1. 原理说明

该工程主要的算法原理都来自于论文Hierarchical Mesh Decomposition using Fuzzy Cluster，其中已有的原理不再重复叙述。

但是在具体部署中出现了一些比较细节的问题，在此处会进行一些原理上的说明。首先，该工程以python语言为基础，使用open3d进行点云的读取与展示，在生成dual graph时首先使用了networkx存储graph。但是在后续测试中，networkx的dijistra算法过于缓慢，无法处理大型图形，因此后续使用了igraph库，可以让时间复杂度在可接受的范围。

同时，生成dual图是一个高重复度，高并行的任务，本工程使用了cpu级别的并行处理该任务，将该算法运行提升了3-4倍左右。

最后，该算法

1. 代码结构说明（每一步用了什么算法）
2. 运行结果分析
3. 复杂度分析