Standardversion

Prototyp als Exemplar

Prototyp ruft Effekte hervor

Prototyp strukturiert und konstituiert Kategorien

Unklar, woraus sich Prototyp ergibt vorgeschlagene Faktoren: Frequenz, Vertrautheit, Erwerbsalter

Insbesondere Frequenz wird als Einflussfaktor kritisiert

unscharfe Grenzen

Prototypeneffekte

Familienähnlichkeit

Prototyp als Effekt/Epiphänomen

Prototyp ergibt sich aus Typizität

Typizität = Frequenz + cue validity

Prototyp ergibt sich aus Kategorienstruktur

prototypisch prototypisch organisierte Kategorien vs.

unprototypisch prototypisch organisierte Kategorien

erweiterte Version