

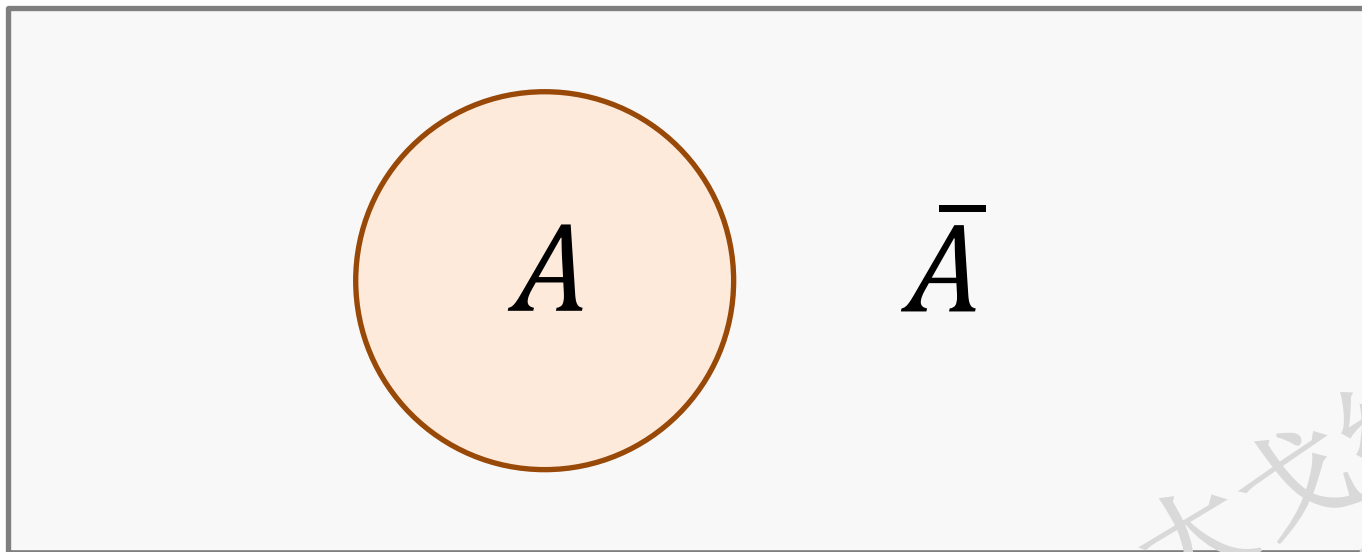
太戈编程
etiger.vip

信奥算法

集合

	集合 A :喜欢大蒜的人
补集	集合 \bar{A} :不喜欢大蒜的人

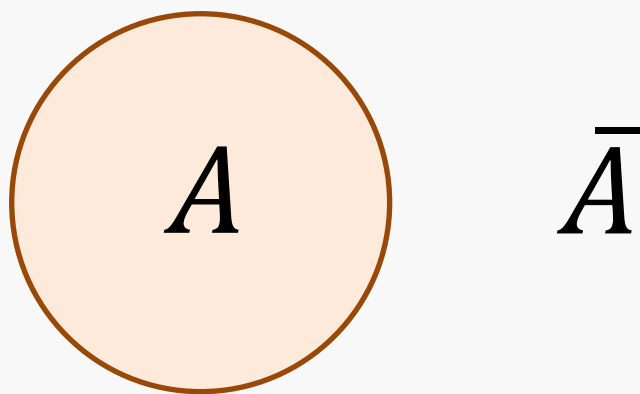
集合大小	$ A $:集合 A 里有几个元素
------	----------------------



$$\text{总人数} = |A| + |\bar{A}|$$

补集转换

$$|A| = \text{总人数} - |\bar{A}|$$



容斥原理

Inclusion-Exclusion Principle

2种约束

有2种食物:大蒜,榴莲

集合 A :喜欢大蒜的人

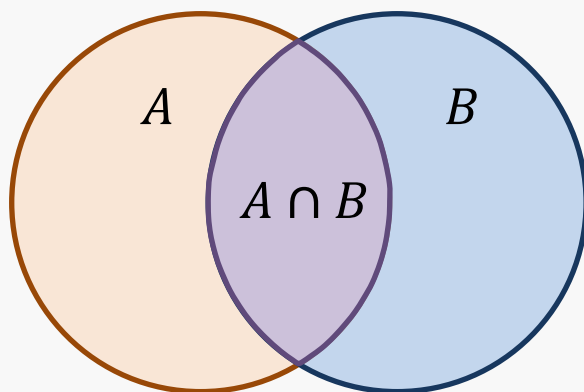
集合 B :喜欢榴莲的人

交集

集合 $A \cap B$:同时喜欢大蒜和榴莲的人

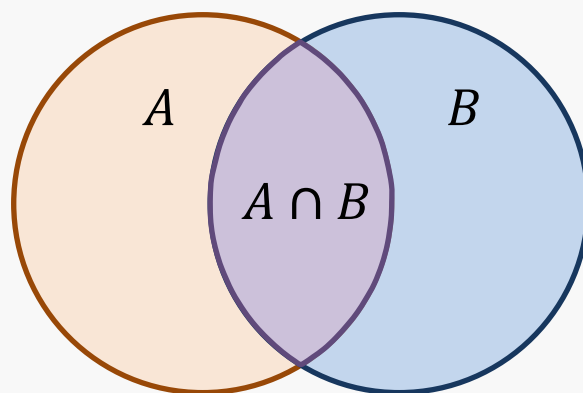
并集

集合 $A \cup B$:至少喜欢大蒜和榴莲之一的人

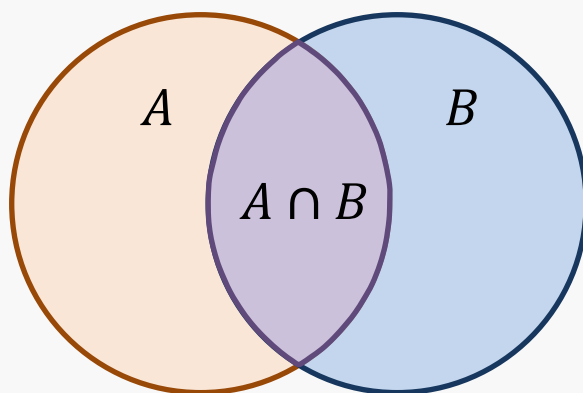


至少喜欢大蒜和榴莲之一的人数

$$|A \cup B| = |A| + |B| - |A \cap B|$$



$$\begin{aligned}& \text{两种食物都不喜欢的人数} \\&= \text{总人数} - \text{至少喜欢大蒜和榴莲之一的人数} \\&= \text{总人数} - |A \cup B| \\&= \text{总人数} - |A| - |B| + |A \cap B|\end{aligned}$$



2种约束

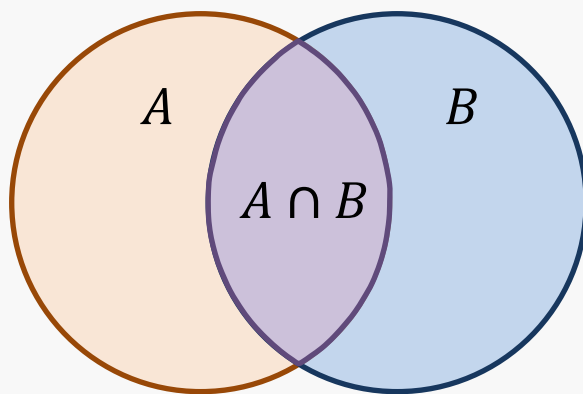
$$\begin{aligned} & \text{两种食物都不喜欢的人数} \\ &= \text{总人数} - |A| - |B| + |A \cap B| \end{aligned}$$

0种
约束

1种
约束

2种
约束

被彩色覆盖层数
对应约束个数



3种约束

有3种食物：大蒜，榴莲，香菜

集合A：喜欢大蒜的人

集合B：喜欢榴莲的人

集合C：喜欢香菜的人

至少喜欢一种食物的人数

$$|A \cup B \cup C| \\ = |A| + |B| + |C| - |A \cap B| - |B \cap C| - |C \cap A| + |A \cap B \cap C|$$

3种食物都不喜欢的人数

$$= \text{总人数} - |A| - |B| - |C| + |A \cap B| + |B \cap C| + |C \cap A| - |A \cap B \cap C|$$

0种
约束

1项

1种
约束

3项

2种
约束

3项

3种
约束

1项

4种约束

A, B, C, D

4种食物都不喜欢的人数

= 总人数

$$-|A| - |B| - |C| - |D|$$

$$+|A \cap B| + |A \cap C| + |A \cap D| + |B \cap C| + |B \cap D| + |C \cap D|$$

$$-|A \cap B \cap C| - |A \cap B \cap D| - |A \cap C \cap D| - |B \cap C \cap D|$$

$$+|A \cap B \cap C \cap D|$$

根据约束数量的奇偶性
切换加减符号

每一项只涉及
交集

n种约束

$A, B, C, D, E, F, G, \dots$

0种
约束

$C(n, 0)$ 项

1种
约束

$C(n, 1)$ 项

2种
约束

$C(n, 2)$ 项

3种
约束

$C(n, 3)$ 项

4种
约束

$C(n, 4)$ 项

...

... ..

快快编程2616

请同学写出题目大意

算法分析

背包模型

计数问题

多重背包

朴素算法：跑T次多重背包

难点处理

识别难点


价值 v_i 货币的使用数量不超过 c_i

共4种货币,对应4种约束

简化为
0个约束

每种货币使用数量无限:
完全背包问题(凑数方案数)

$f[j]$ 计算凑出数字 j 共几种方案
(假设每个数字使用次数没有限制)

```
8 typedef long long ll;  
9 const ll V=100009;  
10 ll v[5],c[5],f[V];  
  
14 for(int i=1;i<=4;i++)cin>>v[i];  
15 f[0]=1;  
16 for(int i=1;i<=4;i++)  
17     for(int j=v[i];j<V;j++)  
18         
```


容斥原理

共4种货币,对应4种约束

集合A: 价值v1货币使用数量超过c1的方案

集合B: 价值v2货币使用数量超过c2的方案

集合C: 价值v3货币使用数量超过c3的方案

集合D: 价值v4货币使用数量超过c4的方案

答案描述

不在 $A \cup B \cup C \cup D$ 内的方案数

0个约束

在不在ABCD某个集合内都没关系
 $f[p]$ 计算凑出数字p共几种方案

1个约束

求 $|A|$
= 价值v1货币使用数量超过c1方案数

$f[p - v1 * (c1 + 1)]$

容斥原理

0个约束

在不在ABCD某个集合内都没关系
 $f[p]$ 计算凑出数字 p 共几种方案

1个约束

求 $|A|$
= 价值 $v1$ 货币使用数量超过 $c1$ 方案数

$$f[p - v1 * (c1 + 1)]$$

2个约束

求 $|A \cap B|$
= $v1$ 使用量超 $c1$ 且 $v2$ 使用量超 $c2$ 方案数

$$f[p - v1 * (c1 + 1) - v2 * (c2 + 1)]$$

3个约束

4个约束

容斥原理

答案描述

不在 $A \cup B \cup C \cup D$ 内的方案数

0种约束的方案数

- $|A| - |B| - |C| - |D|$

+ABCD里所有2个集合交集的方案数

-ABCD里所有3个集合交集的方案数

+ABCD里所有4个集合交集的方案数

4种约束, 每种约束可能被满足或不满足

共16种可能性

可以用 $\{0, 1, 2, \dots, 15\}$ 的二进制编码

根据约束数量的奇偶性
切换加减符号

```
22 cin>>nQ;
23 for(int q=1;q<=nQ;q++){
24     for(int i=1;i<=4;i++)cin>>c[i];
25     ll price;
26     cin>>price;
27     ll ans=f[price];
28     for(int ptn=1;ptn<=15;ptn++){
29         ll cnt=0;
30         ll sV=0;
31         for(int i=1;i<=4;i++){
32             if( ) continue;
33             cnt++;
34             sV+=
35         }
36         if(sV>price) continue;
37         
38     }
39     cout<<ans<<endl;
40 }
41 }
```

快快编程2617

请同学写出题目大意

算法分析

球盒模型

n 个不同盒子

难点1

m 种不同球, 第 i 种 $a[i]$ 个相同

不同球相同球
出现两个概念

难点2

不允许空盒

简化1

删除难点1删除难点2

简化2

保留难点1删除难点2

简化3

保留难点2简化难点1

算法分析

球盒模型

n 个不同盒子

难点1

m 种不同球, 第 i 种 $a[i]$ 个相同

难点2

不允许空盒

简化1

p 个相同球, 允许空盒

简化2

m 种不同球, 第 i 种 $a[i]$ 个相同, 允许空盒

简化3

t 个不同球, 不允许空盒

n 个不同盒子 p 个相同球, 允许空盒插
板
法

3个不同盒子放5个相同的球

7个位置选2个位置放隔板5个位置放球 $C(7, 2) = 21$

n 个不同盒子

p 个相同球, 允许空盒



插
板
法

$p+n-1$ 个位置
选 $n-1$ 个位置放隔板
 p 个位置放球

$$C(p+n-1, n-1) = C(p+n-1, p)$$

n 个不同盒子

m 种不同球, 第 i 种 $a[i]$ 个相同, 允许空盒

分步
摆放
乘法
原理

第1种共 $a[1]$ 个相同球, 方案数= $C(a[1]+n-1, a[1])$

第2种共 $a[2]$ 个相同球, 方案数= $C(a[2]+n-1, a[2])$

...

答案= $C(a[1]+n-1, a[1]) * C(a[2]+n-1, a[2]) * \dots * C(a[m]+n-1, a[m])$

n 个不同盒子

t 个不同球,不允许空盒

解法1

利用斯特林数的二维递推求出
 $S[t][n]$ 表示 t 个不同球放入 n 个相同盒子
答案= $S[t][n]*n!$

因为 t 个球完全不同
所以 $n!$ 对应 n 个盒子全排列不会产生重复方案

但原题里会有相同球出现,此解法较难应用于原题

解法2

容斥原理: 识别出 不允许空盒 对应 n 个约束

$$n^t - C(n,1)*(n-1)^t + C(n,2)*(n-2)^t - \dots$$

0约束

1约束

2约束

容斥原理

答案描述

没有盒子空着的方案数

至少0个盒子空着的方案数
 - 至少1个盒子空着的方案数
 + 至少2个盒子空着的方案数
 - ...

$f[i]$ 表示 $n-i$ 个盒子参与放球的方案数
 (不要求 $n-i$ 个盒子都有球)

$C[n][i]*f[i]$
 表示 n 个盒子里选出 i 个后
 使这 i 个盒子一定空着的方案数
 (其他盒子也可能空着)

```
26 C[0][0]=1;
27 for(int i=1;i<N;++i){
28     C[i][0]=C[i][i]=1;
29     for(int j=1;j<i;++j)
30         C[i][j]=(C[i-1][j]+C[i-1][j-1])%MOD;
31 }
```

$f[i]$ 表示 $n-i$ 个盒子参与放球的方案数
(不要求 $n-i$ 个盒子都有球)

```
32 cin>>n>>m;
33 for(int i=1;i<=m;++i) cin>>a[i];
34 ll ans=0;
35 for(int i=0;i<=n;++i){
36     f[i]=1;
37     for(int j=1;j<=m;++j){
38         f[i]*=
39         f[i]%=MOD;
40     }
41     if(i&1) ans-=
42     else ans+=
43     ans=(ans%MOD+MOD)%MOD;
44 }
```

快快编程1702

请同学写出题目大意

题意抽象

$nR * nC$ 的二维表格

第 i 行第 j 列有 $a[i][j]$ 个菜

要求1

每行最多选1个菜

要求2

每列选的菜量不超过总量一半

简化版：删除要求2

容斥原理

答案描述

任何列都没选出超过一半的菜的方案数

无约束的方案数

- 有1列选出超过一半的菜的方案数

枚举第c列

计算：此列选出超过一半的菜的方案数

$f[r][d]$ 表示只考虑前 r 行时
第 c 列选出总数减其他列总数恰为 d 的方案数

因为差值 d 可能为负数

d 范围 $[-nR, nR]$

所以储存时平移：非负数 $d+nR$ 对应 d

```
11 id(11 d){return d+nR;}
```

```
23 cin>>nR>>nC;
24 for(11 r=1;r<=nR;++r)
25     for(11 c=1;c<=nC;++c){
26         cin>>a[r][c];
27         sR[r]=(sR[r]+a[r][c])%MOD;
28     }
29 11 ans=1;
30 for(11 r=1;r<=nR;++r){
31     ans*=
32     ans%=MOD;
33 }
34 ans=(ans-1+MOD)%MOD;
```

```
ll id(ll d){return d+nR+1;}
```

```

35  for(ll c=1;c<=nC;++c){
36      memset(f,0,sizeof(f));
37      f[0][id(0)]=1;
38      for(ll r=1;r<=nR;++r)
39          3种转移的决策 for(ll d=-r;d<=r;++d){
40              第r行不取 f[r][id(d)]=f[r-1][id(d)];
41              第r行取在第c列 f[r][id(d)]+=
42              第r行取在其他列 f[r][id(d)]+=
43              f[r][id(d)]%=MOD;
44          }
45      for(ll d=1;d<=nR;++d)
46          ans=(ans- +MOD)%MOD;
47  }

```



太戈编程

2616, 2617, 1702

拓展题

1628, 1629, 1630, 1631