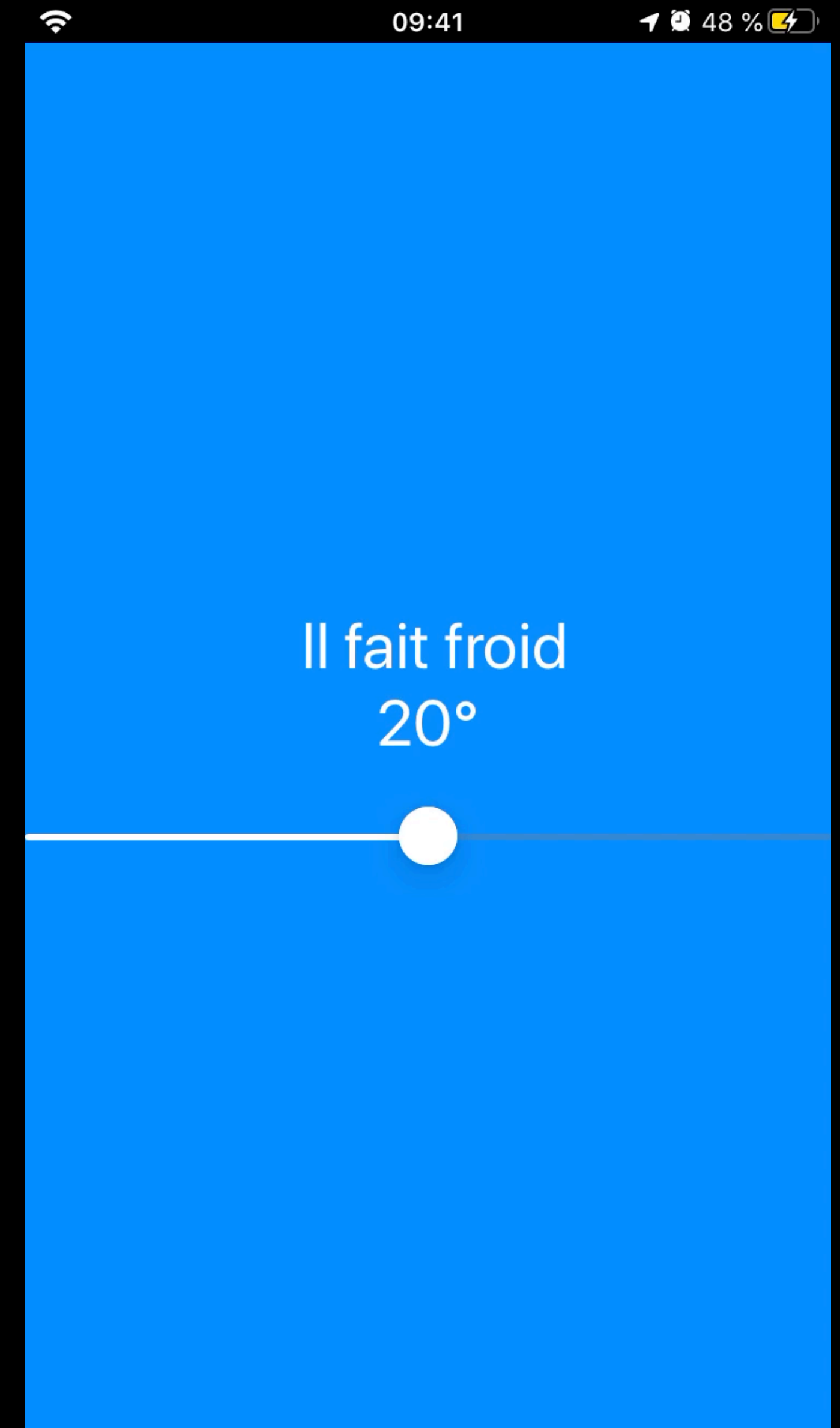


ControlFlow en SwiftUI

Objectif

- **Changer l'affichage** (texte, couleur, etc...) en fonction des données



Exercice de rappel

if... else...

```
var temperature = 32

if temperature > 30 {
    print("Il fait chaud")
} else {
    print(" Il fait froid")
}
```

Si la température est supérieure à 30°
afficher « Il fait chaud »
sinon
afficher « Il fait froid »

Exercice de rappel

switch... case...

```
var temperature = 15
switch temperature {
  case 35...: print("Très chaud")
  case 30..<35: print("Chaud")
  case 15..<30: print("Normal")
  default: print("Froid")
}
```

Si la température est supérieure à 35° afficher « Très chaud »

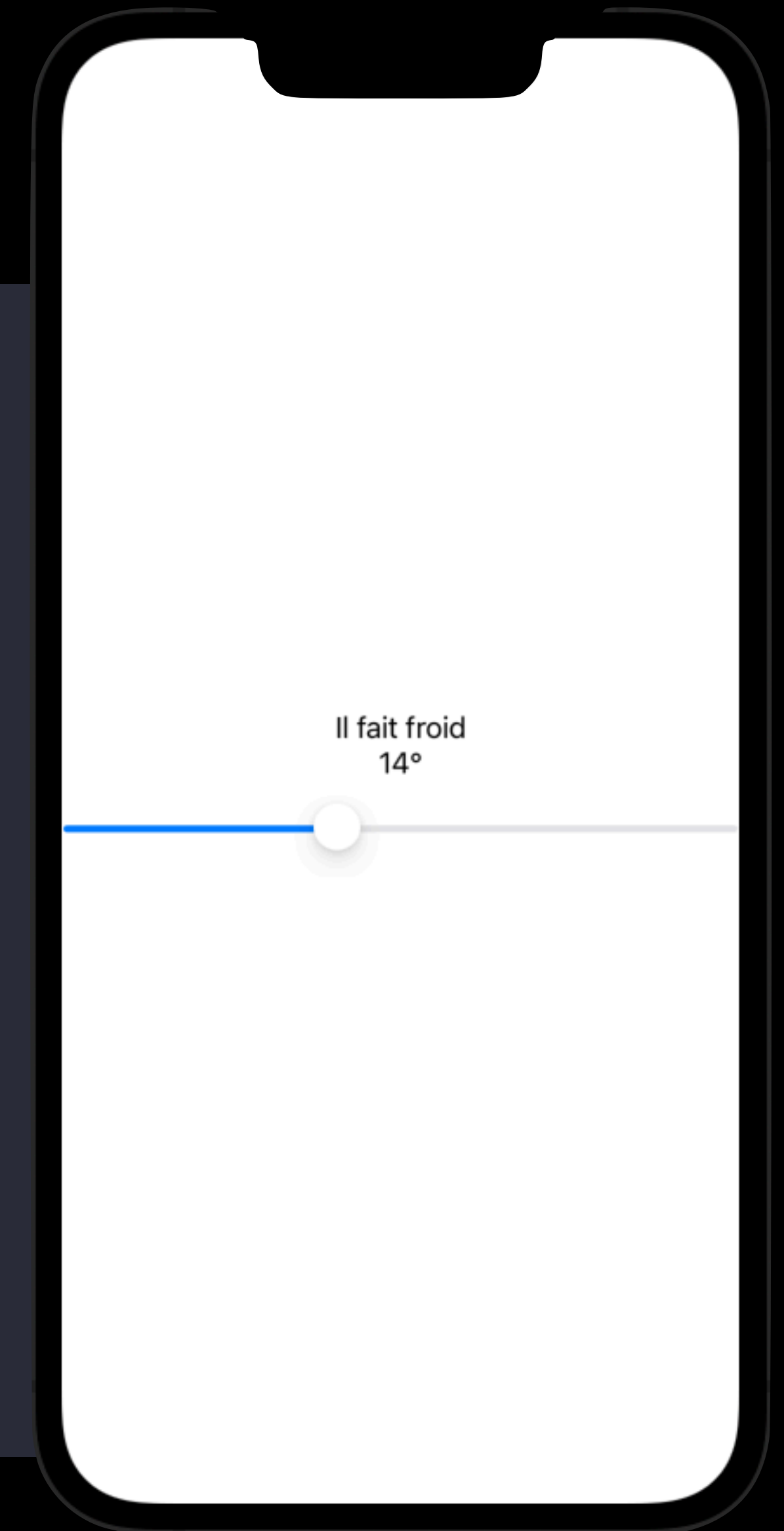
Si la température est entre 30° et 35° afficher « Chaud »

Si la température est entre 15° et 30° afficher « Normal »

Si la température est inférieur à 15° afficher « froid »

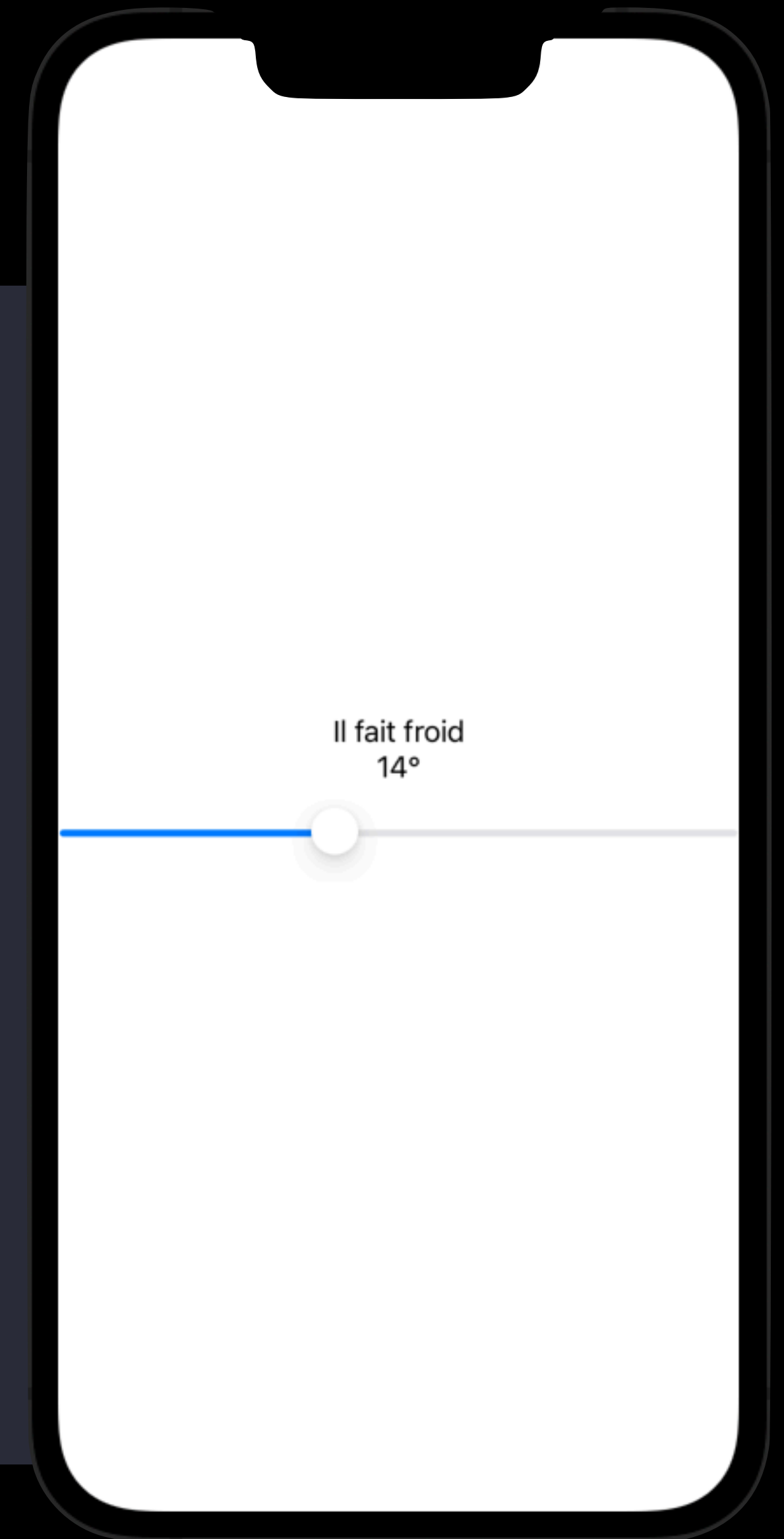
Structures de contrôle en SwiftUI

```
struct TemperatureDisplayer: View {  
    @State private var temperature: Double = 25.0  
  
    var body: some View {  
        VStack {  
            if temperature > 30 {  
                Text("Il fait chaud")  
            } else {  
                Text("Il fait froid")  
            }  
            Text("\(Int(temperature))°")  
            Slider(value: $temperature, in: -10...50, step: 1)  
        }  
    }  
}
```



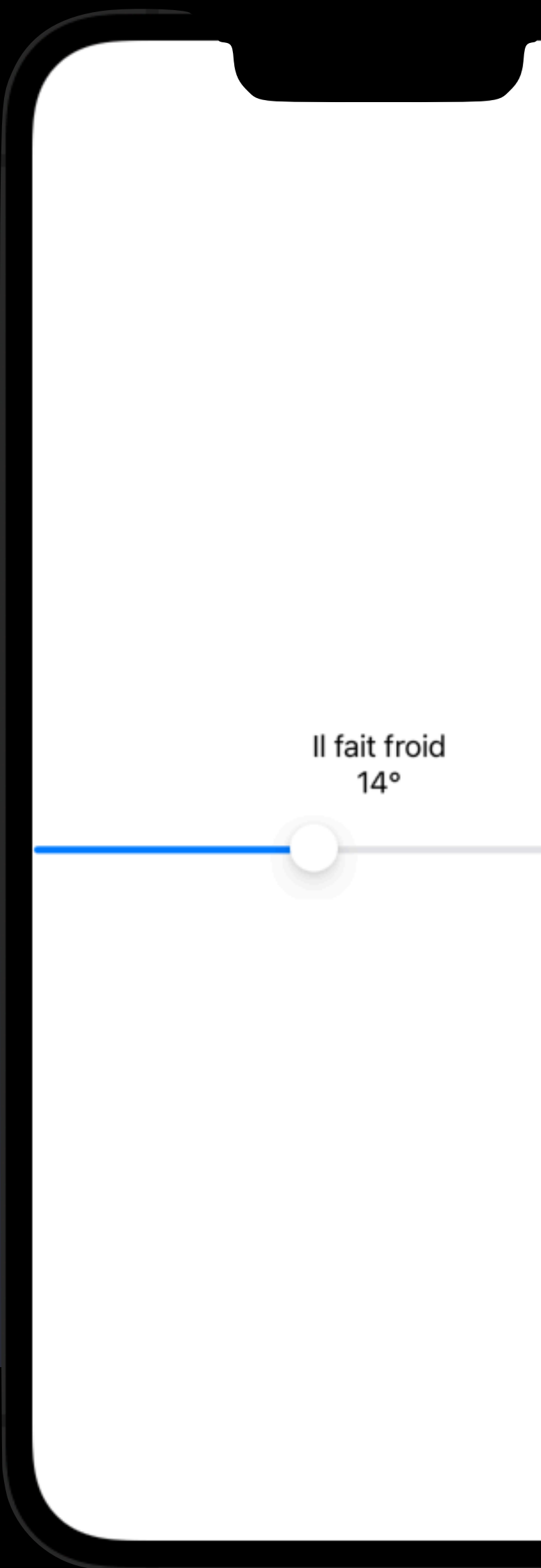
Structures de contrôle en SwiftUI

```
struct TemperatureDisplayer: View {  
    @State private var temperature: Double = 25.0  
  
    var body: some View {  
        VStack {  
            if temperature > 30 {  
                → Text("Il fait chaud")  
            } else {  
                → Text("Il fait froid")  
            }  
            Text("\(Int(temperature))°")  
            Slider(value: $temperature, in: -10...50, step: 1)  
        }  
    }  
}
```



Structures de contrôle en SwiftUI

```
struct TemperatureDisplay: View {  
    @State private var temperature: Double = 25.0  
  
    var body: some View {  
        VStack {  
            Spacer()  
            → Text(temperature > 30 ? "Il fait chaud" : "Il fait froid")  
              Text("\(Int(temperature))°")  
              Slider(value: $temperature, in: -10...50, step: 1)  
              Spacer()  
        }  
    }  
}
```



Structures de contrôle en SwiftUI

```
struct TemperatureDisplayer: View {
    @State private var temperature: Double = 31.0

    var body: some View {
        VStack {
            switch temperature {
            case 35...:
                Text("Très chaud")
            case 30..<35:
                Text("Chaud")
            case 15..<30:
                Text("Tempéré")
            default:
                Text("Froid")
            }
            Text("\(Int(temperature))°C")
        }
    }
}
```

Chaud

Structures de contrôle en SwiftUI

```
struct TemperatureDisplayer: View {  
    @State private var temperature: Double = 31.0  
  
    var body: some View {  
        VStack {  
            switch temperature {  
                case 35...:  
                    → Text("Très chaud")  
                case 30..  
35:  
                    → Text("Chaud")  
                case 15..  
30:  
                    → Text("Tempéré")  
                default:  
                    → Text("Froid")  
            }  
            Text("\(Int(temperature))°C")  
        }  
    }  
}
```

Chaud

Structures de contrôle en SwiftUI

```
struct TemperatureDisplayer: View {  
    @State private var temperature: Double = 31.0  
  
    var temperatureMessage: String {  
        switch temperature {  
            case 35...:  
                return "Très chaud"  
            case 30..  
35:  
                return "Chaud"  
            case 15..  
30:  
                return "Tempéré"  
            default:  
                return "Froid"  
        }  
    }  
  
    var body: some View {  
        VStack {  
            → Text(temperatureMessage)  
            Text("\(Int(temperature))°C")  
        }  
    }  
}
```

Chaud