|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  | Câu 4 Cho biết các phương thức vòng đời được gọi khi ứng dụng đang chạy và người sử dụng bấm vào nút back sau đó mở lại ứng dụng.  - Ấn nút back các vòng đời sẽ chạy là: onPause() -> onStop() -> onDestroy() |
|  |  |  |  |  |  | - Mở lại ứng dụng các vòng đời chạy là: onCreate() -> onStart() -> onResume() |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | Câu 5. Cho biết các phương thức vòng đời được gọi khi ứng dụng đang chạy và người sử dụng bấm vào nút home và sau đó mở lại ứng dụng. |
|  |  |  |  |  |  | - Ấn nút back các vòng đời sẽ chạy là: onPause() -> onStop() |
|  |  |  |  |  |  | - Mở lại ứng dụng thì các vòng đời chạy là: onRestart() -> onStart() -> onResume() |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | Câu 6. Nếu cần lưu thông tin của ứng dụng để khôi phục lại trạng thái hiển thị của ứng dụng khi chạy lại ứng dụng thì cần phải thực hiện |
|  |  |  |  |  |  | trong phương thức vòng đời nào? Vì sao? |
|  |  |  |  |  |  | - Trường hợp này ta cần phải thực hiện phương thức onPause vì chỉ có onPause() là phương thức đảm bảo được gọi trước |
|  |  |  |  |  |  | khi tiến trình bị hủy (killed) - onStop() và onDestroy() có thể không được gọi. |