

ISTRUZIONI

Ognuno di voi ha una tabella con 62 finestrelle numerate. Ogni finestrella, se sollevata, mostra un'immagine. La sequenza delle immagini è diversa per ciascun giocatore e le immagini si differenziano per forme e colori.

Due immagini sono particolarmente importanti per vincere: mele d'oro e bombe. Il giocatore che trova più mele d'oro vince, ma ad un'unica condizione, ossia che abbia trascritto la sequenza delle immagini dell'avversario correttamente. Attenzione alle bombe! Se trovi una bomba, puoi annullare una mela d'oro dell'avversario.

Per ricordare quante mele d'oro hai, ogni volta che ne trovi una prendi una carta con la mela d'oro. Quando il tuo avversario trova una bomba, rimettila a posto. In questo modo dovrai semplicemente contare quante carte hai alla fine del gioco.

Per raggiungere l'obiettivo dovete comunicare con l'avversario come nell'esempio seguente:

Apri la finestra n.1, vedi una matita verde e chiedi:

Giocatore A: *"Hai una matita verde?"*

L'altro giocatore risponde con sì o no e comunica la figura che vede.

Giocatore B: *"Sì, ho una matita verde"* oppure *"No, ho una moneta gialla"*

















Alla fine del turno entrambi saprete cosa c'è nella finestrella n.1 dell'avversario. Scrivetelo nella tabella vuota a vostra disposizione.

Nel turno successivo chiede per primo colui che ha appena risposto, sempre seguendo l'esempio mostrato. Ciò significa che il giocatore A chiederà sempre per primo con i numeri dispari, mentre il giocatore B chiederà per primo con i numeri pari (mi raccomando non invertitevi!).

Alla fine potrete contare le mele d'oro che avete trovato. Chi ne ha di più controlla di aver scritto correttamente la lista delle immagini dell'avversario. Solo in questo caso potrà vincere, altrimenti ha vinto automaticamente l'avversario!

Buon divertimento e grazie per la vostra partecipazione.

LISTA DEI POSSIBILI OGGETTI E COLORI:

								
Lilla	Bordeaux	Fucsia	Beige	Blu	Verde	Nero		
								
Nave	Vela	Pera	Luna	Rana	Pane	Pala	Mano	Mela