



# 객체지향 프로그래밍 및 실습

1주차. JDK, Eclipse 설치 및 A Simple Java Program

### 1. 실습 소개

- TA: 국방디지털융합학과 정의철
- E-mail: lani009@ajou.ac.kr
- 실습 시간: 매주 목요일 15:00 ~ 17:00
- 실습 목적: 강의시간에 배운 이론을 바탕으로 객체지향 프로그래밍 실습을 통해 이론을 더욱 잘 이해하고 이를 활용할 수 있는 실무능력을 배양한다.
- 실습 내용
  - 강의 시간에 배운 내용을 바탕으로 실습 문제를 해결.
  - 코드를 중심으로 문제의 핵심 및 코드 리뷰 시간을 가짐.
  - 실습은 교재에 따른 강의 목차 순으로 진행함.



### 1. 실습 소개

- 실습 후 질문사항: 아주 Bb의 **Q&A 탭**을 이용
- 평가기준
  - 실습과제: 25%
  - 각 과제별로 채점기준이 상이함
- 제출기한
  - 실습 문제의 경우 실습일(목요일 23:59) 까지 제출
  - 실습 과제의 경우 실습일 사흘 후 (일요일 23:59) 까지 제출



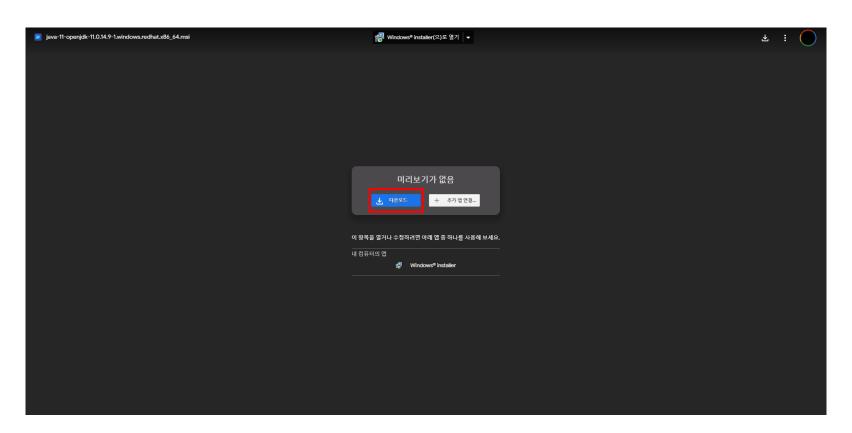
## 1. 실습 소개

- 실습 권장 사양
  - Windows 7 이상 64bit(x64)
  - 램: 4GB 이상



### 2-1. 하단 홈페이지 접속 후 다운로드

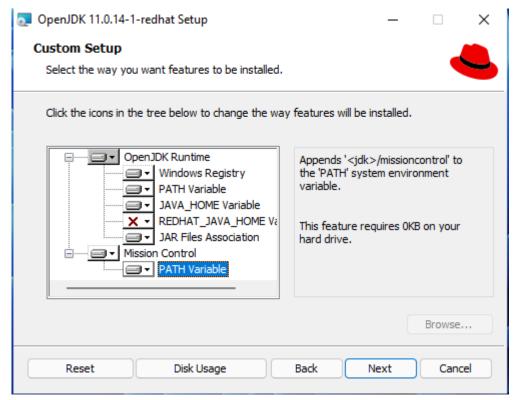
https://drive.google.com/open?id=10ZZvwooazdzYsk6WAdjFZH832sIOYtvF





#### 2-2. Redhat JDK 11 설치

1) 다운받은 파일 실행 → Next 클릭 → 약관 동의



2) 위 사진처럼 선택사항 체크 → Install 클릭



#### 2-3. 환경변수 설정

- 2) 시스템 → 정보 → 고급 시스템 설정 순으로 클릭
- 3) 환경변수 클릭
- 4) 시스템 변수 내에 JAVA\_HOME이 잘 설정되어 있는지 확인
- 5) 시스템 변수 내에 Path 값에 Java의 bin 폴더가 포함되어 있는지 확인

자바가 C:₩hello₩world 폴더에 설치되어 있다면,

JAVA\_HOME = C:₩hello₩world

Path = C:₩hello₩world₩bin

또는

Path = %JAVA HOME%₩bin



#### 2-4. 자바 실행 체크

- 1) 커맨드 창 실행
- 2) java -version 명령 실행

```
PS C:\Users\s> java -version
openjdk version "11.0.14" 2022-01-18 LTS
OpenJDK Runtime Environment 18.9 (build 11.0.14+9-LTS)
OpenJDK 64-Bit Server VM 18.9 (build 11.0.14+9-LTS, mixed mode)
```

3) javac -version 명령 실행

```
PS C:\Users\s> javac -version javac 11.0.14
```

4) 두 명령 다 정상적으로 실행되었을 경우, 설치 완료

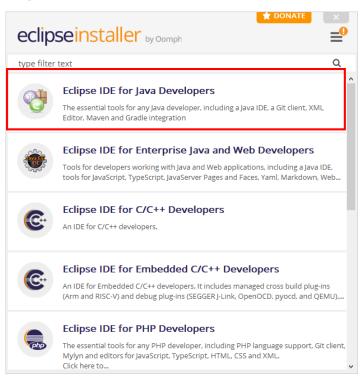


## 3. Eclipse IDE 설치

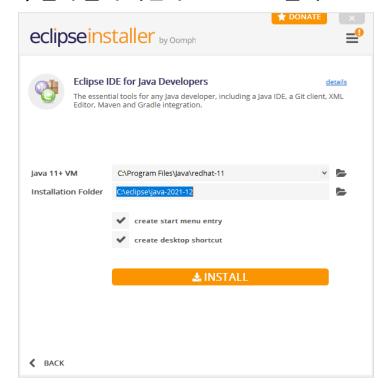
#### 3-1. 이클립스 IDE 다운로드

https://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/oomph/epp/2021-12/R/eclipse-inst-jre-win64.exe

#### 1) 빨간색 네모 클릭



### 2) 설치 폴더 확인 후 INSTALL 클릭

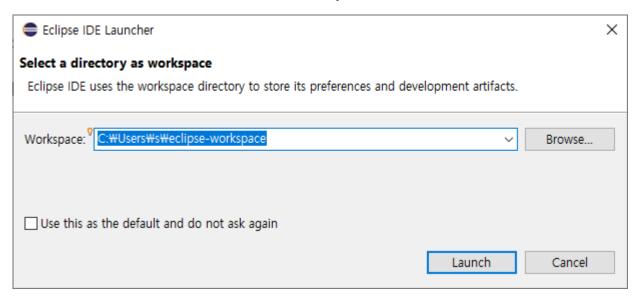




## 3. Eclipse IDE 설치

### 3-2. 이클립스 실행 및 작업폴더 구성

### 실습 및 과제 전용폴더 생성 후 Workspace 칸에 기입

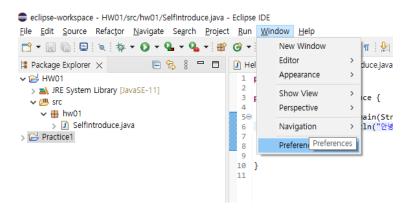




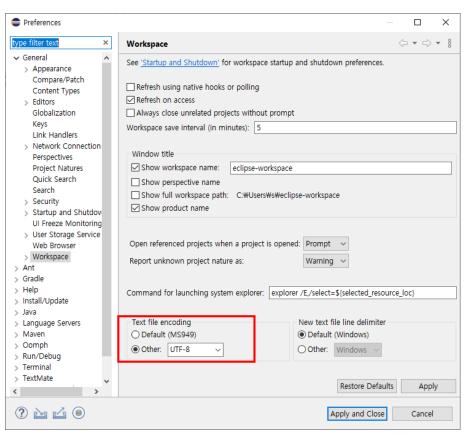
## 3. Eclipse IDE 설치

#### 3-3. 이클립스 인코딩 설정

1) Window → Preferences 클릭



- 2) Other 클릭 후, UTF-8로 변경
- 3) Apply and Close 클릭





#### 1. Hello World 출력

```
public class HelloWorld {
  public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Hello World!");
  }
}
```

- 1) 메모장에 위 코드 입력 및 저장
- 2) java로 확장자 변경 후, 컴파일
- 3) 실행 및 출력 결과 확인

컴파일: javac HelloWorld.java

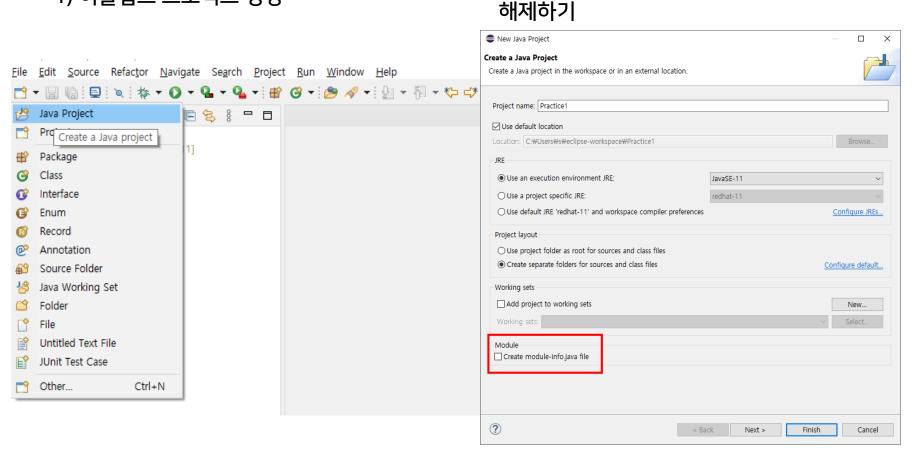
실행: java -cp ./ HelloWorld

```
PS C:\00P> javac HelloWorld.java
PS C:\00P> java -cp ./ HelloWorld
Hello World!
```



#### 2. 이클립스로 HelloWorld 출력

1) 이클립스 프로젝트 생성



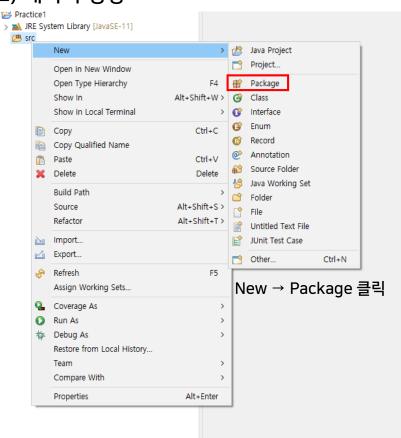
※ 주의사항※

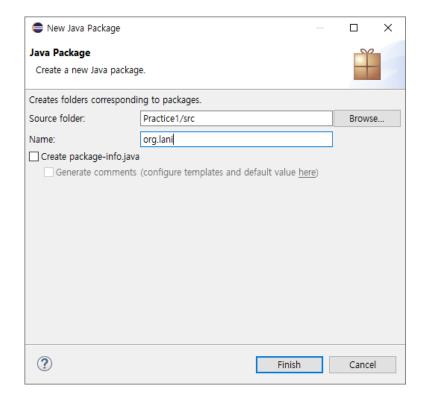
하단의 Create module-info.java file을 체크



#### 2. 이클립스로 HelloWorld 출력

### 2) 패키지 생성

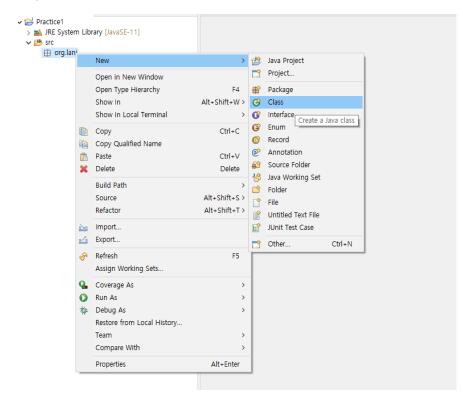


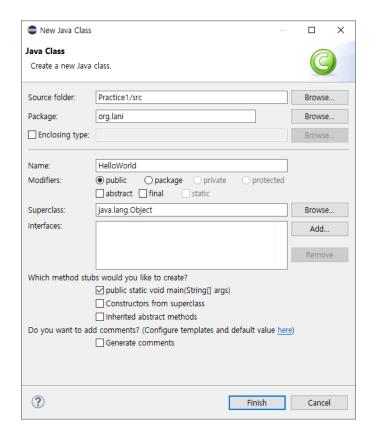




#### 2. 이클립스로 HelloWorld 출력

### 3) 클래스 생성







### 2. 이클립스로 HelloWorld 출력

4) 코드 실행



### 5. 실습 문제 제출

- 1주차 실습 문제
  - 오늘 실습 시간에 진행한 내용을 압축하여 제출
  - 압축 파일 이름은 "Week1\_**학번\_이름**.zip"으로 통일할 것
  - 압축 파일 내부에는 아래의 파일이 포함되어 있어야 함
    - HelloWorld.java
    - HelloWorld.class
    - java -cp ./ HelloWorld 실행 화면 캡쳐
    - Eclipse에서 오늘 생성한 프로젝트 폴더

기능	TÖÜ 2M	π6	
Practice1	2022-03-01 오전 2:45	파일 폴더	
HelloWorld.class	2022-03-01 오전 2:56	CLASS 파일	1KB
HelloWorld.java	2022-03-01 오전 2:14	Java 원본 파일	1KB
■ 실행화면 캡쳐.png	2022-03-01 오전 2:44	PNG 파일	26KB



### 6. 알아두면 좋은 것들

- 자바 개발 시에 알아두면 좋은 것들
  - Code hint: control + space
  - println: sysout 입력 후 control + space
  - Jshell: 커맨드 창에서 jshell 입력 후 엔터
  - 자동 정렬: control + shift + f
  - Problems 창을 잘 보면 답이 나온다
  - 정의 찾기: F3
  - 참조 찾기: control + alt + h

