# 一.分支图及分支之间的关系

说明：

1> 关于在release分支上打补丁

在release待发布分支上进行补丁修复后，应及时合并到develop分支，保证develop分支不出现相同的bug.

2> 关于出盘：

需要出金盘时会将develop分支merge到release分支，然后基于release分支进行出金盘；需要出验证盘时，会直接基于develop分支进行出盘，每次出盘时会打标记(不需要开发人员去做)，标记名称标准：project\_v65\_sprintn\_n，project即工程名，第一个n表示是第n次迭代，第二个n表示在这次迭代中第几次出盘，如rdi\_v65\_sprint2\_3,即表示rdi在第二次迭代中第3次出盘。

3> 关于补丁分支：

若金盘出现bug需要打补丁，会从金盘直接引出补丁分支，对补丁分支进行打补丁，验证完补丁后，要及时合并到develop分支。

# 二.git工作流程图

# 三.常见问题及注意事项

1> 提交代码时，message必须符合规范

2> 不要将本地特色分支传到远程仓库上

3> 在将特色分支合并到本地develop分支之前，应先将远程develop分支pull到本地，保证本地develop分支跟远程仓库同步

4> 在特色分支上进行代码进行增、删、改操作后，必须先进行commit操作，然后才能进行分支的合并等活动

5> 将特色分支合并到本地develop分支后，push不到远程仓库，遇到这种情况时，应再将远程develop分支pull到本地，然后再进行push操作