiger.vip

信奥算法

星期几

请同学写出题目大意
已知什么求什么

给出年、月、日，求出该日期是周几。

请同学阅读[数据规模和约定]
有什么收获?

【数据规模与约定】

对于**100%**的数据，给出的日期一定是在**1971**到**2100**年之间的有效日期。

世纪年只有**1900(x)** **2000** **2100**。

就算没有样例**1**，查看右下角时间不难得到**1971.1.1**

朴素枚举

计算日期差？

1971~2100最多就130年

不妨直接枚举

年[1971, year)

月[1, month)

且题目范围只有2100年是个例外

经验：做题要时刻**紧盯**题目的数据范围

```
7 string w[7] = {  };  
8 int d[14] = {  }  
9  
10 int year, month, day;  
11 cin >> year >> month >> day;  
12  
13 for (int i = 1971; i < year; ++i) {  
14     day += 365;  
15       
16 }  
17  
18 for (int i = 1; i < month; ++i) {  
19     day += d[i];  
20 }  
21  
22 if (year % 4 == 0 ) day ++;  
23  
24 cout << w[] << endl;
```

设计测试点

1972.2.1
1972.2.29
1972.3.1
2000.2.1
2000.2.29
2000.7.1

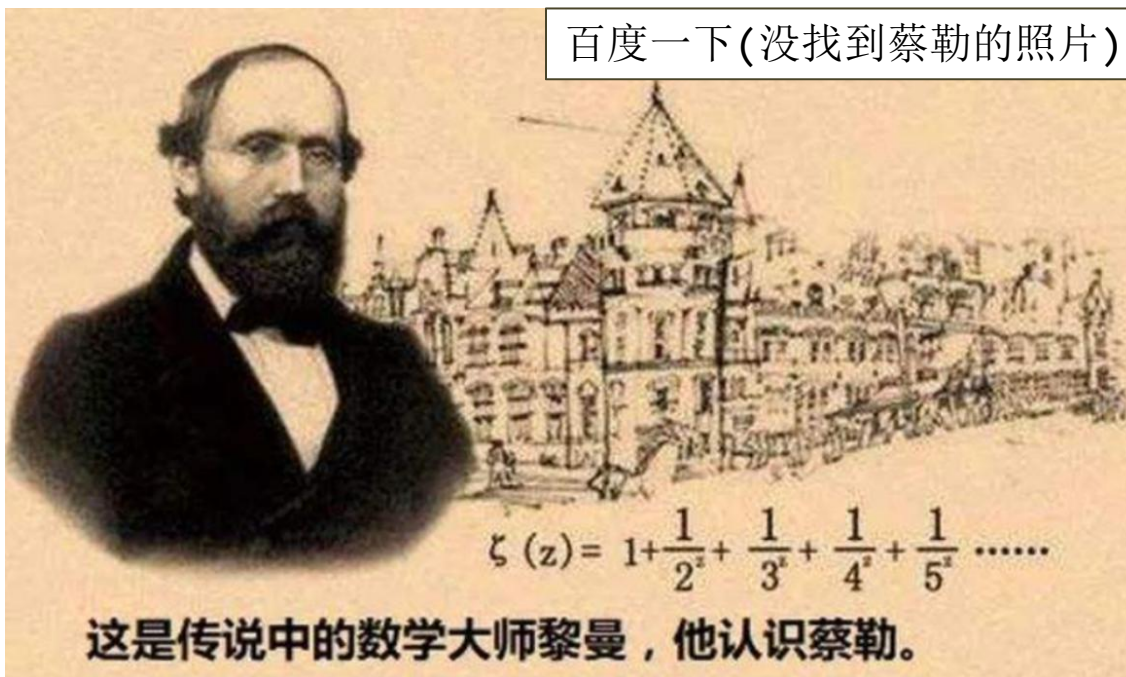
1971.2.1
1971.2.28
1971.3.1
2100.2.1
2100.2.28
2100.12.31

蔡勒公式

嘲笑这题太简单？

蔡勒以一行简洁明快的公式告诉我们
编程的尽头是数学！

百度一下(没找到蔡勒的照片)



太戈编程

2795

高频词汇

请同学写出题目大意
已知什么求什么

给出若干个单词，求出现频率最高的前K个
典型TopK问题

请同学思考该如何处理输入？

方案一：单词数量未知，考虑while-cin结构
但K的值是在第二行给出，考虑字符串转数字

方案二：把第一行读进一个字符串S
然后遍历S，提取单词

map做频率统计

TopK问题

求出现频率最高的K个字符串

常用方法：

map用于统计次数很方便

map映射

每个

字符串

对应一个

出现次数

```
map<string,int> cnt;
```

```
string s;  
while(cin>>s) cnt[s]++;
```

cnt[s]对应字符串s出现的次数

while搭配cin处理
不能提前预知
输入个数的情况

DevC++里运行
输入结束时
按Ctrl Z再换行

(while-cin)+字符串转数字

```
11  int k = 0;
12  string s;
13  while (cin >> s) {
14      if ('0' <= s[0] && s[0] <= '9') {
15          for (int i = 0; i < s.size(); ++i) {
16              k = k * 10 + 
17          }
18          break;
19      }
20      
21  }
```

遍历map

迭代器iterator

key-value(first-second)
一对键值(pair)

```
23 vector<string> v;  
24  
25 map<string, int>::iterator it;  
26 for(it=cnt.begin(); it!=cnt.end(); ++it) {  
27     v.push_back( );  
28 }  
29  
30 sort(      cmp);  
31  
32 for (int i = 0; i < k; ++i) {  
33     cout << v[i] << endl;  
34 }
```

for(auto & x : cnt)

排序

sort自定义排序规则

```
3 map<string, int> cnt;  
4 bool cmp(string x, string y) {  
5     return  || cnt[x] == cnt[y] && ;  
6 }
```

把map里的内容重新捆绑成结构体
然后对结构体数组排序也是可以的

太戈编程

2795

跳来跳去

请同学简述题意
突出核心要点

记忆化
搜索

破题

记忆化搜索

bfs

队列

位置+步数+来时的方向

```
int q[1000001][4];
```

//q[i][0]存横坐标, q[i][1]存纵坐标, q[i][2]存上一个点的最少步数, q[i][3]存上一次的方向

记忆化

访问数组

```
bool v[101][101][8];
```

方向

方向数组

```
int ll[8]={1,1,-1,-1,1,-1,0,0};  
int rr[8]={0,1,-1,0,-1,1,-1,1};
```

最优化剪枝

```
if(d[m][n]>0) return; // 有值就结束
```

100分代码

```
void bfs()
{
    int st=1,en=1;
    q[1][0]=1;
    q[1][1]=1;
    q[1][3]=-1;
    while(st<=en)
    {
        for(int i=0;i<8;i++)//枚举各个方向
            if(i!=q[st][3])//不是上一次的方向
            {
                int x=q[st][0]+ll[i]*a[q[st][0]][q[st][1]];
                int y=q[st][1]+rr[i]*a[q[st][0]][q[st][1]];
                if(x>=1&&x<=m&&y>=1&&y<=n&&!v[x][y][i])
                {
                    v[x][y][i]=1;//这个点从这个方向过来了
                    d[x][y]=q[st][2]+1;
                    en++;
                    q[en][0]=x;
                    q[en][1]=y;
                    q[en][2]=d[x][y];
                    q[en][3]=i;
                }
                if(d[m][n]>0) return;//有值就结束
            }
        st++;
    }
    return;
}
```

太戈编程

2203

魔法

请同学简述题意 突出核心要点

已知 n 个节点， m 条权值为 t_i 的有向边，有 k 次将权值一次性反转机会，求从1到 n 的最短路径是多少

$1 \leq n \leq 100;$
 $1 \leq m \leq 2500;$
 $0 \leq K \leq 10^6;$
 $1 \leq u_i, v_i \leq n;$
 $1 \leq t_i \leq 10^9。$

数据保证图中无自环，无重边，至少存在一条从1号城市到达 n 号城市的路径。

$K=0$

30分

图论要素识别

有向图

正权图

单源单汇

$n \leq 100, m \leq 2500$

算法选择

Dijkstra朴素版

复杂度 $O(V^2)$

Floyd-Warshall算法

复杂度 $O(V^3)$

K=0

Dijkstra朴素版

复杂度 $O(V^2)$

30分

```
fill(dst, dst+n+9, INF);
dst[1]=0;
for(int k=1; k<=n-1; k++){
    int u=n+1;
    for(int j=1; j<=n; j++)
        if(!ok[j]&&dst[j]<dst[u])u=j;
    if(dst[u]>=INF)break;
    ok[u]=1;
    for(int i=0; i<to[u].size(); i++)
        dst[to[u][i]]=min(dst[to[u][i]], dst[u]+w[u][i]);
}
```

K=0

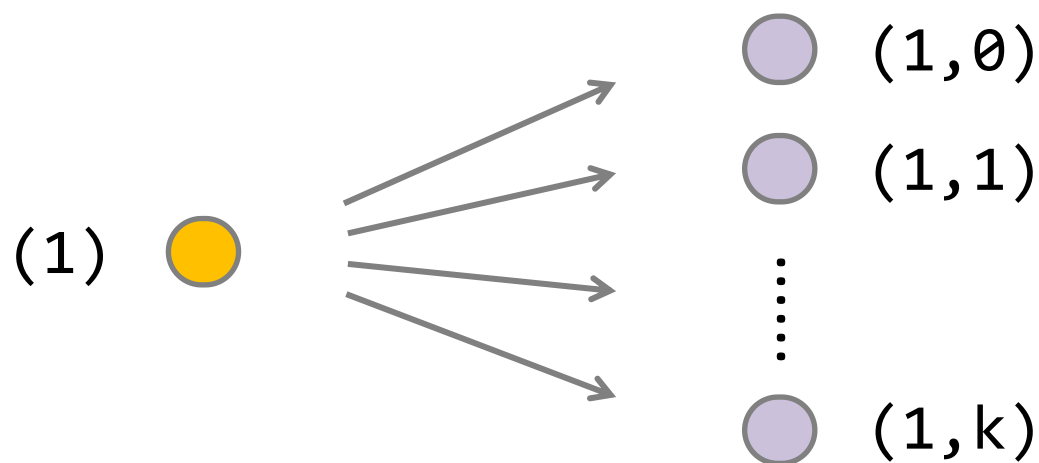
30分

Floyd-Warshall

```
11 cin>>n>>m>>k;
12 for(int i=1; i<N; i++)
13     for(int j=1; j<N; j++)
14         f[i][j]=INF;
15 for(int i=1; i<=m; i++) {
16     int t,u,v;
17     cin>>u>>v>>t;
18     f[u][v]=t;
19 }
20 for(int k2=1; k2<=n; k2++)
21     for(int i=1; i<=n; i++)
22         for(int j=1; j<=n; j++)
23             f[i][j]=min(f[i][j],f[i][k2]+f[k2][j]);
24 cout<<f[1][n]<<endl;
25 return 0;
26 }
```

拆点

原图中1个节点对应
新图中多个节点



拆点

分层图

状态具体化

分层图

从1号节点
到n号节点
最多反转k次
最短路径



从 $(1, 0)$ 状态
到 $(n, ?)$
其中之一的状态
最短路径

$f[i][j]$: 从1号走到i号节点，使用了k次反转的最短路径长度

选k到i边的原始路径

$t(k, i)$: 从k到i原始路径长度

$f[i][j]: \min(f[i][j], f[k][j - 1] - t(k, i))$

k到i边的没有原始路径

$f[i][j]: \min(f[i][j], f[k][j] + d(k, i))$

$d(k, i)$: 从k到i路径长度

分层图

```
for(int i=1; i<=n; i++) f[i][0]=d[1][i];
for(int j=1; j<=k; j++) {
    for(int i=1; i<=n; i++)
        for(int k2=1; k2<=n; k2++)
            f[i][j]=min(f[i][j], (a[k2][i]>0 ? f[k2][j-1]-a[k2][i] : INF));
    for(int i=1; i<=n; i++)
        for(int k2=1; k2<=n; k2++)
            f[i][j]=min(f[i][j], f[k2][j]+d[k2][i]);
}
```

矩阵快速幂

k太大了，转移次数必须小于线性。考虑把它优化至矩阵乘法

$F[k][i][j]$: 从i到j至多用了k次魔法的最短路径

假设从s到t至多用了k-1次魔法，从t到v至多用了1次魔法

$$F[k][s][v] = \min(F[k][s][v], F[k-1][s][t] + F[1][t][v])$$

$$F[k] = F[k-1] MUL F[1] \quad (MUL \text{ 为重定义后的运算符})$$

$$F[k] = k \text{ 个 } F[1] \text{ } MUL \text{ 后的结果}$$

矩阵快速幂

STEP1:求解F[1]矩阵的情况，即最多反转1条边的情况

```
for(ll cc=1;cc<=n;cc++){
    for(ll i=1;i<=n;i++){
        for(ll j=1;j<=n;j++){
            dis[i][j]=min(dis[i][j],dis[i][cc]+dis[cc][j]);//floyd
        }
    }
}
memcpy(f,dis,sizeof(dis));
for(ll i=1;i<=m;i++){
    ll u=e[i].from,v=e[i].to,w=e[i].val;
    for(ll j=1;j<=n;j++)
        for(ll cc=1;cc<=n;cc++)
            f[j][cc]=min(f[j][cc],dis[j][u]-w+dis[v][cc]);//F[1]
}
```


矩阵快速幂

STEP2:用F[1]矩阵递推求得F[k]矩阵

快速幂：顾名思义，快速幂就是快速算底数的n次幂。其时间复杂度为 $O(\log_2 N)$ ，与朴素的 $O(N)$ 相比效率有了极大的提高

```
void Mul(ll d[N][N], ll a[N][N], ll b[N][N]) {
    ll t[N][N];
    memset(t, 0x3f, sizeof(t));
    for (ll i = 1; i <= n; i++)
        for (ll j = 1; j <= n; j++)
            for (ll k = 1; k <= n; k++)
                t[i][j] = min(t[i][j], a[i][k] + b[k][j]); // 重定义后的矩阵
    memcpy(d, t, sizeof(t));

    for (; k >>= 1; k >>= 1) { // 矩阵快速幂
        if (k & 1) Mul(dis, dis, f);
        Mul(f, f, f);
    }
}
```

结合律

太戈编程

2195