



BÁO CÁO THỰC TẬP

Thời gian: Từ 05/08/2024 tới 26/10/2024

Họ và tên: Ngô Minh Hiếu

MSSV : PS30830 **Ngành:** Phát Triển Phần Mềm

SĐT: 0327728207 **Email:** hieunmps30830@fpt.edu.vn

Thực tập tại Công ty (Doanh nghiệp): CÔNG TY CỔ PHẦN CÔNG NGHỆ UFIN

Địa chỉ: 65 Đường Lê Lai, Phường 12, Quận Tân Bình, Thành phố Hồ Chí Minh, Việt Nam

SĐT: 0939999286

Vị trí thực tập: thực tập sinh java

I. GIỚI THIỆU KHÁI QUÁT VỀ ĐƠN VỊ THỰC TẬP

UFIN Group được thành lập với sứ mệnh tiên phong trong lĩnh vực tài chính số và công nghệ blockchain. Công ty bắt đầu từ một nhóm nhỏ chuyên gia trong ngành, đã và đang phát triển trở thành một tổ chức với nhiều chi nhánh quốc tế. Qua các giai đoạn, UFIN đã liên tục cải tiến và đổi mới để đáp ứng nhu cầu ngày càng cao của thị trường tài chính.

- 2017: Khởi nguồn từ tập đoàn đầu tư công nghệ của Anh Quốc
- 2018: Đặt chi nhánh và xây dựng cơ sở hạ tầng tại Việt Nam
- 2019: Thành lập công ty startup công nghệ hoạt động trong lĩnh vực AI, Blockchain, Game, điện toán đám mây, NFT, Web3
- 2020: Phát triển và củng cố đội ngũ
- 2021: UFIN thành công gọi vốn 21 triệu đô ở vòng Seed Round
- 2022: UFIN gọi vốn hơn 100 triệu đô cho các dự án đối tác
- 2023: UFIN đẩy mạnh phát triển mảng Web3

UFIN Group hoạt động trong các lĩnh vực tài chính kỹ thuật số, đầu tư và phát triển công nghệ blockchain. Công ty cung cấp các giải pháp quản lý tài sản số, xây dựng các sản phẩm tài chính dựa trên blockchain và cung cấp các dịch vụ tư vấn đầu tư kỹ thuật số.

UFIN Group không chỉ tập trung vào phát triển các sản phẩm công nghệ mà còn có đội ngũ tư vấn chuyên nghiệp để hỗ trợ khách hàng trong các chiến lược đầu tư. Công ty xây dựng hệ sinh thái riêng, nơi khách hàng có thể quản lý tài sản và tham gia vào các hoạt động thương mại điện tử dựa trên blockchain.

UFIN có mô hình tổ chức gọn nhẹ với các phòng ban chuyên trách, bao gồm phòng phát triển sản phẩm, phòng tài chính, phòng kinh doanh và phòng quản trị nhân sự. Chính sách quản lý nhân sự của UFIN tập trung vào phát triển năng lực cá nhân và tạo điều kiện cho nhân viên tham gia vào các dự án quan trọng của công ty.

Trong tương lai, UFIN Group đặt mục tiêu trở thành một trong những công ty dẫn đầu trong lĩnh vực tài chính số và blockchain trên toàn cầu. Công ty sẽ tiếp tục đầu tư vào nghiên cứu công nghệ mới và mở rộng các dịch vụ tài chính nhằm đáp ứng sự phát triển không ngừng của thị trường kỹ thuật số.

II. BÁO CÁO NỘI DUNG CÔNG VIỆC THỰC TẬP

1. Báo cáo công tác hàng tuần

GIỜ	THỨ HAI	THỨ BA	THỨ TƯ	THỨ NĂM	THỨ SÁU	THỨ BẢY
A. CÔNG TÁC TUẦN 1 (Từ ngày 5/8 đến 10/8)						
Sáng /	Đọc tài liệu, cài đặt các tool cần thiết để lập trình	Đọc hiểu code từ project có sẵn	Đọc hiểu code từ project có sẵn	Làm quen với cơ sở dữ liệu MongoDB, làm quen với Redis	Làm quen với cơ sở dữ liệu MongoDB, B, làm quen với Redis	Làm quen với cơ sở dữ liệu MongoDB, làm quen với Redis
Chiều /	Đọc tài liệu, cài đặt các tool cần thiết để lập trình	Đọc hiểu code từ project có sẵn	Đọc hiểu code từ project có sẵn	Làm quen với cơ sở dữ liệu MongoDB, làm quen với Redis	Làm quen với cơ sở dữ liệu MongoDB, B, làm	Làm quen với cơ sở dữ liệu MongoDB, làm quen với Redis

					quen với Redis	
--	--	--	--	--	-------------------	--

B. CÔNG TÁC TUẦN 2 (Từ ngày 12/8 đến 17/8)

Sáng /	Tìm hiểu lý thuyết về Collections và cách sử dụng trong Java.	Thực hiện các bài tập thực hành để làm quen với các loại Collections.	Khởi tạo dự án Spring Boot, cài đặt các phụ thuộc cần thiết.	Lập kế hoạch cho các API cần thiết, viết mã cho các API cơ bản.	Tham gia thảo luận với nhóm, đưa ra ý kiến về tiến độ và kế hoạch dự án.	Tham gia thảo luận với nhóm, đưa ra ý kiến về tiến độ và kế hoạch dự án.
Chiều /	Tìm hiểu lý thuyết về Collections và cách sử dụng trong Java.	Thực hiện các bài tập thực hành để làm quen với các loại Collections.	Khởi tạo dự án Spring Boot, cài đặt các phụ thuộc cần thiết.	Lập kế hoạch cho các API cần thiết, viết mã cho các API cơ bản.	Tham gia thảo luận với nhóm, đưa ra ý kiến về tiến độ và kế hoạch dự án.	Tham gia thảo luận với nhóm, đưa ra ý kiến về tiến độ và kế hoạch dự án.

B. CÔNG TÁC TUẦN 3 (Từ ngày 19/8 đến 24/8)

Sáng /	Xem xét lại mã nguồn, tìm cách tối ưu hóa và cải	Tìm hiểu lý thuyết về Spring Security và các	Thực hiện việc tích hợp chức năng bảo mật vào dự án.	Thực hiện việc tích hợp chức năng bảo mật vào dự án.	Thực hiện việc tích hợp chức năng bảo	Kiểm tra các chức năng bảo mật đã triển khai.
--------	--	--	--	--	---------------------------------------	---

	thiện hiệu suất.	khái niệm liên quan.			mật vào dự án.	
Chiều /	Thực hành tối ưu hóa mã nguồn và thực hiện các bài kiểm tra.	Tìm hiểu lý thuyết về Spring Security và các khái niệm liên quan.	Thực hiện việc tích hợp chức năng bảo mật vào dự án.	Thực hiện việc tích hợp chức năng bảo mật vào dự án.	Thực hiện việc tích hợp chức năng bảo mật vào dự án.	Kiểm tra các chức năng bảo mật đã triển khai.

B. CÔNG TÁC TUẦN 4 (Từ ngày 26/8 đến 31/8)

Sáng /	Học cách kết nối và sử dụng Redis trong ứng dụng.	Học cách kết nối và sử dụng Redis trong ứng dụng.	Tìm hiểu về quản lý phiên đăng nhập và cách áp dụng trong ứng dụng.	Phân tích và tối ưu hóa các truy vấn MongoDB để tăng tốc độ.	Rà soát toàn bộ dự án, kiểm tra tính năng và hiệu suất.	Ghi chú lại các vấn đề phát sinh và cải tiến dự án.
Chiều /	Học cách kết nối và sử dụng Redis trong ứng dụng.	Học cách kết nối và sử dụng Redis trong ứng dụng.	Tìm hiểu về quản lý phiên đăng nhập và cách áp dụng trong ứng dụng.	Phân tích và tối ưu hóa các truy vấn MongoDB để tăng tốc độ.	Rà soát toàn bộ dự án, kiểm tra tính năng và hiệu suất.	Ghi chú lại các vấn đề phát sinh và cải tiến dự án.

B. CÔNG TÁC TUẦN 5 (Từ ngày 2/9 đến 7/9)

Sáng /			Thực hành viết các API cho dự án.	Thực hành viết các API cho dự án.	Thực hành viết các API cho dự án.	Thảo luận về kiến trúc dự án với nhóm.
Chiều /			Thực hành viết các API cho dự án.	Thực hành viết các API cho dự án.	Thực hành viết các API cho dự án.	Thảo luận về kiến trúc dự án với nhóm.

B. CÔNG TÁC TUẦN 6 (Từ ngày 9/9 đến 14/9)

Sáng /	Học cách sử dụng JUnit để kiểm tra mã.	Viết bài kiểm tra cho các API đã phát triển.	Thực hiện kiểm tra chức năng cho ứng dụng.	Thực hiện kiểm tra chức năng cho ứng dụng.	Tham gia thảo luận về giải pháp khắc phục lỗi.	Tham gia thảo luận về giải pháp khắc phục lỗi.
Chiều /	Học cách sử dụng JUnit để kiểm tra mã	Viết bài kiểm tra cho các API đã phát triển.	Thực hiện kiểm tra chức năng cho ứng dụng.	Thực hiện kiểm tra chức năng cho ứng dụng.	Tham gia thảo luận về giải pháp khắc phục lỗi.	Tham gia các cuộc họp dự án và báo cáo tiến độ.

B. CÔNG TÁC TUẦN 7 (Từ ngày 16/9 đến 21/9)

Sáng /	Học cách tối ưu hóa	Tìm hiểu về	Thực hành lập lịch tác	Tìm hiểu về Flyway	Thực hành viết	Thực hành viết các
--------	---------------------	-------------	------------------------	--------------------	----------------	--------------------

	truy vấn trong MongoDB B.	Quartz và cách tích hợp vào dự án.	vụ với Quartz.	và cách quản lý phiên bản cơ sở dữ liệu.	các migration scripts cho Flyway.	migration scripts cho Flyway.
Chiều /	Học cách tối ưu hóa truy vấn trong MongoDB B.	Tìm hiểu về Quartz và cách tích hợp vào dự án.	Thực hành lập lịch tác vụ với Quartz.	Tìm hiểu về Flyway và cách quản lý phiên bản cơ sở dữ liệu.	Thực hành viết các migration scripts cho Flyway.	Thực hành viết các migration scripts cho Flyway.

B. CÔNG TÁC TUẦN 8 (Từ ngày 23/9 đến 28/9)

Sáng /	Tìm hiểu lập trình bất đồng bộ trong Java	Thực hành với CompletableFuture và Executor Service	Viết mã thử nghiệm cho các tác vụ bất đồng bộ	Tối ưu hóa mã với Streams API	Tối ưu hóa mã với Streams API	Tối ưu hóa mã với Streams API
Chiều /	Tìm hiểu Streams API	Thực hành với CompletableFuture và Executor Service	Áp dụng Streams API cho dự án	Tối ưu hóa mã với Streams API	Tối ưu hóa mã với Streams API	Tối ưu hóa mã với Streams API

B. CÔNG TÁC TUẦN 9 (Từ ngày 30/9 đến 5/10)

Sáng /	Học về annotation và reflection trong Java	Thực hành sử dụng annotation tự định nghĩa	Áp dụng reflection vào dự án	Sửa đổi mã để tăng khả năng mở rộng	Tìm về lập trình mạng (Sockets)	Tìm về lập trình mạng (Sockets)
Chiều /	Nghiên cứu annotation nâng cao	Thực hành sử dụng annotation tự định nghĩa	Áp dụng reflection vào dự án	Sửa đổi mã để tăng khả năng mở rộng	Tìm về lập trình mạng (Sockets)	Tìm về lập trình mạng (Sockets)

B. CÔNG TÁC TUẦN 10 (Từ ngày 7/10 đến 12/10)

Sáng /	Tìm hiểu về lập trình phản ứng (Reactive Programming)	Tìm hiểu về lập trình phản ứng (Reactive Programming)	Tìm hiểu về lập trình phản ứng (Reactive Programming)	Giới thiệu về DevOps và CI/CD	Thiết lập quy trình CI/CD với GitHub Actions	Thiết lập quy trình CI/CD với GitHub Actions
Chiều /	Tìm hiểu về lập trình phản ứng (Reactive Programming)	Tìm hiểu về lập trình phản ứng (Reactive Programming)	Tìm hiểu về lập trình phản ứng (Reactive Programming)	Giới thiệu về DevOps và CI/CD	Thiết lập quy trình CI/CD với GitHub Actions	Thiết lập quy trình CI/CD với GitHub Actions

B. CÔNG TÁC TUẦN 11 (Từ ngày 14/10 đến 19/10)

Sáng /	Tìm hiểu về Design Patterns trong Java	Thực hành với các Design Patterns cơ bản	Áp dụng Singleton và Factory Patterns	Thực hành với Strategy và Observer Patterns	Áp dụng Design Patterns vào dự án	Tối ưu hóa mã với Design Patterns
Chiều /	Tìm hiểu về Design Patterns trong Java	Thực hành với các Design Patterns cơ bản	Áp dụng Singleton và Factory Patterns	Thực hành với Strategy và Observer Patterns	Áp dụng Design Patterns vào dự án	Tối ưu hóa mã với Design Patterns

B. CÔNG TÁC TUẦN 12 (Từ ngày 21/10 đến 26/10)

Sáng /	Tìm hiểu về cách sử dụng các thư viện bên ngoài	Tìm hiểu về cách sử dụng các thư viện bên ngoài	Tối ưu hóa hiệu suất cho mã nguồn	Thực hành kết nối với API bên ngoài	Thực hành kết nối với API bên ngoài	Thực hành kết nối với API bên ngoài
Chiều /	Tìm hiểu về cách sử dụng các thư viện bên ngoài	Tìm hiểu về cách sử dụng các thư viện bên ngoài	Tối ưu hóa hiệu suất cho mã nguồn	Thực hành kết nối với API bên ngoài	Thực hành kết nối với API bên ngoài	Thực hành kết nối với API bên ngoài

2. Trình bày những kết quả đạt được trong thời gian thực tập

- Kiến thức lý thuyết củng cố:
 - Hiểu rõ về các Collections trong Java và cách sử dụng chúng.

- Nắm vững lý thuyết về Spring Security, JPA, lập trình bất đồng bộ, và lập trình phản ứng (Reactive Programming).
 - Cập nhật kiến thức về các Design Patterns trong Java.
 - Kỹ năng thực hành học hỏi:
 - Thực hành viết API cho dự án Spring Boot và tích hợp bảo mật.
 - Sử dụng Redis và MongoDB trong ứng dụng.
 - Kiểm tra mã bằng TestNG và JUnit.
 - Tích hợp Quartz và Flyway để quản lý tác vụ và phiên bản cơ sở dữ liệu.
 - Kinh nghiệm thực tiễn tích lũy:
 - Cải thiện kỹ năng phân tích và tối ưu hóa mã nguồn.
 - Kinh nghiệm trong việc thảo luận và hợp tác nhóm.
 - Thực hành kết nối và sử dụng các thư viện bên ngoài.
 - Chi tiết các kết quả công việc đã đóng góp:
 - Tối ưu hóa mã nguồn và cải thiện hiệu suất ứng dụng.
 - Triển khai các API cơ bản và tích hợp các chức năng bảo mật.
 - Hoàn thành các bài kiểm tra và báo cáo tiến độ công việc.
3. Những điều chưa thực hiện được
- Một số kiến thức lý thuyết về lập trình mạng (Sockets) chưa được áp dụng thực tế.
 - Chưa hoàn thành các chức năng nâng cao trong dự án do thiếu thời gian.
4. Các vấn đề cần tiếp tục nghiên cứu, phát triển
- Nghiên cứu sâu hơn về các phương pháp tối ưu hóa hiệu suất cho mã nguồn.
 - Phát triển thêm về quản lý phiên bản cơ sở dữ liệu và các thư viện bên ngoài.
 - Nâng cao kiến thức về DevOps và CI/CD để cải thiện quy trình phát triển phần mềm.
5. Nhận xét chung, những thuận lợi, khó khăn trong suốt quá trình thực tập
- Kinh nghiệm thực tiễn tích lũy:
 - Cải thiện kỹ năng phân tích và tối ưu hóa mã nguồn.
 - Kinh nghiệm trong việc thảo luận và hợp tác nhóm.
 - Thực hành kết nối và sử dụng các thư viện bên ngoài.
 - Chi tiết các kết quả công việc đã đóng góp:
 - Tối ưu hóa mã nguồn và cải thiện hiệu suất ứng dụng.
 - Triển khai các API cơ bản và tích hợp các chức năng bảo mật.
 - Hoàn thành các bài kiểm tra và báo cáo tiến độ công việc.

III.ĐỀ XUẤT – KIẾN NGHỊ VỚI ĐƠN VỊ THỰC TẬP

Đưa ra các ý kiến trong quá trình thực hiện công việc nhằm nâng cao hiệu quả công việc (cá nhân hoặc đơn vị)

1. Tăng cường đào tạo: Tổ chức các buổi đào tạo về công nghệ mới và cung cấp người hướng dẫn cho từng thực tập sinh.
2. Cải thiện quy trình làm việc: Tổ chức họp nhóm hàng tuần để cập nhật tiến độ và chia sẻ kinh nghiệm.
3. Cơ hội thực hành: Cho thực tập sinh tham gia dự án thực tế để áp dụng kiến thức.
4. Cải thiện môi trường làm việc: Tạo không gian làm việc thoải mái và khuyến khích giao tiếp.
5. Đánh giá và phản hồi: Thiết lập quy trình đánh giá định kỳ và khảo sát ý kiến thực tập sinh.
6. Khuyến khích sáng tạo: Tổ chức họp để thực tập sinh trình bày ý tưởng cải tiến.

NHẬN XÉT THỰC TẬP

Họ và tên: Ngô Minh Hiếu

MSSV: PS30830 Ngành: Phát triển phần mềm

SĐT: 0327728207 Email: hieunmps30830@fpt.edu.vn

Thực tập tại Công ty (Doanh nghiệp): CÔNG TY CỔ PHẦN CÔNG NGHỆ UFIN

Vị trí thực tập: Thực tập sinh java

NHẬN XÉT CỦA CƠ QUAN THỰC TẬP

✎

- Ưu điểm: *thái độ tốt, tinh thần tốt, nắm thuật toán thật tốt, tiếp thu nhanh, tinh thần làm việc nhóm.*
- Hạn chế: *Cách giải quyết vấn đề, tiếng anh còn hạn chế.*
- Đề xuất, góp ý: *Cải thiện tiếng anh của cách giải quyết vấn đề.*

4. Điểm đánh giá (Chấm điểm theo thang điểm từ 1 đến 10, 10 là điểm cao nhất)

- Thái độ, ý thức chấp hành nội quy, quy định của công ty: ...9...Điểm

- Kết quả công việc: ...8...điểm

• **Đánh giá cuối cùng:**

Đạt ☒

Không đạt ☐

TP Hồ Chí Minh, ngày 26 tháng 10 năm 2021

Đại diện đơn vị thực tập

(Ký tên & đóng dấu)



Đỗ Hải Minh