

# 객체지향 프로그래밍 실습 과제

10주차. Swing GUI Components

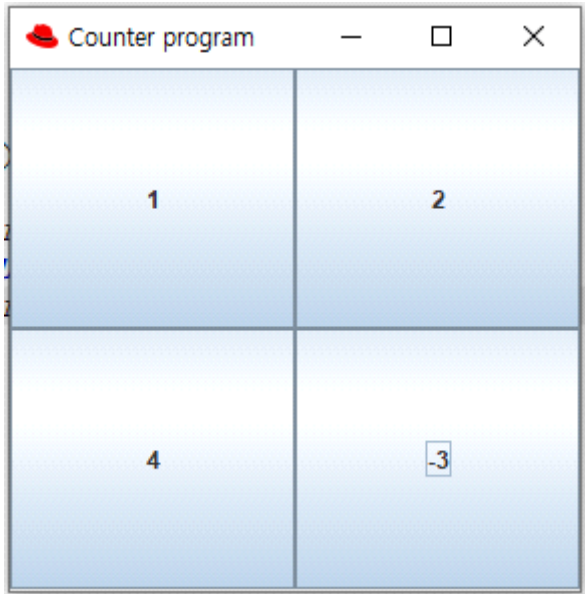
## 과제 개요

Counter 프로그램을 개발해보자!

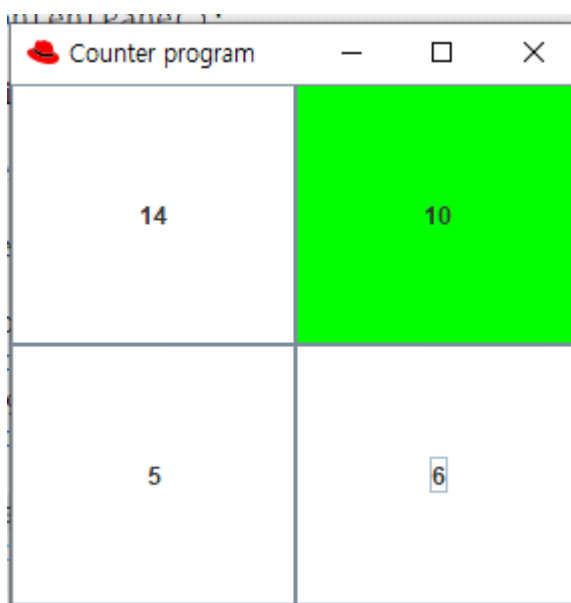
## 과제 세부사항

### 1. Counter program

1. 프로그램 구현 방법에 제한을 두지 않는다. (JFrame 상속, 인스턴스화 등)
2. 버튼 4개를 아래 그림처럼 생성한다. 각각의 텍스트는 0이 되도록 한다.



3. 버튼을 각각 마우스 왼쪽으로 누를 때 마다 숫자가 1씩 올라간다.
4. 버튼을 각각 마우스 오른쪽으로 누를 때 마다 숫자가 1씩 내려간다.
5. 만약 숫자가 10의 배수라면 버튼의 색을 초록색으로 설정한다.
6. 숫자가 10의 배수가 아니면 흰색으로 설정한다.



## 주의 사항

1. 소스코드가 들어있는 Eclipse 프로젝트 폴더와 실행결과 캡처 사진을 압축하여 제출한다.
2. 압축파일 명은 "학번\_이름\_HW10"으로 한다.
3. Java code convention(Camel case 등)을 준수하고 간단한 주석을 작성한다.

## 제출 기한

1. 일요일 23:59 까지: 100%
2. 월요일 23:59 까지: 70%
3. 이외: 0%