

第33节过渡&动画笔记

- 一、过渡

- 1.2D转换：

- (1).定义：

- 可以对元素进行移动、缩放、转动、拉长或拉伸。

- (2).属性：

- 属性名：transform

- 属性值：

- 位移：translate(x,y)/translateX(n)/translateY(n)
 - 缩放：scale(x,y)/scaleX(n)/scaleY(n)
 - 旋转：rotate() 单位：deg角度
 - 倾斜：skew(x,y)/skewX(n)/skewY(n)

- 2.过渡：

- (1).定义：

- 元素从一种样式逐渐改变为另一种样式的效果。

- (2).属性：

- 属性名：transition

- 属性值：过渡的效果 过渡的时长(秒s/毫秒ms)

- 二、动画

- 1.动画属性：

- 属性名：animation

- 属性值：动画帧名字 动画执行的时间 动画执行的次数 动画执行的速度曲线

- 2.绑定动画帧：

- 定义：描绘动画。

- 书写：

- @keyframes 动画帧的名字{
 - 0%{初始样式}
 -(可以写多个步骤,尽量保证每个步骤的跨度相同)
 - 100%{最终样式}
 - }

