

Final Project Proposal

Brief idea : 地圖正中間是角色起始點與home tower位置，敵人會從地圖隨機位置生

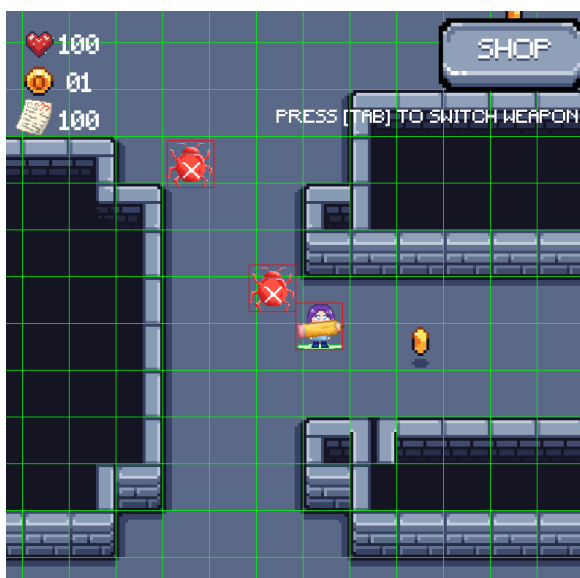
成並以home tower為目標前進。地圖各處提供不同事件點，可能會有小遊戲

functionalities & mechanics :

- 1.鏡頭可以隨著角色移動
- 2.模擬天氣模式:風速、下雪.....，
- 3.小地圖
- 4.Physics simulation(碰撞、重力、引力、摩擦力...)
- 5.Map Editor可以更改參數，如事件點數量
- 6.地圖由各種地圖結構隨機組合

Similar works on market :

植物大戰殭屍、角色探索地圖、塔防遊戲



Development schedule for the following days :

6/7：規劃明確大綱

6/8：將基礎的架構做好

6/9：新增可移動鏡頭和物理特性

6/10、6/11：小遊戲設計

6/12：完成先前想法

6/13~：新增後續想法、小特性、功能

List of team members & division of labor:

田俊騏：物理模擬、地圖生成、移動

張紫纓：UI設計、移動

王紹誠：鏡頭移動、小遊戲設計、模擬天氣模式