

第28节 CSS选择器笔记

- CSS选择器

- 定义

- 选择器是一种模式，用于选择需要添加样式的元素

- 7种常用选择器

- 元素选择器

- 除行内样式外，不能更改某一个元素，因为会影响其他标签
 - 标签名{属性：属性值；属性：属性值；}

- class选择器

- 在html标签内书写class属性，在css中链接相应的class名，记得class名前面加英文状态下的点
 - 元素可以重名，一个元素可以有多个class名，多个class名之间用空格隔开
 - .class名{属性：属性值；属性：属性值；}

- id选择器

- 在html标签内，书写id属性，在css中链接相应的id名，记得id名前面加英文状态下的#
 - id代表唯一性，一个页面内不可以重名，一般配合js使用
 - #id名{属性：属性值；属性：属性值；}

- 通配符

- 页面中所有的标签包含body在内，一般都是用来重置样式使用
 - *{属性：属性值；属性：属性值；}

- 群组选择器

- 多个选择之间用逗号隔开
 - 选择器1，选择器2{属性：属性值；属性：属性值；}

- 包含选择器

- 选择器中间用空格隔开，前面的选择器必须后面选择器的父级
 - 选择器1 选择器2{属性：属性值；属性：属性值；}

- 伪类选择器之滑过

- 选择器：hover{属性：属性值；}
 - 注意：冒号后面不要加空格否则没有效果

- CSS选择器权重

- 定义

- 当两个规则都作用到了同一个html元素上时，如果定义的属性有冲突，那么应该用谁的值的，CSS有一套优先级的定义
- 优先级
 - 1、元素选择器：0001
 - 2、class选择器：0010
 - 3、Id选择器：0100
 - 4、包含选择器：等于每个选择器之和
 - 5、群组选择器：单独计算（个人算个人的，没有关联）
 - 6、伪类选择器：0010
- 注意
 - 当权重相同谁写在后面听谁的（因为我们html里面是从上往下写的，一个属性渲染完后面又写了一个相同的属性他是进行覆盖的）