

# 迭代三项目启动文档

团队名称：seiii

提交时间：2022.4.10

团队组成人员：

人员	角色	职责	备注
蒲中正	组长，后端工程师，测试工程师	管理团队开发过程，控制开发进度，完成项目的后端开发，完成项目的测试	
李蒋泽辰	前端工程，测试工程师	依据需求分析和架构设计完成项目的后端开发，完成项目的测试	
楼澜	前端工程师，测试工程师，部署工程师	依据需求分析和架构设计完成项目的后端开发，完成项目的测试	
徐琪	后端工程师，测试工程师	依据需求分析和架构设计完成项目的后端开发，完成项目的测试	

团队建设：

成员通讯录：

姓名	学号	电子邮箱	QQ
蒲中正	191250113	<a href="mailto:191250113@smail.nju.edu.cn">191250113@smail.nju.edu.cn</a>	1823728889
李蒋泽辰	191250071	<a href="mailto:191250071@smail.nju.edu.cn">191250071@smail.nju.edu.cn</a>	1362288711
楼澜	191850124	<a href="mailto:191850124@smail.nju.edu.cn">191850124@smail.nju.edu.cn</a>	1554893443
徐琪	191250165	<a href="mailto:191250165@smail.nju.edu.cn">191250165@smail.nju.edu.cn</a>	591354379

工作时间表：

	周一	周二	周三	周四	周五	周六	周日
上午	有课	有课	有课	有课	有课	空闲	空闲
下午	有课	有课	有课	有课	有课	例会	空闲
晚上	有课	有课	有课	有课	空闲	空闲	空闲

## 沟通计划：

### 例会制度：

- 1.每周召开一次例会，讨论团队进度、完成的任务、遇到的困难、目标修订、达成的共识等。
- 2.例会前一天组长发布会议具体议题，所有成员需要在会议前准备好内容材料及相关问题，便于会议上高效沟通。
- 3.例会必须全员出席，不得无故缺席。
- 4.例会迟到十分钟以上者请全组成员喝一次奶茶。
- 5.每次例会由专人记录并形成会议小结，会议结束当天群发给团队成员，第二天前上传至版本控制系统。
- 6.例会记录人员按**蒲中正—李蒋泽辰—楼澜—徐琪**顺序轮换。
- 7.如遇项目出现重大问题或需求发生临时变更，可加开临时会议，会议章程同例会。

## 沟通规范：

- 1.团队成员所找到的所有项目相关资料为集体共有，需及时共享，保证信息透明公开。
- 2.关键项目资料需及时上传到版本控制系统上，无需纳入版本控制的资料可上传到QQ群。
- 3.任何有关项目开发的变更需要及时通过QQ群告知团队全员。
- 4.源代码格式和其他相关定义在开发前需进行充分沟通，确保具有统一规范。

## 团队成员职责：

### 任务分工：

- 1.组长在确定团队目标后完成一份合理的启动阶段的项目计划，在开发过程把控跟踪进度，确保实际执行和项目计划一致性。
- 2.前端、后端工程师根据需求分析和架构设计选定技术方案，完成开发任务。
- 3.测试工程师需选择合适的测试工具，完成系统的测试和部署。
- 4.配置管理员确定CICD方案，进行CICD管理系统的配置。

## 奖惩制度：

- 1.每周例会进行工作总结，组长表扬最优秀成员。
- 2.项目取得阶段性成果后，团队举行团建活动以庆祝。
- 3.如无故拖延任务完成时间，组长通报团队所有成员，并给出最终限定期限要求该成员必须完成相应工作。

## 版本控制规则：

- 1.项目开发过程中的所有代码和文档等过程产出物必须上传到 Gitlab对应仓库。
- 2.开发过程中当有新的修改完成后需要及时上传到Gitlab。
- 3.系统自动生成的文件和没有通过编译的代码可不必提交。
- 4.每次提交时需要尽可能详细清楚地描述本次修改的内容。
- 5.开发过程中需上传的代码需先push到develop分支上，在每周的例会上，全员商定后可将develop分支合并到**master**分支。

6.每次commit时，添加的描述信息格式为：

(feat|doc|test|docs|chore|refactor|fix|style): xxx

feat - 新功能 (feature)

doc- 文档 (documentation)

style- 格式 (不影响代码运行的变动)

refactor- 重构 (不是新增功能，也不是修改bug的代码变动)

fix- 修补bug

test- 增加测试

chore- 构建过程或辅助工具的变动

## 项目启动会议：

### 项目描述：

软件产品迭代快速、运行环境碎片化的当下，传统测试测试周期长、测试环境单一的问题愈发明显，众包测试通过聚集大量众包工人，让众包工人以软件用户的身份在线完成测试任务，实现了对复杂真实应用场景和真实用户表现的良好模拟，测试周期短、测试成本低的优势使其逐步成为主流，而协作式众包测试可以在基本众包测试基础上进一步聚合测试结果、优化测试报告，更大程度、更充分地发挥群体智能的汇聚效果。

迭代三的目标是完成一个有亮点的项目，我们将着重于一个有实际意义的功能进行深挖，把它做好做完善。

### 项目目标：

第一次迭代实现包括用户管理、测试任务发布、测试任务浏览和选取、测试报告提交和展示功能在内的基本众包测试流程。

第二次迭代实现包括任务推荐、报告审查、报告评价、报告协作在内的进阶众包测试流程。

第三次迭代实现包括多目标任务推荐、个人能力可视化、个人活跃度可视化、个人报告关键词可视化、发包方智能停止任务的建议。

### 交付产物：

实现进阶众包测试流程的众包测试平台。

### 项目假设：

- 1) 团队成员严格遵守自己的职责，保证完成分配的任务，确保项目成功完成。
- 2) 团队成员严格执行项目计划，遵守项目事件表。
- 3) 团队成员紧密合作，积极沟通。

### 项目初步计划：

- 1) 项目完成时间：四周。
- 2) 开发模式为前后端独立开发。
- 3) 进度安排：

成员	4.4-4.30	5.1-5.7	5.8-5.20	5.20-5.28	5.29
蒲中正	参加小组会议，讨论确定开发目标、开发模式、团队分工等	后端接口规范编写，项目设计文档编写	确定统一接口规范，后端开发，编写测试文档	测试部署，根据测试结果修改代码	参加小组会议，进行迭代三项目评估和总结
李蒋泽辰	参加小组会议，讨论确定开发目标、开发模式、团队分工等	端接口规范编写，计划文档和需求规格说明文档编写	确定统一接口规范，前端开发	代码审查，根据测试结果修改代码	参加小组会议，进行迭代三项目评估和总结
楼澜	参加小组会议，讨论确定开发目标、开发模式、团队分工等	前端接口规范编写，计划文档和需求规格说明文档编写	确定统一接口规范，前端开发	代码审查，根据测试结果修改代码	参加小组会议，进行迭代三项目评估和总结
徐琪	参加小组会议，讨论确定开发目标、开发模式、团队分工等	后端接口规范编写，项目设计文档编写	确定统一接口规范，后端开发，编写测试文档	测试部署，根据测试结果修改代码	参加小组会议，进行迭代三项目评估和总结