

300 位特邀编辑精心绘制

10 个类别，50 个领域，100000+内容

牛人**文章**——讲师**视频**——极客**代码**——系统**图书**

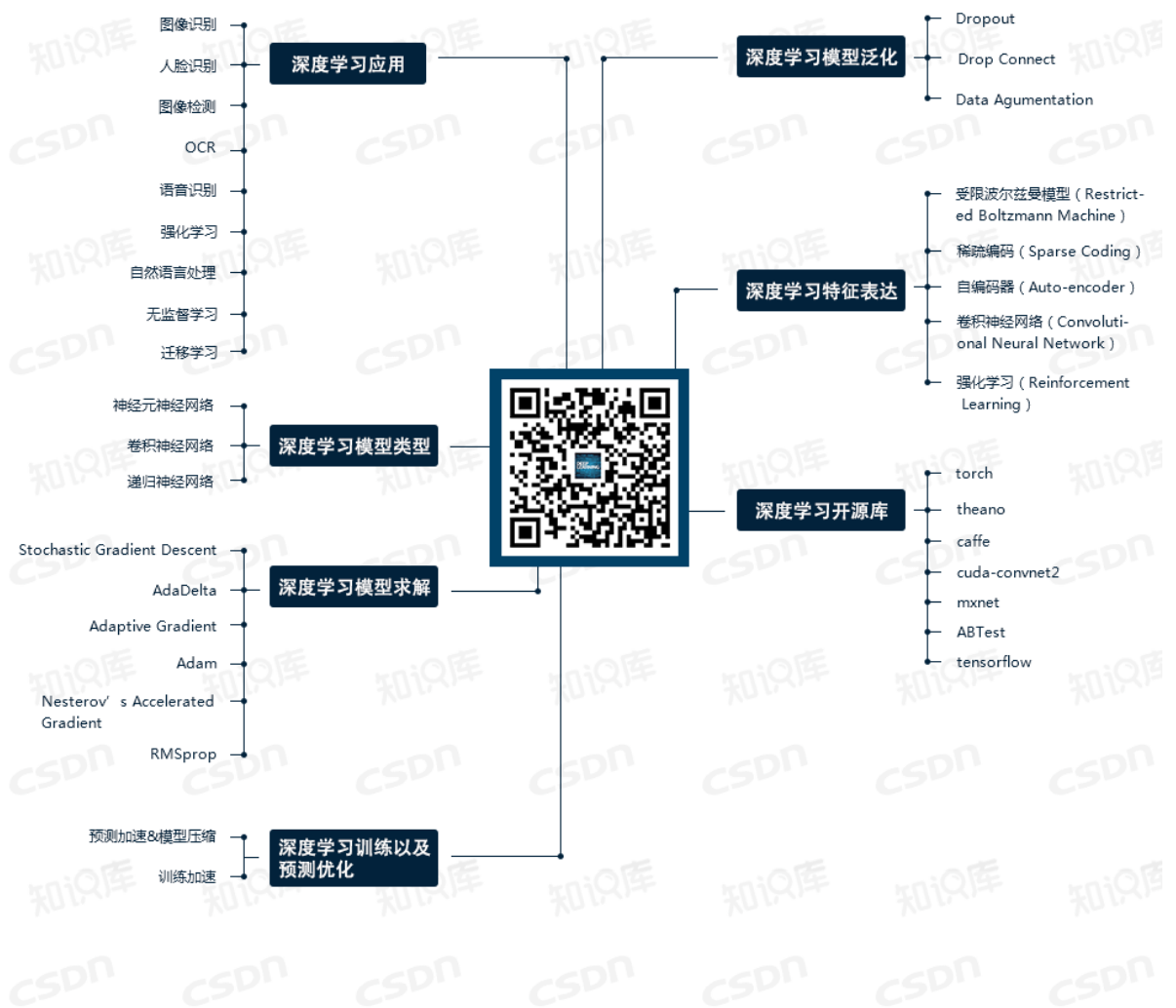
技术图谱+精品内容

lib.csdn.net

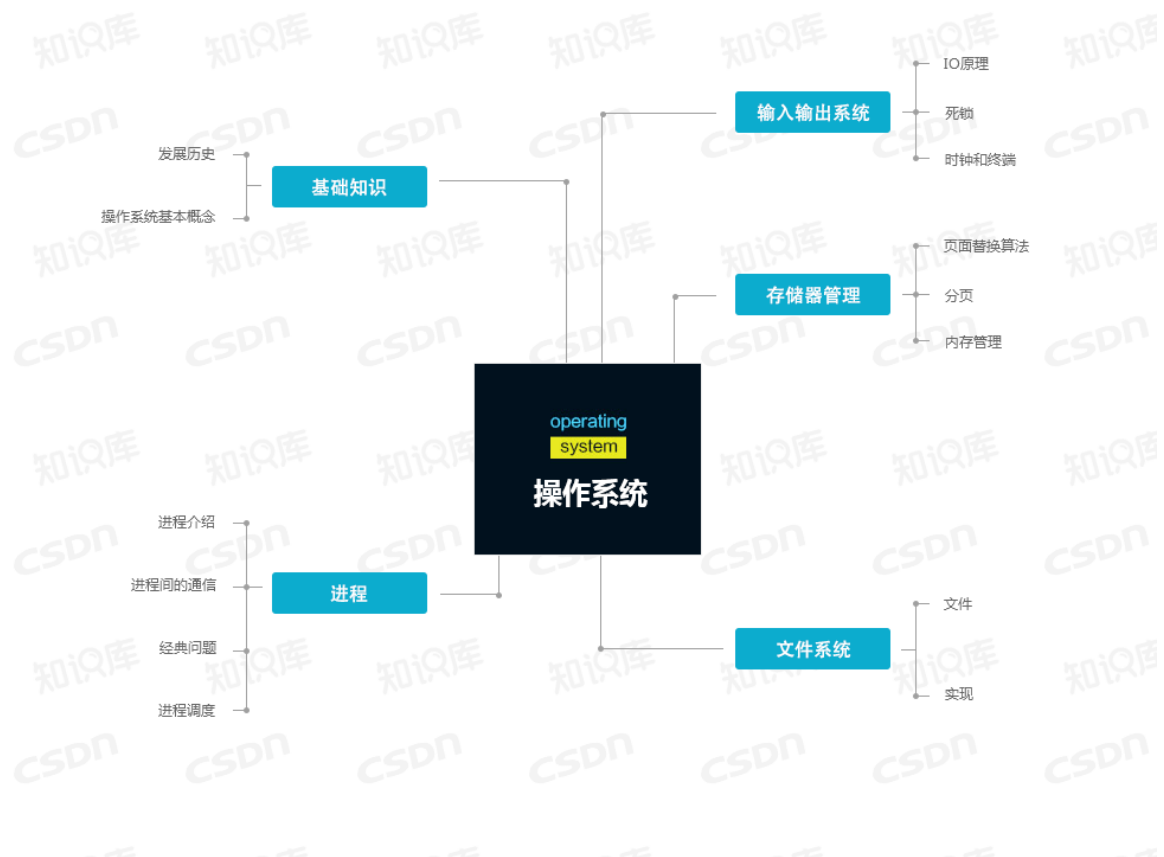
50 个技术领域图谱汇总

深度学习 <http://lib.csdn.net/base/deeplearning>

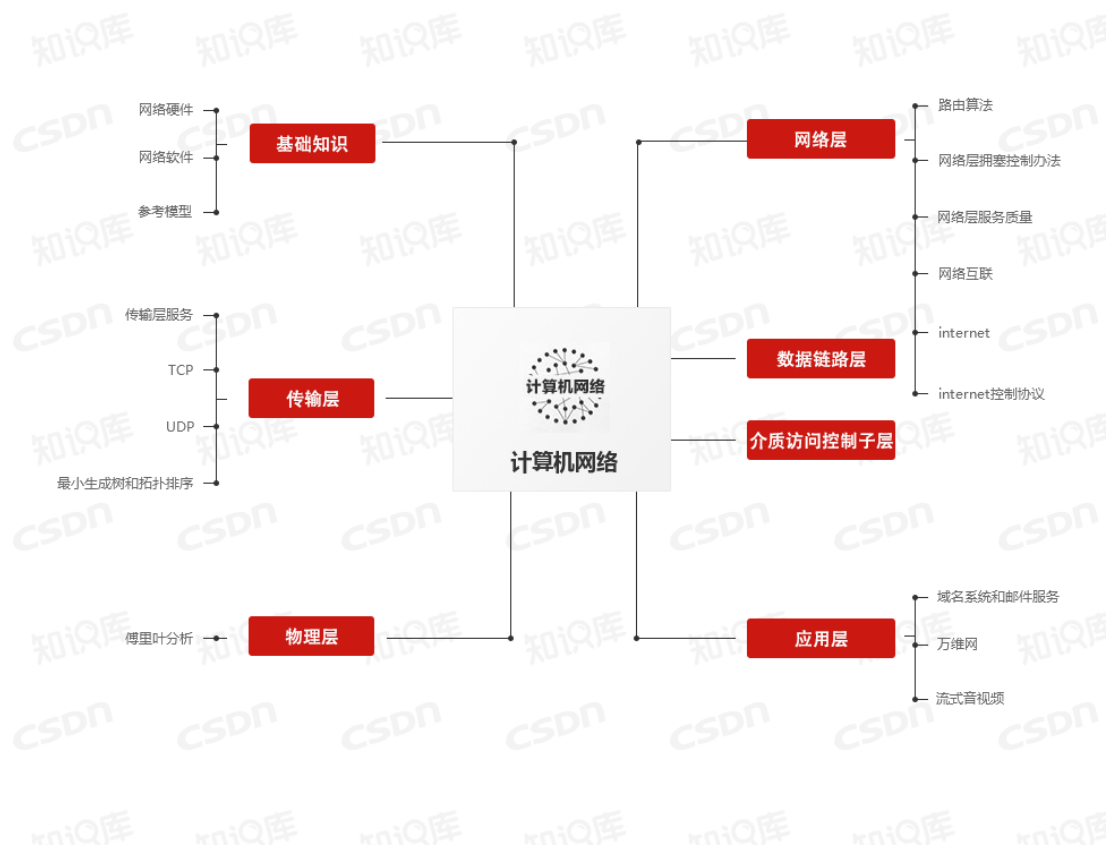
深度学习的概念源于人工神经网络的研究,含多隐层的多层感知器就是一种深度学习结构。它是机器学习研究的一个新领域,模仿人脑机制来解释数据。



管理和控制计算机硬件与软件资源的计算机程序，是直接运行在“裸机”上的最基本的系统软件，任何其他软件都必须在操作系统的支持下才能运行。



利用通信设备和线路将地理位置不同、功能独立的多个计算机系统互联起来，以功能完善的网络软件实现网络中资源共享和信息传递的系统，它是计算机基础知识的重要分支。

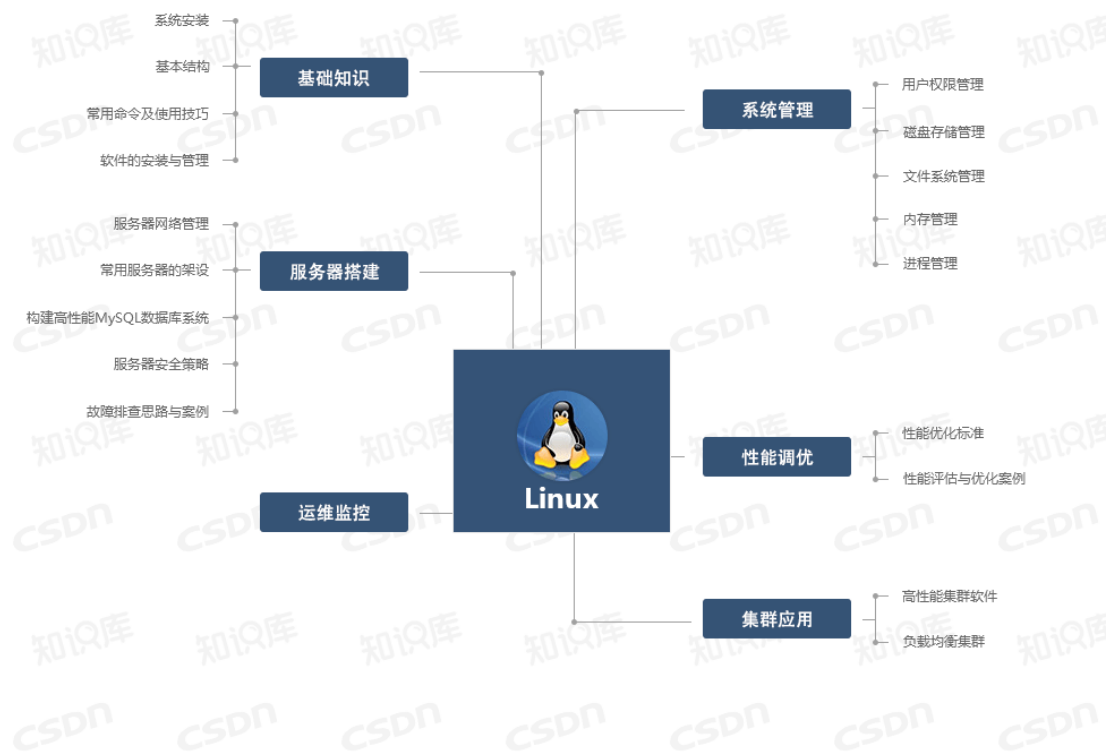


算法与数据结构 <http://lib.csdn.net/base/datastructure>

数据结构是计算机存储、组织数据的方式，精心选择的数据结构可以带来更高的运行或者存储效率。算法是一系列解决问题的清晰指令，代表着用系统的方法描述解决问题的策略机制。两者均是研发工作的基础。

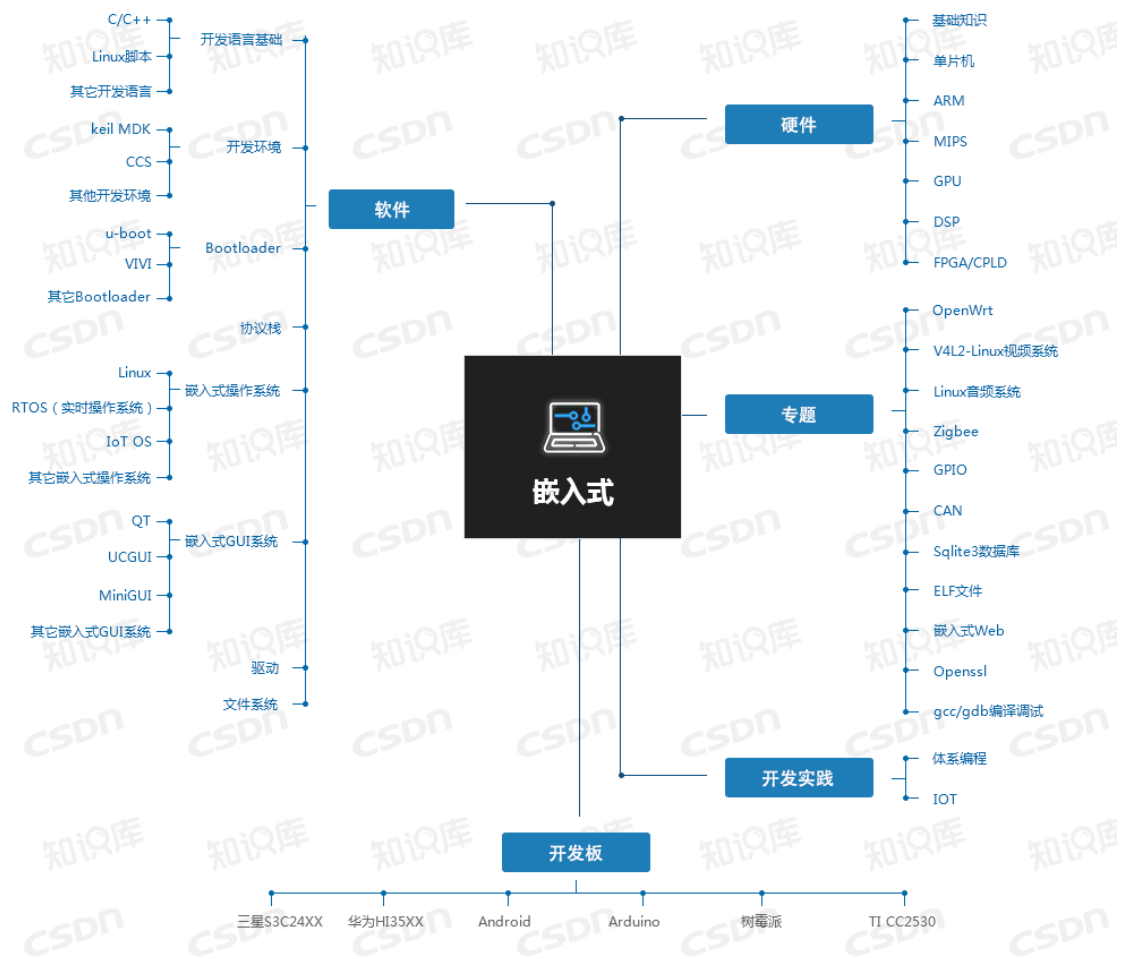


Linux 是一个免费的，基于 POSIX 和 Unix 的多用户、多任务、支持多线程和多 CPU 的操作系统。它支持 32 位和 64 位硬件，且继承了 Unix 以网络为核心的设计思想，是一个性能稳定的多用户网络操作系统。



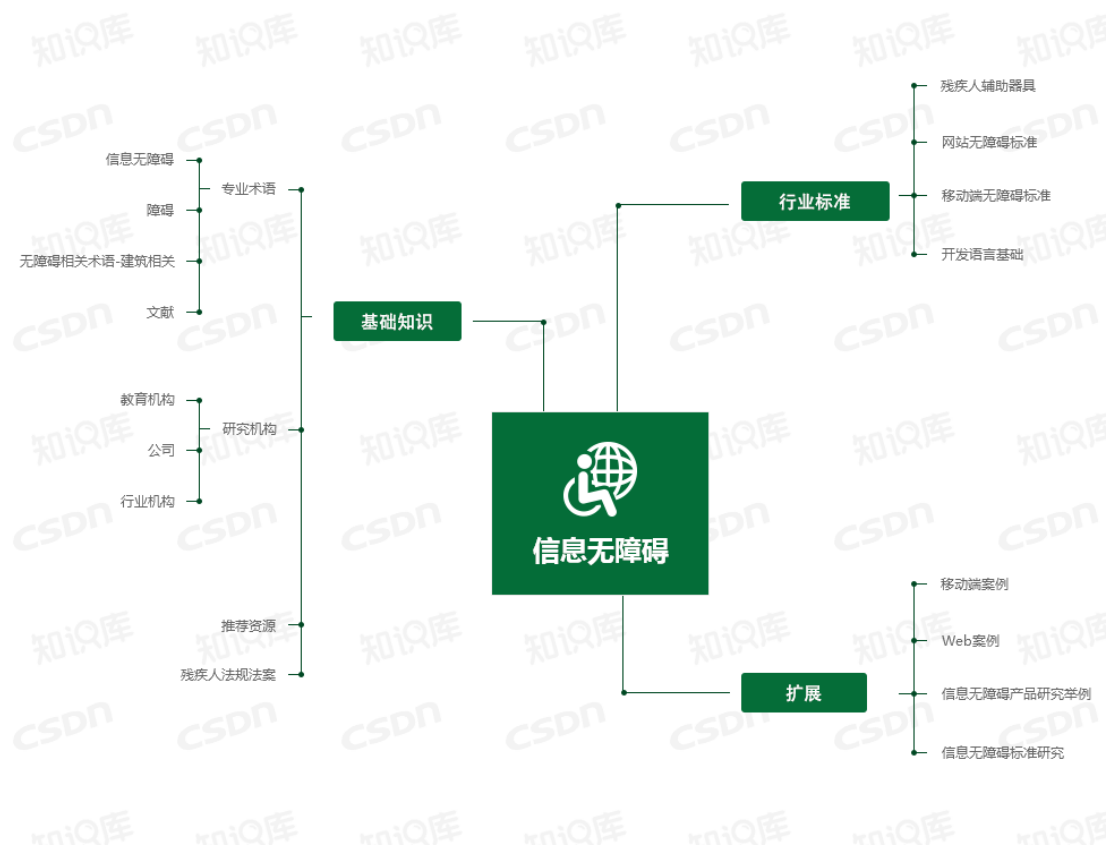
嵌入式开发 <http://lib.csdn.net/base/embeddeddevelopment>

嵌入式系统开发，即对于除了电脑之外的所有电子设备上操作系统的开发，开发对象有手机、掌上电脑、机电系统等。常用嵌入式系统包括 WinCE、Linux、Android 等，编程语言可采用 C、C++或汇编语言。



信息无障碍 <http://lib.csdn.net/base/accessibility>

信息无障碍，即任何人在任何情况下都能平等的、方便地、无障碍地获取、利用信息。其包括两个主要范畴：电子和信息技术无障碍及网络无障碍，并遵循国际标准 WCAG2.0。



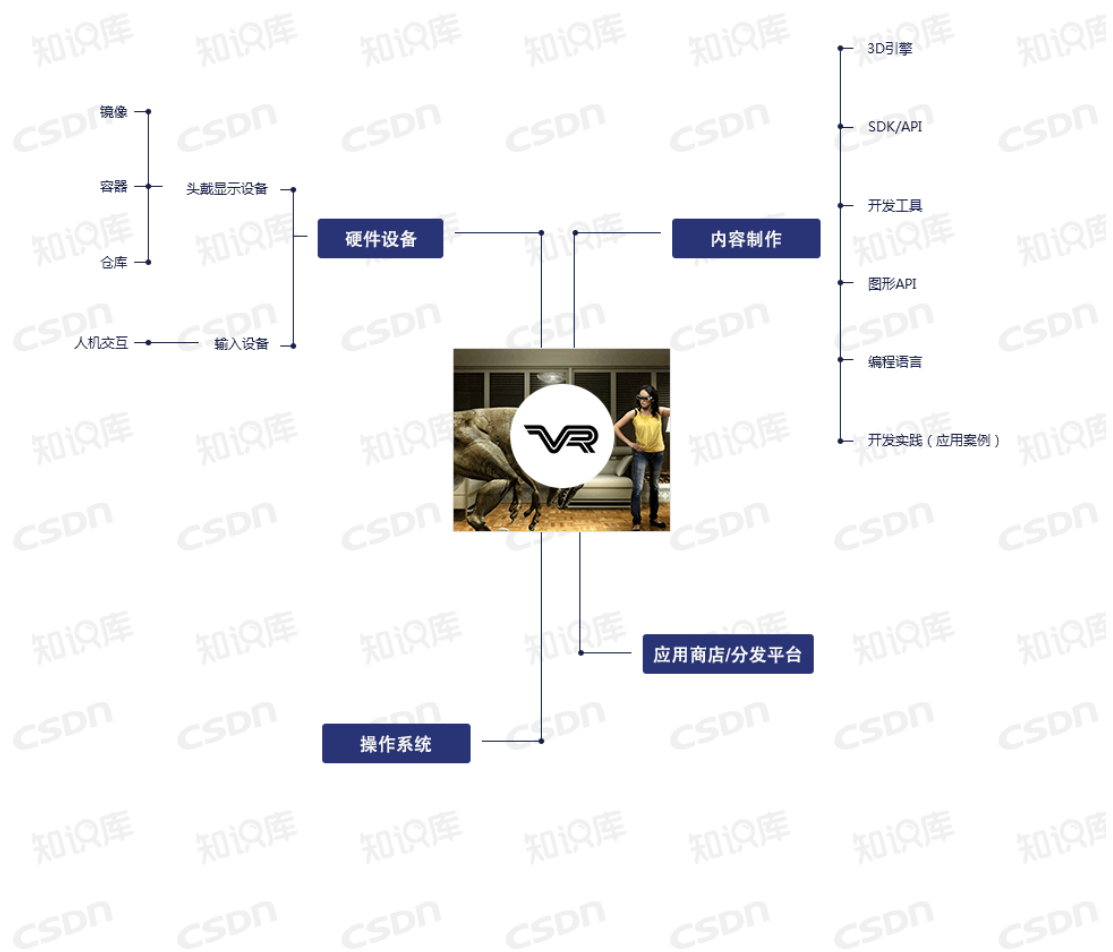
微信开发 <http://lib.csdn.net/base/wechat>

微信开发即微信公众平台开发，将企业信息、服务、活动等通过微信网页的方式表现。开发者利用微信开放的技术接口可进行二次开发，将公众账号由一个媒体型营销工具转化成提供服务的产品。



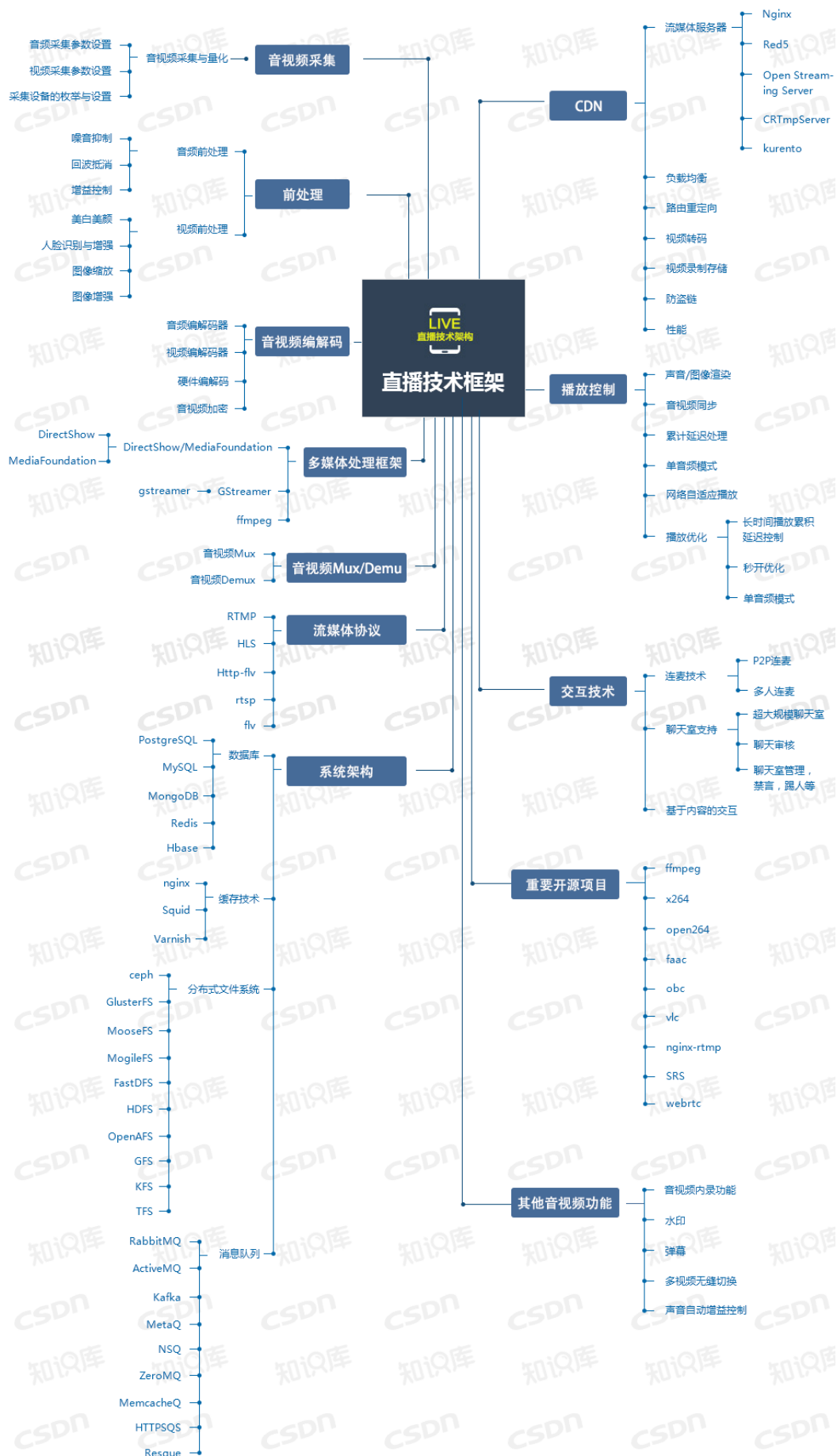
虚拟现实 (VR) lib.csdn.net/base/vr

虚拟现实是一种可创建和体验虚拟世界的计算机系统,它综合利用计算机图形系统和各种现实及控制等接口设备,在计算机上生成的、可交互的三维环境中提供沉浸感觉的技术。



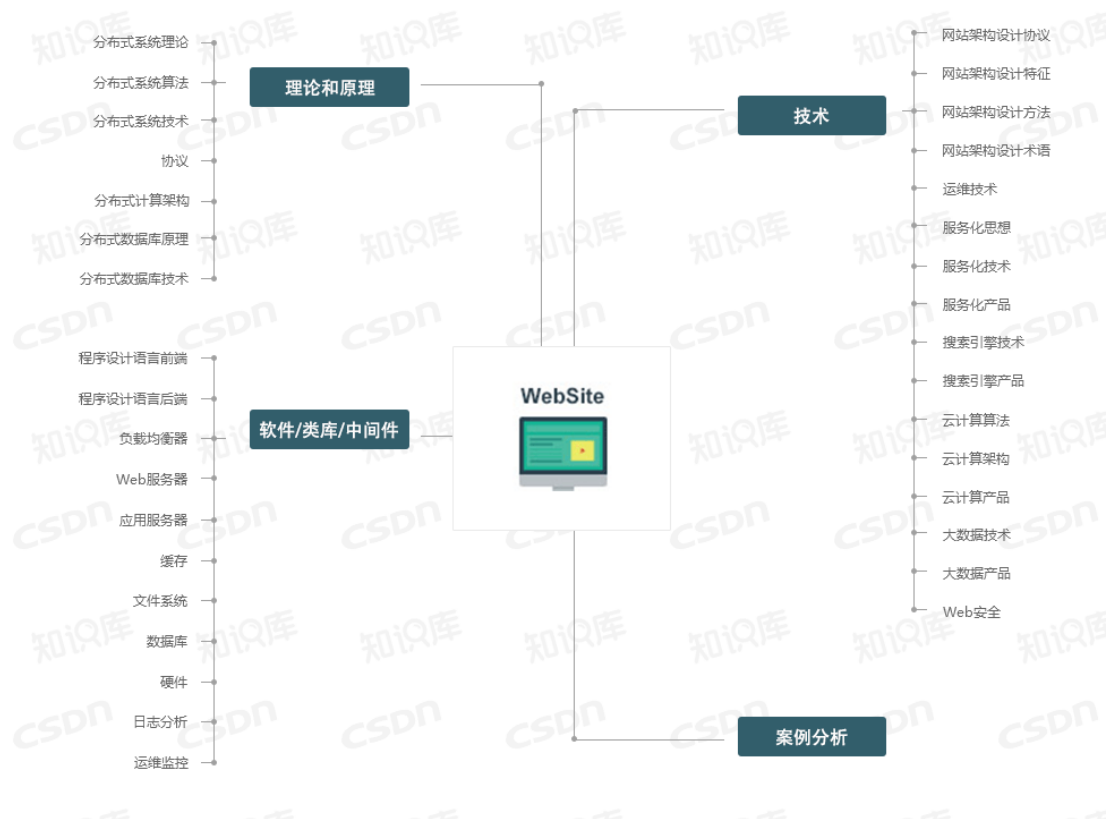
直播技术 <http://lib.csdn.net/base/liveplay>

中国已在 2016 年进入直播时代，这种成本低廉、互动性高、部署便捷、稳定可靠的方式，最初局限于游戏直播和在线聊天，而现在泛生活类、娱乐类直播开始逐渐流行。



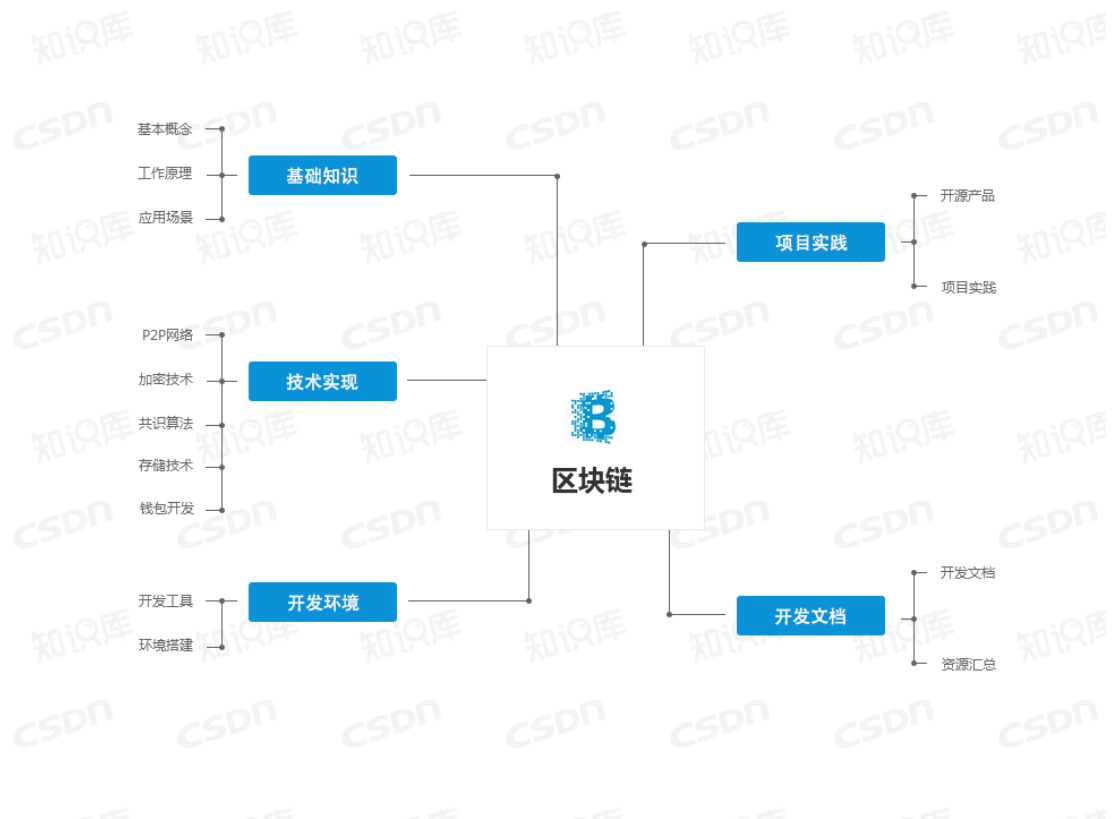
大型网站架构 <http://lib.csdn.net/base/architecture>

剖析大型网站技术架构模式，深入讲述大型互联网架构设计的核心原理，全面介绍大型网站架构需要的方方面面知识/技术。

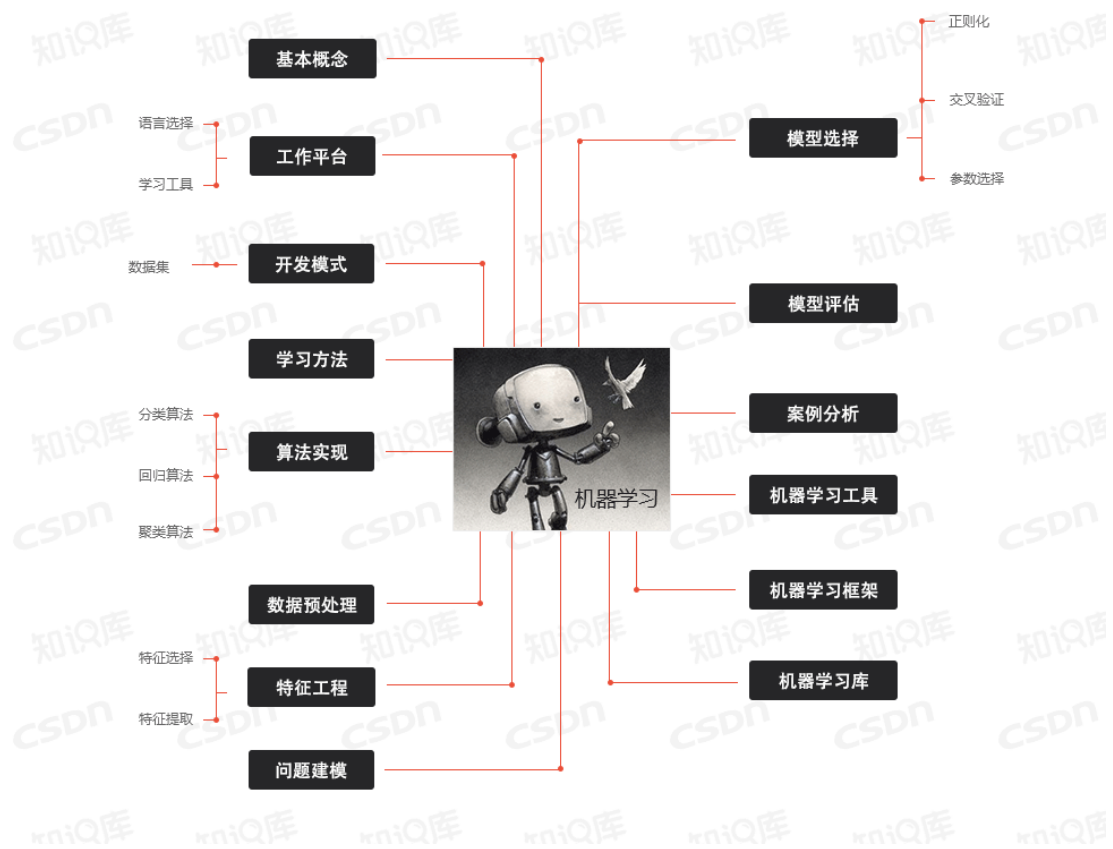


区块链 lib.csdn.net/base/blockchain

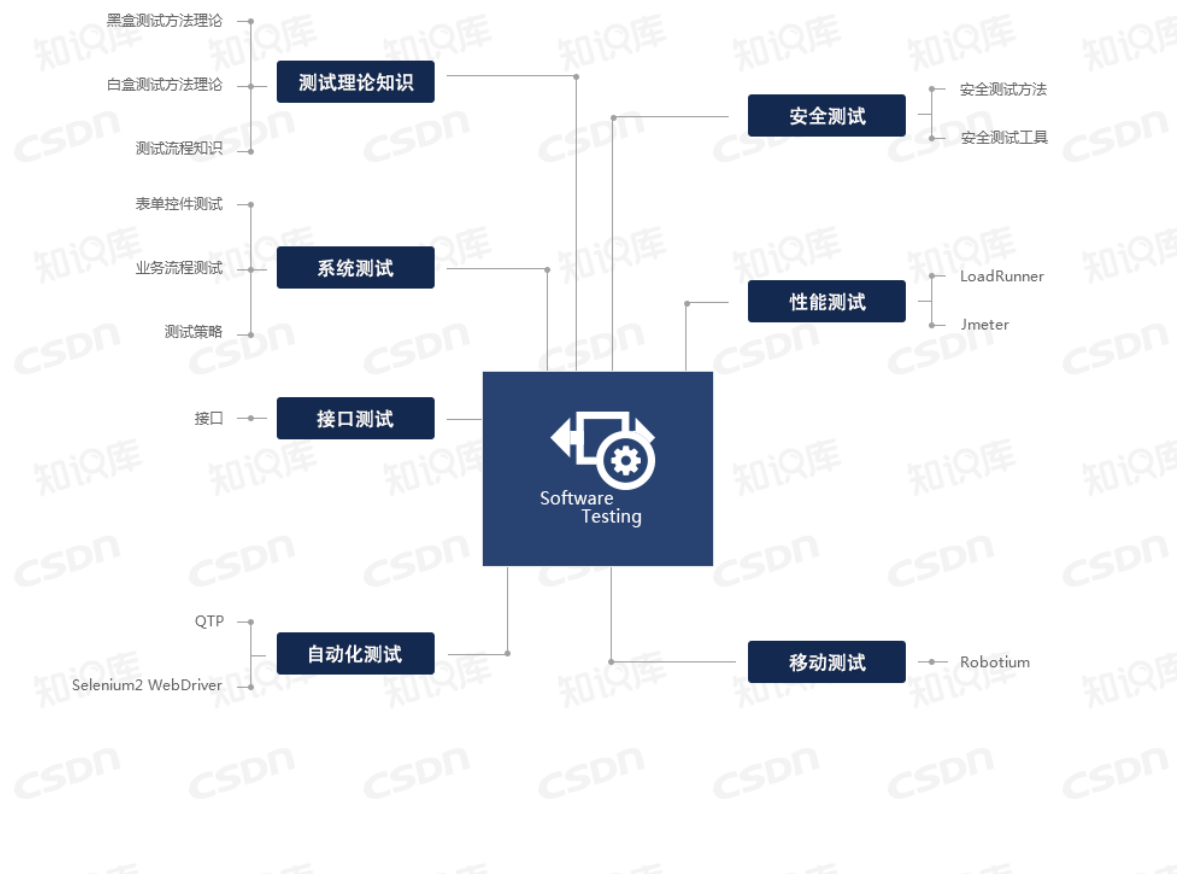
区块链 (Blockchain) , 比特币背后的技术 , 无需中心服务器 , 可实现各类存储数据公开、透明、可追溯。



机器学习是研究计算机怎样模拟或实现人类的学习行为，以获取新的知识或技能，重新组织已有的知识结构使之不断改善自身的性能。它是人工智能的核心，是使计算机具有智能的根本途径。

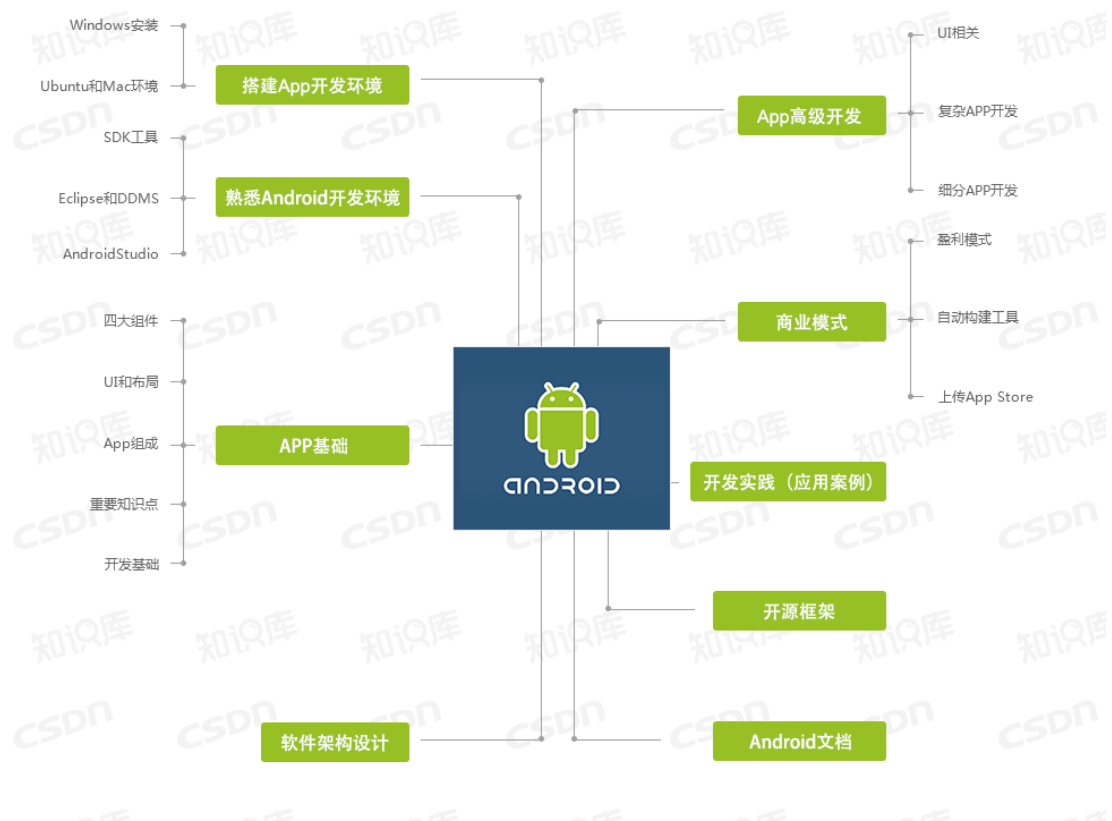


软件测试是在规定条件下对程序进行操作，以发现程序错误，衡量软件质量，并对其是否能满足设计要求进行评估的过程。它是帮助识别开发完成的计算机软件的正确度、完全度和质量的软件过程。是 SQA 的重要子域。



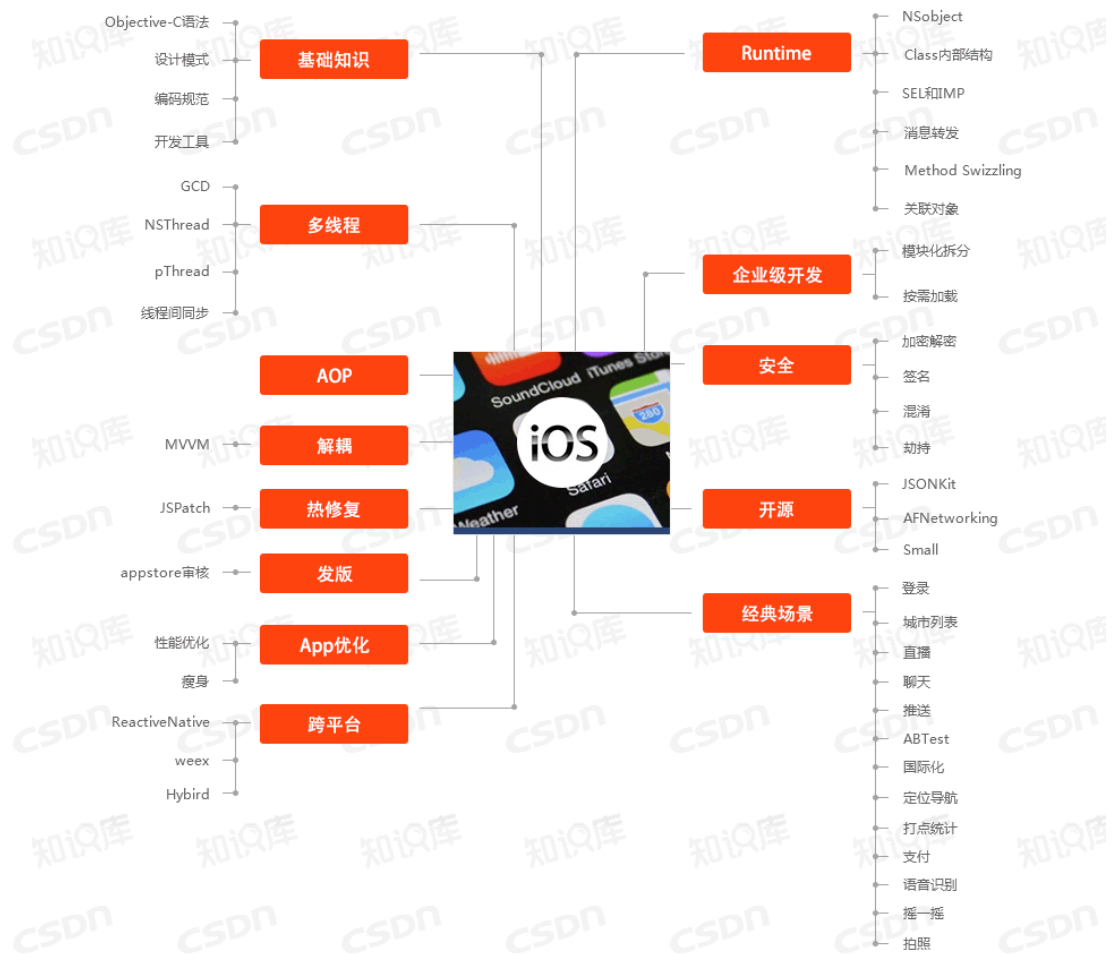
Android lib.csdn.net/base/android

Android 是一个基于 Linux 内核的移动操作系统，由 Google 成立的 Open Handset Alliance (OHA，开放手持设备联盟) 持续领导与开发，主要设计用于触控荧幕移动设备如智能手机和平板电脑。

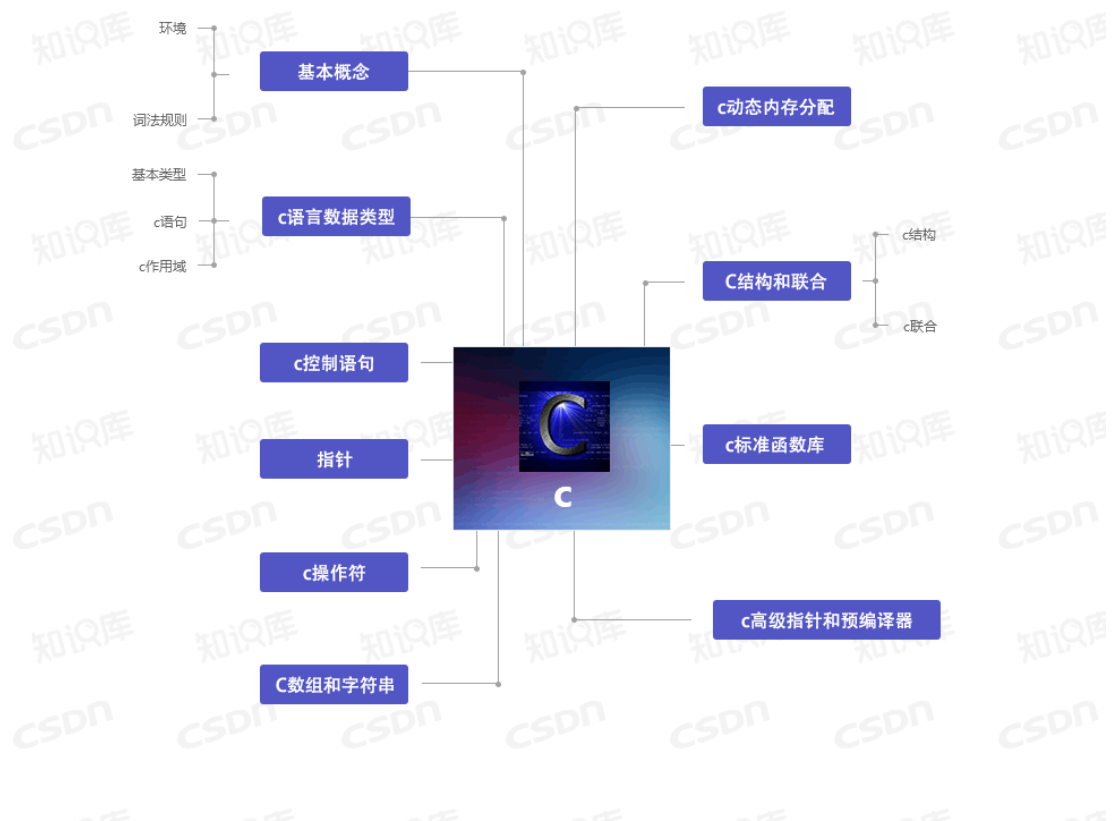


如需访问精品内容和下载高清图谱，请访问 lib.csdn.net

iOS 是由苹果公司开发的移动操作系统。原名叫 iPhone OS ,因为 iPad ,iPhone , iPod touch 都使用 iPhone OS , 所以 2010 WWDC 大会上宣布改名为 iOS。

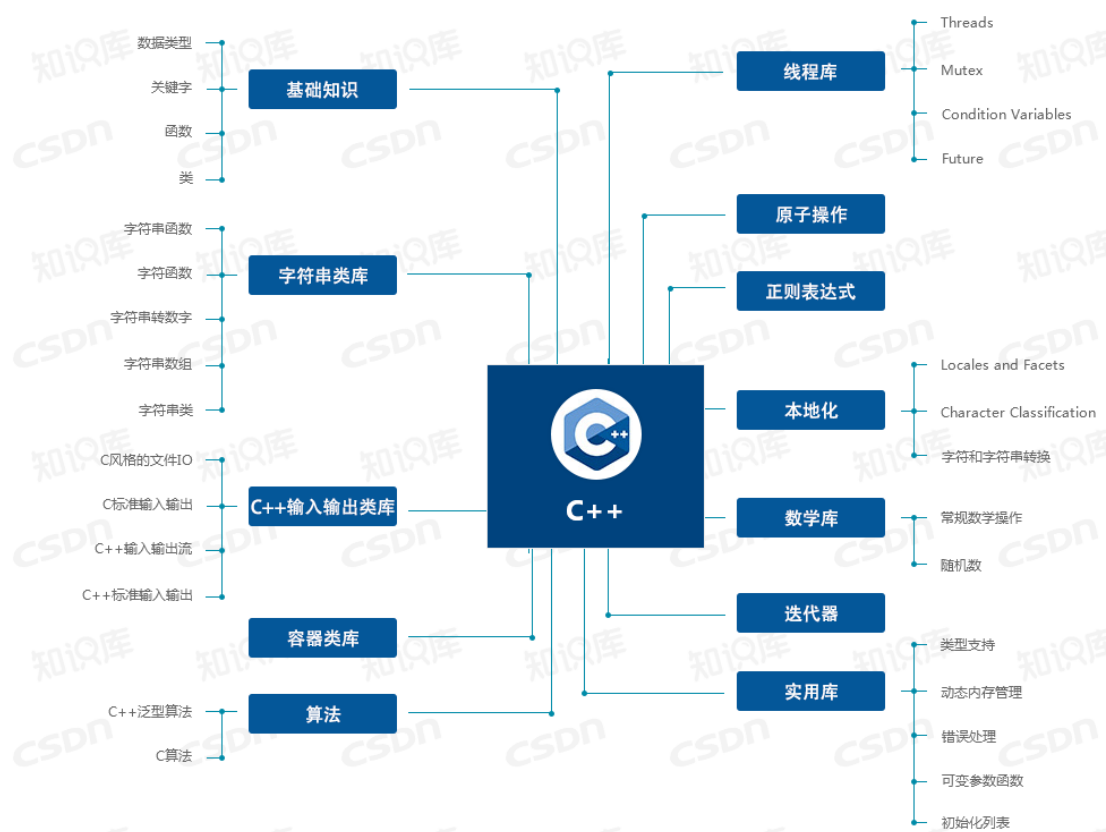


C 语言是一门通用计算机编程语言，应用广泛。C 语言的设计目标是提供一种能以简易的方式编译、处理低级存储器、产生少量的机器码以及不需要任何运行环境支持便能运行的编程语言。



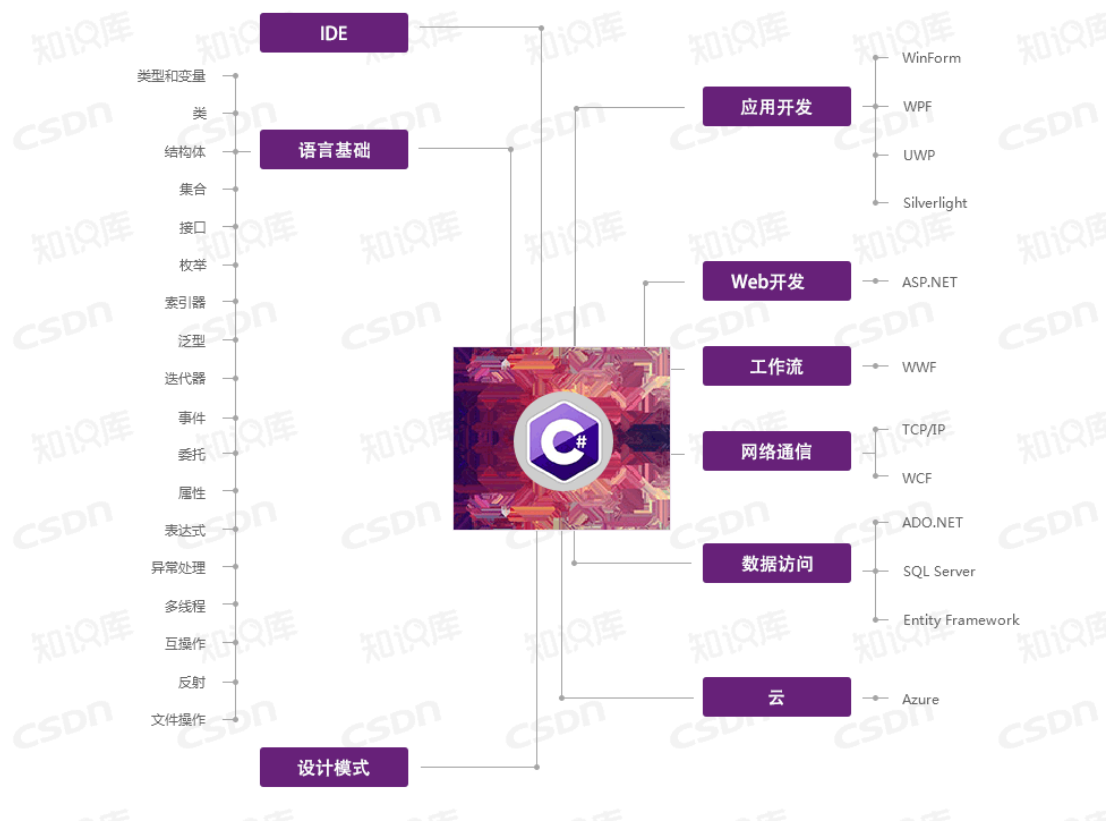
C++ lib.csdn.net/base/cplusplus

C++是在C语言基础上开发出的一种面向对象编程语言。其编程领域众广，常用于系统开发，引擎开发等应用领域，是至今为止最受广大程序员受用的最强大编程语言之一。



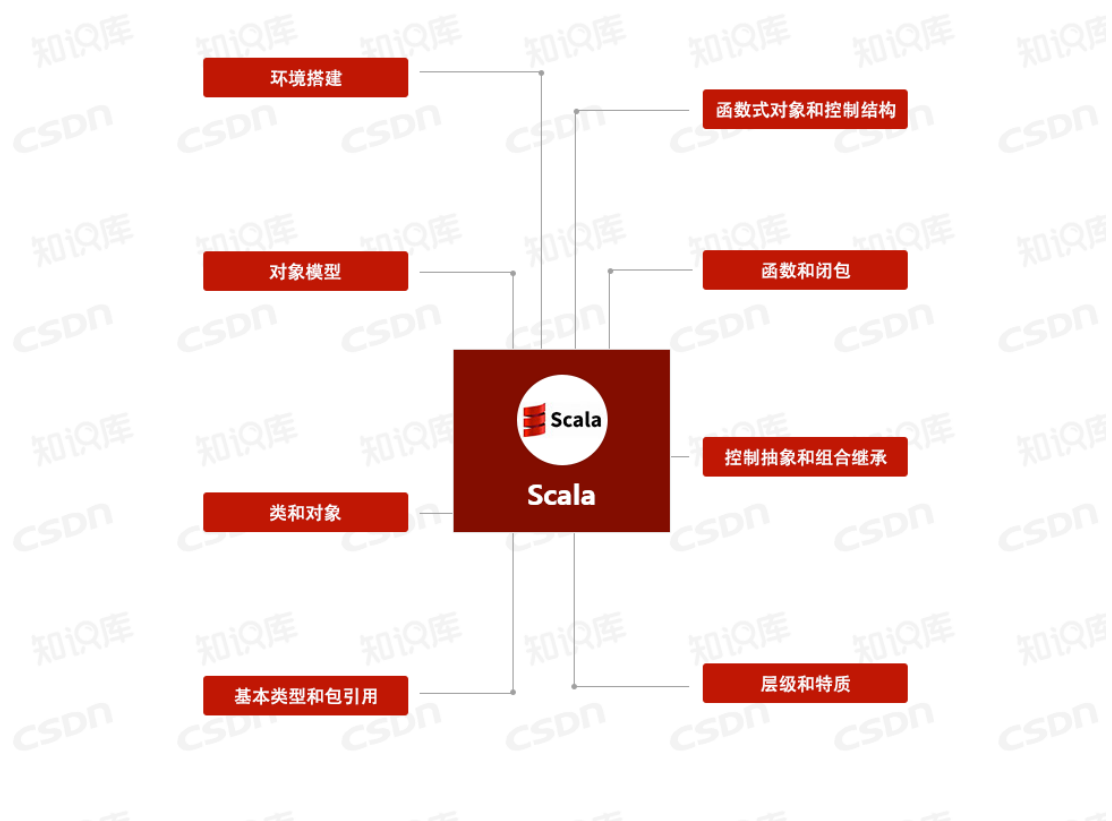
C# lib.csdn.net/base/csharp

C#为由 C 和 C++ 衍生出来的面向对象的编程语言。其综合了 VB 简单的可视化操作和 C++ 的高运行效率，凭借强大的操作能力、优雅的语法风格、便捷的面向对象组件编程的支持，成为了 .NET 开发的首选语言。

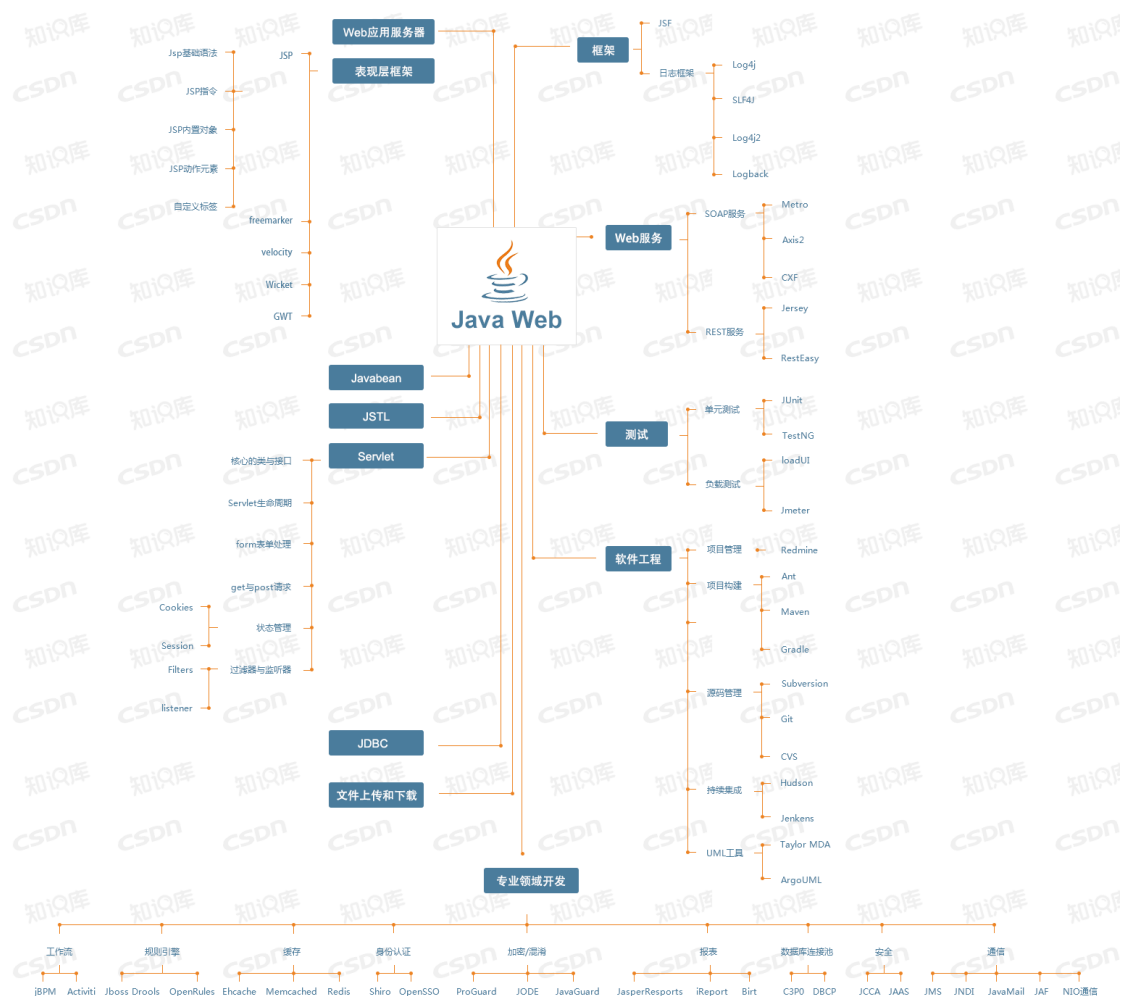


Scala 是一种多范式编程语言。它继承了多种语言中的优秀特性，它既支持面向对象的编程方式，也支持函数式编程。它运行在 Java 虚拟机上，轻松实现和丰富的 Java 类库互联互通。

错误!



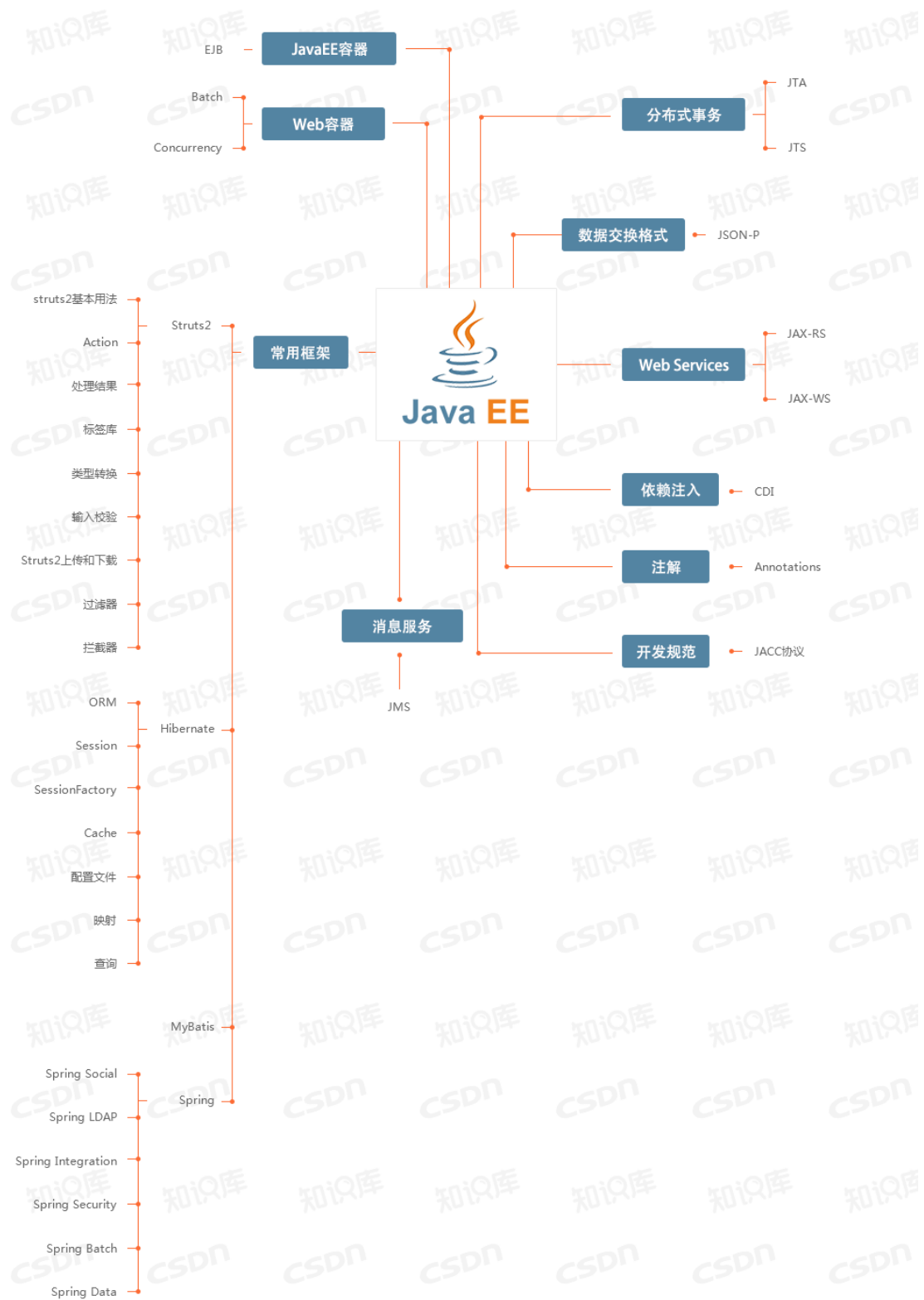
Java 中动态 Web 资源开发技术统称为 Java Web。其最大用途就是 Web 应用的开发，可以不用考虑系统平台的差异，在一种系统下开发的应用系统，不加任何修改就能运行在另一种不同的系统中。



如需访问精品内容和下载高清图谱，请访问 lib.csdn.net

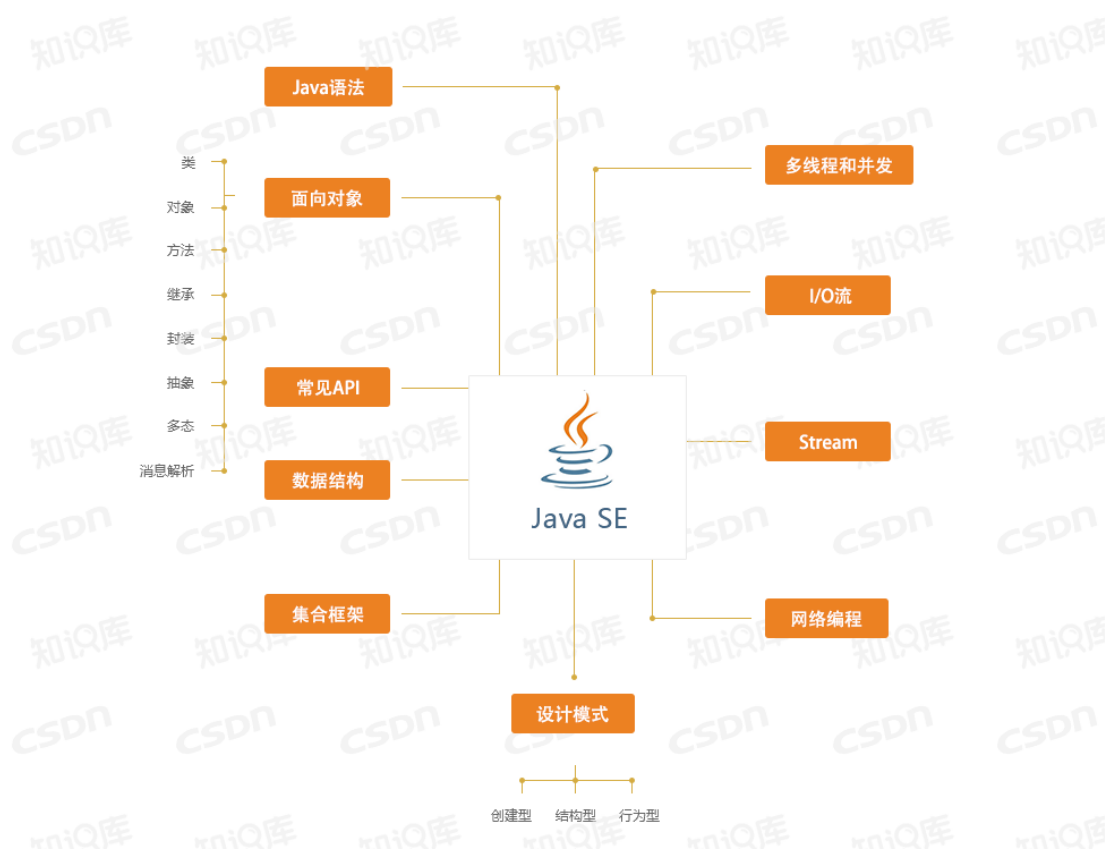
Java EE lib.csdn.net/base/javaee

Java EE , 全称 Java 2 Platform Enterprise Edition。该平台使用分布式多层应用模型来创建企业级应用，主要用来开发“分布式应用”以及“互联网应用”。

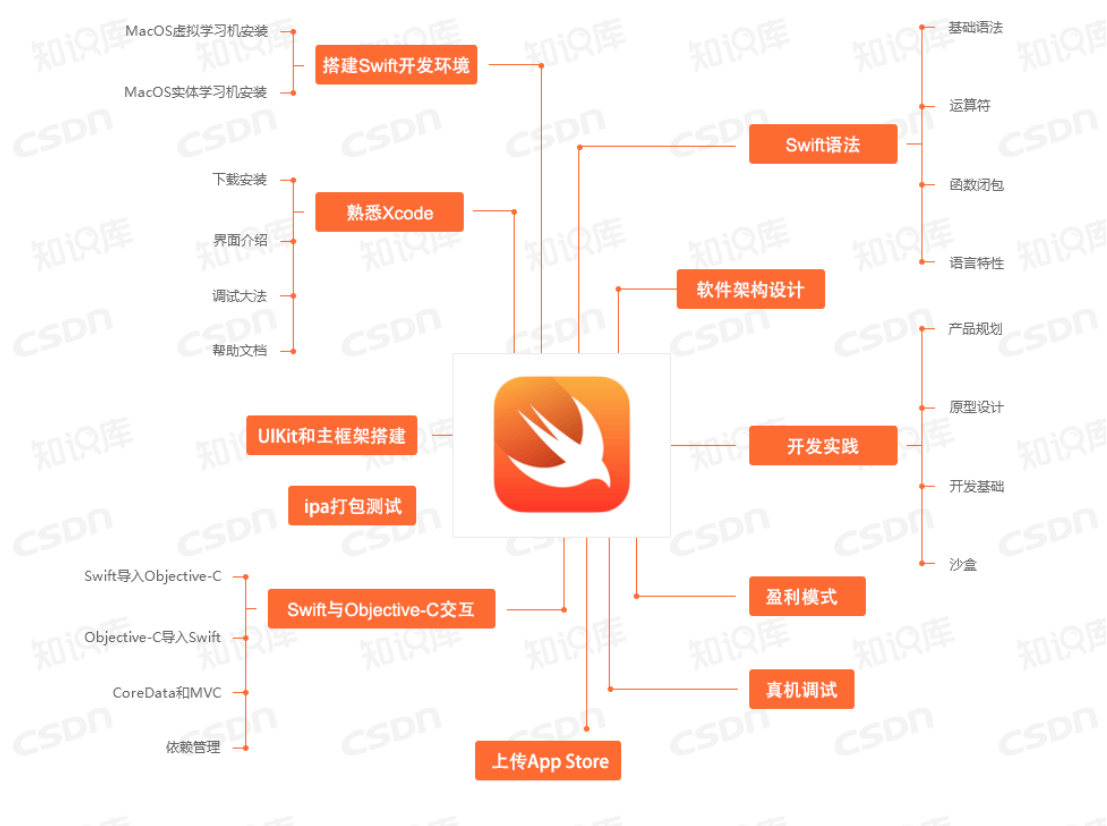


Java SE lib.csdn.net/base/javase

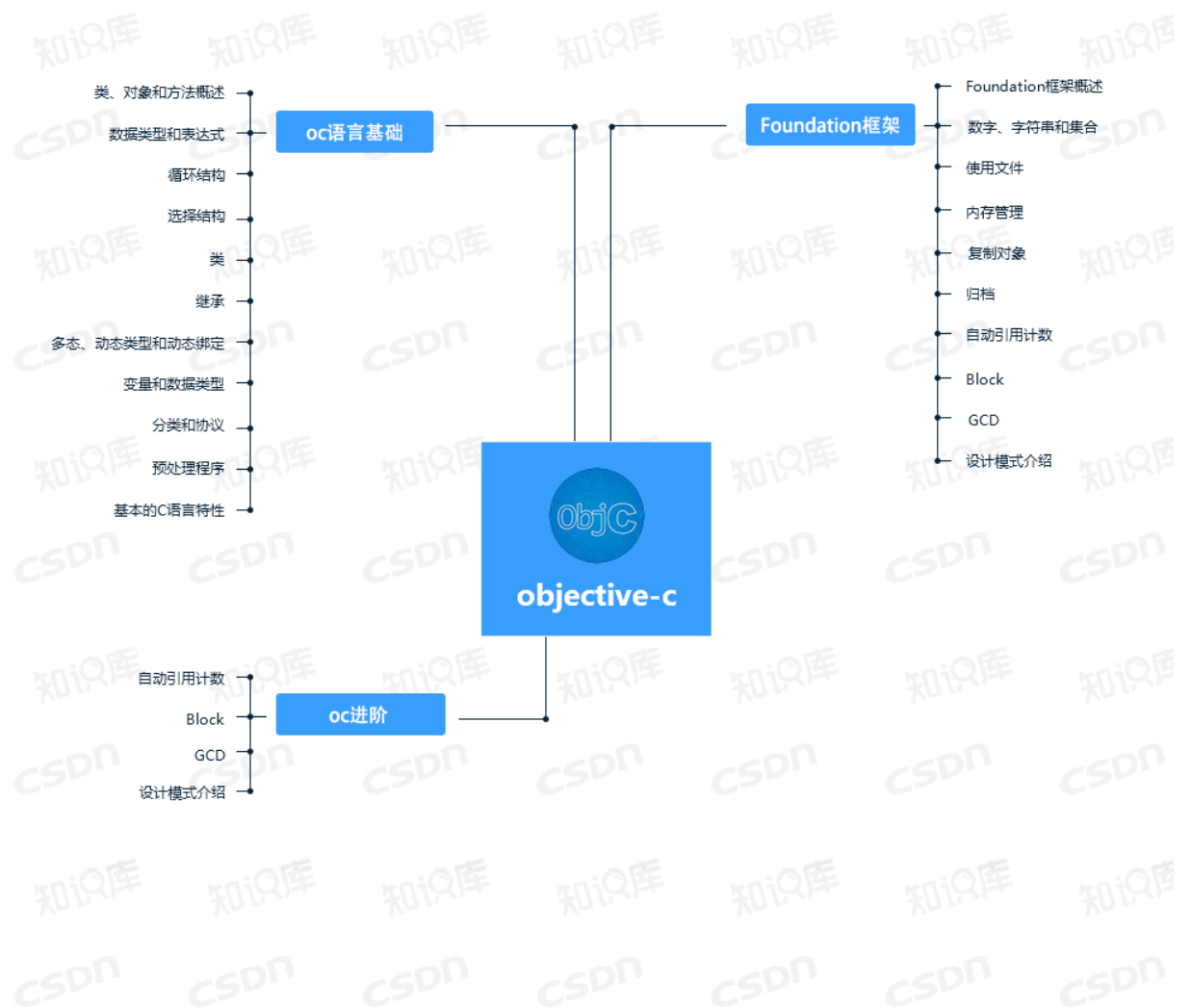
Java SE 是 Java 平台标准版的简称，用于开发和部署桌面、服务器以及嵌入设备和实时环境中的 Java 应用程序。Java SE 包括用于开发 Java Web 服务的类库，同时，Java SE 为 Java EE 提供了基础。



Swift 是一门新的编程语言，用于编写 iOS 和 OS X 应用程序。它结合了 C 和 Objective-C 的优点并且不受 C 兼容性的限制。它使用安全的编程模式并添加了很多新特性，使编程更简单，扩展性更强更有趣。



Objective-C 是扩充 C 的面向对象编程语言。它主要用于 Mac OS X 和 GNUstep 这两个使用 OpenStep 标准的系统，而在 NeXTSTEP 和 OpenStep 中它更是基本语言。



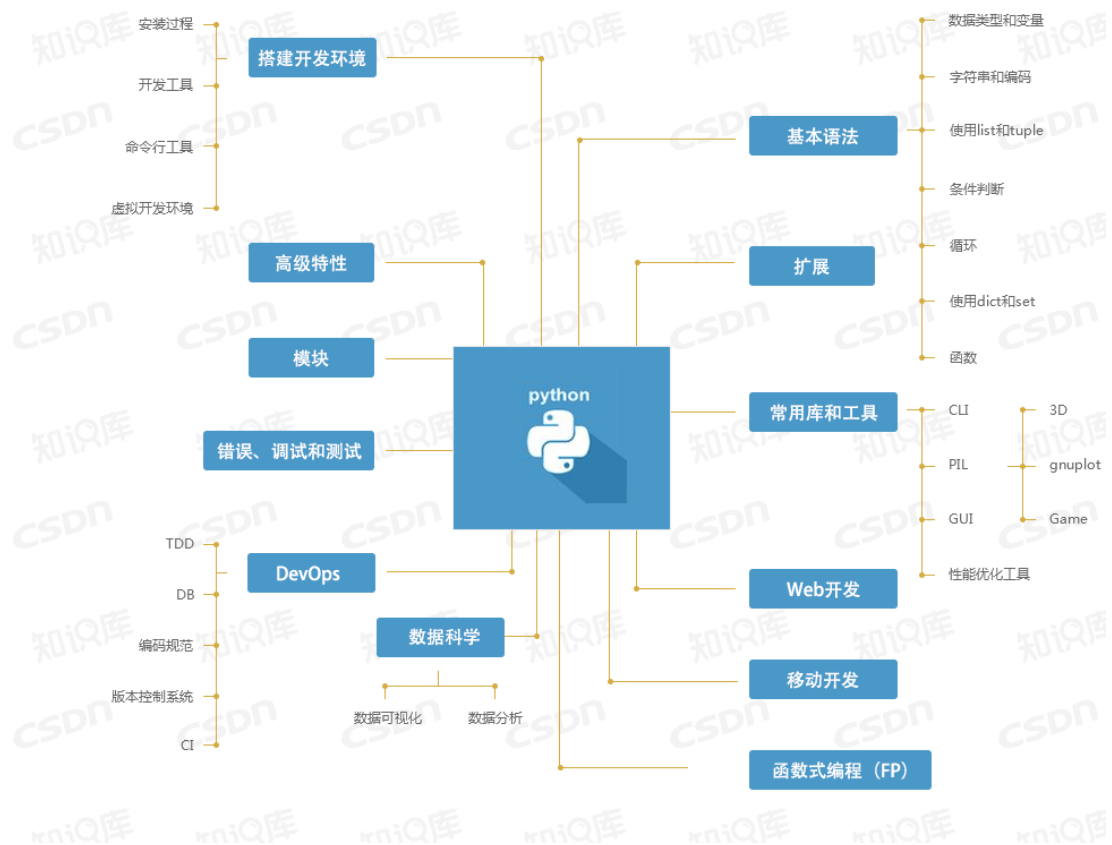
PHP lib.csdn.net/base/php

PHP 是一种通用开源脚本语言，语法吸收了 C、Java 和 Perl 的特点，利于学习，使用广泛，主要适用于 Web 开发领域。它支持几乎所有流行的数据库以及操作系统，并可使用 C、C++ 进行程序扩展。

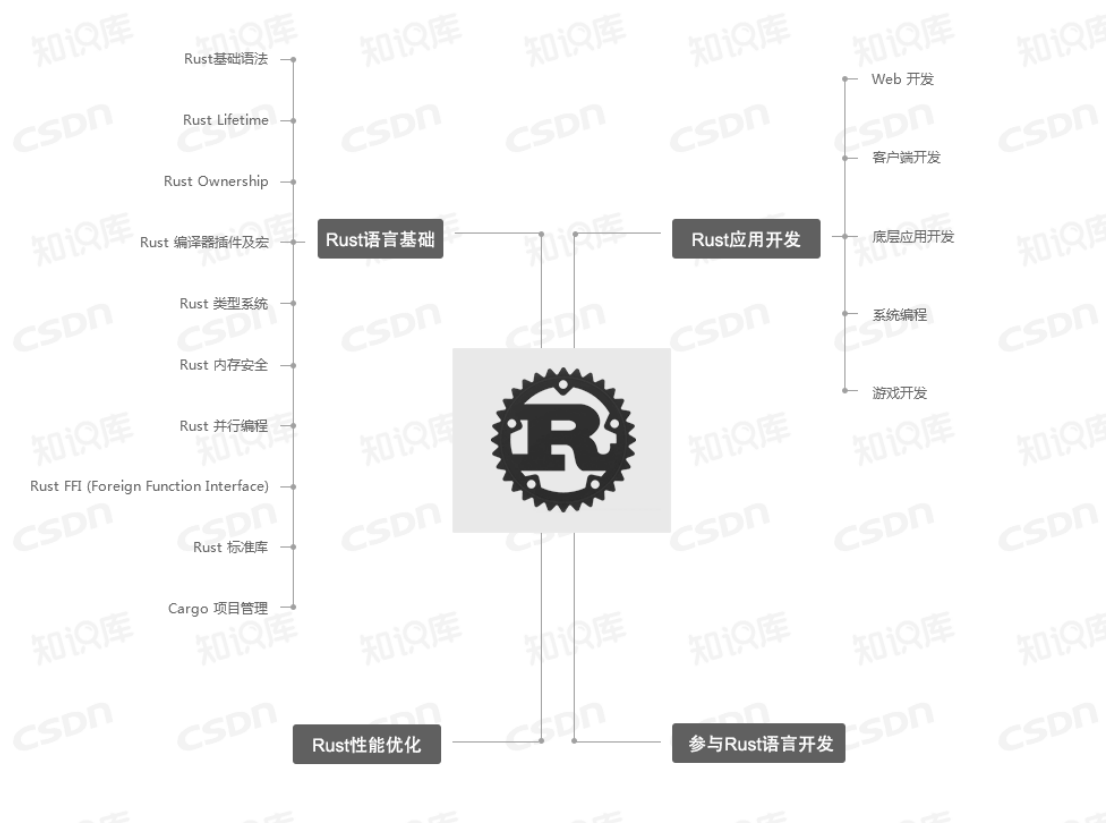


Python lib.csdn.net/base/python

Python 是一种面向对象、解释型计算机程序设计语言，语法简洁清晰，具有丰富和强大的库。在设计上坚持清晰划一风格，使得它成为一门易读、易维护，并且被大量用户所欢迎的、用途广泛的语言。

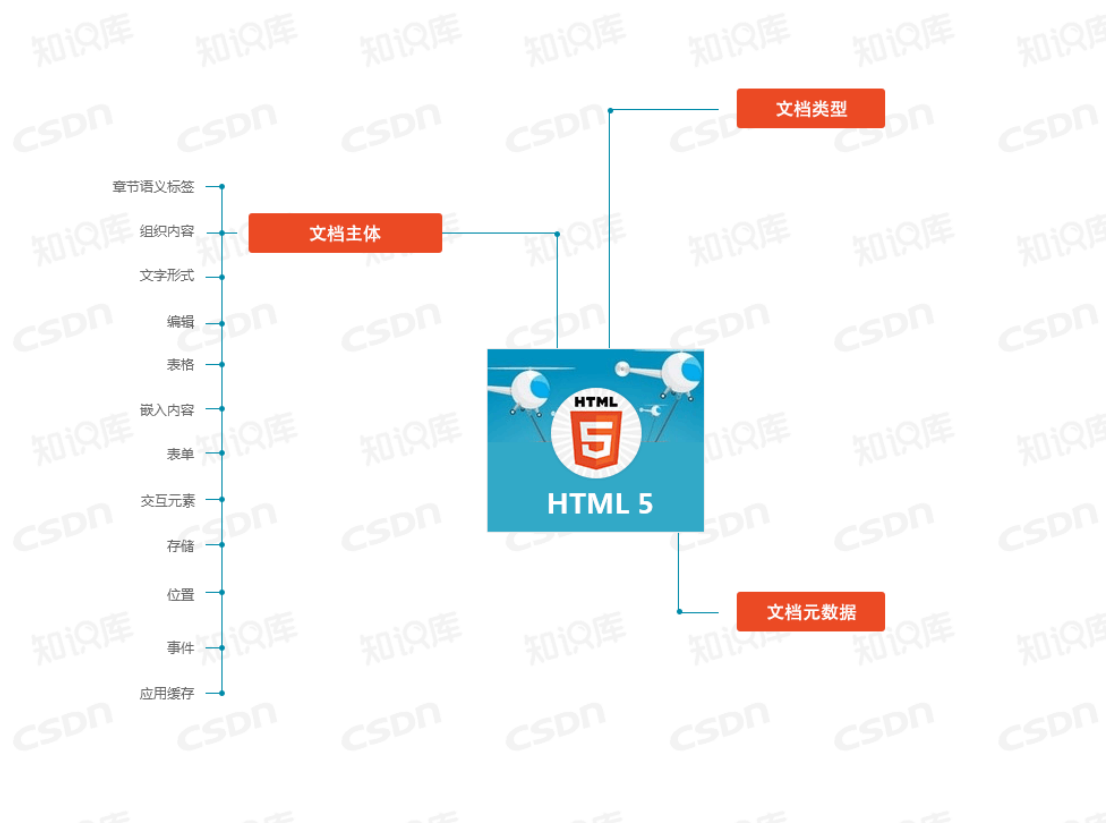


Rust 是 Mozilla 公司推出的一门全新的编程语言，并希望成为一门系统编程语言，运行性能高、避免几乎所有的段错误和保证线程安全。这意味着该语言可以用于建造高效可靠的系统。

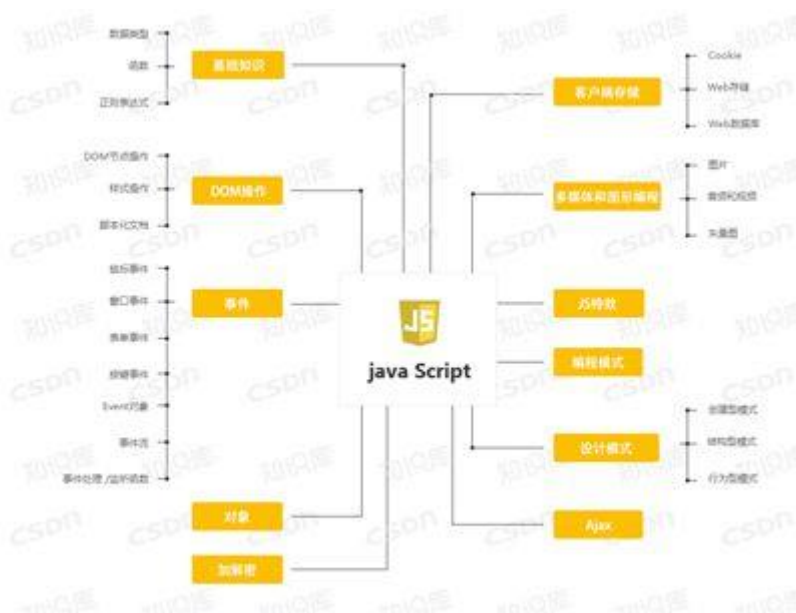


HTML5 lib.csdn.net/base/html5

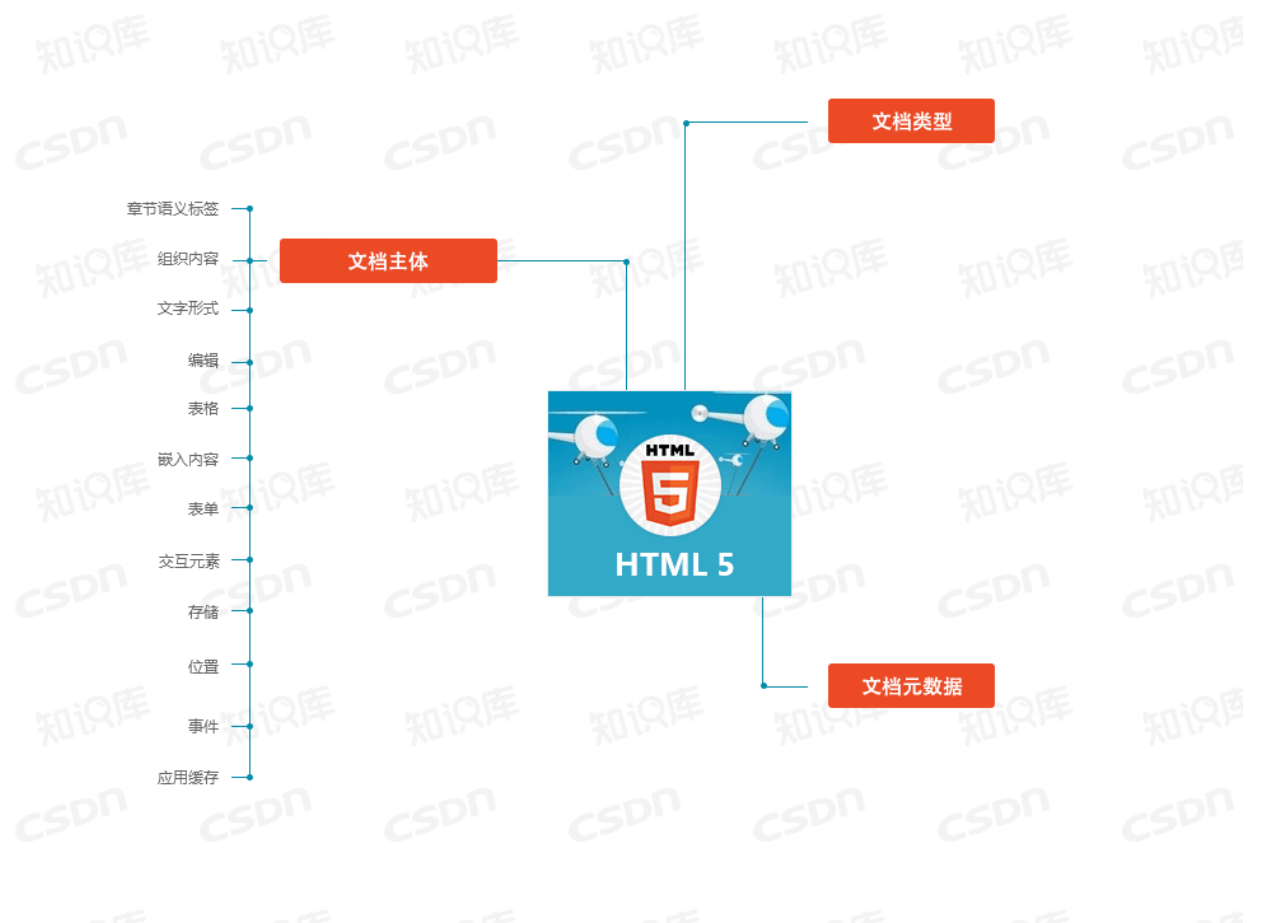
HTML5 是 HTML 最新修订版本，2014 年 10 月由万维网联盟（W3C）完成标准制定。其设计目的是为了在移动设备上支持多媒体。它简单易学，且增加了很多有趣新特性。



JavaScript 是一种属于网络的脚本语言，已经被广泛用于 Web 应用开发，常用来为网页添加各式各样的动态功能，为用户提供更流畅美观的浏览效果。

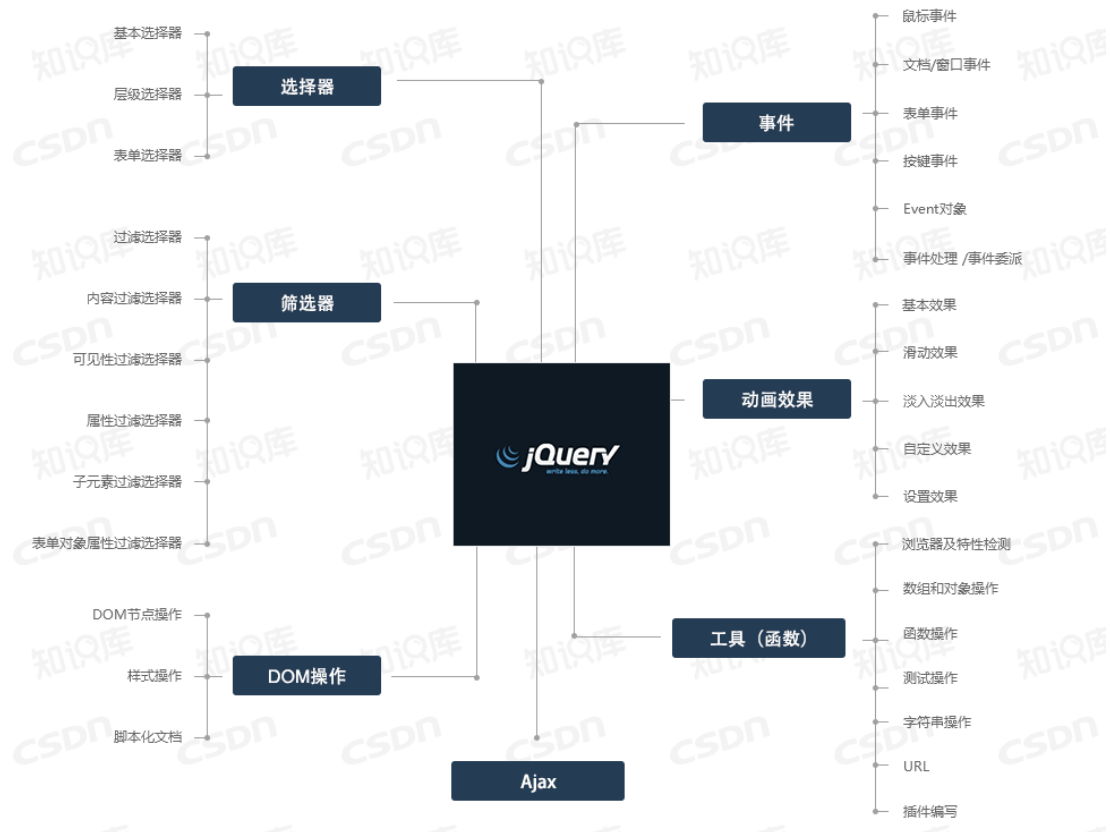


AngularJS 是一款优秀的前端 JS 框架，已被用于 Google 的多款产品当中。该框架有着诸多特性，最为核心的是：MVVM、模块化、自动化双向数据绑定、语义化标签、依赖注入等等。



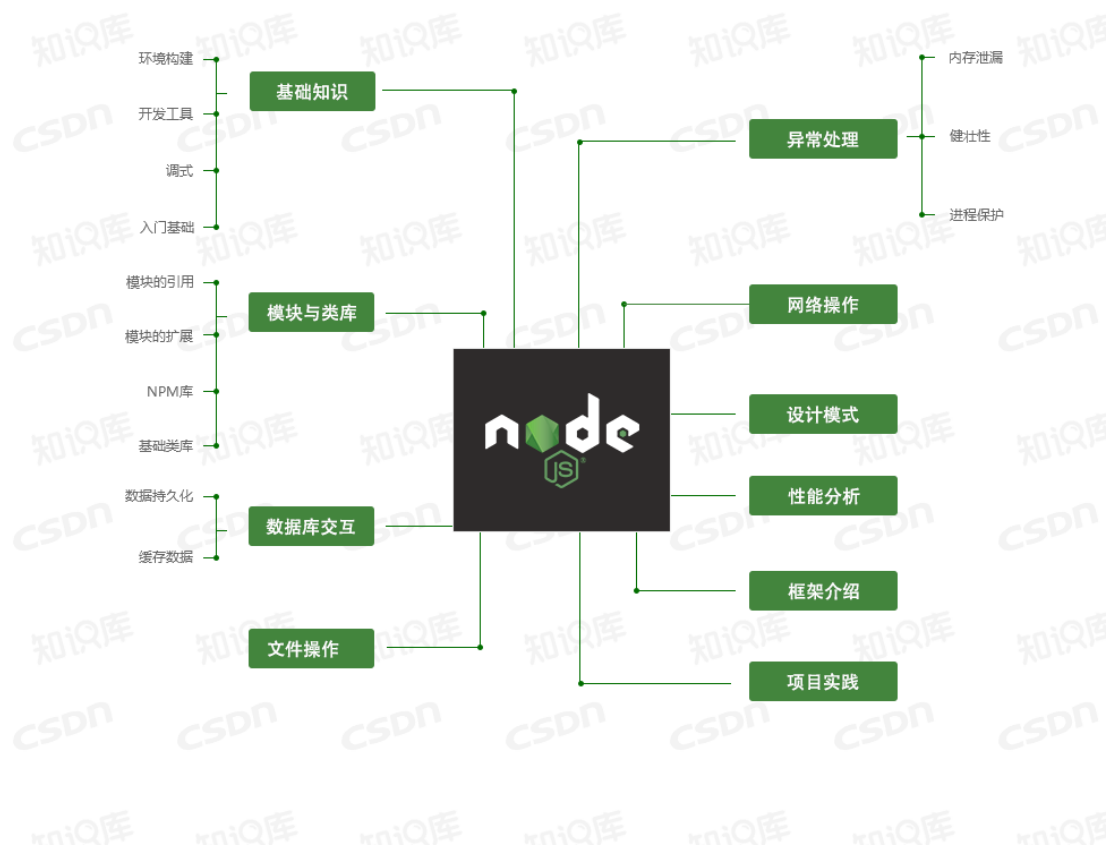
jQuery lib.csdn.net/base/jquery

jQuery 为一个兼容多浏览器的 JavaScript 库。它免费、开源，使用 MIT 许可协议。其语法设计可使开发更加便捷，提供 API 让开发者可编写插件。利用它，开发者可轻松开发出功能强大的静态或动态网页。



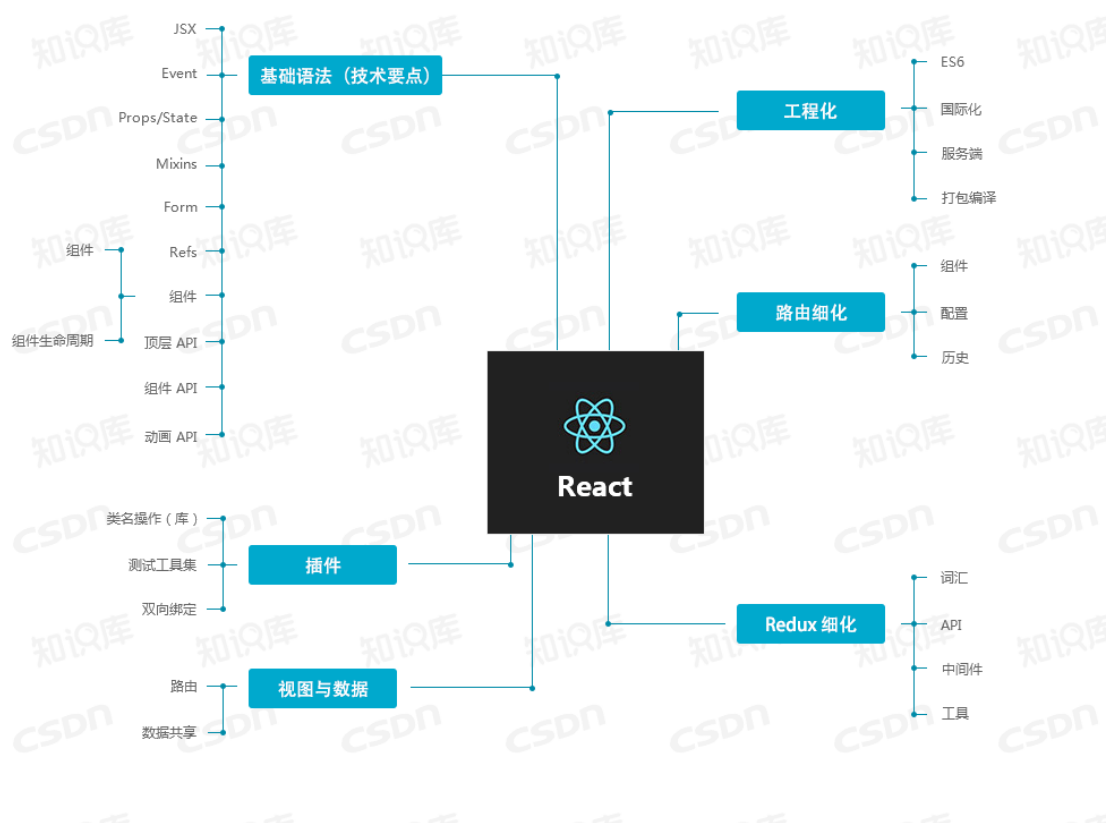
Node.js lib.csdn.net/base/nodejs

Node.js 为基于 Chrome JavaScript 运行时建立的平台，可用于搭建响应速度快、易于扩展的网络应用。它使用事件驱动，非阻塞 I/O 模型而得以轻量和高效，非常适合在分布式设备上运行的数据密集型的实时应用。



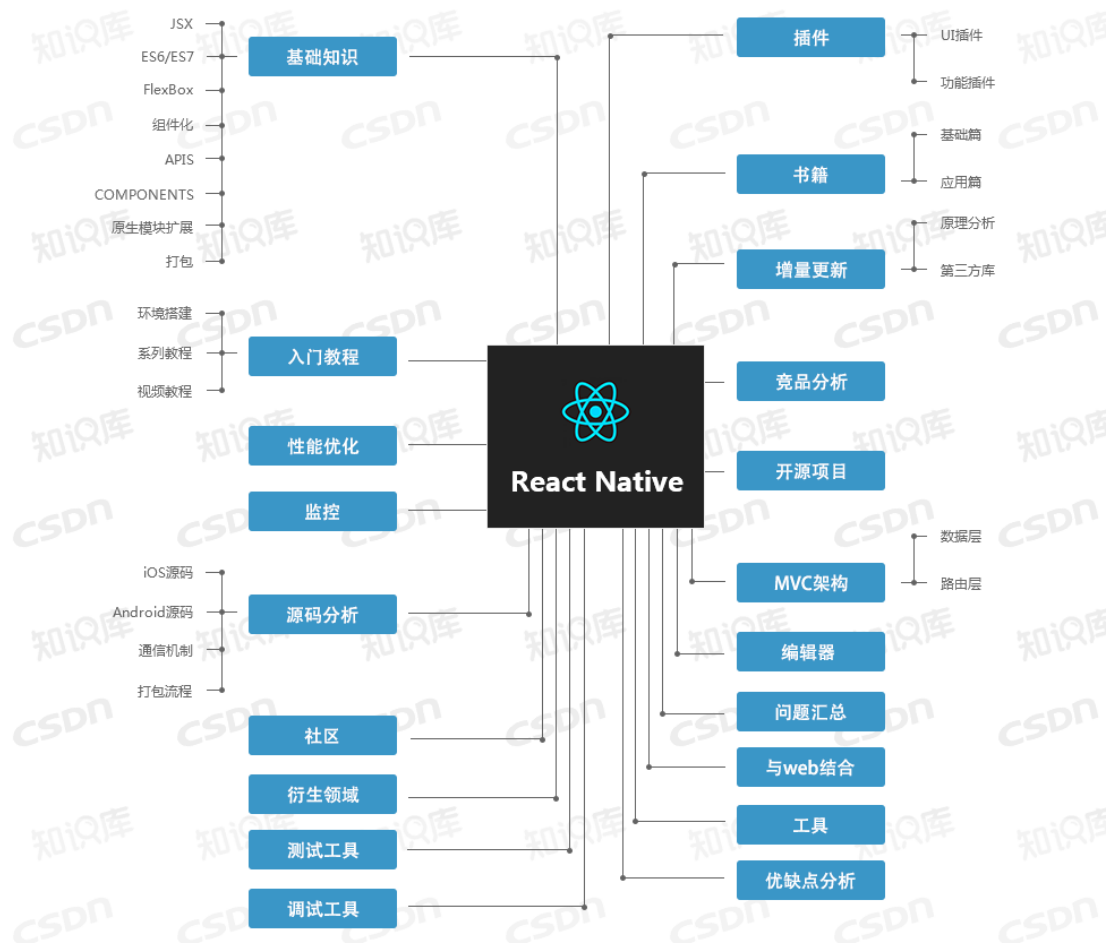
React lib.csdn.net/base/react

React 是一个 Facebook 和 Instagram 用来创建用户界面的 JavaScript 库，用于构建“可预期的”和“声明式的”Web 用户界面。该框架的推出主要为了开发随着时间数据不断变化的大规模应用程序。

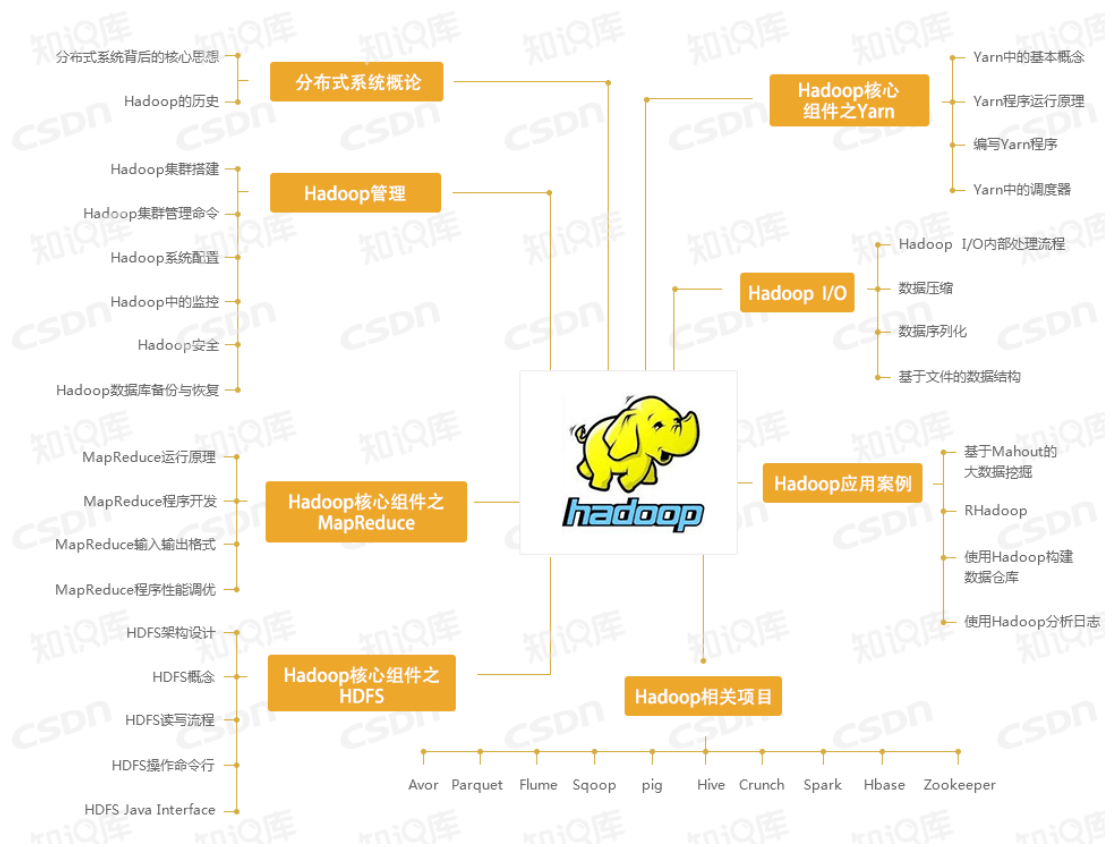


React Native lib.csdn.net/base/reactnative

React Native 是一款基于 JavaScript 框架 React.js 来开发 iOS 和 Android 原生 App 的开源框架，着力于提高多平台开发的开发效率——仅需学习一次，编写任何平台。

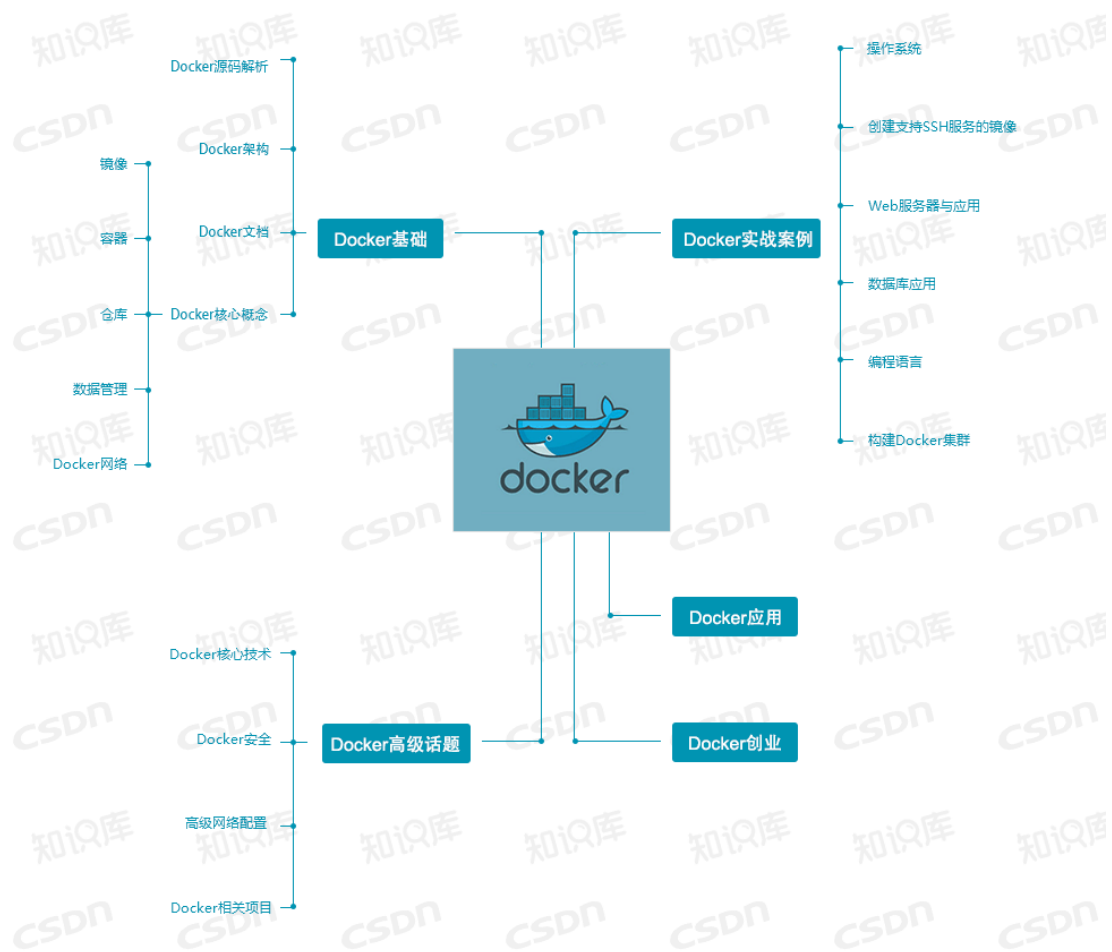


Hadoop 是一个由 Apache 基金会所开发的分布式系统基础架构。用户可在不了解分布式底层细节的情况下，开发分布式程序。充分利用集群的威力进行高速运算和存储。



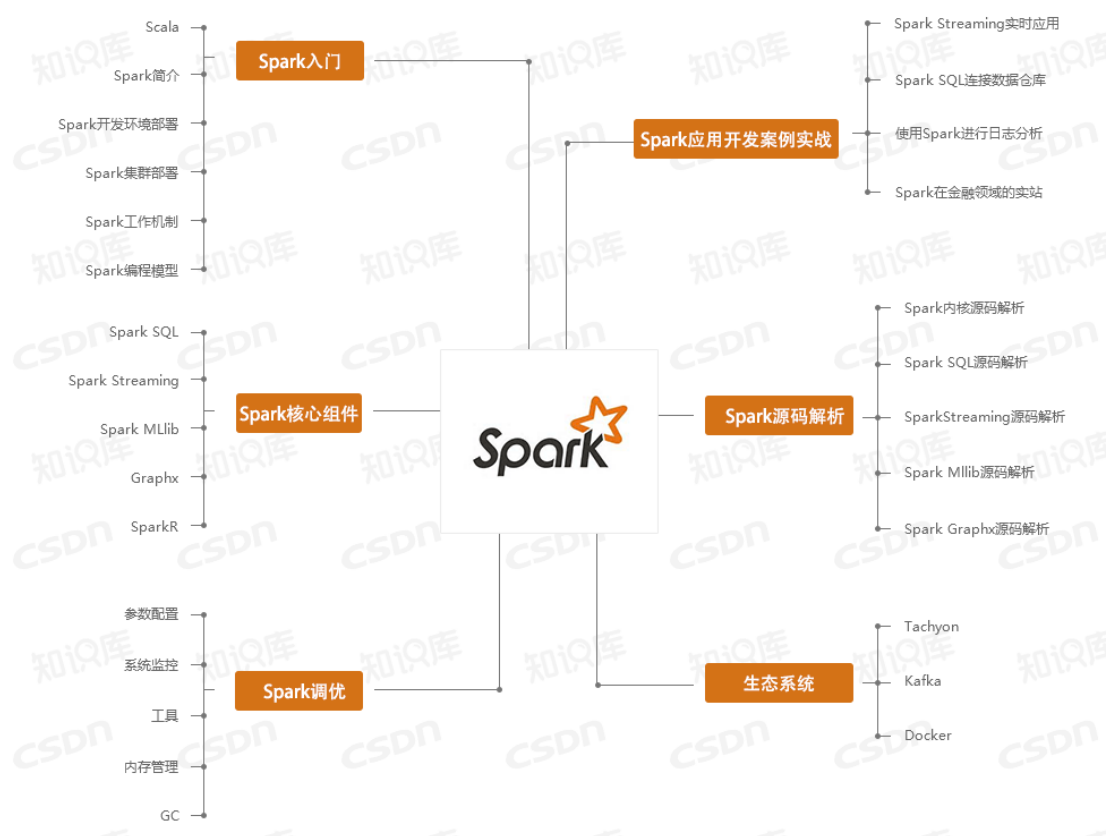
Docker lib.csdn.net/base/docker

Docker 是一个开源、可以将任何应用包装在“LXC 容器”中运行的工具。如果说 VMware、KVM 包装的虚拟机，那该工具包装的则是应用。它是一个实至名归的 PaaS。



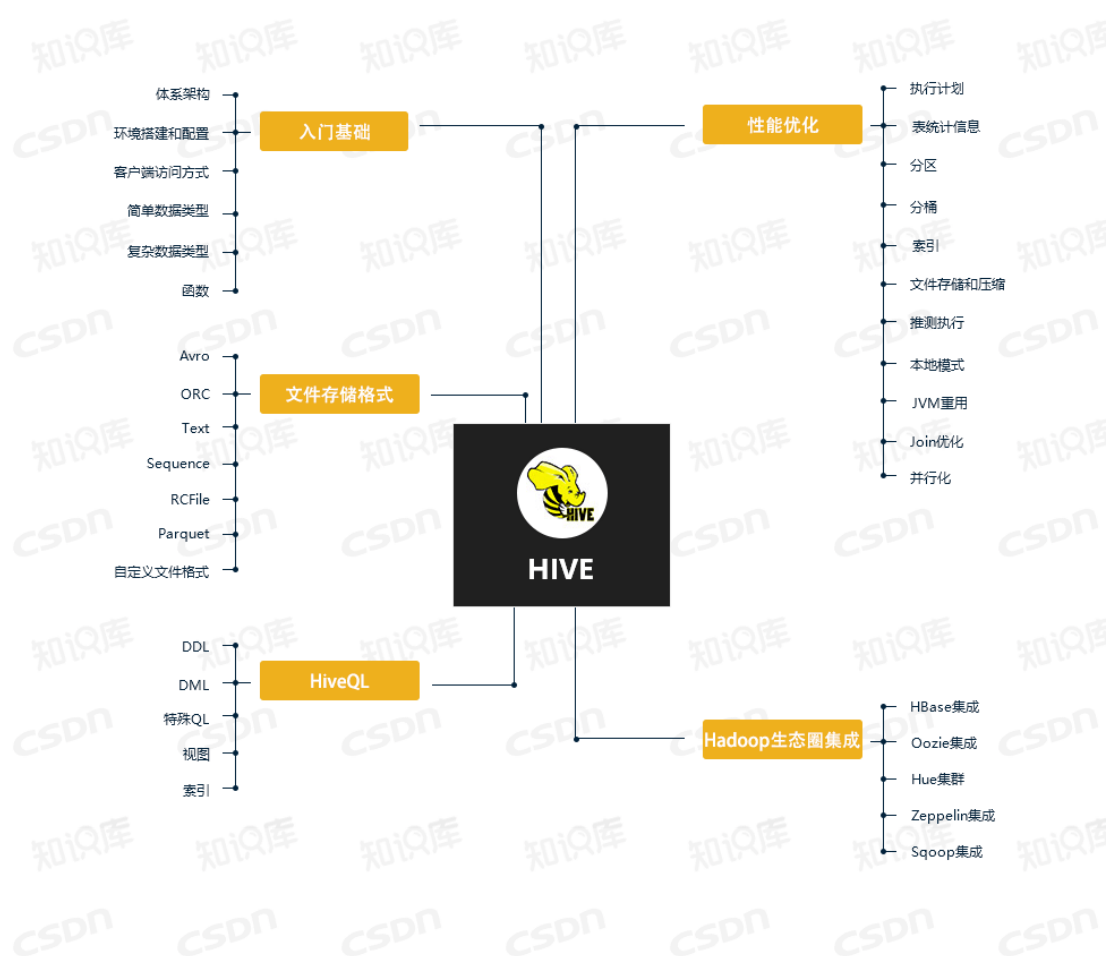
如需访问精品内容和下载高清图谱，请访问 lib.csdn.net

Spark 是当前最流行的开源大数据内存计算框架，用 Scala 语言实现，由 UC 伯克利大学 AMPLab 实验室开发并于 2010 年开源。以通用、易用为目标，高速发展后成为最活跃的 Apache 开源项目。



Hive lib.csdn.net/base/hive

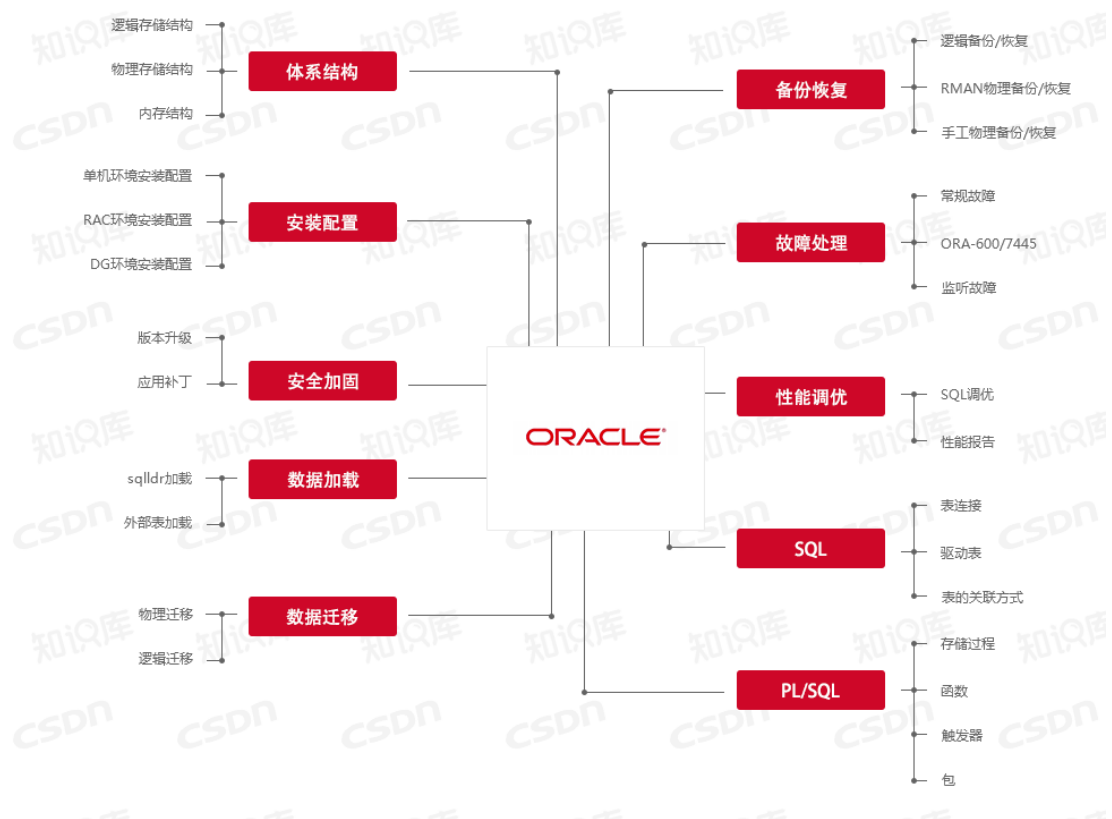
Hive 是基于 Hadoop 的一个数据仓库工具，可以将结构化的数据文件映射为一张数据库表，并提供简单的 sql 查询功能，可以将 sql 语句转换为 MapReduce 任务进行运行。



Oracle

Oracle Database 简称 Oracle，是甲骨文公司的一款关系型数据库管理系统。

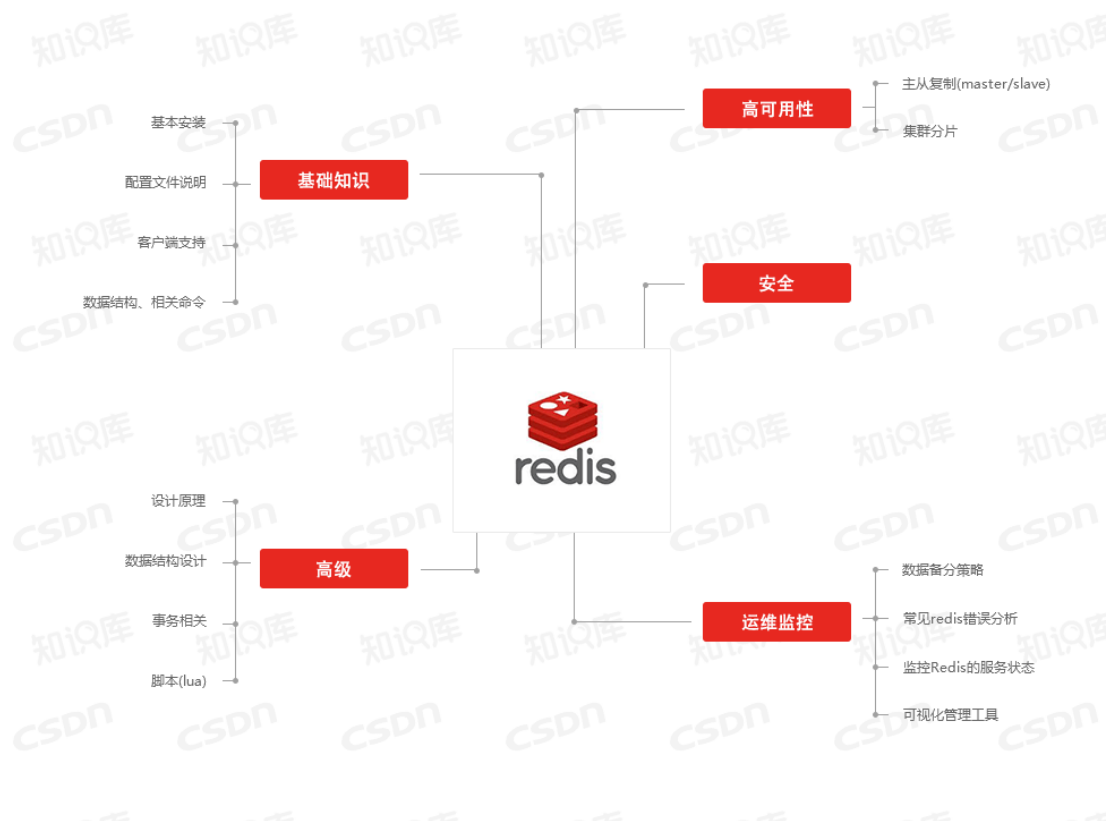
具有系统可移植性好、使用方便、功能强等特点，适用于各类大、中、小、微机环境。



Redis

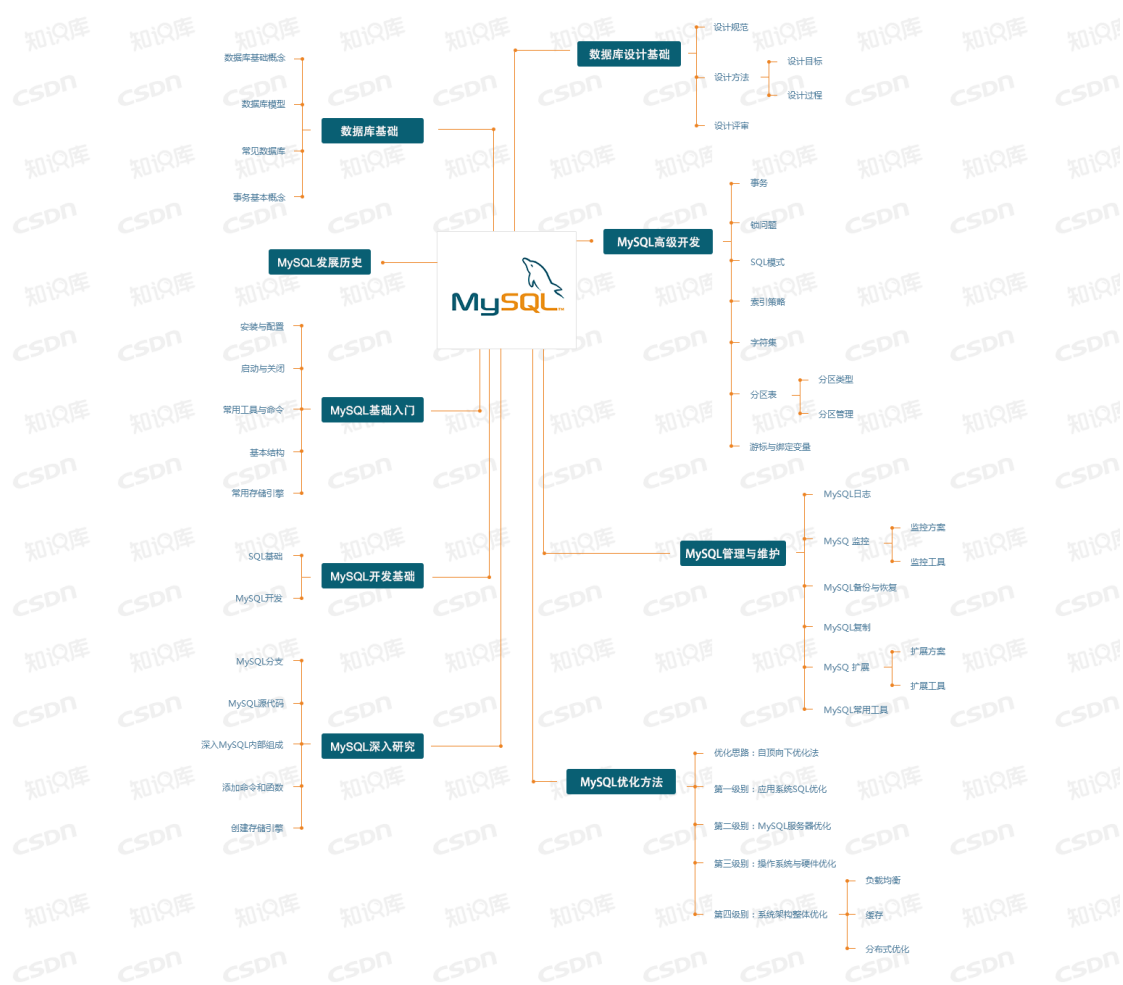
lib.csdn.net/base/redis

Redis 是一个开源的使用 ANSI C 语言编写、支持网络、可基于内存亦可持久化的日志型、Key-Value 数据库，并提供多种语言的 API。其特点是高性能、持久存储，适应高并发的应用场景。



如需访问精品内容和下载高清图谱，请访问 lib.csdn.net

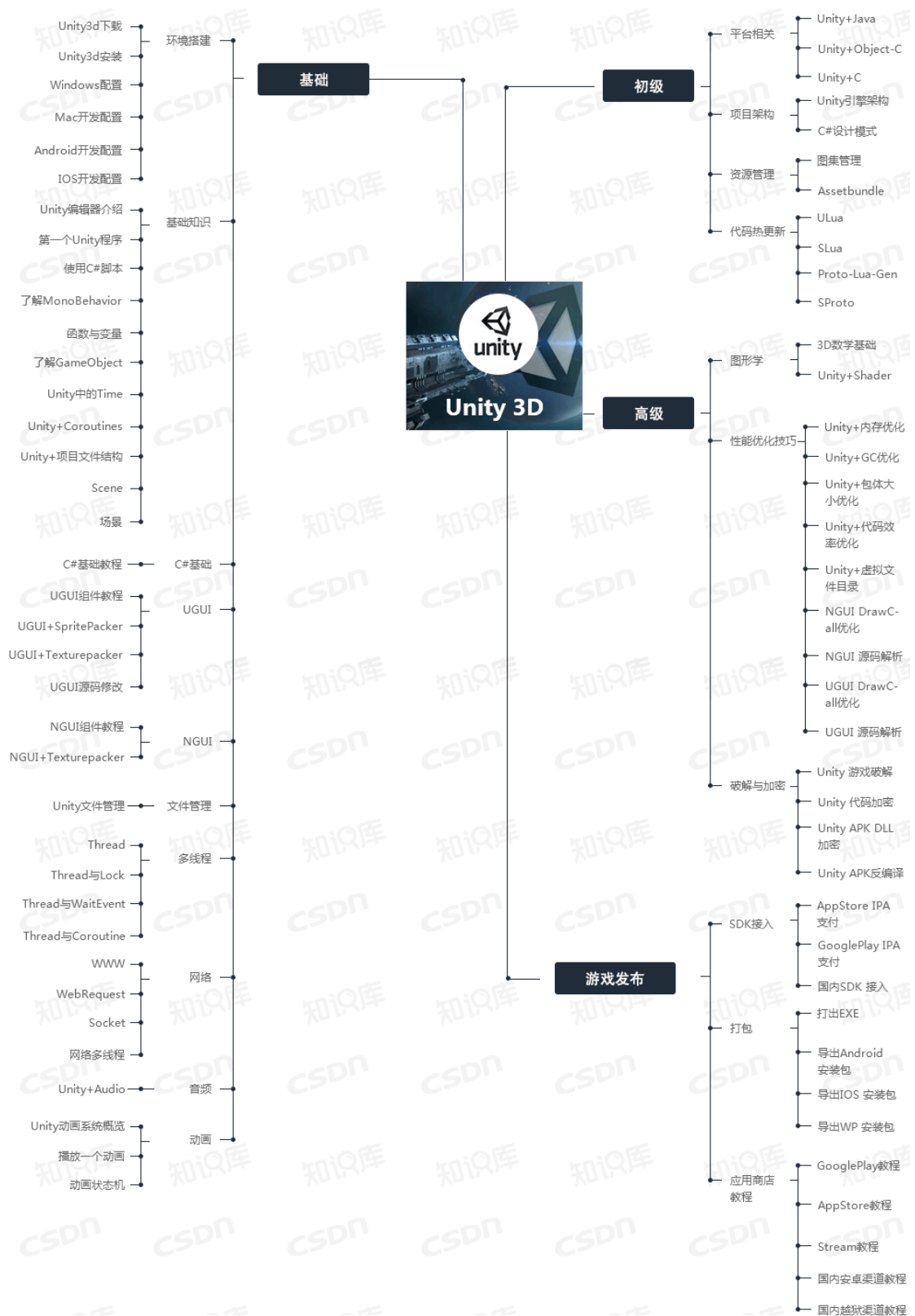
MySQL 是最流行的关系型数据库管理系统，在 Web 应用方面是最好的 RDBMS 应用软件之一，作为开放源码软件，可大大降低总体拥有成本。因其社区版的性能卓越，搭配 PHP 和 Apache 可组成良好的开发环境。



Unity3D lib.csdn.net/base/unity3d

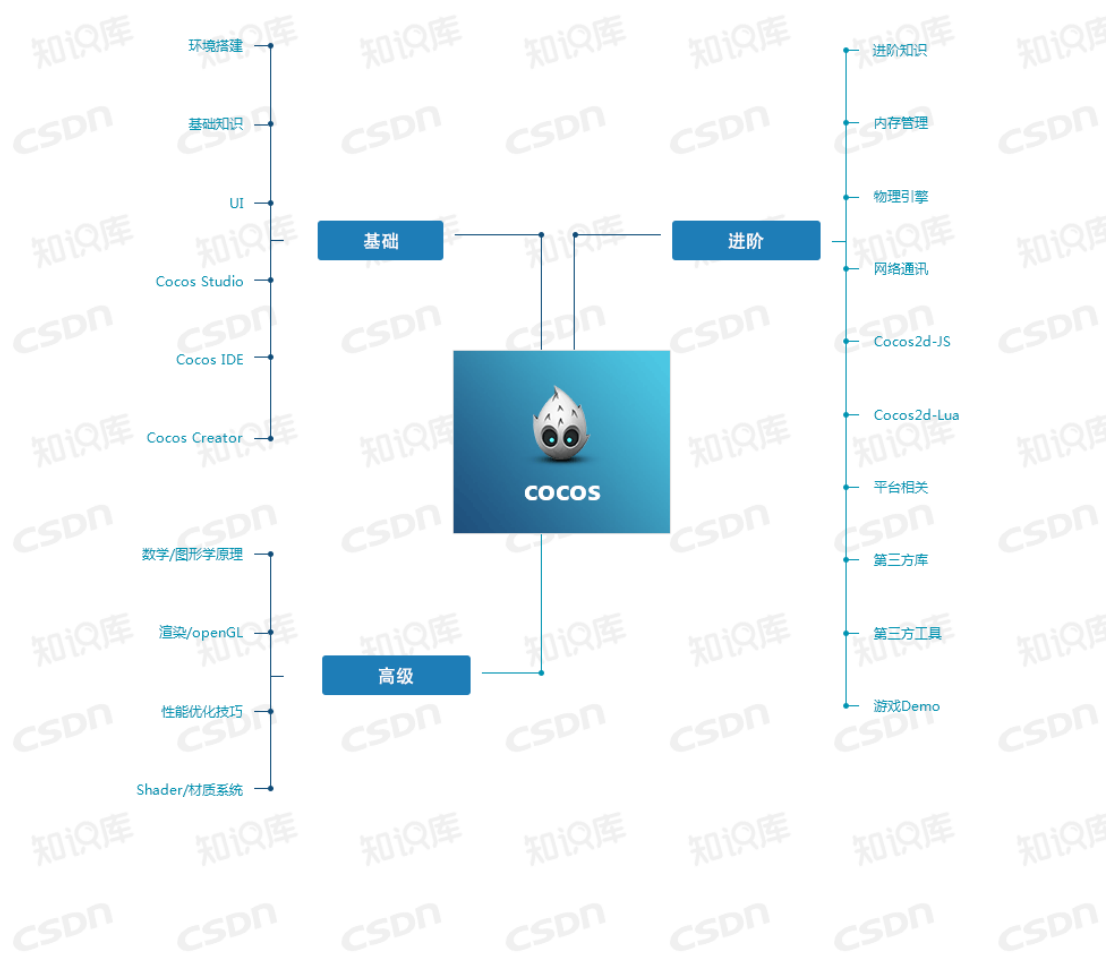
Unity3D 是一个可以让玩家轻松创建诸如三维视频游戏、建筑可视化、实时三维动画等类型互动内容的多平台的综合型游戏开发工具 ,是一个全面整合的专业游戏引擎。

如需访问精品内容和下载高清图谱 , 请访问 lib.csdn.net

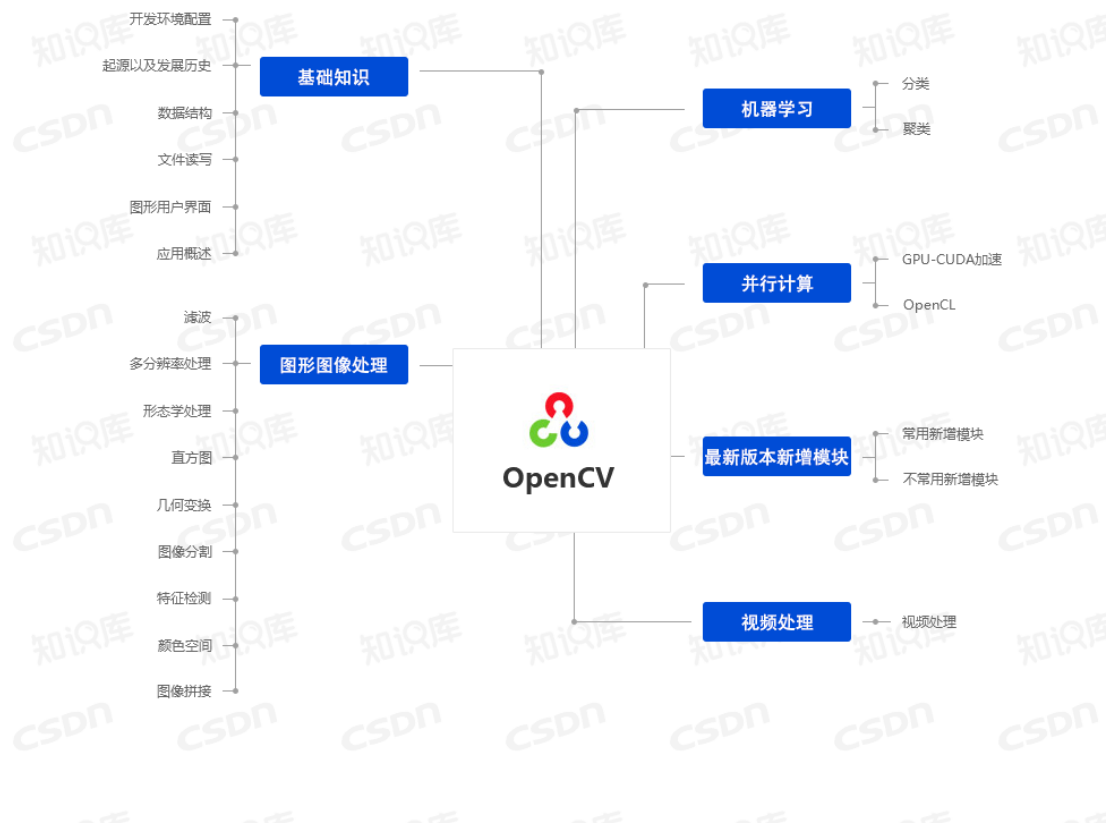


Cocos 引擎 lib.csdn.net/base/cocos

Cocos 引擎是由触控科技推出的游戏开发一站式解决方案，包含了从新建立项、游戏制作、到 打包上线的全套流程。开发者可以通过 Cocos 快速生成代码、编辑资源和动画，最终输出适合于多个平台的游戏产品。



OpenCV 为基于 BSD 许可(开源)发行的跨平台计算机视觉库 ,可运行在 Linux、Windows 和 Mac OS 上。它轻量级而且高效 ,提供了 Python、Ruby、MATLAB 等语言接口 ,实现了图像处理和计算机视觉方面的很多通用算法。



敏捷 lib.csdn.net/base/agile

敏捷是以用户的需求进化为核心，采用迭代、循序渐进的方法进行软件开发、管理。它是针对传统的瀑布开发模式的弊端而产生的一种新的模式，目标是提高生产效率和响应能力。



Git 是一款免费、开源的分布式版本控制系统，用于敏捷高效地处理任何或小或大的项目。与常用的版本控制工具 CVS、Subversion 等不同，它采用了分布式版本库的方式，不必服务器端软件支持。





CSDN 知识库

300 位特邀编辑精心绘制

10 个类别，50 个领域，100000+内容

牛人文章——讲师视频——极客代码——系统图书

技术图谱+精品内容 一站式分享

lib.csdn.net