## anleitung

Jeder Spieler bekommt ein Spielbrett mit 62 nummerierten Fenstern. Jedes Fenster kann geöffnet werden und zeigt ein Bild. Die Reihenfolge der Bilder ist anders für jeden Spieler und die Bilder unterscheiden sich in Form und Farbe.

Zwei Arten von Bildern sind besonders wichtig, um zu gewinnen: goldene Äpfel und Bomben. Der Spieler, der mehr goldene Äpfel findet, gewinnt – unter einer Voraussetzung: er hat die Reihenfolge der Bilder des Mitspielers korrekt aufgeschrieben. Aber Achtung vor den Bomben! Mit einer Bombe kann man einen goldenen Apfel des Mitspielers zerstören und damit ungültig machen.

einfach die Bilder am Ende des Spieles durchzählen, um zu wissen, wer gewonnen hat. Um das Ziel zu erreichen, muss man dem Mitspieler die genaue Reihenfolge der Bilder mitteilen, wie

Um zu wissen, wie viele goldene Äpfel du hast, nimm dir ein Bild mit einem goldenen Apfel jedes Mal, wenn du einen findest. Wenn dein Mitspieler aber eine Bombe hat, leg das Bild zurück. So kannst du

im folgenden Beispiel:

Spieler A: "Hast du einen schwarzen Mond?" Der andere Spieler antwortet mit ja oder mit nein und sagt was er/sie in Fenster Nr. 1 hat:

Du öffnest Fenster Nr. 1, siehst einen schwarzen Mond und fragst:

Der andere Spieler antwortet mit ja oder mit nein und sagt was er/sie in Fenster Nr. 1 hat: Spieler B: "Ja, ich habe einen schwarzen Mond" oder "Nein, ich habe eine grüne Flagge"

Am Ende dieses Zuges wisst ihr beide, was in der Tabelle des jeweils anderen steht und tragt es in eure leere Tabelle ein.

Im nächsten Zug stellt derjenige, der zuletzt geantwortet hat eine neue Frage, wie im Beispiel oben, d.h. Spieler A fragt immer bei ungeraden Nummern, Spieler B immer bei geraden Nummern.

Am Ende könnt ihr die Äpfel zählen. Wer am meisten davon hat, kontrolliert, ob er die Reihenfolge der Bilder in der Tabelle des anderes korrekt aufgeschrieben hat. Nur in diesem Fall, gewinnt er, sonst hat der andere automatisch gewonnen!

Viel Spaß und danke fürs Mitmachen.

## LISTE DER MÖGLICHEN OBJEKTEN UND FARBEN:

