

객체지향 프로그래밍 실습 과제

2주차. Fundamental Programming in Java

과제 개요

아마추어 무선교신에 입문한 김국디는 포네틱 코드(Phonetic Code) 해독이 어려워서 다른 사람과 교신을 못하고 있다. 포네틱 코드는 무선통신에서 자주 사용되는데, 가령 "HELLO"는 "Hotel Echo Lima Lima Oscar"로 발음할 수 있다. 김국디를 위해서 포네틱 코드 해석 프로그램을 제작해보자!

과제 세부사항

1. PhoneticDecoder.java (80%)

1. 첫 줄에는 전체 문자의 개수 N을 입력받는다.
2. 이어지는 N개의 각 줄에는 포네틱 코드가 입력된다.
3. 포네틱 코드를 잘 해석하여 본래의 알파벳을 출력한다.

2. 요구사항 (20%)

1. 패키지 "hw02"를 생성하고 그 안에 코드를 작성한다. (8%)
2. 메인 클래스 이름을 "PhoneticDecoder"로 생성한다. (7%)
3. 압축파일 명은 "학번_이름_HW02"로 한다. (5%)

포네틱 코드표

알파벳	포네틱 코드
A	Alfa
B	Bravo
C	Charlie
D	Delta
E	Echo
F	Foxtrot
G	Golf
H	Hotel
I	India
J	Juliett
K	Kilo
L	Lima
M	Mike
N	November
O	Oscar
P	Papa
Q	Quebec
R	Romeo
S	Sierra
T	Tango
U	Uniform
V	Victor
W	Whiskey
X	X-ray
Y	Yankee
Z	Zulu

예상 입출력

입력	출력
5 Hotel Echo Lima Lima Oscar	HELLO
7 Whiskey Echo Lima Charlie Oscar Mike Echo	WELCOME
4 Golf Oscar Oscar Delta	GOOD

출력 예시

5 Hotel Echo Lima Lima Oscar HELLO	7 Whiskey Echo Lima Charlie Oscar Mike Echo WELCOME
--	---

제출 기한

1. 일요일 23:59 까지: 100%
2. 월요일 23:59 까지: 70%
3. 이외: 0%