1. Руководитель проекта (создание репозитория, утверждение изменений и перенос в master, распределение работы, тесты интеграций)
2. Разработчик интерфейса (основная программа)
3. Разработчик ядра (код класса Graph)
4. Разработчик алгоритма нахождения минимального расстояния (Дейкстра)
5. Разработчик алгоритма нахождения минимального остовного дерева (Краскал или Прим)
6. Разработка алгоритма нахождения количества компонент связности

Интерфейсы: IGraph, INode, IEdge.

IGraph:

INode AddNode()

void DeleteNode(INode v)

IEdge AddEdge(INode v1, INode v2)

void DeleteEdge(INode v1, INode v2)

List<INode> GetNodes()  
List<IEdge> GetEdges()

event Change()

Методы расширения:

List<IEdge> MinPath(INode v1, INode v2)

List<IEdge> MST()

int CCcount()

INode:

List<IEdge> Edges

List<IEdge> IncidentEdges()

IEdge:

INode Node1

INode Node2

Int Length

Минимальные требования - реализация ядра (добавление и удаление вершин), интерфейса.

Дата сдачи – 14.02.18.