

JAVA

GU, DA HAE







절차 지향 프로그래밍 Procedural Programming

절차지향 프로그래밍은 절차를 중심으로 알고리즘(문제 해결 방법)을 기술하겠다는 뜻이다.

현실의 문제는 다양한 변수를 지니고 있기 때문에 같은 문제라도 다른 절차대로 해 결해야 할 경우가 많다. 때문에 절차 지향 프로그래밍을 대신할 개발 기법들이 많이 나왔다.

함수형 프로그래밍

명령형 프로그래밍

선언형 프로그래밍

구조적 프로그래밍

객체 지향 프로그래밍

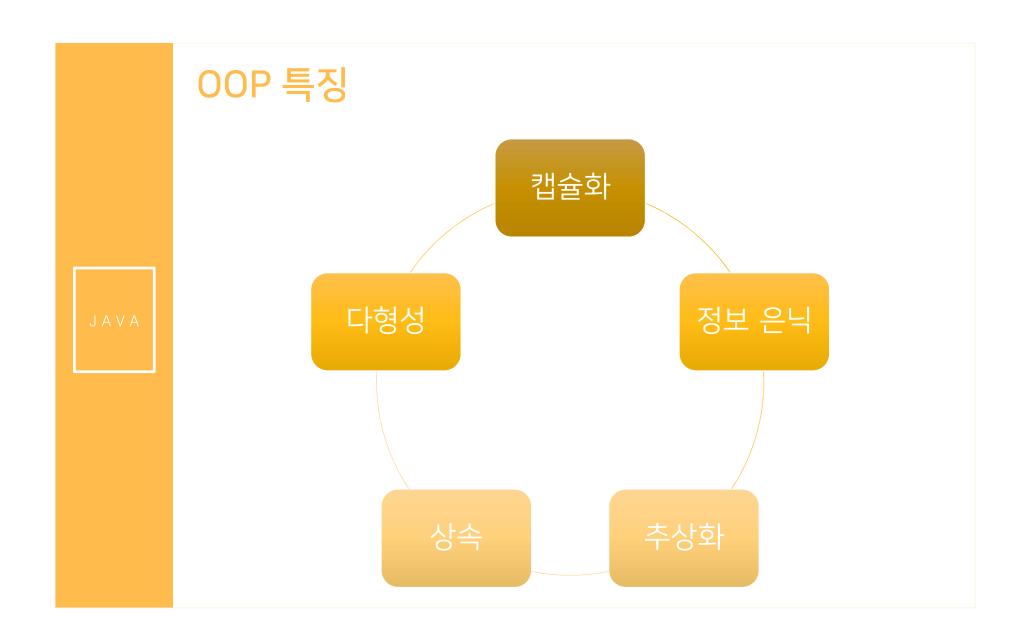
```
가
>>
ex)
             550cc
 but
                     30
 but
         C++, Java, Python
```

객체 지향 프로그래밍 Object Oriented Programming; OOP

OOP는 절차가 아닌 데이터를 중심으로 알고리즘을 기술하는 기법이다.

알고리즘에서 필요한 데이터를 먼저 정의하고 데이터에 절차를 결합하여 '객체'를 만든다. 이렇게 만들어진 객체를 조립하여 프로그램을 완성한다.





캡슐화

Encapsulation

자료와 동작(기능)을 하나로 묶는 것. 이렇게 묶어 놓은 것을 <mark>객체</mark>라고 한다.

 $A \lor A \lor$

정보 은닉

Information Hiding

객체는 자료와 자료를 관리하는 동작으로 구성한다. 이 중 외부에서 꼭 필요한 동작(기능)만 공개하고 나머지는 <mark>숨긴다. 외부에서 객체의 자료를 마음대로 바꾸거나 허용하지 않는 동작을 하지 못하게 함으로써 '안정성'을 확보</mark>한다.

추상화

Abstraction

현실에 존재하는 사물을 객체로 표현하기 위해 사물의 <mark>특징과 동작을 정의</mark>해야 하는데 이를 '데이터 모델링'이라 한다. 모델링으로 필요한 자료와 동작이 결정되면 이들을 캡슐화하여 객체로 정의한다.

상속

Inheritance

이미 만들어진 클래스를 기반으로 새로운 클래스를 정의하는 방법이다. 이 때 상속하는 클래스를 '상위 클래스', 상속 받는 클래스를 '하위 클래스'라 부른다.

다형성

Polymorphism

<mark>똑같은 호출</mark>이라도 상황에 따라, 호출하는 객체에 따라 <mark>다른 동작</mark>을 할 수 있는 능력을 다형성이라 한다.

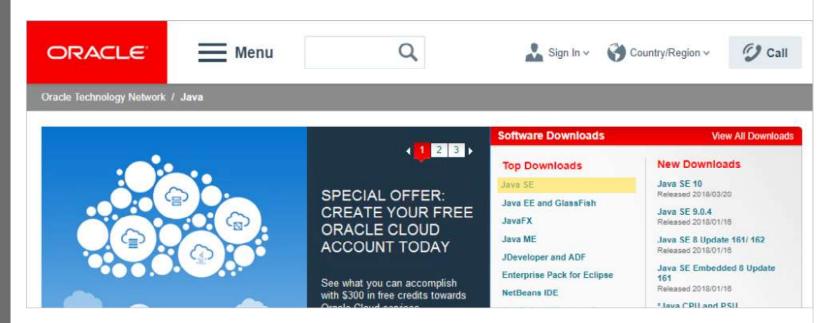
 $\mathsf{J} \mathsf{A} \mathsf{V} \mathsf{A}$





| Java Development Kit

자바

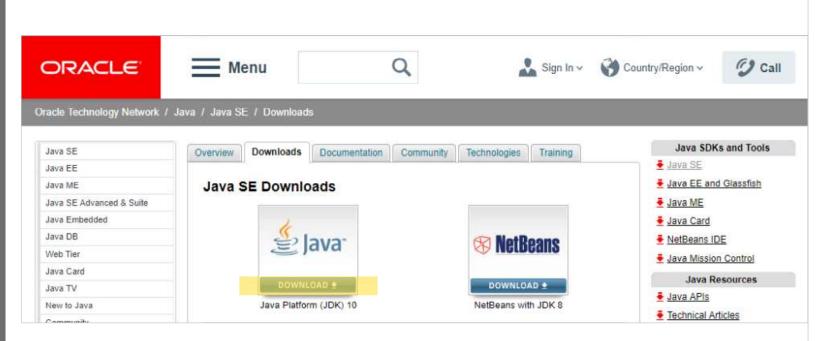


JAVA

자바로 프로그래밍을 하려면 가장 먼저 JDK가 필요하다.

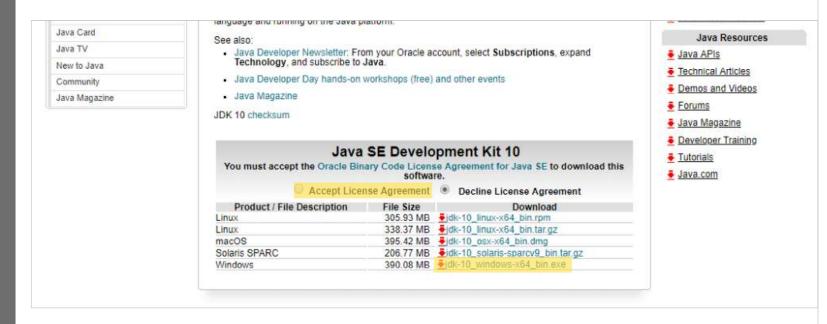
http://www.oracle.com/technetwork/java/index.html 로 접속해보자.

Top Downloads의 JAVA SE를 선택하자.



Java Platform (JDK) 10 위의 DOWNLOAD 버튼을 누르자.





JAVA

Accept License Agreement를 눌러 <mark>라이선스 동의</mark>하자. 하지 않으면 내려 받을 수 없다.

jdk-10_windows-x64_bin.exe를 눌러 설치 파일을 다운 받자.





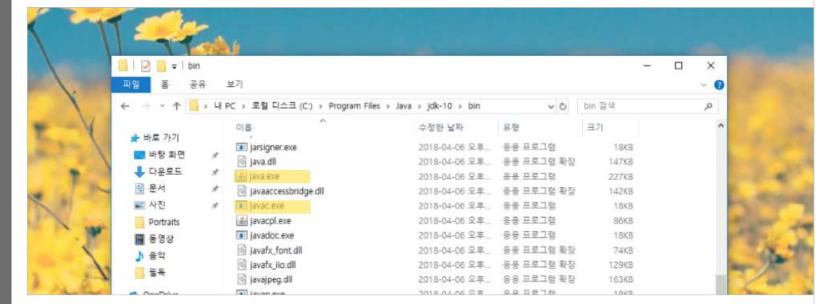
계속 Next를 누르자.

설치가 완료 되었다면 Finish를 선택하자.

2. 설치 확인

| 당신은 과연 설치를 제대로 했을까?

자바

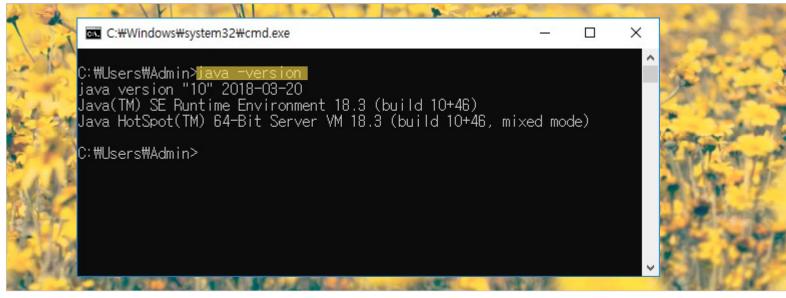


JAVA

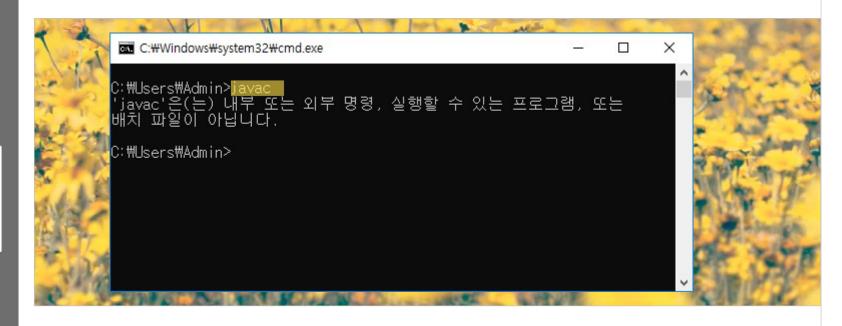
C:₩Program Files₩Java로 접근해 보자. java 안에는 jdk와 jre 디렉터리가 있다. 디렉터리 뒤의 숫자는 설치한 버전을 뜻한다. 다시 jdk의 bin 디렉터리로 이동해보자. 아주 중요한 두 실행파일을 볼 수 있을 것이다.

javac.exe 자바 컴파일러(Java Compiler)

java.exe 자바 런처(Launcher)



명령 프롬프트(cmd)를 실행해서 java -version을 입력해보자. 위와 같이 뜬다면 java 런쳐가 잘 설치되었다는 뜻이다.



JAVA

명령 프롬프트(cmd)를 실행해서 javac를 입력해보자. 위와 같이 뜬다면 java 컴파일러를 사용 할 수 없다. 이 경우에는 2-1번을 진행하자.

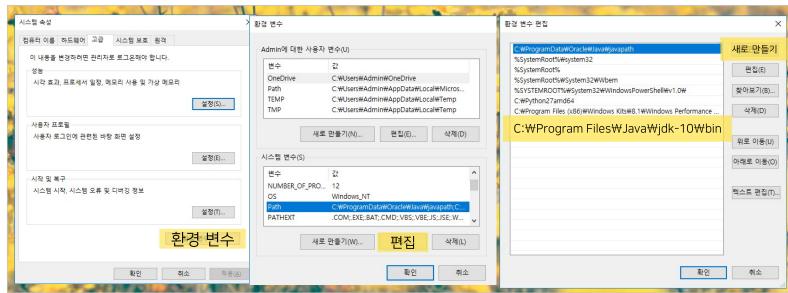
2-1. 환경변수

| java 컴파일러를 사용할 수 없다면 따라하자

자바



JAVA



시스템 속성 > 고급 > 환경 변수를 눌러 환경 변수 창을 열자.

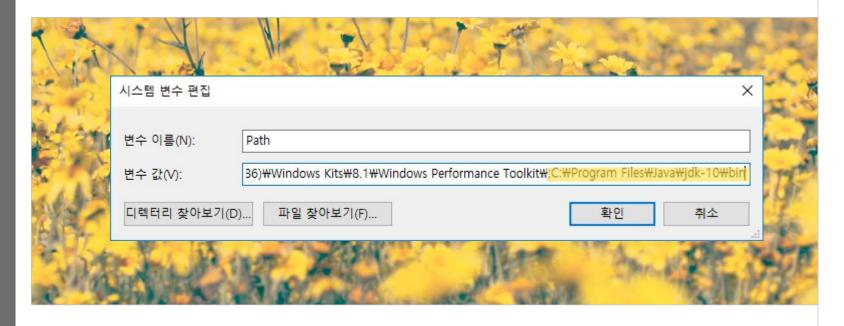
시스템 변수의 Path를 선택하고 <mark>편집</mark>을 누르자.

새로 만들기를 선택하여 jdk 디렉터리의 bin 디렉터리 경로를 집어넣자.

위의 과정을 끝냈다면 확인을 누르며 창을 하나씩 닫자.

2-1-1. 시스템 변수 편집 창이 다르다

내내

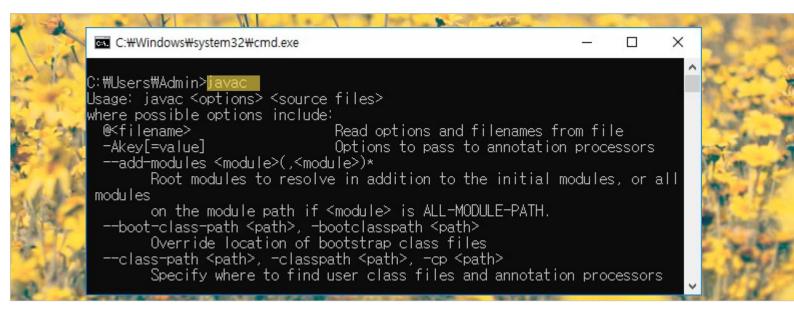


JAVA

시스템 변수 편집 창이 앞과 다르다면 이렇게 하자.

우선 변수 값 가장 뒤에 ;(세미콜론)을 넣자. 이미 세미콜론이 있다면 넣지 말자.

그 다음 bin 디렉터리의 경로를 넣고 확인을 누르자.



JAVA

명령 프롬프트(cmd)를 실행해서 javac를 다시 입력해보자. 이번엔 성공이다.



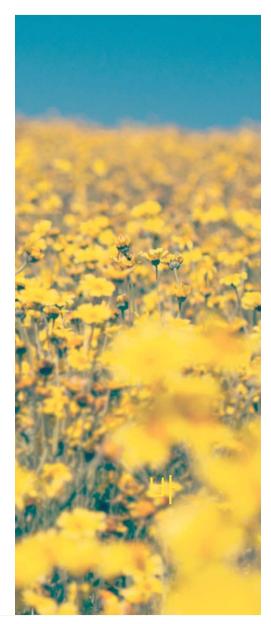


IDE 설치

설치 PDF 참조

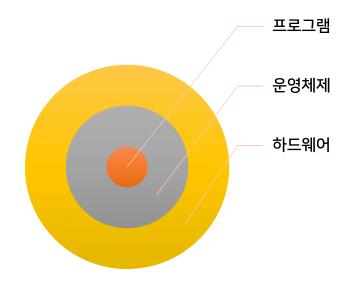
```
SE -
EE - +
ME -
: (ex.가 ) )
SE EE
```





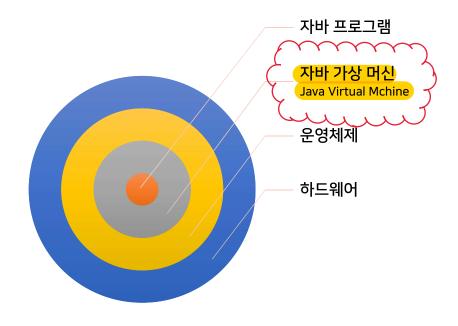
프로그램 실행 원리

C의 경우 전처리, 컴파일, 링크 과정(통 틀어 빌딩이라 한다)을 거쳐 완성된 실행파일(프로그램)은 Windows나 Linux 혹은 Android 같은 운영체제 위에서 실행된다.



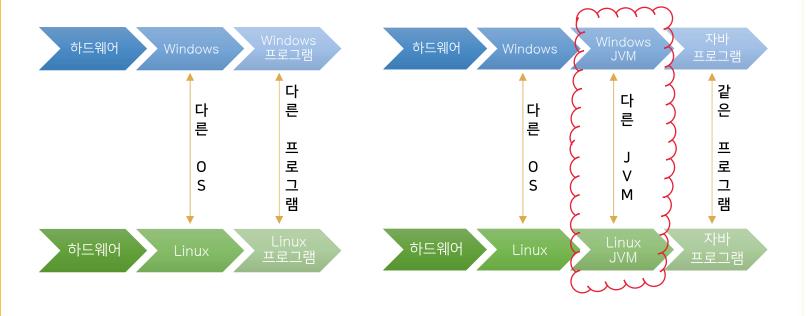
자바 프로그램 실행 원리

자바 프로그램과 운영체제 사이에 <mark>자바 가상 머신 JVM</mark>이 끼어들었다. 운영체제가 JVM을 실행하면 JVM이 자바 프로그램을 실행시키는 구조다.



왜?

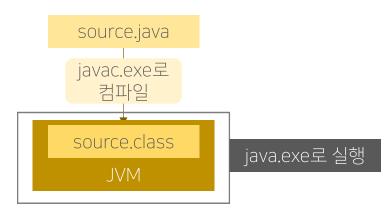
운영체제에 상관없이 프로그램을 동작 시키기 위함이다.



javac와 java의 역할

C 컴파일러 처럼 java 컴파일러도 소스 코드를 번역하는 프로그램이다. C 컴파일러가 C언어를 운영체제가 바로 이해할 수 있는 기계어(실행파일)로 번역했다면, java 컴파일러는 JVM이 이해할 수 있는 바이트코드(Bytecode, 클래스파일)로 번역한다.

JAVA



java 런처는 JVM을 실행시키고, 그 위에 자바 프로그램이 실행되도록 돕는 프로그램이다.





예제

```
public class Ex01{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello");
        System.out.println(7);
        System.out.println(3.14);
        System.out.println("3 + 4 = " + 7);
        System.out.println(3 + 4);
    }
}
```

표준 출력

| System.out.println

앞의 예제는 하나의 클래스와 한 개의 메서드로 구성되어 있다. 이 예제로 알 수 있는 사실은 다음과 같다.

- 1. 프로그램을 실행하면 main 메서드 안의 명령문이 순차적으로 실행된다.
- 2. 클래스 이름이 Ex01이면 생성되는 클래스 파일의 이름이 Ex01이다.
- 3. System.out.println은 괄호 안에 출력하고 싶은 것을 넣으면 출력된다.
- 4. System.out.println은 출력한 뒤 개행을 한다.
- 5. System.out.println은 이어서 출력하고 할 때 + 기호로 출력 대상들을 연결하면 된다.
- 6. System.out.println에서 출력 대상이 전부 숫자일 때 + 기호는 연결이 아닌 덧셈을 한다.

문제

1. 다음 두 문장은 어떻게 실행될까?

System.out.println($^{\prime\prime}2+5=^{\prime\prime}+2+5$);

System.out.println("2+5="+(2+5));

JAVA

2. 숫자 12를 5회 출력하는 프로그램을 작성해 보자. 단, 전부 같은 명령문이면 안된다.