**在得到大学，如何做一个好选题？**

亲爱的同学，欢迎你加入得到大学。

欢迎你来报选题，参加分享前的打磨会。

开始填写之前，你还可以问问自己这些【启发式问题】：

1. 你们这行最容易被误解的地方是什么？遇到外行你最想替自己这行解释清楚的是什么？

2. 一个刚入行的人，刚开始最容易忽略，但是后来对他影响非常大的坑是什么？

3. 在你所在的行业中，绝顶高手和一般高手最大的区别是什么？

4. 到目前为止，你做过的最自豪，最有成就感的事儿是什么？（最好来自你的工作）

5. 如果有一天你转行了，你在现在这个行业里的积累，有哪些是可以马上带走的能力？

是不是有点儿感觉了？如果有感觉，可以试着填下面这个选题单：

|  |  |
| --- | --- |
| 选题单 | |
| 你的姓名和班级： | 陈文经 深圳2班 |
| 你的职业和身份标签： | 程序员 |
| 你想分享的主题是什么：  （上述五个问题，你想回答哪一个？请把你的回答填到这里来） | 第5个问题。如何应对几乎每天都有bug（缺陷、错误），以及对待错误更好的心态。软件开发过程中有一套降低缺陷率，并从缺陷中持续改进软件质量的方法论。 |
| 你想分享内容的标题是： | 如何犯错不断、进步不停 |
| 为什么你特别有资格分享这个主题（也就是：你比别人牛的地方在哪儿） | 作为程序员，几乎每天都在“写bug”。面对bug、缺陷、错误，不堪其扰，久病成医。 |
| 关于这个主题，你有什么看法和做法  跟其他人是不一样的？ | 1. 面对错误，不能视而不见，尽力避免，应该主动拥抱。 2. 现在程序的主要开发方式依旧是程序员先写代码，完成后，转给测试人员测试。程序员自己要学会测试驱动开发的过程。 |
| 你准备从哪几个点来论述这件事情？  （列出你认为的核心点） | 1. 为什么错误不可避免  2. 面对错误时的心态（僵固型思维和成长性思维）  3. 如何在团队内更有创意更好玩的对待bug （为每个提出改进建议的人支付2.56元的红包）  4. 如何对一个错误进行复盘  5. 如何让错误（测试）驱动开发，为什么这种开发模式能够让软件的质量更好。   * 明确软件功能的边界，不会过度设计 * 在设计和写代码时思考可能犯错的地方。 * 保证预期的功能都得到足够的测试。 * 当软件功能增加或修改时，旧有的测试代码像安全网一样保证以前正常的功能不出错。 * 用新的测试用例保证，发现的bug已经被修复，并且确保不会再次出现。   6. 一个bug（缺陷）的生命周期的角度看待错误是如何被处理的。 |
| 对于一个听众来说，如果认真的听了你的分享，会对他有什么用？（听众听不听你这个分享会有什么不同） | 1. 从成长的角度看待错误。 2. 更有创意更好玩地应对错误 3. 软件开发行业如何从“错误”驱动的角度实现高质量软件 |
| 还有，所有的道理都需要故事和案例来支撑，尤其是你解决这个问题过程中的真实案例。所以来见你的教练前，请把你的故事和案例准备好。 | 1. 每个bug 2.56元红包的故事 2. 团队的错误基金 3. 一个bug的生命周期 4. 如何复盘一个bug |

最后温馨提醒一下还要注意两点：

1. 内容可交付：即便不是同行，也能听懂你说的是什么。
2. 知识可迁移：不同领域的人听到后，对看待和处理自己的挑战，会有启发。

填完表，是时候联系你的班主任和打磨教练啦：-）