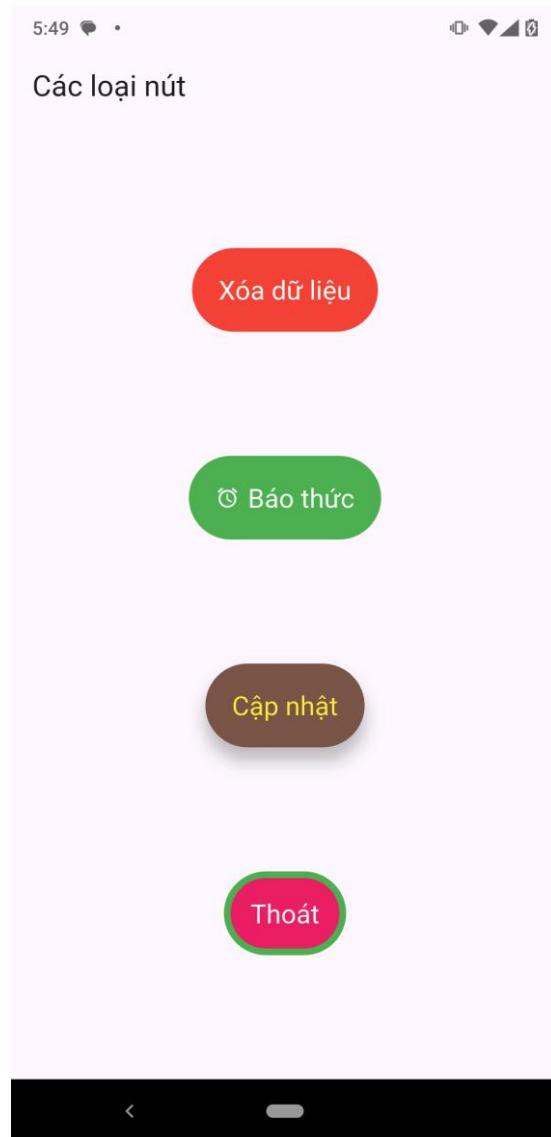


BÀI TẬP THỰC HÀNH FLUTTER

(BTTH SỐ 01 – WIDGET CƠ BẢN)

PHẦN 01. BÀI TẬP CÓ HƯỚNG DẪN

Bài 1. Thiết kế màn hình như bên dưới sử dụng các Widget Button, mỗi khi kích vào 1 nút thì hiển thị tên nút với showSnackBar như hình



Code mẫu nghiên cứu:

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: "Exercise01-Lab09",
      home: ExampleButtons(),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
}
```

```
}

class ExampleButtons extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(title: const Text('Các loại nút')),
      body: Center(
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
          children: [
            TextButton(
              onPressed: () {
                showMessage(context, 'Text Button: Xóa dữ liệu');
              },
              style: TextButton.styleFrom(
                backgroundColor: Colors.red,
                foregroundColor: Colors.white,
                textStyle: const TextStyle(fontSize: 20),
                padding: const EdgeInsets.all(20.0),
                elevation: 10,
                shape: RoundedRectangleBorder(
                  borderRadius: BorderRadius.circular(50.0)),
              ),
              child: const Text("Xóa dữ liệu"),
            ),
            TextButton.icon(
              onPressed: () {
                showMessage(context, 'Text Button Icon: Báo thức');
              },
              style: TextButton.styleFrom(
                padding: EdgeInsets.all(20.0),
                backgroundColor: Colors.green,
                foregroundColor: Colors.white,
                textStyle: TextStyle(fontSize: 20.0),
              ),
              icon: const Icon(Icons.access_alarm),
              label: Text('Báo thức'),
            ),
            ElevatedButton(
              onPressed: () {
                showMessage(context, 'ElevatedButton: Cập nhật');
              },
              style: TextButton.styleFrom(
                foregroundColor: Colors.yellow,
                backgroundColor: Colors.brown,
                textStyle: const TextStyle(fontSize: 20.0),
                padding: const EdgeInsets.all(20.0),
                elevation: 10,
              ),
              child: const Text('Cập nhật'),
            ),
            OutlinedButton(
              onPressed: () {
                showMessage(context, 'Outlined Button: Thoát');
              },
            ),
          ],
        ),
      ),
    );
  }
}
```

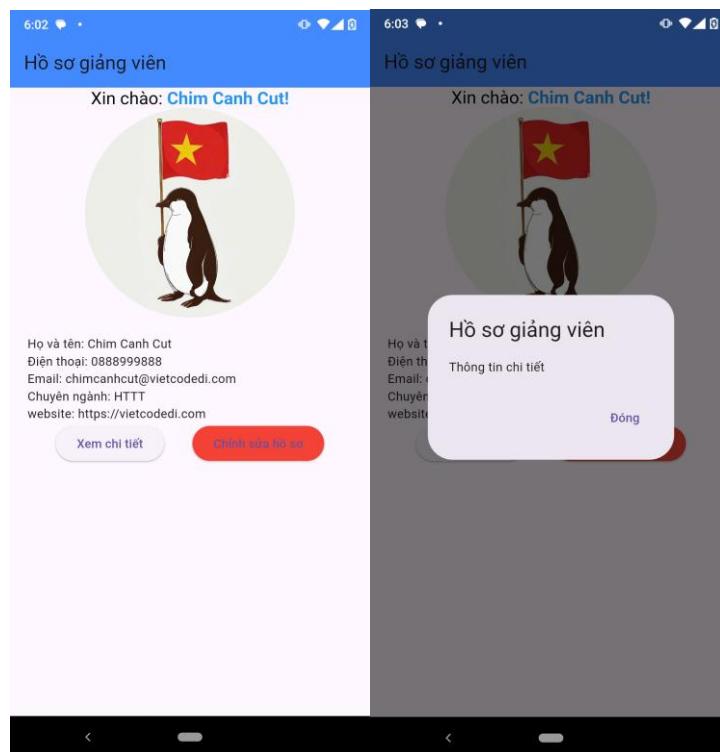
```

        },
        style: TextButton.styleFrom(
            backgroundColor: Colors.pink,
            foregroundColor: Colors.white,
            padding: EdgeInsets.all(20.0),
            textStyle: TextStyle(fontSize: 20.0),
            side: BorderSide(width: 5, color: Colors.green)),
        child: Text('Thoát'),
    )
),
),
),
);
}
}

void showMessage(BuildContext context, String msg) {
    ScaffoldMessenger.of(context).hideCurrentSnackBar();
    ScaffoldMessenger.of(context).showSnackBar(SnackBar(content: Text(msg)));
}
}

```

Bài 2: Sử dụng các control Text, RichText, Button, CircleAvatar, Row, Column để thiết kế màn hình như bên dưới. Kích vào các nút thì hiển thị Dialog thông báo



Code mẫu nghiên cứu:

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
    runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
    const MyApp({super.key});

```

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
        title: 'Exercise02-Lab09',
        home: MyHomePage(title: 'Hồ sơ giảng viên'),
        debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
}
}

class MyHomePage extends StatelessWidget {
    String title;
    MyHomePage({required this.title});

    @override
    Widget build(BuildContext context) {
        return Scaffold(
            appBar: AppBar(title: Text(title), backgroundColor: Colors.blueAccent,),
            body: SingleChildScrollView(
                child: Column(
                    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.start,
                    children: [
                        Center(
                            child: RichText(
                                text: const TextSpan(
                                    style: TextStyle(color: Colors.black, fontSize: 20),
                                    children: [
                                        TextSpan(text: 'Xin chào: '),
                                        TextSpan(
                                            text: 'Chim Canh Cut!',
                                            style: TextStyle(
                                                fontWeight: FontWeight.bold,
                                                color: Colors.blue,
                                                fontStyle: FontStyle.normal),
                                        ),
                                    ],
                                ),
                        ),
                        const Center(
                            child: CircleAvatar(
                                backgroundImage:
                                    AssetImage('assets/images/chimcanhcut.jpg'),
                                radius: 120,
                            ),
                        ),
                        Container(
                            padding: const EdgeInsets.all(20),
                            child: Column(
                                children: [
                                    const Text('Họ và tên: Chim Canh Cut'),
                                    const Text('Điện thoại: 0888999888'),
                                    const Text('Email: chimcanhcut@vietcodedi.com'),
                                    const Text('Chuyên ngành: HTTT'),
                                    const Text('website: https://vietcodedi.com'),
                                ],
                            ),
                        ),
                    ],
                ),
            ),
        );
    }
}
```

```

        Row(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
            children: [
                ElevatedButton(
                    onPressed: () {
                        showMessage(context, 'Thông tin chi tiết');
                    },
                    child: const Text('Xem chi tiết'),
                ),
                ElevatedButton(
                    onPressed: () {
                        showMessage(context, 'Chỉnh sửa hồ sơ');
                    },
                    style: ElevatedButton.styleFrom(
                        backgroundColor: Colors.red),
                    child: const Text('Chỉnh sửa hồ sơ'),
                ),
            ],
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
        ),
    ),
],
),
),
),
);
}
}

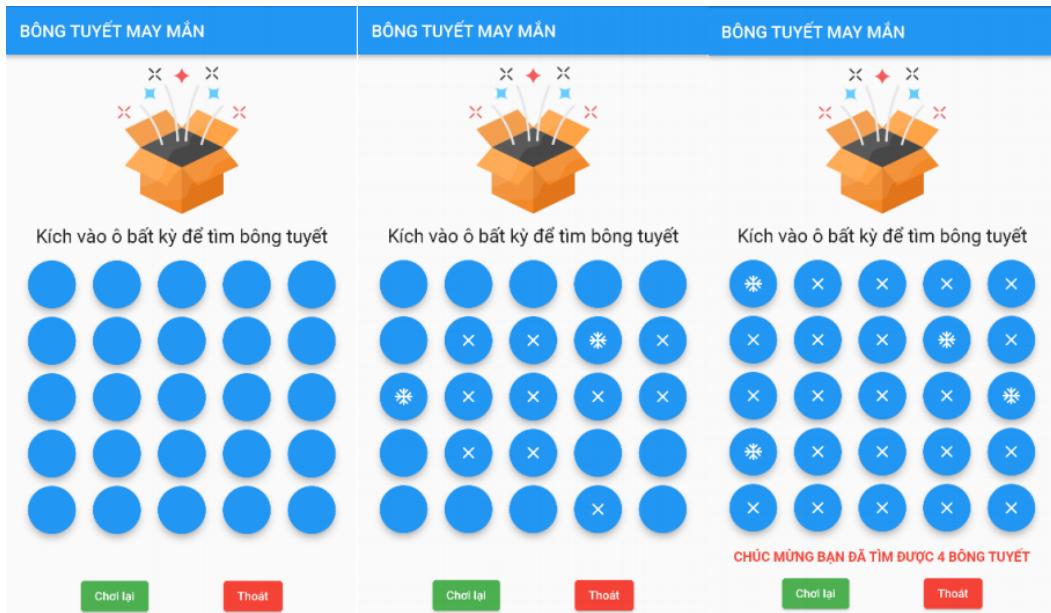
void showMessage(BuildContext context, String msg) {
showDialog(
    context: context,
    builder: (BuildContext context) {
        return AlertDialog(
            title: Text('Hồ sơ giảng viên'),
            content: Text(msg),
            actions: <Widget>[
                TextButton(
                    onPressed: () {
                        Navigator.of(context).pop();
                    },
                    child: Text('Đóng'),
                ),
            ],
        );
    },
);
}
}

```

Bài 3: Sử dụng các widgets cơ bản để viết 1 game vui theo yêu cầu sau:

Khi khởi động lên ứng dụng sẽ hiển thị như màn hình 1 (gồm 25 floatingbutton)

- Người dùng nhấp vào 1 button bất kỳ thì random 1 số nguyên kiểm, tra số đó nếu là số nguyên tố thì hiển thị bông tuyết còn nếu không thì hiển thị dấu gạch chéo tại nút được kích như hình 2.
- Khi số nút đã nhấp hết thì thông báo số bông tuyết đạt được như hình 3
- Nhấp vào nút chơi lại thì hiển thị như hình 1.
- Nhấp vào thoát thì đóng ứng dụng.



Code mẫu nghiên cứu:

```

import 'dart:math';
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter/services.dart';

void main() {
  runApp(const MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Exercise03-Lab09',
      home: BoxGame(title: 'BÔNG TUYẾT MAY MẮN'),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}

class BoxGame extends StatefulWidget {
  String title;
  BoxGame({required this.title});

  @override
  State<StatefulWidget> createState() => _MyGameState();
}

class _MyGameState extends State<BoxGame> {
  
```

```
List<int> buttons = List.generate(25, (index) => index);
List<Icon> icons = List.generate(25, (index) => Icon(null));
List<int> result = List.generate(25, (index) => 0);

int counter = 0;
String message = '';

@Override
Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
        appBar: AppBar(title: Text(widget.title)),
        body: SingleChildScrollView(
            child: Column(
                children: [
                    Image.asset("assets/images/boxmagic.png", width: 200),
                    const Text(
                        'Kích vào ô bất kỳ để tìm bông tuyết',
                        style: TextStyle(fontSize: 22.0),
                    ),
                    Wrap(
                        spacing: 20.0,
                        runSpacing: 10.0,
                        children: buttons
                            .map((e) => FloatingActionButton(
                                onPressed: () {
                                    if (result[e] == 0) {
                                        var x = Random().nextInt(100) + 1;
                                        if (isPrimeNumber(x)) {
                                            setState(() {
                                                icons[e] = Icon(Icons.ac_unit);
                                                result[e] = x;
                                                counter++;
                                            });
                                        } else {
                                            setState(() {
                                                icons[e] = Icon(Icons.clear_rounded);
                                                result[e] = x;
                                            });
                                        }
                                    }
                                    if (result.where((n) => n == 0).isEmpty) {
                                        setState(() {
                                            message =
                                                'CHÚC MỪNG BẠN ĐÃ TÌM ĐƯỢC $counter BÔNG TUYẾT';
                                        });
                                    }
                                }
                            ))
                            .toList(),
                    ),
                    Text(
                        message,
                        style: TextStyle(
                            fontSize: 16, color: Colors.red, fontWeight: FontWeight.bold),
                    )
                ],
            ),
        ),
    );
}
```

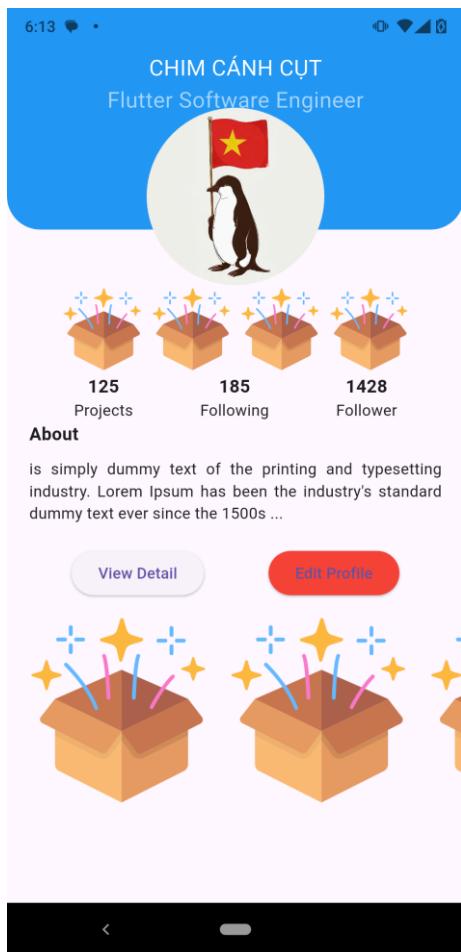
```

),
Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
    children: [
        ElevatedButton(
            onPressed: () {
                setState(() {
                    icons = List.generate(25, (index) => Icon(null));
                    result = List.generate(25, (index) => 0);
                    message = '';
                    counter = 0;
                });
            },
            child: Text("Chơi lại"),
            style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.green),
        ),
        ElevatedButton(
            onPressed: () {
                SystemNavigator.pop();
            },
            child: Text("Thoát"),
            style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.red),
        )
    ],
),
),
),
);
}

bool isPrimeNumber(int number) {
    if (number == 1) return false;
    if (number == 2) return true;
    int limit = sqrt(number).ceil();
    for (int i = 2; i <= limit; ++i) {
        if (number % i == 0) return false;
    }
    return true;
}
}

```

Bài 4: Thiết kế giao diện như sau



Code mẫu nghiên cứu:

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: "Exercise04-lab09",
      home: Exercise04(),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}

class Exercise04 extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    double deviceWidth = MediaQuery.of(context).size.width;
    const TextStyle styleProject =
    TextStyle(fontSize: 16, fontWeight: FontWeight.bold);

    return Scaffold(
      body: SingleChildScrollView(
        child: Column(children: [
          SizedBox(

```

```
height: 250,
child: Stack(
  fit: StackFit.loose,
  children: [
    Container(
      width: deviceWidth,
      height: 200,
      padding: const EdgeInsets.fromLTRB(0, 40, 0, 0),
      decoration: const BoxDecoration(
        color: Colors.blue,
        borderRadius: BorderRadius.vertical(
          bottom: Radius.circular(30.0))),
    child: Column(
      children: [
        Text(
          'CHIM CÁNH CỤT',
          style: TextStyle(fontSize: 20.0, color: Colors.white),
        ),
        Text(
          'Flutter Software Engineer',
          style: TextStyle(fontSize: 20.0, color: Colors.white60),
        ),
      ],
    ),
  ),
  const Align(
    alignment: Alignment.bottomCenter,
    child: CircleAvatar(
      radius: 80.0,
      backgroundImage:
        AssetImage("assets/images/chimcanhcute.jpg"),
    ),
  )
],
),
),
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
  children: [
    Image.asset("assets/images/boxmagic.png", width: 80),
    Image.asset("assets/images/boxmagic.png", width: 80),
    Image.asset("assets/images/boxmagic.png", width: 80),
    Image.asset("assets/images/boxmagic.png", width: 80),
  ],
),
const Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    Column(children: [Text("125", style: styleProject),
Text("Projects")]),
    Column(children: [Text("185", style: styleProject),
Text("Following")]),
    Column(children: [Text("1428", style: styleProject),
Text("Follower")])
  ],
)
```

```

Container(
  alignment: Alignment.topLeft,
  padding: EdgeInsets.fromLTRB(20, 0, 20, 20),
  child: const Column(
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
    children: [
      Text("About", style: styleProject),
      SizedBox(height: 10),
      Text(
        "is simply dummy text of the printing and typesetting industry.
",
        "Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text
ever "
        "since the 1500s ...",
        textAlign: TextAlign.justify,
      ),
    ],
  ),
),
Row(
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
  children: [
    ElevatedButton(onPressed: () {}, child: const Text('View Detail')),
    ElevatedButton(
      onPressed: () {},
      style: TextButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.red),
      child: const Text('Edit Profile'),
    ),
  ],
),
const SingleChildScrollView(
  padding: EdgeInsets.all(10),
  scrollDirection: Axis.horizontal,
  child: Row(
    children: [
      Image(image: AssetImage('assets/images/boxmagic.png'), width:
180),
      Image(image: AssetImage('assets/images/boxmagic.png'), width:
180),
      Image(image: AssetImage('assets/images/boxmagic.png'), width:
180),
      Image(image: AssetImage('assets/images/boxmagic.png'), width:
180),
    ],
  ),
),
),
);
}
}

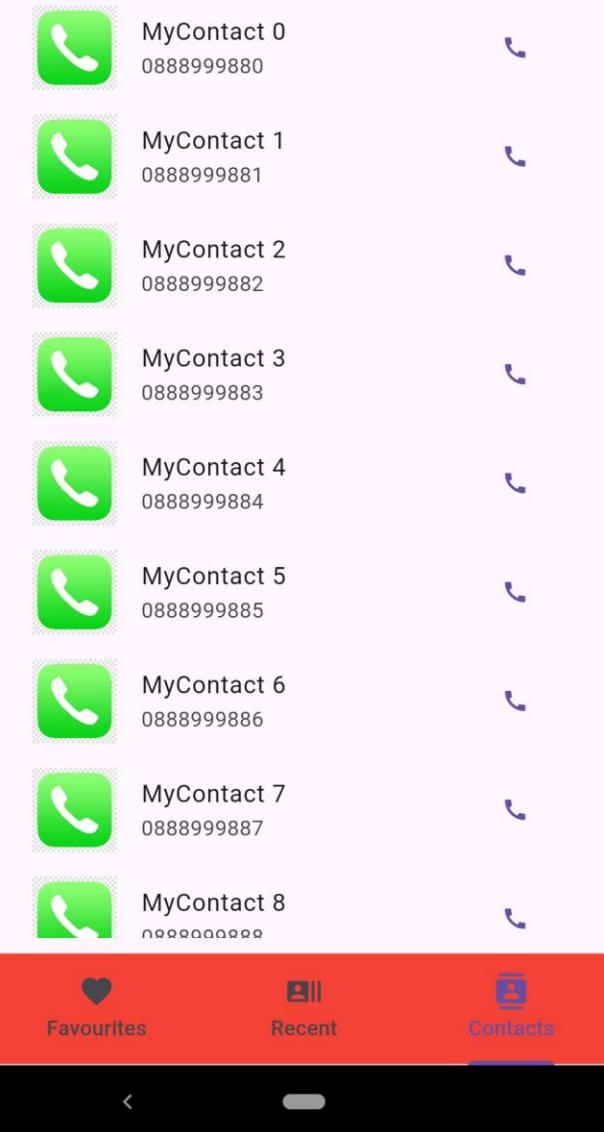
```

Bài 5: Thiết kế màn hình như bên dưới sử dụng DefaultTabController và ListView

6:27 🔍 •

Wi-Fi 4G 0

CONTACTS



Code mẫu nghiên cứu:

```
import 'package:demoex/models/contact.dart';
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: "Exercise05-lab09",
      home: Exercise05(),
      debugShowCheckedModeBanner: false,
    );
  }
}

class Exercise05 extends StatelessWidget {
```

```
List<Contact> contacts = List.generate(
  20,
  (index) => Contact(
    index, 'MyContact $index', 'assets/images/contact.png',
    '088899988$index'));

@Override
Widget build(BuildContext context) {
  return DefaultTabController(
    length: 3,
    child: Scaffold(
      appBar: AppBar(title: Text('CONTACTS')),
      body: Container(
        padding: EdgeInsets.all(10),
        child: TabBarView(
          children: [
            Text('Contact yêu thích'),
            Text('Contact gọi gần đây'),
            ListView.builder(
              itemCount: contacts.length,
              itemBuilder: (context, index) {
                return ListTile(
                  leading: Image.asset(
                    'assets/images/contact.jpg'),
                  title: Text(contacts[index].name),
                  subtitle: Text(contacts[index].phone),
                  trailing:
                    TextButton(onPressed: () {}, child: Icon(Icons.call)),
                );
              },
            ),
          ],
        ),
        bottomNavigationBar: const Material(
          color: Colors.red,
          child: TabBar(
            tabs: [
              Tab(icon: Icon(Icons.favorite), text: 'Favourites'),
              Tab(icon: Icon(Icons.recent_actors), text: 'Recent'),
              Tab(icon: Icon(Icons.contacts), text: 'Contacts'),
            ],
          ),
        ),
      );
    }
}
```

PHẦN 2 - BÀI TẬP TỰ GIẢI: Thiết kế giao diện như sau

DANH SÁCH SẢN PHẨM



Ví nam mini đựng thẻ VS22
chất da Saffiano bền đẹp chố...

HOA HỒNG XTRA ★ 4.0

255.000 VND



Túi đeo chéo LEACAT polyester
chống thấm nước thời trang c...

HOA HỒNG XTRA ★ 5.0

12 views 315.000 VND

1.3k views



Phin cafe Trung Nguyên - Phin
nhôm cá nhân cao cấp

HOA HỒNG XTRA ★ 4.5

28.000 VND

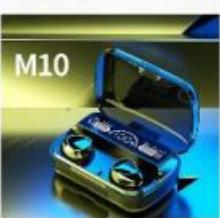


Ví da cầm tay mềm mại cỡ lớn
thiết kế thời trang cho nam

HOA HỒNG XTRA ★ 5.0

12.2k views 610.000 VND

56 views



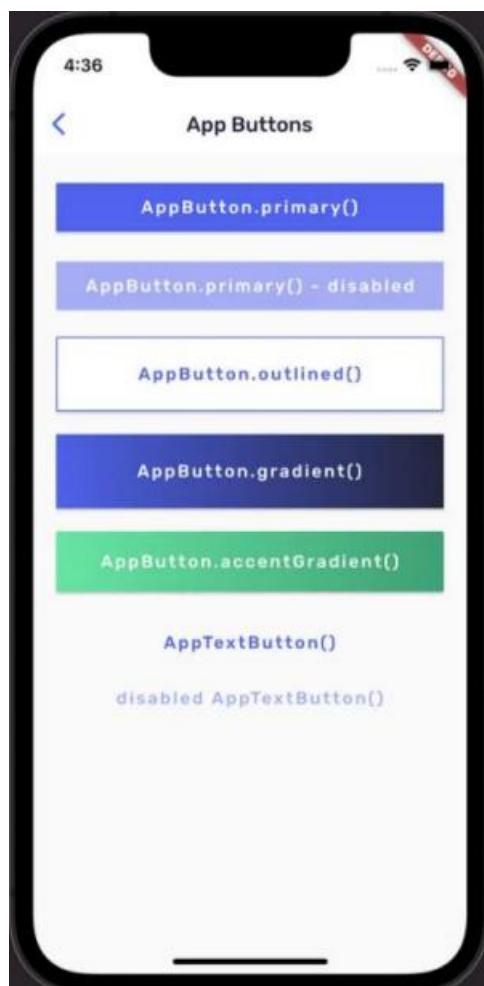
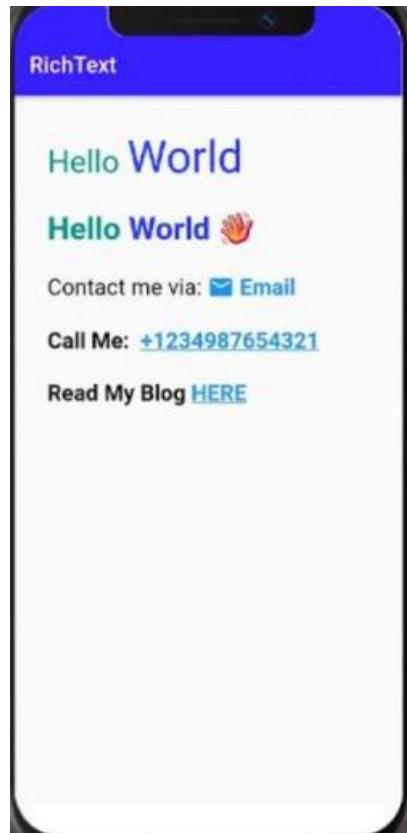
Custom Rich Text Example

Flutter is an open-source UI software development kit created by Google. It is used to develop cross platform applications for Android, iOS, Linux, macOS, Windows, Google Fuchsia, and the web from a single codebase. First described in 2015, Flutter was released in May 2017.

Contact on +910000210056. Our email address is test@examplemail.org.

For more details check <https://www.google.com>

[Read less](#)



Flutter



Flutter Complete Course

Created by Dear Programmer

55 Videos

Videos

Description

Introduction to Flutter
20 min 50 sec

Installing Flutter on Windows
20 min 50 sec

Setup Emulator on Windows
20 min 50 sec

Creating Our First App
20 min 50 sec

Details

Aristocratic Hand Bag

Office Code



Price

\$234

Color



Size

12 cm

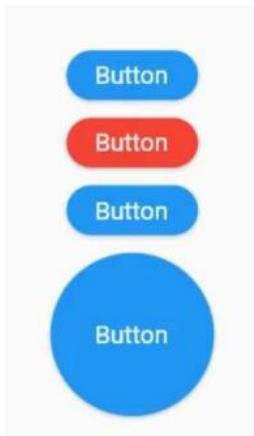
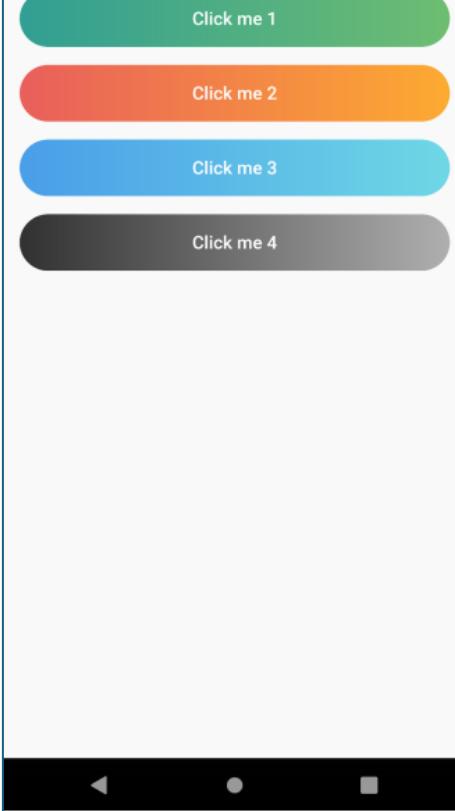
Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since. When an unknown printer took a galley.

- 01 +



BUY NOW

My Gradient Buttons



Button With Left Icon

Button With Left Icon

Button With Right Icon

