



YANNIS LANG

🌐 Remote – Marseille, France

✉ yannis.lang@hotmail.com

🌐 langy.fr

## COMPETENCES

**Développement iOS** : Swift, SwiftUI, UIKit, CoreData, SwiftData, Combine, CloudKit, ARKit, Vision, CoreML, MapKit, StoreKit, WatchKit, Swift Concurrency, SPM, Objective-C

**Outils et méthodologies** : Agile, CI/CD (Xcode Cloud, Fastlane), XCTest, Swift Test, Git, principes SOLID et CLEAN, monitoring (Xcode Instruments)

**Services tiers** : Firebase, OpenAI API, Stripe

**Autodidacte passionné**, avec une capacité à maîtriser rapidement de nouvelles technologies et à évoluer dans des environnements complexes.

**Langues** : Français (natif), Anglais (courant), Espagnol (intermédiaire)

## FORMATION

🍏 Apple 2019

Formateur certifié (ACT)

Développement d'applications avec **Swift**

🎓 Epitech 2015

Expert en Technologie de l'Information

Programme Grande École axé sur le développement logiciel, IA, réseaux et sécurité. (**C**, **C++**, **Web**, **Jeux Vidéo**, **Mobile**)

## Projets open source

- 🔥 Développement de packages (**SPM**)
- 👤 App utilisant à un smart contract Ethereum développé en **Solidity**
- 🌈 API Rest avec **Vapor** en **Swift**

# Développeur iOS Senior

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLES

👤 Indépendant • Développeur iOS

2016 – aujourd'hui

Développement d'applications iOS avec un accent sur l'innovation et la qualité de l'expérience utilisateur.

- Conception d'interfaces respectant les **HIG** avec **Figma** et définition du produit.
- Conception et mise en place d'architectures évolutives optimisées.
- Développement en **Swift** et **SwiftUI** et implémentation de solutions techniques avancées de paiement (**StoreKit**), de pipeline CI/CD (**Fastlane**), d'analyse (**Firebase**)

🍏 Apple Foundation Program • Formateur Certifié 2019 – aujourd'hui

Formation à la programmation mobile iOS en Swift en partenariat avec Apple.

- Enseignement à plus de **500 étudiants** des fondamentaux de programmation et des frameworks comme **SwiftUI**, **MapKit**, **SwiftData**, **AVKit**
- Accompagnement du développement de projet en équipe.
- Introduction au design produit et à la conception **UI/UX** avec **Figma**.

💰 SSR • Développeur iOS

03/2018 – 10/2018

Développement d'une application iOS pour la gestion de chantiers liés à l'amiante, en collaboration directe avec les équipes métier.

- Analyse des besoins pour concevoir une application répondant aux contraintes réglementaires.
- Développement en **Swift** et **UIKit**, incluant la gestion sécurisée des données et des flux.

🏠 Openmotion • Développeur iOS

09/2016 – 12/2016

Développement d'une application de gestion de crise pour un acteur majeur du retail français.

- Intégration d'un système de chat sécurisé, notifications push (**APNs**), et upload de médias.
- Développement en **Swift** et **UIKit**, avec un back-office dédié pour la gestion centralisée.

## APPLICATIONS

🏀 Dumby • Suivi des performances sportives

Publiée en 2020

- Développement d'un pipeline d'analyse des données avec **Combine**. Intégration de **CoreML** et **Vision** pour analyser et noter la qualité des exercices en temps réel.
- Persistance des données locales via **CloudKit** et **CoreData** / **SwiftData**.
- Achats intégrés et abonnement avec **StoreKit**

🎬 Moodflix • Recommandations de films par IA

Publiée en 2023

- Conception d'une interface multilingue en **SwiftUI**, optimisée pour un usage intuitif.
- Intégration de l'**API OpenAI** et **TMBD** pour des recommandations personnalisées.
- Monétisation **AdMob**, gestion de tickets avec **StoreKit** et **Firebase** et tests automatisés.

## MENTORAT ET CONSEIL

🎓 Consultant développement iOS • Kampus Training

2022-2023

Accompagnement des équipes de développeurs pour une chaîne de magasins française, contribuant à la formation des équipes internes.

- Refonte d'une application de fidélité client en **SwiftUI** avec une architecture améliorée.
- Mise en place de processus de distribution via **TestFlight**