

Oppgavesettet består av 2 sider

HØYSKOLEN KRISTIANIA – EKSAMEN

PG2201 Unity Utvikling

Leveranseinfo

- Skal gjøres i **grupper på 5-6 personer**.
 - Dette er en **mappeeksamen**.
 - Vurderes til **bestått / ikke bestått**.
 - Leveres senest **fredag 23. april 2021**. (NB: Tidlig på dagen.)
Merk: Lever litt før fristen! Det kan ta tid å laste opp et stort Unity prosjekt!
-

Beskrivelse av oppgaven

Implementer et selvvalgt, lite spill. Dere kan komme opp med eget konsept, eller dere kan basere dere på noe som finnes fra før.

Dere skal også lage en kort, dokumenterende rapport (se beskrivelse under).

Rapport

Denne delen går ut på å lage en kort, skriftlig rapport som dokumenterer prosjektet og prosessen deres. Lengde: et par sider. Format: pdf. Elementer som skal være med:

1. **Proessen:** Skriv noen få avsnitt om hvordan dere har jobbet med besvarelsen. Jobbet dere sammen på alt, eller alene på hver deres del? Hvilke verktøy benyttet dere for å kommunisere? For å dele kode? Og liknende. NB, ønsker dere å være anonyme, skriv: "person 1", "person 2", osv., ikke oppgi navn.
2. **Features fra pensum:** En kort punktliste med hvilke temaer fra undervisningen i Unity utvikling dere har tatt med (og hvor det er brukt, om det ikke er gjennomgående for hele spillet).
3. **Spesielle utfordringer & fancy features:** Si litt om hva dere slet med, og hva dere er spesielt fornøyd med.
4. **Kjente bugs:** Er det noen feil i programmet som dere kjenner til selv? Nevn de i så fall her.

Kildehenvisning – VIKTIG: Om det oppdages at dere har benyttet ferdig materiell som dere *ikke* opplyser om (ikke nevner her), kan det regnes som juks! Oppgi derfor kilder. Det er helt greit å låne materiell fra andre (kode, modeller, teksturer, ...). Men dere får ikke uttelling for disse delene i vurderingen. Tar man med materiell fra andre er det for å gjøre spillet mer helhetlig/komplett. Dere trenger ikke oppgi læreboka eller mine slides/mitt undervisningsmateriell som kilder.

Unity prosjekt

Følgende punkter skal med i Unity prosjektet:

- Dere skal benytte Template 3D (*ikke Template 2D*) når dere oppretter prosjektet i Unity.
Merk: Spillet må gjerne føles som et 2D spill. F.eks. er Hearthstone laget som 3D i Unity, men det har gameplay og oppsett som gjør at det føles som et 2D spill.
- Dere skal levere både ferdig build med tilhørende filer og mapper (exe fil++, se forelesning 12 / læreboka kap. 23) og zipped Unity prosjektmappe.
- Prosjektet skal være interaktivt, ikke kun en avspilling av ferdige sekvenser (altså ikke kun film/animasjon).
- Prosjektet ("spillet") skal inneholde lyd i en eller annen form, dvs. lydeffekter på GUI, bakgrunnsmusikk og/eller in-game lydeffekter. (Audio forklares i forelesning 11 / læreboka kap. 21.)
- Spillet må ha et omfang som er fornuftig for en gruppeoppgave over flere uker. Dette løses gjennom mengden content, bruk av forskjellige Unity features og/eller i form av antall levels. Spør om dere er i tvil! *Merk: alle eksempler fra tidligere eksamener som trekkes frem i undervisningen er omfattende nok.*
- Spillet skal ha en startmeny, slik at gameplay-delen ikke starter før spilleren bevisst går videre fra startmenyen.
- Den kjørbare versjonen av spillet (.exe-fila, med tilhørende nødvendige mapper og filer) skal inneholde en lettforståelig måte å avslutte spillet på! (Fordi ctrl-alt-del for å avslutte ikke er så lekkert.) En løsning på dette vises i forelesning 12.

Viktig, merk, angående diskstørrelse:

Unity prosjekter kan bli veldig store! Vær kritiske til hvilke assets dere laster ned eller importerer, sjekk størrelsen på de. Ikke lever mer MB enn dere føler er nødvendig.

Noen få hundre MB er ok, flere GB er ikke så ok.

Hvis dere har et veldig stort Unity prosjekt, lever gjennom WISEflow zip med kun:

- Pdf-rapport.
- Exe-fil pluss nødvendige andre filer og mapper for å kjøre exe-fila.
- Scripts-mappa deres fra Unity prosjektet.

Dette burde være grei størrelse. **Lag i så fall i tillegg en zip #2, som har alt innhold**, og legg denne på OneDrive (eller tilsvarende). Legg med link til denne andre zip-en i pdf-dokumentet. NB: VELDIG VIKTIG at denne andre zip-en lastes opp før eksamensfristen, og at den IKKE endres etter at fristen er utløpt!

Lykke til med besvarelsen! Game on! :-)

--- Slutt på oppgavesettet. ---