

Cyril MARCHIVE
8 rue Hélène Boucher
31600 MURET
06 13 45 82 18
cyril.marchive@gmail.com
www.cyrilmarchive.fr

FORMATION

2007 - 2008	Master 2 Génie logiciel en Informatique (Mention AB) à l'université de Bordeaux 1 (33)
2006 - 2007	Master 1 en Informatique à l'université de Bordeaux 1 (33)
2002 - 2003	BAC S spécialité SVT 5Mention AB) au lycée Max Linder à Libourne (33)

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Mai 2015 - Présent Concepteur Projet : MISTRAL NG Client : SNCF	Conception du logiciel MISTRAL NG relatif à la production de paramètres permettant la planification et la régulation des circulations ferroviaires. Mise en place d'une maquette IHM (Eclipse RCP) et présentation au client SNCF à Paris.
Sept. 2011 - Mai 2015 Responsable Technique Projet : GPM Client : Airbus	Responsable Technique du logiciel GPM ayant pour but de gérer les anomalies et de référencier les éléments techniques des avions Airbus. Mes rôles au sein du projet ont été de superviser l'équipe, d'animer les réunions avec le client, d'assurer les livraisons, de développer. Le développement du projet a fait usage de la pratique de la méthode Agile.
Fév. 2013 - Août 2015 Développeur / Concepteur Projet : Idéfix Client : CNES	Idéfix est un projet visant à récupérer les Télémessures issues des satellites afin de les traiter, et de les sauvegarder dans des centres de serveurs. Mon rôle a été de développer l'application en utilisant Java couplé avec Topcased.
Août 2009 - Sept. 2011 Développeur / Concepteur Projet : DLW Client : Airbus	DLW est un outil qui permet le téléchargement des LRU signés des avions A330, A340 et A350 en FAL. J'ai assuré la conception et le développement de l'application en utilisant Java SWT. Des tests en FAL ont été opérés.
Avril 2008 - Août 2009 Développeur Projet : AESN Client : Secteur Public Agence Eaux	Cette application permet la gestion des redevances et primes liées aux ressources en eaux. Ce projet dont mon stage de fin d'étude est issu, m'a permis de me familiariser avec J2EE et l'outil de modélisation UML Objectteering. Mon rôle a été de développer et tester cette application.

COMPETENCES

Langages et Framework	: Java, Spring, Hibernate, Node JS, AngularJS, Express JS
BDD et SGDB	: SQL, Oracle, MongoDB
Outils	: Eclipse, Modélío, Grunt, NPM, Talend, SVN, GIT
Méthodologie	: SCRUMM Agile
Environnements	: Windows, Unix, Mac OS X
Modélisation	: UML, Désign Pattern

FORMATIONS CONTINUES

2016 (Atos)	Angular JS
2013 (Atos)	Développer et adapter sa communication
2013 (Atos)	Méthodes Agiles
2008 (Atos)	Introduction à CMMI

LANGUES ETRANGERES

Anglais : Lu, écrit, parlé niveau moyen
Initiation au Russe et au Cyrillique

DIVERS

Electronique (Arduino), IOT, Crossfit, bricolage.