开始

两数对齐后不变 空格数-1 不加分

两数叠加 空格数+1 加分

判断两个碰撞数字是否相同

接收用户按键指令

NewGame

分数显示

生成两个随机数

是

否

判断剩余空格数是否为0

游戏继续，接收用户指令

是

弹出游戏结束提示框

否