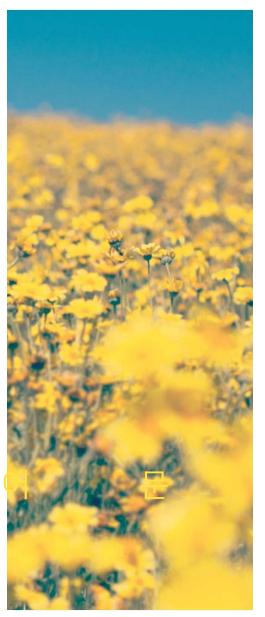


# JAVA

GU, DA HAE







### 제어문

### | Control Statement

구분	키워드
선택문	if, else if, else
	switch
반복문	while
	do while
	for
	foreach
보조 제어문	break
	continue

JAVA

프로그램은 보통 위에서 아래로 <mark>순차</mark>적으로 실행되는데, 특정 블록이 <mark>수행되거나 수행되지 않도록</mark> 해야 할 경우나 <mark>반</mark> 복 실행해야 하는 경우도 있다. 이런 경우에 사용하는 것이 제어문이다.

제어문은 프로그래머가 특정 문장을 건너뛰게도 하고 특정 문장을 반복 실행하게도 하면서 프로그램의 흐름을 조절하는 역할을 한다.

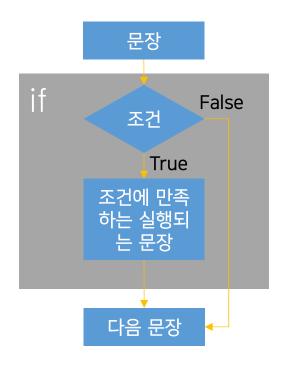
### if 문

### | Control Statement

주어진 <mark>조건을 만족하는 경우</mark>에만 특정 문장을 수행하도록 하는 제어문.

JAVA

if (조건식) { 코드 }

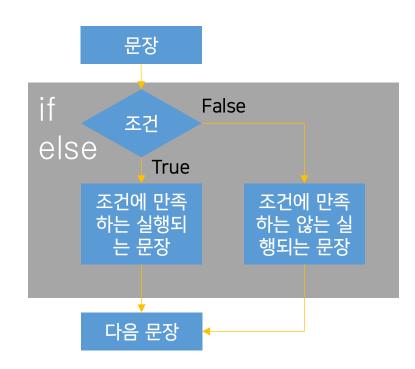


# else 문

### | Control Statement

if문에 주어진 <mark>조건을 만족하지 않는 경우</mark>에만 특정 문장을 수행하도록 하는 제어문.

```
if (조건식)
{
코드1
}
else
{
코드2
}
```



public class Ex01{

```
public static void main(String[] args){
    if(true){
        System.out.println("TRUE!");
    }
    else{
        System.out.println("FALSE!");
    }
}
```

```
public class Ex02{
    public static void main(String[] args){
        int num = 10;
        if(num > 0){
                System.out.println("num is more bigger than 0");
        else{
                System.out.println("num is less than or equal to 0");
```

```
AVA
```

```
public class Ex03{
     public static void main(String[] args){
         int num = 10;
         if(num < 0){
                   System.out.println("num is less than 0");
          }else{
              if(num < 10){
                   System.out.println("num is bigger than or equal to 0 and less than 10");
              }else{
                   System.out.println("num is bigger than or equal to 10");
```

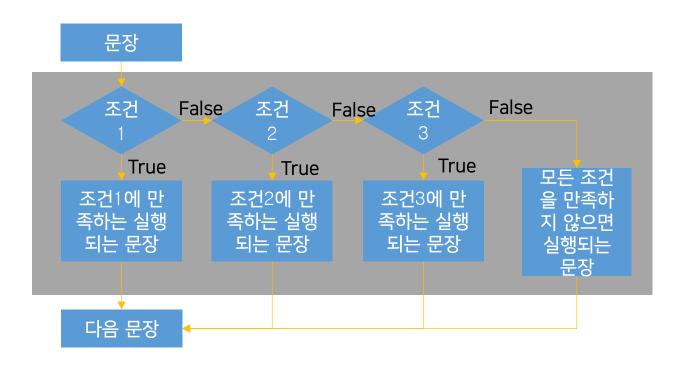
# else if 문

| Control Statement

else if는 else인 상태에서 조건식을 지정할 때 사용한다. 단, else if는 단독으로 사용할 수 없다.

```
if (조건식)
{
코드1
}
else if (조건식)
{
코드2
}
```

### 플로우 차트



```
JAVA
```

```
public class Ex01{
     public static void main(String[] args){
          int num = 10;
          if(num < 0){
                    System.out.println("num is less than 0");
          else if(num < 10){</pre>
                    System.out.println("num is bigger than or equal to 0 and less than 10");
          }else{
                    System.out.println("num is bigger than or equal to 10");
```

### switch 문

| Control Statement

switch 문은 if 문에 비해 조건이 많아도 쉽게 처리할 수 있다.

정수만 처리할 수 있다.

```
switch (변수) {
case 숫자1:
코드1
break;
case 숫자2:
코드2
break;
default:
코드3;
break;
}
```

```
public class Ex01{
     public static void main(String[] args){
         int num = 2;
         switch(num){
          case 1:
              System.out.println("Hello!");
              break;
          case 2:
              System.out.println("Hi!");
              break;
         default:
              System.out.println("Bye!");
```

### 해보기

switch문으로 아래와 같이 출력해보자.

변수 num의 범위가 0 <= num <10 일 때) 0 이상 10 미만

변수 num의 범위가 10 <= num < 20 일 때) 10 이상 20 미만

그 외의 경우) 음수 또는 20 이상

### while 문

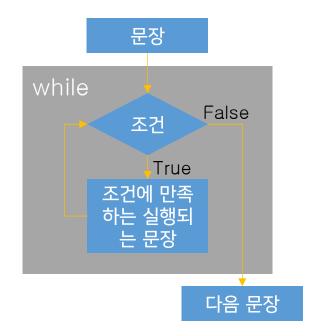
| Control Statement

주어진 조건을 만족하는 경우에만 특정 문장을 반복 수행하도록 하는 제어문.

조건식에 참(true)을 지정하면 영원히 끝나지 않는 무한 반복(루프)을 수행한다.

JAVA

while (조건식) { 반복할 코드 }



public class Ex01{

```
public static void main(String[] args){
   int i = 0;

while(i < 5){
      System.out.println("LOOP : " + i);
      i++;
   }</pre>
```

### do while 문

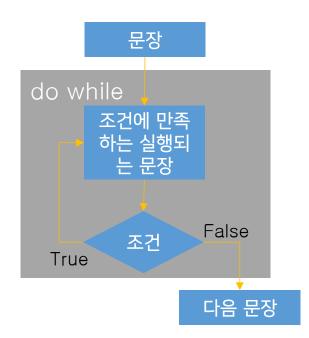
| Control Statement

먼저 한 번 수행하고, 주어진 조건을 만족하는 경우에만 특정 문장을 반복 수행하도록 하는 제어문.

조건식에 참(1)을 지정하면 영원히 끝나지 않는 무한 반복(루프)을 수행한다.

JAVA

do { 반복할 코드 }while(조건식);



public class Ex01{

public static void main(String[] args){

# 해보기

0과 500 사이의 숫자 중 3과 4의 공배수를 차례대로 출력하고, 출력한 숫자들의 합을 구해보자.

 $A \lor A \lor$ 

# for 문

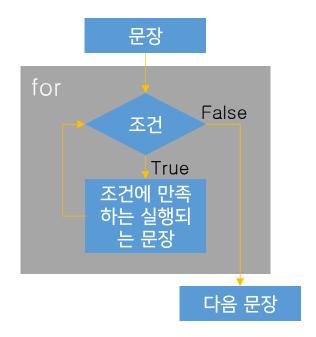
### | Control Statement

주어진 조건을 만족하는 경우에만 특정 문장을 정해진 횟수만큼 반복 수행하도록 하는 제어문.

조건식에 참(true)을 지정하면 영원히 끝나지 않는 무한 반복(루프)을 수행한다.

JAVA

for (초기식; 조건식; 변화식) { 반복할 코드 }



```
public class Ex01{
    public static void main(String[] args){
        for(int i = 0; i<5; i++){
            System.out.println("LOOP : " + i);
        }
    }
}</pre>
```

# 보조 제어문

| Control Statement

break는 for, while, do while, switch 문법에서 제어 흐름을 벗어나기 위해 사용한다.

continue는 제어 흐름(반복)을 유지한 상태에서 코드의 실행만 건너뛰는 역할을 한다.

```
JAVA
```

public class Ex02{

```
public static void main(String[] args){
    int i = 0;

while(true){
    if(i % 2 == 0){
        i++;
        continue;
    }

    System.out.println("i : " + i);
    i++;
}
```

### 해보기

1부터 시작하여 모든 3과 7의 배수를 차례대로 더한다. 그 합이 1000을 넘어가면 멈추고, 합과 마지막에 더한 값을 출력해보자.

### 중첩 반복문

| Control Statement

반복문 안에 반복문이 들어가는 형태를 중첩 루프(다중 루프)라고 한다.

반복문의 루프 인덱스 변수는 index의 첫 글자를 따서 i를 사용하는데 반복문 안에 반복문이 들어갈 때는 변수 이름을 i, j, k처럼 i부터 <mark>알파벳 순서</mark>대로 짓는다.

```
for(초기식i; 조건식i; 변화식i){
...
for(초기식j; 조건식j; 변화식j){
...
}
...
}
```

public class Ex01{

for(int i = 0; i < 3; i++){ System.out.println("i : " + i); for(int j = 0; j < 5; j++){ System.out.println("--- j : " + j);

public static void main(String[] args){

```
. I A V A
```

```
public class Ex02{
    public static void main(String[] args){
        for(int i = 0; i < 3; i++){
            System.out.println("i : " + i);
            for(int j = 0; j < 5; j++){
                System.out.println("--- j : " + j);
                if(j % 2 == 0)
                        break;
```

public class Ex03{

# 해보기

구구단의 홀수단만 출력하며, 3단은 3\*2까지, 5단은 5\*4까지, 7단은 7 \* 6까지 9단은 9\*8까지 출 력해보자.