

Binôme 1

Algo 1

Définir une variable comprise entre 0 et 100

Demander à l'utilisateur un nombre jusqu'à ce qu'il trouve le nombre mystère.

L'algorithme doit indiquer si le nombre donné est supérieur ou inférieur au nombre mystère.

Si l'utilisateur trouve le bon nombre le msg « Bravo vous avez trouvé » doit s'afficher !

Algo 2

Demander à l'utilisateur un nombre compris entre 0 et 100

L'algorithme doit afficher la somme des nombres inférieur ou égal à ce nombre.

Par exemple, si l'on entre 5, le programme doit calculer : $1 + 2 + 3 + 4 + 5 = 15$

NB : on souhaite afficher uniquement le résultat, pas la décomposition du calcul.

Algo 3

Demander à l'utilisateur de rentrer 20 nombres

L'algorithme doit afficher le nombre le plus grand de la liste rentrée par l'utilisateur.

Par exemple : Entrez le nombre numéro 1 : 12

Entrez le nombre numéro 2 : 14

etc.

Entrez le nombre numéro 20 : 6

Le plus grand de ces nombres est : 14

Algo 4

Demander à l'utilisateur de rentrer X nombres. La demande s'arrête lorsque l'utilisateur rentre le nombre 0.

L'algorithme doit afficher tous les nombres du plus petit au plus grand !

Algo 5

Demander à l'utilisateur de rentrer une phrase.

L'algorithme doit réafficher la phrase mais changer le personnage (ou son costume) en fonction de sa longueur :

Moins de 10 caractères : personnage 1

Entre 10 et 50 caractères : personnage 2

Plus de 50 caractères : personnage 3

Algo 6

Demander à l'utilisateur de rentrer un nombre

L'algorithme doit afficher si le nombre est premier ou pas :

S'il ne l'est pas l'algorithme doit afficher ses diviseurs.

NB : Un nombre premier est un entier naturel qui admet exactement deux diviseurs distincts entiers et positifs (qui sont alors 1 et lui-même). Ainsi, 1 n'est pas premier car il n'a qu'un seul diviseur entier positif ; 0 non plus car il est divisible par tous les entiers positifs.

Algo 7

Faire choisir à l'utilisateur un nombre compris entre 0 et 100

L'algorithme doit proposer des nombres : l'utilisateur doit indiquer si le nombre qu'il a choisi est supérieur, inférieur ou égal au nombre proposé

Si l'algo trouve le nombre en moins de 5 essais vous perdez sinon vous gagnez !