|  |  |
| --- | --- |
| **1957** | [John Backus](https://en.wikipedia.org/wiki/John_Backus) tạo ra **FORTRAN** là ngôn ngữ đầu tiên được **các lập trình viên thực sự sử dụng**. |
| **1959** | [Grace Hopper](https://en.wikipedia.org/wiki/Grace_Hopper) phát minh ra ngôn ngữ lập trình hướng thương mại và gọi nó là "common business-oriented language" hay viết tắt là [**COBOL**](https://vi.wikipedia.org/wiki/COBOL). |
| **1964** | [John Kemery](https://en.wikipedia.org/wiki/John_G._Kemeny) và [Thomas Kurtz](https://en.wikipedia.org/wiki/Thomas_E._Kurtz) thấy rằng các ngôn ngữ lập trình hiện tại quá khó và họ đã tạo ra một ngôn ngữ đơn giản, dễ sử dụng và gọi nó là [**BASIC**](https://vi.wikipedia.org/wiki/BASIC). |
| **1970** | [Niklaus Wirth](https://vi.wikipedia.org/wiki/Niklaus_Wirth) tạo ra **Pascal** cùng với một số ngôn ngữ khác, ông thích tạo ra các ngôn ngữ. |
| **1972** | [Dennis Ritchie](https://vi.wikipedia.org/wiki/Dennis_Ritchie) cảm thấy buồn chán khi làm việc tại Bell Labs vì thế ông quyết định tạo ra **C** ngôn ngữ có những dấu ngoặc nhọn {} và nó là một thành công lớn. Ông và bạn bè của mình tại Bell Labs cũng làm một chương trình demo cho **C**, kết quả họ đã tạo ra một hệ điều hành gọi là **Unix**. |
| **1980** | [Alan Kay](https://en.wikipedia.org/wiki/Alan_Kay) phát minh ra ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng gọi là **Smalltalk**, trong Smalltalk mọi thứ đều là đối tượng. Không một ai thực sự có thời gian để hiểu ý nghĩa của small talk. |
| **1987** | [Larry Wall](https://en.wikipedia.org/wiki/Larry_Wall) với kinh nghiệm tôn giáo, trở thành một nhà thuyết giảng và làm cho **Perl** trở thành một học thuyết. |
| **1983** | [Jean Ichbiah](https://en.wikipedia.org/wiki/Jean_Ichbiah) nhận thấy rằng những chương trình **Ada Lovelace** chưa bao giờ thực sự chạy và đã quyết định tạo ra một ngôn ngữ với tên của bà nhưng ngôn ngữ này tiếp tục không chạy. |
| **1986** | [Brac Box](https://en.wikipedia.org/wiki/Brad_Cox) và [Tol Move](https://en.wikipedia.org/wiki/Tom_Love) quyết định tạo thêm một phiên bản C dựa trên Smalltalk, cái được gọi là **Objective-C**. |
| **1983** | Bjarne Stroustrup bổ sung thêm nhiều tính năng nâng cao mà ông có thể nghĩ ra cho C và đặt cho ngôn ngữ lập trình này là **C++.** |
| **1991** | [Guido van Rossum](https://en.wikipedia.org/wiki/Guido_van_Rossum) phát minh ra **Python**, cú pháp được chọn lấy cảm hứng từ Monty Python và Flying Circus. |
| **1994** | [Rasmus Lerdorf](https://en.wikipedia.org/wiki/Rasmus_Lerdorf) làm một động cơ mẫu cho các kịch bản (scripts) CGI trên trang cá nhân của mình, ông phát hành [**dotfiles**](https://viblo.asia/p/getting-started-with-dotfiles-nwmGyEydGoW) trên web. Thế giới quyết định sử dụng các **dotfiles** cho mọi thứ và trong cơn sốt này Rasmus tung ra một vài liên kết cơ sở dữ liệu mở rộng cho nó và gọi nó là **PHP**. |
| **1995** | [Yukihiro Mastsumoto](https://en.wikipedia.org/wiki/Yukihiro_Matsumoto) - Matz không thấy hạnh phúc, ông nhận thấy các lập trình viên khác cũng vậy. Vì thế ông tạo ra **Ruby** để giúp các lập trình hạnh phúc. |
| **1995** | [Brendan Eich](https://en.wikipedia.org/wiki/Brendan_Eich) sử dụng những ngày cuối tuần để thiết kế một ngôn ngữ sẽ được sử dụng rộng rãi trên mọi trình duyệt và cuối cùng là **Skynet**. Ban đầu khi làm việc tại Netscape ông gọi nó là **LiveScript** nhưng **Java** trở thành một một ngôn ngữ lập trình phổ biến vì thế họ đã quyết định đổi tên nó thành **JavaScipt**. |
| **1996** | [James Gosling](https://en.wikipedia.org/wiki/James_Gosling) phát minh **Java**, ngôn ngữ đầu tiên thực sự hướng đối tượng nơi các quy tắc design patterns được chú ý hơn chủ nghĩa thực dụng. |
| **2001** | [Anders Hejlsberg] viết lại Java và gọi nó là **C#** bởi vì lập trình trong C tuyệt hơn Java. Mọi người thích phiên bản Java mới này vì nó hoàn toàn không giống Java. |
| **2005** | [David Hanselmeyer Hansen](https://en.wikipedia.org/wiki/David_Heinemeier_Hansson) tạo ra một web framework được gọi là **Ruby on Rails**, và mọi người không còn nhớ rằng chúng là hai thứ riêng biệt. |
| **2006** | [John Resig](https://en.wikipedia.org/wiki/John_Resig) viết một thư viện cho JavaScript, và mọi người nghĩ nó là một ngôn ngữ và sử dụng nó bằng cách copy và pate những đoạn code **jQuery** từ internet. |
| **2009** | [Ken Thompson](https://en.wikipedia.org/wiki/Ken_Thompson) và [Rod Pike](https://en.wikipedia.org/wiki/Rob_Pike) quyết định tạo một ngôn ngữ giống C, với **Gophers** như là linh vật. Họ gọi nó là **Go**, biến nó thành open source và bán những chiếc gối và mũ bảo hiểm có thương hiệu Gopher. |
| **2010** | Gray Hoare cũng muốn tạo một ngôn ngữ giống C, anh ấy gọi nó là **Rust**. Sau đó, Graydon chuyển sang làm việc trên **Swift** cho Apple. |
| **2012** | Angers Hjelsberg muốn viết C# trong các trình duyệt web, anh đã thiết kế **TypeScript** tương tự JavaScript nhưng vay mượn nhiều ý tưởng từ Java. |
| **2013** | [Jaremy Ashkenas](https://en.wikipedia.org/wiki/Jeremy_Ashkenas) muốn hạnh phúc giống như các lập trình viên Ruby vì thế anh tạo ra **CoffeeScript** ngôn ngữ trông giống Ruby nhưng được biên dịch thành JavaScript. Nhưng Jeremy chưa bao giờ thực sự hạnh phúc như Matz và các lập trình viên Ruby. |
| **2014** | [Chris Lattner](https://en.wikipedia.org/wiki/Chris_Lattner) tạo ra **Swift** được thiết kế để cùng tồn tại với Objective-C, cuối cùng nó lại trông giống Java. |