

MECÁNICAS PRUPUESTA NIVEL 1

Salimos del bosque para entrar en una zona que sigue siendo bosque pero más oscura.

Nada más entrar, encontramos a la izquierda dos arbustos. Justo al lado vemos la entrada a una cueva. El diseño pide que entremos en esa cueva lo que hace que obliguemos al jugador a romper los arbustos.

PASO 1: ROMPER LOS ARBUSTOS

Hay que usar la magia de fuego.

PASO 2: Entrar en la cueva.

Cuando entramos en la cueva vemos 5 estatuas situadas en el centro. Esto hace que este elemento sea importante para desbloquear algo.

Si interactuamos con cada estatua nos va a dar la opción a elegir entre 5 runas. El mensaje puede ser algo como:

>>> “ Hay 5 marcas que se pueden pulsar en la estatua. ¿Cual debería pulsar?
RUNA1 RUNA2 RUNA3

Al fondo de la sala vemos una pared con unas letras escritas. El mensaje dice algo así:

>>> LUZ INTENSA GUIA HORDAS TEMPESTUOSAS

PASO 3: Salir de la sala. Buscar en el bosque Unas Piedras gigantes que nos van a dar la solución.

Hay cinco piedras gigantes. Cada Una de ellas va a tener marcada una letra junto con una runa.

RUNA 1:T

RUNA 2:I

RUNA 3:H

RUNA 4:L

RUNA 5:G

Estaran desordenadas.

PASO 4: Una vez que ya sabemos las runas, volvemos a la sala. El orden de las runas en las estatuas serian las iniciales del conjuro: L I G H T.

Con esto desbloqueamos el hechizo LIGHT. Lanza una bola de luz que sale disparada del cetro y avanza hacia delante iluminando lo que hay alrededor y haciendo daño al enemigo de X puntos.

Aparece una luz del cielo y baja una hoja de papel con el conjuro. Añadimos la hoja a nuestro libro de magia. AHORA PODEMOS USAR EL HECHIZO LIGHT.

La pared que tenia el conjuro modifica y aparece una puerta que nos llevará a otra sala.

Esta otra sala nos pondrá a prueba con el hechizo. Es una sala oscura donde debemos lanzar el hechizo para ver sobre que plataforma caer. Hay que disparar y luego saltar. Cuando lleguemos al final nos enfrentamos al jefe, donde su mayor debilidad sera LIGHT.