

Cyril MARCHIVE (34 ans)

8 rue Hélène Boucher

31600 MURET

06 13 45 82 18

cyril.marchive@gmail.comwww.cyrilmarchive.fr

Permis A, B, Haute mer

Responsable Technique

Expert Java – 8 ans d'expérience

FORMATION

2007 - 2008 Master 2 Génie logiciel en Informatique (Mention AB) à l'université de Bordeaux 1 (33)
2002 – 2003 BAC S spécialité SVT (Mention AB) au lycée Max Linder à Libourne (33)

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Mai 2015 – Présent Concepteur Projet : MISTRAL NG Client : SNCF	Conception des futurs centres de contrôle SNCF. Mise en place d'une maquette IHM (Eclipse RCP) et présentation au client. Travail en équipe distribuée : Paris (pilote), Toulouse, Rennes. Environnement : Modelio, UML, SysML, Eclipse RCP.
Sept. 2011 – Mai 2015 Responsable Technique Projet : GPM Client : Airbus	Responsable Technique d'un framework de création d'outils de gestion de processus. Supervision d'équipe, animation des réunions client, livraisons, développement classique et Agile. Environnement : Java J2EE, Hibernate, Apache/Tomcat, Spring, WebServices, Oracle, PostgreSQL, Sonar, Hudson, Talend.
Fév. 2013 – Août 2013 Concepteur / Développeur Projet : Idéfix Client : CNES	Conception et développement d'un outil qui récupère, sauve et traite les télémesures issues de satellites. Environnement : Java, Spring, Topcased, Jenkins.
Août 2009 – Sept. 2011 Concepteur / Développeur Projet : DLW Client : Airbus	Mise en place et développement des centres de téléchargement des avions A330, A340 et 350. Conception et développement de l'application. Tests sur lignes d'assemblages (FAL). Environnement : Java, SWT, RMI.
Avril 2008 – Août 2009 Développeur Projet : AESN Client : Secteur Public Agence Eaux	Développement d'une application gérant les redevances et primes liées aux ressources en eaux. Environnement : Java, Hibernate, Spring, Struts, JSP, UML, Approche MDA avec Objecteering.

COMPETENCES

Langages et Framework	:	Java, Spring, Hibernate, Node JS, AngularJS
BDD et SGDB	:	SQL, Oracle, PostgreSQL, MongoDB
Outils	:	Eclipse, Modelio, Grunt, NPM, Talend, SVN, GIT
Méthodologie	:	SCRUMM Agile
Environnements	:	Windows, Linux, Mac OS X
Modélisation	:	UML, SysML, Design Pattern

FORMATIONS CONTINUES

2016	Angular JS
2014	Talend
2013	Développer et adapter sa communication
2013	Méthodes Agiles
2008	Introduction à CMMI

LANGUES ETRANGERES

Anglais : Lu, écrit, parlé niveau moyen

LOISIRS

Electronique en informatique embarqué (Arduino, Raspberry PI), Crossfit.