

Taller de LEX

1. Escriba un programa en LEX que haga el conteo de: el numero de líneas, numero de palabras y numero de caracteres de un archivo de texto.
2. Escriba un programa en LEX, que permita hacer un simple traductor de ingles a español. Considere por lo menos 10 palabras.
3. Escriba un programa en LEX, que permita reconocer los números, los símbolos y los caracteres de una calculadora.
4. Escriba un programa en LEX, que reconozca algunos tokens como:
NUMBER = 258,
ADD = 259,
SUB = 260,
MUL = 261,
DIV = 262,
ABS = 263,
EOL = 264 fin de línea
Debe imprimir en la salida el valor del token y el token.
Ejemplo: como entrada se recibe / 34 + 45. Se debe devolver en la salida
/= token no reconocible
258 = 34
259
258 = 45
5. Escriba un programa en LEX, que permita la clasificación de números complejos.