1409. 取石子游戏

小Z和小W正在玩一个取石子游戏。取石子游戏的规则是这样的，每个人每次可以从一堆石子中取出若干个石子，每次取石子的个数有限制，谁不能取石子时就会输掉游戏。 小Z先进行操作，他想问你他是否有必胜策略，如果有，第一步如何取石子。

输入格式：

第一行为石子的堆数N. 接下来N行，每行一个数Ai，表示每堆石子的个数.接下来一行为每次取石子个数的种类数M. 接下来M行，每行一个数Bi，表示每次可以取的石子个数。N≤10 Ai≤1000 M≤10 Bi≤10

输出格式：

第一行为“YES”或者“NO”，表示小Z是否有必胜策略。 若结果为“YES”,则第二行包含两个数，第一个数表示从哪堆石子取，第二个数表示取多少个石子，若有多种答案，取第一个数最小的答案，若仍有多种答案，取第二个数方案编号最小的答案。

输入样例

4

7

6

9

3

2

1

2

输出样例

YES

1 1